



HUMMINBIRD®

HANDLEIDING



HANDLEIDING

Helix 5 SI GPS, Helix 5 Sonar (GPS)
& Helix 5 DI (GPS)

INHOUDSOPGAVE		pag
Humminbird		8
Contact		8
Sonarwerking		9
	H(igh) D(efinition) Side Imaging Sonar	10
	DualBeam PLUS Sonar	10
	DualBeam IJstransducer (optioneel met XI 9 20 IJstransducer)	10
Werking GPS en Kaartplotting		11
Uw Humminbird Aanzetten		12
Overzicht van uw Helix 5 SI GPS toestel		13
Bedieningsknoppen	AAN-UIT knop/LICHT knop	13
	VIEW knop	14
	CHECK/INFO knop	14
	MENU knop	14
	4-WAY cursor knop	14
	MARK knop	15
	GOTO/ Man-over-Boord knop	15
	ZOOM +/- knoppen	15
	EXIT knop	16
Micro SD Kaartsleuf	Kaarten Uitbreiden	16
	Navigatiedata Importeren	17
	Navigatiedata Exporteren	17
	Software Update	17
Wat ziet u op het sonarbeeldscherm?		19
	Het Sonarbeeld Begrijpen	20
	Real Time Sonar Scherm	20
	Sonarkleuren en Bodemweergave	20
	SwitchFire	21
	Freeze Frame en Geactiveerde Cursor	22
	Instant Image Update	22
Wat ziet u op het Side Imaging beeldscherm?		23
	Het Side Imaging Sonarbeeld Begrijpen	24
	Side Imaging Frequenties en Bereik	24
	Tips voor Correcte Interpretatie en Optimale Prestatie	25
	SI Sonarbeelden te Water Verklaren	25
Wat ziet u op het Down Imaging beeldscherm?		27
	Het Down Imaging Sonarbeeld Begrijpen	28
	Tips voor Correcte Interpretatie	28
	Down Imaging Gevoeligheid	28
	Freeze Frame en Geactiveerde Cursor	28
Views	Sonar View	29
	Sonar Zoom View	30
	Split Sonar View	31
	Grote Cijfers View	31
	Cirkelvormige Flasher View	32
	Side Imaging View	34
	Down Imaging View	35
	Schermsnapshot en Opname View	36
	Panorama View	41
	Kaart View	42
	Combo Views	43
	Combo Views: functies	43
	Kaart/Panorama Combo View	44
	Kaart / Kaart Combo View	44
	Kaart / Sonar Combo View	45
	Kaart/ Side Combo View	45
	Kaart/ Down Combo View	45

	Side / Sonar Combo View	46
	Side / Down Combo View	46
	Down/ Sonar Combo View	46
	Side/ Down/ Sonar Combo View	47
	Kaartoriëntatie	47
Kaartlezen	Panning	48
	In en/of Uitzoomen	48
	Eenvoudige Weergave Waypoints	48
	Kaartinformatie	48
Over navigeren	Waypoints, Routes & Tracks	49
	Waypointmanagement venster openen	50
	Wat ziet u in het Waypointmanagement venster	50
	Een Waypoint Opslaan, Maken of Wissen	51
	Naar een Waypoint of Cursorpositie Navigeren	51
	Een Waypointdoel of Trollingraster Toevoegen/Wissen	53
	Routes	53
	Tracks	54
	Waypoints, Routes, Tracks en Groepen Bewerken.	55
	Man-over-boord (MOB) Navigatie	56
Menusysteem		57
Opstartopties Menu	Normaal	57
	Simulator	57
	Systeem Status	57
	Zelftest	58
	Accessoiretest	58
	GPS Diagnose View	58
X-Press™ Menu		59
Hoofd Menu	Tips voor Effectief Gebruik van het Hoofd Menu	60
	Algemene Opmerking voor alle Menu Instellingen	60
	Gebruikersmodus (Normaal of Geavanceerd)	60
Sonar X-Press™ Menu	Navigatie Annuleren	62
	Actieve Zijde (alleen in Combo Views)	62
	Split Positie	62
	Gevoeligheid	63
	Bovengrens Diepte (Geavanceerd: in Sonar, Split Sonar, Cirkelvormige Flasher, Grote Cijfers en actieve Sonar Views)	63
	Lager Bereik Diepte	64
	Kaartsnelheid	64
	Bodem Tracking (in Sonar Zoom View)	64
	Bodem Bereik	64
	(in Sonar Zoom View wanneer Bodem Tracking ingeschakeld is)	
Flasher X-Press™ Menu	(in Cirkelvormige Flasher View)	65
	Navigatie Annuleren (tijdens navigatie)	65
	Gevoeligheid	65
	Bovengrens Diepte (geavanceerd)	65
	Lager Bereik Diepte	65
	Kleuren pallet	66
	XTE resetten (tijdens navigatie)	66
SchermSnapshot & Opname X-Press™ Menu	(micro SD kaart niet meegeleverd!)	66
	Navigeren Annuleren (tijdens navigatie)	66
	Opname Beginnen	67
	(met Micro SD kaart, in SchermSnapshot & Opname View)	
	Opname Stoppen (met Micro SD kaart)	67
	Beeld Wissen	67
	(met Micro SD kaart, in SchermSnapshot & Opname View)	
	Alle Beelden Wissen	67
	(met Micro SD kaart, in SchermSnapshot & Opname View)	

	Opname Wissen	67
	(met Micro SD kaart, in SchermSnapshot & Opname View)	
	Alle Opnames Wissen	67
	(met Micro SD kaart, in SchermSnapshot & Opname View)	
	Pings Per Seconde	67
	(met Micro SD kaart, in SchermSnapshot & Opname View)	
	Afspeelsnelheid	68
	(met Micro SD kaart, in SchermSnapshot & Opname View)	
	Afspelen Stoppen (met Micro SD kaart)	68
Side Imaging X-Press™ Menu	(alleen in Side Imaging Views)	68
	Navigatie Annuleren (tijdens navigatie)	69
	Actieve Zijde (in Combo Views)	69
	Split Positie (in Combo Views)	69
	SI Zijde	69
	SI Gevoeligheid	69
	SI Versterken	70
	SI Bereik	70
	Kaartsnelheid	70
	XTE Resetten (tijdens navigatie)	71
	SI Kleuren	71
Down Imaging X-Press™ Menu	(alleen in Down Imaging Views)	71
	Navigatie Annuleren (tijdens navigatie)	71
	Actieve Zijde (in Combo Views)	71
	Split Positie (in Combo Views)	72
	Down Gevoeligheid	72
	DI Versterken	72
	Bovengrens Diepte (Geavanceerd, in Down Imaging Views)	72
	Lager Bereik Diepte	73
	Kaartsnelheid	73
	DI Kleuren	73
Navigatie X-Press™ Menu		74
	Navigatie Annuleren (tijdens navigatie)	74
	MOB Navigatie Annuleren (tijdens MOB navigatie)	74
	Volgend Waypoint Overslaan (tijdens navigatie)	75
	Actieve Zijde (in Combo Views)	75
	Split Positie (in Combo Views)	75
	Waypoint [001] (met actieve cursor op Waypoint)	75
	Cursor naar Waypoint (kaart- of Kaart Combo View)	75
	Kaart Ordenen	76
	Huidige Track Opslaan	76
	Huidige Track Wissen	76
	Huidige Route Opslaan (tijdens navigatie)	76
	XTE Resetten (tijdens navigatie)	76
	Wis Doel (bij geactiveerd Doel)	76
	Wis Raster (bij geactiveerd Raster)	77
	Waypoint [00153] (laatst aangemaakte Waypoint)	77
Alarmen Menu	Diepte Alarm	77
	Vis ID Alarm	77
	Alarm Lege Batterij	78
	Temperatuur Alarm	78
	Uit Koers Alarm	78
	Aankomst Alarm	78
	Drift Alarm	79
	Alarmtoon	79
	Timer Instellen	79
	Start Timer	79
	Stop Timer (met geactiveerde Timer)	80

