

WOCA Antiekloog

- om een gerookte uitstraling aan eikenhout te geven

Antiekloog is speciaal ontwikkeld om eikenhout een gerookte uitstraling te geven. Antiekloog is gebruiksklaar, en door zijn speciale samenstelling reageert het product met het looizuur in eikenhout. Het kleur kan na het aanbrengen variëren, dit afhankelijk van het looizuurgehalte in het hout. Het zorgt echter altijd voor een unieke kleur en een "vintage-look" – gerookte uitstraling.

Verpakking: 100 ml of 2.5 liter

Verbruik: 8 – 10 m²/ liter – afhankelijk van de houtsoort

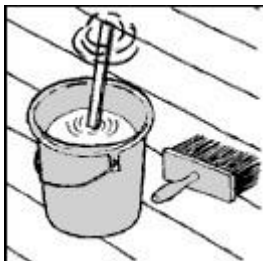
Gereedschap: WOCA Antiekloog, schuurmateriaal (tot max. P120), loogbestendige blokborstel, verfmengstokje, plastic emmer of verfemmer en rubberen handschoenen. Gereedschap reinigen in water.

Vorbereiding:

- Max. houtvochtigheid: 14% - Omgevingstemperatuur: 20°C - luchtvochtigheid: 50-60%
- Niet toepasbaar op fineerhout
- Eindig het schuren met gaasschuurschijf/ turboschuurschijf P120.
- Draag geschikte, tegen zuurbestendige, handschoenen en een veiligheidsbril.

NB! Afhankelijk van de hoeveelheid vocht en looizuur in het eiken, zal de kleur variëren. Spinthout wordt niet donker van kleur.

Toepassing:



1. Het hout moet schoon, droog, vet- en vuilvrij zijn. Meerdere busen samen gieten in een grotere verfemmer.



2. Breng de loog rijkelijk en gelijkmatig aan met een loogbestendige kwast in de lengterichting van de planken en voorkom aanzetten.

Breng minimaal 1 liter loog aan op 10m² hout.



3. Laat het behandelde hout minimaal 24 uur drogen bij 20°C. (het hout moet volledig droog zijn)



4. Verwijder opstaande vezels met de lichtschurende paarse polierpad.

Daarna het oppervlak goed stofzuigen.

Nabehandeling: De loogbehandeling geeft het hout geen bescherming en moet daarom minstens 24 uur nadien gevolgd worden door een oliebehandeling (Masterolie, Colour Oil, Diamond Oil, N°1 Invisible Oil of N°1 Olie voor houten vloeren), een behandeling met Hardwax Olie of zeepbehandeling met Natuurzeep (Scandinavische methode).

Tussenin niet schuren!!!