

Important à savoir



à lire impérativement avant la préparation de la masse de moulage

1. N'utilisez pas d'eau trop chaude ! La masse de moulage pourrait sinon durcir trop rapidement. N'utilisez en cas de doute que de l'eau à température ambiante normale !
2. N'utilisez pas d'eau dure ! Dans ce cas, la masse de moulage formera des grumeaux. Si vous ne connaissez pas le degré de dureté de votre eau ou si vous n'êtes pas sûr, utilisez impérativement de l'eau distillée !
3. Notre poudre de moulage contient un indicateur coloré, c'est-à-dire que la couleur du matériau se modifie selon son état. Nous recommandons cependant de ne pas se fier à la modification de couleur étant donné qu'elle est quelquefois difficile à reconnaître. Respectez plutôt les durées que nous avons indiquées dans le mode d'emploi. En règle générale, vous devez brasser voire mélanger pendant 30 secondes la poudre de moulage avec de l'eau pour la couler ensuite dans le gobelet de moulage !

Vous trouverez des indications supplémentaires et des astuces utiles sur notre site Internet

<http://www.3dhanddesign.de/fr/>

en allant sur

Lucky Hands / Moulage rendue facile



à lire impérativement pour des enfants jusqu'à l'âge de deux

1. Les meilleurs résultats sont atteints quand votre enfant dort pendant le moulage.
2. Cherchez quelqu'un qui vous aide pendant le moulage. Il est pratique si un adulte tient l'enfant dans ses bras pendant que l'utilisateur tient la main à mouler.



à lire impérativement dans le cas de bébés entre 6 mois et 2 ans



Dans certains cas rares, il peut arriver que vous ne soyez pas satisfait de l'empreinte de la main, par ex. parce que le bout des doigts manque.

Ce phénomène se produit lorsque les mains / les poings sont légèrement, voire à moitié ouverts pendant le moulage. Les bouts des doigts sont alors dirigés vers le

haut au moment du moulage, c'est à dire vers les bords du pot au lieu d'être dirigés vers le fond du pot. Ceci empêche l'air, au moment de la coulée, de s'échapper complètement du moule. Ainsi, le matériau de moulage ne peut pas couler mais doit monter. L'air emprisonné dans le bout des doigts empêche une coulée complète et il en résulte des bouts de doigts manquants.

Solution

Pour résoudre ce problème d'origine physique, vous avez deux possibilités.

1. Tout d'abord, essayez de débarrasser le moule de son air en transperçant avec une aiguille longue et fine le matériau de moulage et en essayant d'atteindre le bout des doigts creux. Ainsi, l'air emprisonné lors de la coulée peut s'évacuer à travers les trous minuscules.
2. Si cette méthode ne fonctionne pas, utilisez une autre technique de moulage. Nous appelons cette méthode "moulage par application" au lieu de "moulage par immersion". Elle vous permet de mieux contrôler les doigts que vous pouvez étirer doucement. Cette procédure est décrite dans le manuel "**Description de la méthode alternative de moulage par application**". Si vous n'avez pas reçu ce manuel, vous pouvez nous en faire la demande à tout moment.



© 3D Hand Design
Michael Wartini, Tannenstr. 118
D 42283 Wuppertal

Telefon: +49(0)202 2995415
Telefax: +49(0)202 2995416
E-Mail: info@3dhanddesign.de
Internet: www.3dhanddesign.de