Sonar Menu	Bundelselectie	80	
	Oppervlakteruis	81	
	SwitchFire	81	
	Vis ID+	82	
	Vis ID Gevoeligheid	82	
	Real Time Sonar (RTS) Scherm	82	
	Sonarkleuren	83	
	Bodem View	83	
	Zoom Breedte (in Sonar Zoom View)	84	
	83 kHz Gevoeligheid (geavanceerd, Dual Beam PLUS Sonar)	84	
	Dieptelijnen (Geavanceerd)	84	
	SI Afstandlijnen (Geavanceerd, in Side Imaging Views)	84	
	SI Uitlezingen (in Side Imaging Views)	85	
	Storingsfilter (Geavanceerd)	86	
	Maximale Diepte (Geavanceerd)	86	
	Watertype (Geavanceerd)	86	
	Kleurenbalk	87	
	D(own) I(maging) Bundelbreedte (Geavanceerd, in Down Imaging Views)	87	
	IJsvis Modus	87	
	Sonarkleuren	87	
	Navigatie Menu	Huidige Track	88
		Waypoints, Routes, Tracks (Waypointmanagement venster)	89
		Waypoint Instellingen	89
		Standaard Instellingen Opgeslagen Tracks	89
		Kaartoriëntatie	90
		Werpringen	90
		Noordreferentie	90
Waypoint Nabijheid vlaggen (Geavanceerd)		90	
Eenvoudige Weergave Waypoints (Geavanceerd)		91	
Sleepnetrotatie		91	
Trackpoint Interval		91	
Minimale Afstand Tracken (Geavanceerd)		91	
Kleur naar Dieptebereik Tracken		91	
Kaartdatum (Geavanceerd)		92	
Noord Boven Aanwijzer		92	
Koers Projectielijn		92	
Omtrek voor 3D Weergave		92	
Continue Navigatiemodus		92	
GPS ontvanger Kiezen (Geavanceerd)		93	
SI Navigatie (in Side Imaging Views)		93	
Kaart Menu		Lengte-/Breedtegraad Raster	93
		Navigatiehulp in de Panorama View	94
		Kaartselectie	94
		Simulatiepositie Instellen	94
		Kaartcorrectie (Geavanceerd)	94
		Kaartcorrectie Wissen (Geavanceerd)	94
		Gearceerde Diepte	95
	Detailniveau van de Kaart	95	
	Kaartranden	95	
	Dieptepeilingen	96	
	Auto Zoom (Geavanceerd)	96	
	Automatisch Bereik (Geavanceerd)	96	
	Offset van schip (Geavanceerd)	96	
Offsetsnelheid (met Offset van schip ingeschakeld)	96		

Instellingen Menu	Eenheden – Diepte	97
	Eenheden – Temperatuur	98
	Eenheden – Afstand (met aangesloten Temp/snelheidsmeter/GPS)	98
	Eenheden – Snelheid ((met aangesloten Temp/snelheidsmeter/GPS)	98
	Gebruikersmodus	98
	Taal	98
	Triplog Reset	98
	Standaardinstellingen Herstellen	99
	Nav map Formateren	99
	Aflezing Selectie (Geavanceerd)	99
	Diepte Correctie (Geavanceerd)	100
	Temperatuur Correctie (Geavanceerd)	100
	Snelheid Kalibratie (Geavanceerd, met aangesloten snelheidsmeter)	100
	Plaatselijke Tijdzone (Geavanceerd)	101
	Zomertijd (Geavanceerd)	101
	Positie Formaat (Geavanceerd)	101
	Tijd Formaat (Geavanceerd)	101
	Datum Formaat (Geavanceerd)	101
	Digitaal Formaat (Geavanceerd)	101
	NMEA0183 Output (Geavanceerd)	101
	Sonar	102
	Demonstratie	102
	Geluidregeling	102
	Schermshot en Opname (met optionele Micro SD kaart)	102
Views Menu		103
Onderhoud	Headunit	103
	Transducer	103
Problemen oplossen	I. Stroomproblemen	104
	II. Beeldschermproblemen	104
	III. Ruisproblemen	105
Technische Gegevens		105
Afmetingen Helix 5 headunit (losstaand & inbouw)		106
Sonartermen toegelicht		108
GPS- en Navigatietermen toegelicht		110
Montage instructies		113
	I Headunit plaatsen	113
	II Stroomkabel aanleggen	115
	III DB transducer plaatsen/ op de spiegel geschroefd	116
	IV SI transducer plaatsen//op de spiegel geschroefd	120
	V DI transducer plaatsen//op de spiegel geschroefd	125
	VI Transducer plaatsen / binnenboord verlijmd	130
	VII (DB/SI/DI)Transducer plaatsen / op de trollingmotor	132
	VIII Accessoires plaatsen	132
	IX Kabels op de headunit aansluiten	132
	X Testen en definitief vastzetten	133
CE Verklaring		135
Vertalen en Samenstellen Handleiding	VT&B Services, Roosendaal	
	www.vtenbservices.nl	

Milieuvoorschriften

Het is Humminbird's beleid om te voldoen aan alle bekende en van toepassing zijnde milieuvoorschriften die voorgeschreven zijn in die gebieden en landen waar ons product verkocht wordt. Wij zullen toezien op correcte naleving van milieuvoorschriften en -procedures om zo (inter)nationale voorschriften te steunen.

ROH Verklaring

Het product ontworpen en bedoeld als een vaste opbouw of als een onderdeel van een systeem in een vaartuig, valt buiten de reikwijdte van richtlijn 2002/95/EC van het Europese Parlement en de Raad van 27 jan.2003. Dit heeft betrekking op de beperking van het gebruik van bepaalde gevaarlijke stoffen in elektrische- en elektronische apparatuur.

WEEE Verklaring

EU richtlijn 2002/96/EC "afval van elektrische en elektronische apparatuur" heeft betrekking op eenieder betrokken bij distributie, verkoop en fabricage van elektronische/elektrische apparatuur voor de consument in de Europese Unie. De WEEE richtlijn behelst dat de verantwoording voor een correcte-, milieubewuste afvalverwerking van het product ligt bij de producent van dit product. Wanneer bijgaande illustratie is afgebeeld op het product dient het niet bij het huishoudelijk afval gedeponneerd te worden, maar afgegeven bij uw lokale milieustraat zodat hergebruik en/of splitsen van (elektrische/elektronische) onderdelen voor een milieuverantwoorde afvalverwerking mogelijk is. Humminbird zal al zijn producten volgens de WEEE richtlijn voorzien van dit teken. Het is Humminbird's beleid tegemoet te komen aan alle algemeen bekende en belangrijke milieuvoorschriften betreffende het verzamelen, be- en verwerken van deze producten. Echter, de milieuvoorschriften verschillen van land tot land binnen de Europese Unie. Daarom raden wij u aan in geval van wegwerpen van dit product eerst informatie in te winnen bij uw verkooppunt of lokale afvalverwerkingsbedrijf.

**Verklaring Californie Voorstel 65**

Verwerking van lood in de kabelmantel of stofhulzen is beperkt tot 300 delen per miljoen of minder zoals bepaald door de ICP-AES testmethoden.

HUMMINBIRD

Humminbird bedankt u dat uw keuze op één van onze fishfinders is gevallen! Humminbird heeft een zeer goede reputatie opgebouwd door de producten met precisie te ontwerpen en fabriceren tot een eindresultaat met topkwaliteit. Uw Humminbird fishfinder is ontworpen voor probleemloos gebruik, zelfs tijdens buitengewoon gure weersomstandigheden op het water.

Mocht er onverhoopt toch sprake zijn van een storing en het blijkt dat een reparatie nodig is, dan bieden wij u een garantieperiode van één jaar na de aankoop, geldig vanaf de datum vermeld op de aankoopnota. Wanneer deze garantieperiode verlopen is, kunt u reparaties laten uitvoeren tegen schappelijke tarieven. Op de reparatie zelf heeft u 3 maanden garantie. Voor (prijs)informatie en de te volgen procedure kunt u contact opnemen met uw verkooppunt. Wij adviseren u deze handleiding, waarin de hieronder vermelde modellen beschreven staan, goed door te nemen zodat u alle mogelijkheden op het apparaat leert (ver)kennen en toepassen.

Deze handleiding is geschikt voor de volgende Humminbird fishfinderunits:

Humminbird Helix 5 Sonar
Humminbird Helix 5 Sonar GPS
Humminbird Helix 5 DI
Humminbird Helix 5 DI GPS
Humminbird Helix 5 SI GPS

De informatie weergegeven is voor het SI model.

Lees a.u.b. de delen in deze handleiding die van toepassing zijn op uw type Humminbird Helix 5.

Opmerkingen

Dit apparaat niet gebruiken als navigatie(hulp)middel om aanvaringen, aan de grond lopen, bootschade of persoonlijke ongelukken te voorkomen. Tijdens het varen, kunnen de verschillen in vaardiepte abrupt wijzigen, zodat u onvoldoende tijd heeft om doeltreffend te reageren. Vaar altijd met lage snelheid in ondiep water of wanneer u de aanwezigheid van objecten onder het wateroppervlak waarschijnlijk acht .

De kaart in de Humminbird is een hulpmiddel bij de navigatie en dient niet als vervanging voor de officiële waterkaarten voor beroepsvaart en watersport!

Demontage en/of reparatie van dit apparaat dient alleen uitgevoerd te worden door gekwalificeerd personeel van een door Technautic erkend bedrijf. Garantie vervalt wanneer pogingen worden ondernomen het serienummer te wijzigen of wanneer het originele apparaat of accessoire door een niet erkend persoon/bedrijf wordt/werd gerepareerd.

Ondeskundig openen en/of gebruiken van dit apparaat kan leiden tot blootstelling aan schadelijke stoffen. Dit kan (in een later stadium) gezondheidsproblemen veroorzaken.

Technautic stelt zich hiervoor niet aansprakelijk.

Sommige afbeeldingen kunnen mogelijk niet overeenstemmen met uw model, maar toch is de werking identiek.

Voor sommige producteigenschappen besproken in deze handleiding heeft u een accessoire nodig. Deze wordt niet standaard meegeleverd. U kunt deze bestellen via Technautic b.v. of één van diens verkooppunten.

Sommige onderdelen vermeld in deze handleiding dienen apart aangeschaft te worden.

Sommigen zijn alleen verkrijgbaar bij internationale modellen. Dit wordt vermeld.

Tijdens hoge vaarsnelheden (> 30km/u) is het raadzaam de afdekkap van de unit af te halen.

De werkwijze, kenmerken en specificaties beschreven in deze handleiding kunnen en mogen tussentijds gewijzigd worden op de unit. Deze handleiding is uit de originele Engelstalige versie vertaald. Humminbird is niet aansprakelijk voor vertaalfouten en/of overige verschillen.

CONTACT:

Technautic B.V.
Industrieweg 35
1521 NE Wormerveer
Nederland

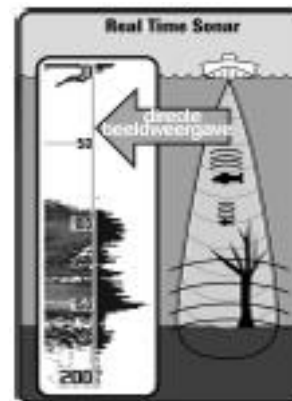
Tel: +31 (0)75-6474545
Fax: +31 (0)75-6213663
info@technautic.nl
www.technautic.nl



SONARWERKING:

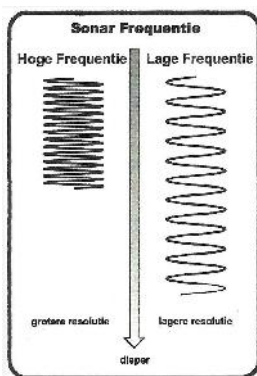
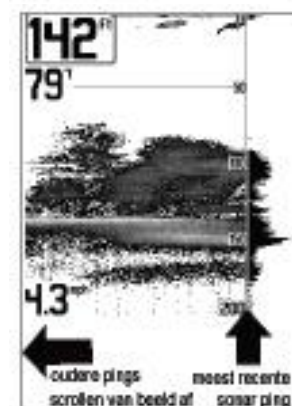
Sonartechnologie is gebaseerd op geluidsgolven. Humminbird gebruikt sonar voor het lokaliseren en weergeven van objecten, bodemcontour, bodemstructuur en diepte onder uw transducer.

Uw unit zendt een geluidsbundel uit en meet de tijdsduur tussen het uitzenden en weer opvangen van de weerkaatsing. Deze weerkaatsing wordt vertaald naar een beeldweergave op uw beeldscherm, die u informatie geeft betreffende plaats, grootte en samenstelling van het object. Sonar is extreem snel. Een geluidsgolf gaat bijv. vanaf het wateroppervlak naar 70 mtr. diepte en terug in minder dan een kwart seconde. Het is daarom zeer onwaarschijnlijk dat de weerkaatsing a.h.w. voorbij vaart.

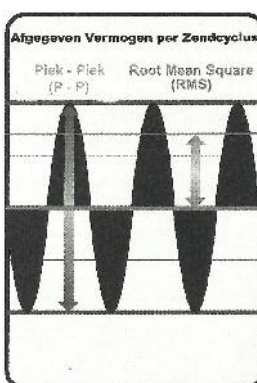


SONAR is de afkorting van **S**ound **N**avigation **R**anging. Sonar gebruikt precisie geluidspulsen oftewel “pings”, die het water ingezonden worden in een druppelvormige bundel. De geluidsgolven kaatsen terug van voorwerpen in het water bijv. bodem, vissen en/of andere voorwerpen onder water. Deze weerkaatsingen worden weergegeven op uw LCD scherm.

Telkens wanneer een nieuwe weerkaatsing wordt ontvangen, omgezet en afgebeeld, wordt de eerdere weerkaatsing een stukje opgeschoven waardoor een scrolleffect ontstaat. Wanneer meerdere weerkaatsingen naast elkaar staan, ontstaat er een afbeelding op uw beeldscherm van de bodem, vis(sen) en/of andere objecten.



De geluidspulsen worden uitgezonden op verschillende frequenties afhankelijk van waar ze voor nodig zijn. Zeer hoge frequenties (455 kHz) leveren een betere beeldkwaliteit, maar komen niet diep. Hoge frequenties (200 kHz) worden normaalgesproken gebruikt voor sonar voor de consument, omdat het resultaat voor zowel dieptebereik als resolutie in evenwicht is. Lage frequenties (83 kHz) worden toegepast om het dieptebereik te optimaliseren.



Het afgegeven vermogen is de hoeveelheid energie voortgebracht door de sonarzender. Dit kan op 2 manieren gemeten worden:

Root Mean Square (RMS): dit is het afgegeven vermogen gemeten over de volledige zendcyclus.

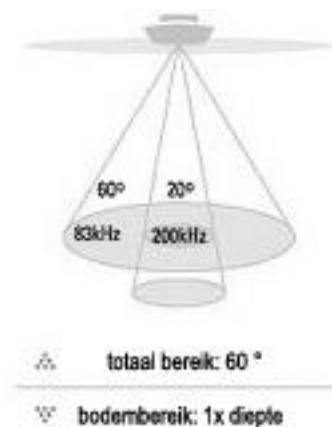
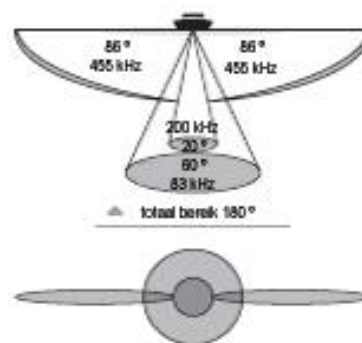
Piek-Piek: het afgegeven vermogen gemeten van piek tot piek.

Door een hoger afgegeven vermogen:

- detecteert u kleinere doelen op grotere afstanden
- heeft u minder negatieve invloed van storende ruis
- ervaart u betere prestaties bij hogere vaarsnelheden en
- heeft u een groter dieptebereik.

High Definition Side Imaging Sonar

Uw SI unit maakt gebruik van Side Imaging Sonar (= sonarbeeldweergave aan zowel stuur- als bakboordzijde van uw boot) om een breed, doch nauwkeurig beeld weer te geven van een groot deel onder water. Dit betekent een gedetailleerde bodemweergave en weergave van de ligging van structuren, waar vis zich graag ophoudt. De weerkaatsingen van de SIS (Side Imaging Sonar) transducer worden verwerkt tot een beeld wat vergelijkbaar is met een luchtfoto. Bij een frequentie van 455 kHz bestrijkt de SIS een gebied van totaal 146,5 mtr. breed (ruim 73 mtr. aan elke zijde van uw boot) en 45 mtr. diep. Meer informatie, lees: Wat staat er op uw SIS beeldscherm? en Side Imaging. De Side Imaging Transducer kan ook Down Imaging Views tonen tot een diepte van 30 mtr. Meer informatie, lees: Wat staat er op uw DI beeldscherm? en Down Imaging



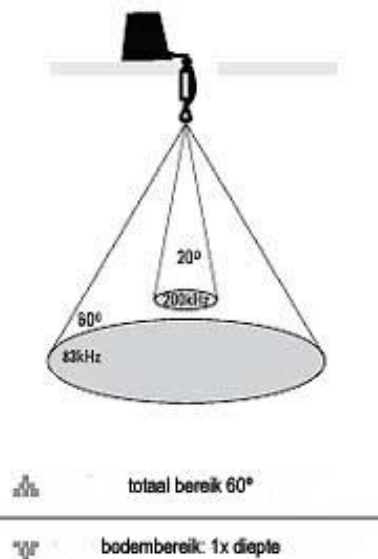
DualBeam PLUS Sonar

Uw fishfinder maakt gebruik van een 200/83 kHz Dual Beam PLUS sonarsysteem met een bereik van 60°. De DB PLUS heeft een smalle middenbundel van 20°, die weer omringd wordt door een 2° bundel met een hoek van 60°. Dit resulteert in een bereik dat even groot is als uw diepte. Dus bij een diepte van 6 mtr. heeft u een bereik van 6 mtr. breed. De 20° middenbundel focust zich op de bodem, zodat u een duidelijk beeld krijgt van structuur, beplanting en beschutting. De bredere 60° bundel geeft de vissen weer binnen het bereik.

De beelden van de 2 sonarbundels kunnen afzonderlijk, naast elkaar of overlappend worden weergegeven. De DB PLUS is ideaal voor allerlei omstandigheden: diep- of ondiep water, zoet- of zout water. Het dieptebereik wordt beïnvloed door factoren als vaarsnelheid, bodemhardheid, golfslag, waterkwaliteit en (niet) correcte plaatsing van de transducer. Dieptewerking wordt beïnvloed door factoren zoals: vaarsnelheid, golfslag, bodemhardheid, watercondities en (niet) correcte plaatsing van de transducer.

Dual Beam IJstransducer (met de XI 9 20 IJstransducer)

U kunt de XI 9 20 IJstransducer aansluiten op dit model fishfinder. U krijgt dan het 200/83 kHz Dual Beam PLUS sonarsysteem met een bereik van 60°. De DB heeft een smalle middenbundel van 20°, die weer omringd wordt door een 2° bundel met een hoek van 60°. Dit resulteert in een bereik dat even groot is als uw diepte. Dus bij een diepte van 6 mtr. heeft u een bereik van 6 mtr. breed. De 20° middenbundel focust zich op de bodem, zodat u een duidelijk en gedetailleerd beeld krijgt van structuur, beplanting en beschutting. De bredere 60° bundel zorgt voor een groter bereik. De beelden van de 2 sonarbundels kunnen ieder afzonderlijk worden weergegeven. De DB PLUS is ideaal voor allerlei omstandigheden: diep- of ondiep water, zoet- of zout water.



Opmerking: wilt u weten of deze transducer op uw humminbird unit aangesloten kan worden? Neem contact op met uw verkooppunt voor advies.



WERKING GPS EN KAARTPLOTTING (GPS modellen)

GPS (Global Positioning System) maakt gebruik van satellieten, die rondom de aarde gegroepeerd zijn. Zij zenden constant radiosignalen uit naar de aarde. Uw huidige locatie wordt bepaald door het meten van de afstand tussen uw GPS ontvanger en de diverse satellieten. Alle satellieten zenden op hetzelfde moment een uniek gecodeerd signaal uit (5x per sec.). Gebaseerd op de tijdsverschillen tussen elk ontvangen signaal bepaalt uw GPS ontvanger de afstand tot elke satelliet.

Hierna berekent de GPS zijn eigen positie, die weergegeven wordt op uw unit. M.b.v. de 5 “updates” per seconde bepaalt de GPS snelheid en peiling. GPS is ontworpen en wordt onderhouden door het Ministerie van Defensie in de USA. Oorspronkelijk was het bedoeld voor militaire toepassingen, maar het gebruik van de GPS metingen tot ± 2.5 mtr. nauwkeurig is nu heel gewoon. Dit betekent dat in 95 % van de gevallen de GPS ontvanger uw positie kan bepalen tot ± 2.5 mtr. van uw daadwerkelijke positie.

Het systeem maakt gebruik van de informatie, die wordt uitgezonden door WAAS. Dit **Wide Area Augmentation Systeem** is een aanvullende technologie, die m.b.v. de correctiesignalen uitgezonden door de WAAS-satellieten van de Amerikaanse Luchtvaartmaatschappij (FAA) de nauwkeurigheid van de GPS werking verhoogt. Deze correctiesignalen worden automatisch ontvangen door uw Humminbird GPS ontvanger. De GPS ontvanger gebruikt ook informatie van soortgelijke systemen buiten de USA zoals EGNOS (Europa) en MSAS (Japan).

Uw 500 Serie Humminbird fishfinder heeft de volgende GPS mogelijkheden, indien correct aangesloten op de bijgeleverde GPS ontvanger:

- Weergave van huidige positie
- Weergave huidige track
- Weergave exacte snelheid en vaarrichting (GPS)
- Opslaan van tracks, waypoints en routes
- Varen volgens route
- Navigeren van waypoint naar waypoint

Opmerking: meer informatie: zie: Kaart View en/of Kaarten Uitbreiden.

UW HUMMINBIRD AANZETTEN



1. Druk op de AAN-UIT/Licht knop.
2. U ziet een scherm met het Humminbirdlogo en – typenummer.
3. Druk nu op de MENU knop en u krijgt het Opstartopties menu te zien.
4. M.b.v. de 4-WAY cursor knop kiest u:
Normaal wanneer een transducer aangesloten is of
Simulator wanneer geen transducer aangesloten is.

Opmerking Zie Opstartopties Menu voor meer informatie.

Wanneer een werkende transducer is aangesloten, zal uw unit automatisch opstarten in de Normale modus en u kunt de fishfinder op het water gaan gebruiken.

Wanneer er geen transducer is aangesloten en u wacht te lang met een keuze maken, dan zal het systeem automatisch opstarten in de modus die dan geselecteerd staat.

In de Simulator modus kunt u de unit verkennen en leren gebruiken.
Ook kunt u al bepaalde instellingen vastzetten voor later gebruik.

5. Snelstart Instellingen: wanneer u de unit voor de 1^e keer opstart (na montage of na Standaard Instellingen Herstellen/Reset), komt er een Snelstart Instellingsvenster in beeld.

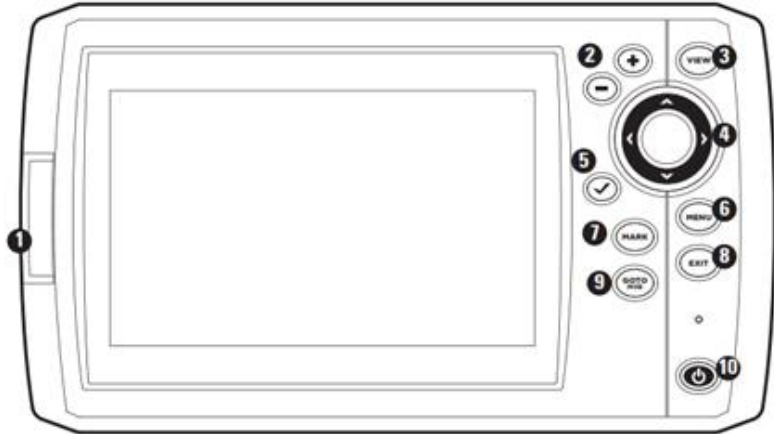
M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u Taal, Watertype en Maximale Diepte instellen.
Druk 1x op de EXIT knop en het venster verdwijnt.

Opmerking: deze Snelstart Instellingen kunnen altijd aangepast worden. Meer informatie, zie: Menusysteem.

OVERZICHT HELIX 5 SI GPS

Uw aankoop, de Humminbird Helix 5 SI GPS, is eenvoudig te bedienen. M.b.v. de views, combinaties van verschillende bedieningsknoppen en aan de situatie gerelateerde (sub)menu's, die aan uw voorkeur aan te passen zijn, kunt u precies bepalen wat u op uw beeldscherm wilt zien. Hieronder ziet u een overzicht van de bedieningsknoppen. Meer informatie vindt u verder in deze handleiding bij Bedieningsknoppen, Views en/of Menusysteem.

- 1 Micro SD kaartsleuf
- 2 ZOOM +/- knoppen
- 3 VIEW knop
- 4 4-WAY cursor knop
- 5 CHECK/INFO knop
- 6 MENU knop
- 7 MARK knop
- 8 EXIT knop
- 9 GOTO/MOB knop
- 10 AAN-UIT/Licht knop



BEDIENINGSKNOPPEN

Uw Humminbird heeft een aantal bedieningsknoppen waarmee u, naar behoefte, allerlei views en menu's kunt oproepen op het beeldscherm. Deze gebruiksvriendelijke werkwijze bevordert de flexibiliteit en zorgt ervoor dat u te allen tijde controle heeft tijdens de visvangst.



AAN-UIT/Licht knop

Deze knop wordt gebruikt om de unit aan- en uit te schakelen, maar ook voor het afstellen van de lichthelderheid en het selecteren van de achtergrondkleur.

Uw Humminbird Aanzetten

1. Druk op de AAN-UIT/Licht knop.
2. U ziet een scherm met het Humminbird logo en – typenummer
3. Druk nu op de MENU knop en u krijgt het Opstartopties menu te zien.
4. M.b.v. de 4-WAY cursor knop kiest u:
Normaal wanneer een transducer aangesloten is of Simulator wanneer geen transducer aangesloten is.

Uw Humminbird Uitzetten

1. Druk 3 sec. op de AAN-UIT/Licht knop.
2. U ziet een scherm met de resterende tijd totdat het systeem afsluit.
3. Sluit altijd af met de AAN-UIT/Licht knop zodat het systeem correct afsluit en uw (nieuwe) instellingen bewaard blijven.

Lichthelderheid/ Achtergrondkleur Instellen:

1. Druk op de AAN-UIT/Licht knop en een menuvenster verschijnt.
Gebruik de 4-WAY cursor knop ◀ en/of ▶ om de helderheid naar wens af te stellen.
2. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ▼ kunt u naar de menu-optie achtergrond.
Gebruik weer de 4-WAY cursor knop ◀ en/of ▶ om de gewenste achtergrondkleur te selecteren. M.b.v. de EXIT knop laat u het menu weer verdwijnen.



Sonar Aan- of Uitzetten: m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ kunt u naar de menu-optie 'Sonar' gaan. Een venster verschijnt, en met de 4-WAY cursor knop ◀ en/of ▶ kunt u deze naar wens aan- of uitschakelen. (meer informatie, zie: Instellingen Menu.



VIEW knop

Deze wordt gebruikt om alle verschillende weergaveschermen (views) één voor één te doorlopen en bekijken. Om naar het volgende weergavescherm te gaan, drukt u 1x op de VIEW knop. De views kunnen op -Verborgen- (bijv. omdat u ze zelden gebruikt) of -Zichtbaar- worden ingesteld. Dit om het doelmatig gebruik van de unit voor u te optimaliseren. De werkwijze leest u in Views Menu.



CHECK/INFO knop

Deze knop heeft meerdere functies afhankelijk van de view waar u in staat en de situatie. In de Panorama, Kaart of Kaart Combo Views ziet u informatie over objecten nabij de geactiveerde cursor. Is de cursor niet geactiveerd, dan opent het Kaartinformatie submenu. Meer informatie, zie: Views / Kaartlezen.



MENU knop

Hiermee kunt u het menuvenster openen. (zie Menusysteem voor meer informatie)

Opstartopties menu

Druk 1x op de MENU knop tijdens het opstarten van de unit en het Opstartopties Menu komt kort in beeld.

X-Press™ Menu

Druk 1x op de MENU knop in elk willekeurige view en u komt in het X-Press™ Menu. Dit menu biedt u de mogelijkheid snel naar de benodigde instellingen te gaan, zonder dat u het gehele Hoofd Menu hoeft te doorlopen. In het X-Press™ Menu kunt u bijv. met de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ naar de gewenste keuze gaan.

Wanneer u een instelling wijzigt, zal het X-Press™ Menu tijdelijk verdwijnen, waarna het beeld onmiddellijk aangepast wordt volgens de nieuwe instellingen. Het X-Press™ Menu kunt u reactiveren m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼.

Hoofd Menu

Druk 2x op de MENU knop om het Hoofd Menu te openen. Deze menubalk is opgebouwd uit diverse hoofdmenu's o.a.: Alarmen, Sonar, Navigatie, Kaart, Instellingen etc. Hier kunt u naartoe met de 4-WAY cursor knop ►.

Onder elk menu wordt automatisch een uitklapmenu weergegeven met een opsomming van de opties. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ▼ kunt u naar het specifieke item dat u zoekt. Met de 4-WAY cursor knop ► krijgt u het submenu te zien waaruit u weer een keuze kunt maken m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼. Na deze selectie kunt u met de 4-WAY cursor knop ► verder naar het venster waar u de instellingen kunt wijzigen.



4-WAY cursor knop (◀ ▶ ▲ ▼)

Deze knop is multifunctioneel. De pijlen op de knop geven de (bewegings)richting aan. Er zijn meerdere bedieningsfuncties afhankelijk van de situatie:

Menuselectie

Met de ▲ of ▼ kunt u uit de menulijst een benodigd onderwerp kiezen, daarna met de ◀ of ▶ de instellingen wijzigen. Deze wijzigingen worden gelijk doorgevoerd en opgeslagen.

Freeze Frame

In de Sonar View, Sonar Zoom View, Side Imaging View en Down Imaging View activeert u d.m.v. het drukken op de 4-WAY cursor knop Freeze Frame en daarna kunt u met de pijlen de cursor plaatsen waar u dat wenst. Een informatievenster verschijnt nu met een dieptemeting van de locatie die u gekozen heeft.

Geactiveerde Cursor

U kunt m.b.v. de 4-WAY cursor knop de cursor activeren (u ziet een bull's eye).



Kaart Views

In elke Kaart View kunt u m.b.v. de 4-WAY cursor knop het beeld van de kaart verschuiven in de richting van de gekozen pijl. (diagonaal ook mogelijk door tussen de pijlen in te drukken) en op de achtergrond aanwezige verkleinde waypoints te selecteren.

Panorama View

In de Panorama View kunt u m.b.v. de 4-WAY cursor knop de cursor bewegen (u ziet een bull's eye).

Snapshot en Opname View

Hier kunt u met ▲ of ▼ de lijst van schermsnapshots en opname iconen doorlopen en een item selecteren. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► kunt u de opname afspelen. Daarna kunt u met de 4-WAY cursor knop ◀ of ▶ de afspeelsnelheid instellen.

Cirkelvormige Flasher View

(IJsvis Modus Aan) Hier kunt u met ▲ of ▼ de Dieptecursor bewegen. M.b.v. de ◀ of ▶ kunt u de Zoom instellen. Meer informatie, zie: Views/ Cirkelvormige Flasher View.



MARK knop

In iedere view kunt u d.m.v. het indrukken van deze knop een waypoint opslaan. (Er moet wel een GPS ontvanger aangesloten zijn!)

Geactiveerde Cursor

Het waypoint wordt weergegeven op de huidige cursorpositie

Niet geactiveerde Cursor

Het waypoint wordt gemaakt van de huidige positie van uw boot.

Schermsnapshot geactiveerd

Een waypoint wordt aangemaakt en een schermsnapshot van het scherm gemaakt en opgeslagen op uw MMC/SD kaart, mits deze in de kaartsleuf zit. De navigatie wordt niet beïnvloed door deze functie.

Opmerkingen

Een MMC/SD kaart moet in de kaartsleuf zitten, anders werkt de schermsnapshot functie niet. Wanneer er geen GPS ontvanger aangesloten is en de schermsnapshot functie staat geactiveerd, dan krijgt u een foutmelding omdat een GPS positiebepaling nodig is om een waypoint te maken.



GOTO/Man-over Boord knop

Ook deze knop is multifunctioneel. Er zijn meerdere bedieningsfuncties afhankelijk van de situatie:

Geactiveerde Cursor

U kunt in elke view op de GOTO knop drukken en er wordt dan een waypoint gemaakt en navigatie naar dat waypoint zal direct starten.

Niet geactiveerde Cursor

Wanneer u op de GOTO knop drukt, verschijnt een waypointlijst. Hieruit kunt u het gewenste waypoint selecteren. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► start de navigatie naar dit waypoint.

Man-over-boord

Wanneer u de GOTO knop langer dan 1,5 sec. indrukt, wordt de MOB functie (Man-over-Boord) geactiveerd. Er wordt een MOB-waypoint aangemaakt om zo de positie waar de man overboord ging en de huidige positie van de boot t.o.v. dat punt te bepalen. Uw huidige navigatie wordt direct geannuleerd. Meer informatie, zie: Man-over-Boord (MOB) Navigatie.



ZOOM +/- knoppen

De werking van deze knoppen zijn afhankelijk van de view waar u in staat.

In Navigatie View of Sonar View

Wanneer u nu de ZOOM knoppen indrukt, kunt u naar wens het beeld dichterbij of verder weg instellen.



In de Cirkelvormige Flasher View (Ijvismodus 'Aan')

Druk op de ZOOM+ knop om het geselecteerde beeld op de Cirkelvormige Flasher View 2x vergroot weer te geven en vervolgens te bekijken.

Meer informatie, zie: Views/ Cirkelvormige Flasher View.

In Side Imaging- of Down Imaging View

M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u de geactiveerde cursor naar een bepaalde positie op het beeld bewegen. M.b.v. de ZOOM + knop kunt u dit geselecteerde gebied vergroten en m.b.v. de ZOOM - knop weer verkleinen.

Opmerking

De ZOOM knop werkt alleen in de Side- of Down Imaging View wanneer de cursor geactiveerd is.



EXIT knop

Ook deze knop is multifunctioneel.

Er zijn meerdere bedieningsfuncties afhankelijk van de situatie:

Een alarmsignaal kan worden uitgeschakeld m.b.v. de EXIT knop.

In een submenu kunt u m.b.v. de EXIT knop terugkeren naar de oorspronkelijke view.

Wanneer u in een submenu staat, kunt u m.b.v. de EXIT knop een stap terug in het menu.

M.b.v. de EXIT knop kunt u alle views in de omgekeerde volgorde doorlopen.

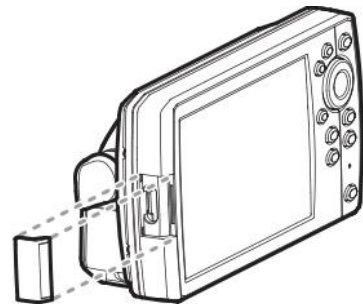
Wanneer Freeze Frame is geactiveerd, kunt u m.b.v. de EXIT knop terug naar het oorspronkelijke actieve beeld.

Wanneer de cursor geactiveerd is, kunt u deze m.b.v. de EXIT knop weghalen.

In de Side- of Down Imaging View kunt u m.b.v. deze EXIT knop het ingezoomde beeld en de cursor uit het beeld weghalen.

Micro SD KAARTSLEUF

Uw Humminbird is voorzien van een kaartsleuf. Dit betekent dat u los verkrijgbare kaarten met meer gedetailleerde waterkaarten kunt gebruiken, uw software kunt updaten of navigatiedata kunt exporteren. De kaarten worden automatisch ingelezen en weergegeven op uw beeldscherm. Bekijk de afbeelding om de kaartsleuf op uw fishfinder te vinden.

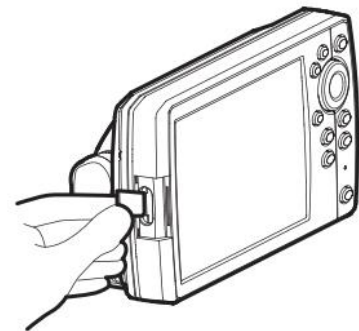


Micro SD Kaart Plaatsen

1. Draai het afdekplaatje los aan de ring of m.b.v. een schroevendraaier.
2. Plaats de Micro SD kaart in de sleuf met het etiket aan de beeldschermzijde totdat u een klik hoort.
3. Controleer of de rubberen afdichting nog goed op zijn plaats zit.
4. Plaats het afdekplaatje terug (niet te vast draaien om scheuren van het afdekplaatje te voorkomen!)

Micro SD Kaart Verwijderen

1. Afdekplaatje losdraaien aan ring of m.b.v. een schroevendraaier
2. Duw kort tegen de micro SD kaart, deze klikt terug.
3. Neem kaart er uit.
4. Plaats het afdekplaatje terug (niet te vast draaien om scheuren van het afdekplaatje te voorkomen!)



Opmerking Sluit de kaartsleuf altijd af om waterschade aan uw unit te voorkomen.

Kaarten Uitbreiden

Uw Humminbird heeft een ingebouwde UniMap kaart. Het is mogelijk micro SD kaarten aan te schaffen met uitgebreidere kaartinformatie betreffende een bepaald gebied. (Meer informatie, zie: www.navionics.com Navionics Goldkaarten of vraag informatie bij uw verkooppunt.)

Wanneer u deze micro SD kaart in de kaartsleuf van de unit stopt, wordt de kaart automatisch ingelezen en weergegeven.

In het submenu van het Kaart Menu kunt u selecteren welke kaart u wenst weer te geven. (Kaart Menu / Kaartselectie)

Ook kunt u bepalen hoeveel kaartdetails u in de Navigatie Views wilt zien. (Meer informatie, zie: Kaart Menu/Detailniveau van de Kaart)

M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u de geactiveerde cursor binnen een kaartrand bewegen en daarna met de ZOOM+ knop de andere kaart bekijken.

Het submenu van het Kaart Menu zal zich automatisch aanpassen (opties toegevoegd of verwijderd) aan de geactiveerde kaart.

Navigatiedata Importeren

Voordat u navigatiedata (waypoints, routes, tracks en/of groepen) gaat importeren, lees onderstaande goed door:

Plaats de micro SD kaart met de gegevens in de kaartsleuf en volg de meldingen, die uw scherm worden weergegeven. Sommige Humminbirdmodellen zullen de gegevens automatisch importeren.

Opmerking Importeer GEEN navigatiegegevens waarvan u de herkomst niet kent zonder deze eerst om te zetten in de correcte formaat m.b.v. de Humminbird PC accessoire. Doet u dit niet, dan kan dit schade toebrengen aan uw unit en uw navigatiegegevens definitief onbruikbaar maken.

Navigatiedata Exporteren

M.b.v. van het Humminbird Waypointmanagement venster kunt u al uw navigatiegegevens, opgeslagen tracks, waypoints, routes en groepen naar een micro SD kaart exporteren en aldaar opslaan.

Opmerking: meer informatie, zie: Over navigeren/ Wat ziet u in het Waypointmanagement venster of uw Humminbird Waypointmanagement gids. Het is raadzaam regelmatig een back up te maken van uw gegevens (waypoints, routes, tracks, opnames, snapshots etc. op uw PC. U kunt ook uw navigatiegegevens opslaan, bekijken, ordenen op uw PC m.b.v. de Humminbird PC accessoire. Kijk op uw account bij Humminbird.com voor meer informatie.

Alle Navigatie data Exporteren

- 1.Plaats de micro SD kaart in de kaartsleuf.
- 2.**Open het Waypointmanagement venster:**
Druk 2x op de MENU knop en ga dan m.b.v. de 4-WAY cursor knop ► naar het Navigatie Menu
- 3.Selecteer Waypoints, Routes, Tracks en druk op de 4-WAY cursor knop ►
- 4.Selecteer: Opties / Alles selecteren / Exporteren
- 5.Volg de instructies op het scherm om het exporteren te bevestigen of te annuleren.

Specifiek geselecteerde Navigatie data Exporteren

- 1.Plaats de micro SD kaart in de kaartsleuf.
- 2.**Open het Waypointmanagement venster:**
Druk 2x op de MENU knop en ga dan m.b.v. de 4-WAY cursor knop ► naar het Navigatie Menu
- 3.Selecteer Waypoints, Routes, Tracks en druk op de 4-WAY cursor knop ►
- 4.In het Waypointmanagement venster selecteert u de groep(smap), waarin de items staan, die u wenst te exporteren.
- 5.Selecteer: Opties / Selecteer meerdere / Exporteren
- 6.**Selecteer Items:** m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ doorloopt u de waypoints, routes, tracks en groepen. Selecteer de gewenste items door op de 4-WAY cursor knop ► te drukken.
Doe dit voor alle items, die u wilt exporteren.
- 7.**Bevestig Export:** druk op de EXIT knop om 'Exporteer Geselecteerde Items' te selecteren.
- 8.Druk op de 4-WAY cursor knop ► en volg de instructies op het scherm om het exporteren te bevestigen of te annuleren.

Opmerking Wanneer geen micro SD kaart in de kaartsleuf geplaatst is, ziet u een foutmelding.
Plaats de micro SD kaart en probeer opnieuw.
Een micro SD kaart of de USB MMC kaartlezer zijn Humminbird accessoires.
U kunt deze bestellen via uw verkooppunt.

Software Update

(alleen mogelijk met de accessoire PC Connectkabel (AS PC2) of USB MMC kaartlezer (AS CR))

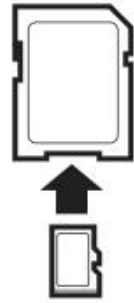
Wanneer u een account aanmaakt op Humminbird.com ontvangt u het laatste Humminbirdnieuws en kunt u de meest recente software updates en Humminbird PC voor uw unit downloaden. Met Humminbird PC kunt u uw waypoints, routes en tracks op uw PC beheren. Hiervoor heeft u nodig: PC met internet, een geformatteerde micro SD kaart en een USB MMC kaartlezer.

Opmerking: het is raadzaam regelmatig een back-up te maken van uw gegevens (waypoints, routes, tracks, opnames, snapshots etc. op uw PC. Doe dit ook voordat u een software update uitvoert of uw headunit reset om de standaardinstellingen te herstellen.

U kunt de micro SD kaartsleuf gebruiken om de software van uw headunit te ‘updaten’ als volgt:

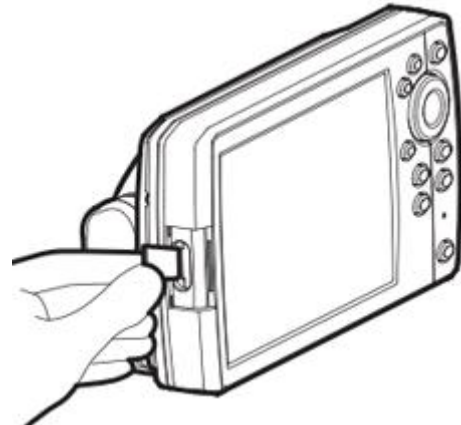
Software update

1. Plaats een geformatteerde micro SD kaart in de kaartlezer, die aangesloten is op uw PC.
2. **Registreer uw fishfinder** als volgt: log in op www.humminbird.com. Klik op -My account- en maak een account aan.
3. **Download** van My account\My Profile\ My equipment het bestand van de laatste software update (voor uw model Humminbird) [unitnaam(versie#)] .
4. Lees de instructies in het informatievenster en klik op download.
5. Volg daarna de instructies om het bestand direct op de micro SD kaart op te slaan.
6. U steekt vervolgens de kaart met de update in de kaartsleuf.
7. **Zet uw unit aan** en uw unit ‘ziet’ de nieuwe software. U krijgt een aantal informatievensters welke u doorloopt om de installatie van de software te bevestigen.
Breek deze **nooit** tussendoor af!!!



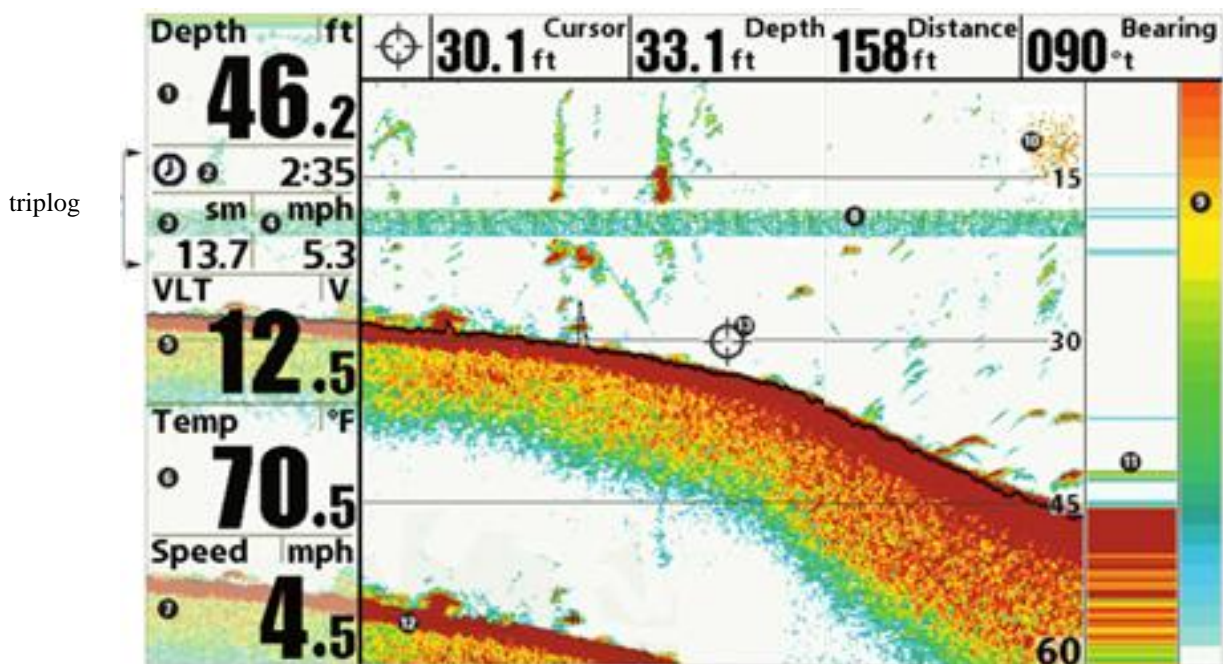
Opmerking

Voor meer informatie over het updaten van uw fishfinder kunt u contact opnemen met uw verkooppunt of importeur Technautic b.v.



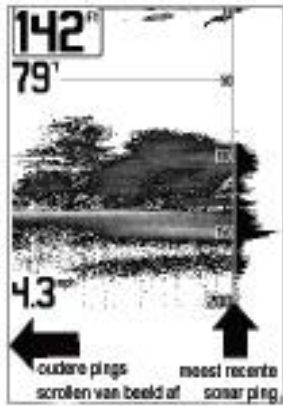
WAT ZIET U OP HET SONAR BEELDSCHERM?

Uw Helix Humminbird kan een scala aan nuttige informatie over het gebied (schuin) onder uw boot weergeven op uw beeldscherm. Een voorbeeld hiervan ziet u hieronder.



T
R
I
P
L
O
G

- | | |
|---|---|
| <p>① Diepte</p> <p>② Timer</p> <p>③ Afstand</p> <p>④ Gem. Snelheid</p> <p>⑤ Voltage</p> <p>⑥ Temperatuur</p> <p>⑦ Snelheid</p> <p>⑧ Thermoclines</p> <p>⑨ Sonarkleurenbalk</p> <p>⑩ Aasbal</p> <p>⑪ Real Time Sonar</p> <p>⑫ 2^e weerkaatsing</p> <p>⑬ Cursor</p> | <p>Waterdiepte; instelbaar alarm beschikbaar om te waarschuwen bij ondiep water</p> <p>Verstreken tijd gemeten m.b.v. acc. Snelheidsmeter of GPS ontvanger</p> <p>Afgelegde afstand gemeten m.b.v. acc. Snelheidsmeter of GPS ontvanger</p> <p>Gemiddelde snelheid gemeten m.b.v. acc. Snelheidsmeter of GPS ontvanger</p> <p></p> <p>Temperatuur oppervlaktewater</p> <p>Wanneer een snelheidsmeter of GPS ontvanger aangesloten is, toont de unit vaarsnelheid en een triplog van de gevaren kilometers.</p> <p>Spronglagen; waterlagen van verschillende temperatuur welke op verschillende dieptes en verschillende jaargetijden kunnen voorkomen. Herkenbaar als een constante, veelkleurige strook op dezelfde diepte.</p> <p>Kleurengamma welke de intensiteit van de weerkaatsing aangeeft; zwakke weerkaatsingen zijn wit en sterke weerkaatsingen zijn rood.</p> <p></p> <p>Het verschijnsel dat een sonarsignaal niet 1x, maar 2x terug ontvangen wordt omdat de 1^e weerkaatsing tegen het wateroppervlak "botst" en voor een 2^e keer naar de bodem uitgezonden wordt. Dit verschijnsel komt vaker voor bij harde bodems en in ondiep water. Onder bepaalde omstandigheden is het zelfs mogelijk een 3^e weerkaatsing te zien. De tweede weerkaatsing kan u van nut zijn bij het bepalen van de bodemhardheid. In ondiep water kan deze gebruikt worden om de gevoeligheid optimaal af te stellen. Beschikbaar in Freeze Frame en kan in de Sonar View geplaatst worden om de diepte bij een weerkaatsing uit te lezen of de afstand tussen de positie van de cursor tot de bodem weer te geven.</p> |
|---|---|



Het Sonarbeeld Begrijpen

Het is belangrijk dat u het getoonde sonarbeeld goed begrijpt. Het geeft een 3D beeld weer van wat er onder water is. Alle data ontvangen door de unit en daarna vertaald naar een verticale strook met informatie op uw beeldscherm, geeft iets weer waartegen het sonarsignaal weerkaatst op een bepaald moment. Aangezien zowel de boot als de vissen bewegen, geeft de weerkaatsing slechts een momentopname aan. U ziet wanneer de voorwerpen werden ontdekt, niet exact waar deze zich bevonden t.o.v. de andere getoonde objecten.

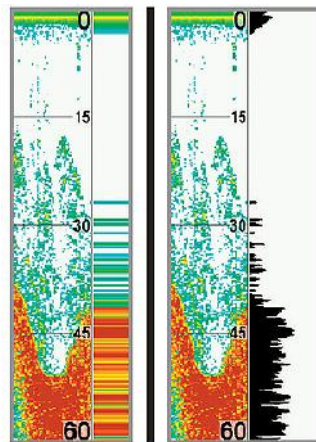
De weerkaatsingen worden op uw beeldscherm weergegeven. Telkens wanneer een nieuwe weerkaatsing wordt ontvangen, omgezet en afgebeeld, wordt de eerdere weerkaatsing (sonargeschiedenis) een stukje opgeschoven waardoor een scrolleffect ontstaat.

Real Time Sonar (RTS) Scherm

Het RTS scherm is een strook aan de rechterkant van uw beeldscherm in de Sonar View, die de sonarweerkaatsing van de bodem, structuren en vis in de transducerbundel(s) direct weergeeft. Het RTS menu biedt u de optie om het gehele weerkaatst sonarsignaal te zien of alleen een smallere strook, die de diepte digitaal aangeeft en de intensiteit aangeeft m.b.v. verschillende kleuren. De RTS is gebaseerd op een erg snelle sonar updatesnelheid oftewel Pings Per Seconde.

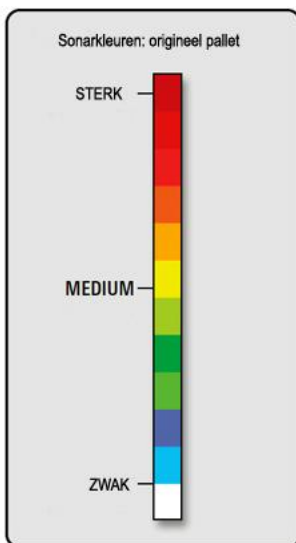
Smalle RTS scherm

Hiermee wordt de intensiteit van de weerkaatsing aangegeven door het gebruik van kleuren. Rood is een sterk weerkaatst signaal en blauw een zwak weerkaatst signaal. De diepte van de weerkaatsing wordt m.b.v. een schaalverdeling (verticale lijn) aangetoond.



Brede RTS scherm

Hiermee laat men de intensiteit van de weerkaatsing zien d.m.v. een staafdiagram. De lengte van de weergegeven weerkaatsing geeft een indicatie van de bodemstructuur. De diepte van de weerkaatsing kunt u aflezen in de schaalverdeling in het RTS scherm. Het brede RTS scherm gebruikt geen grijstinten.



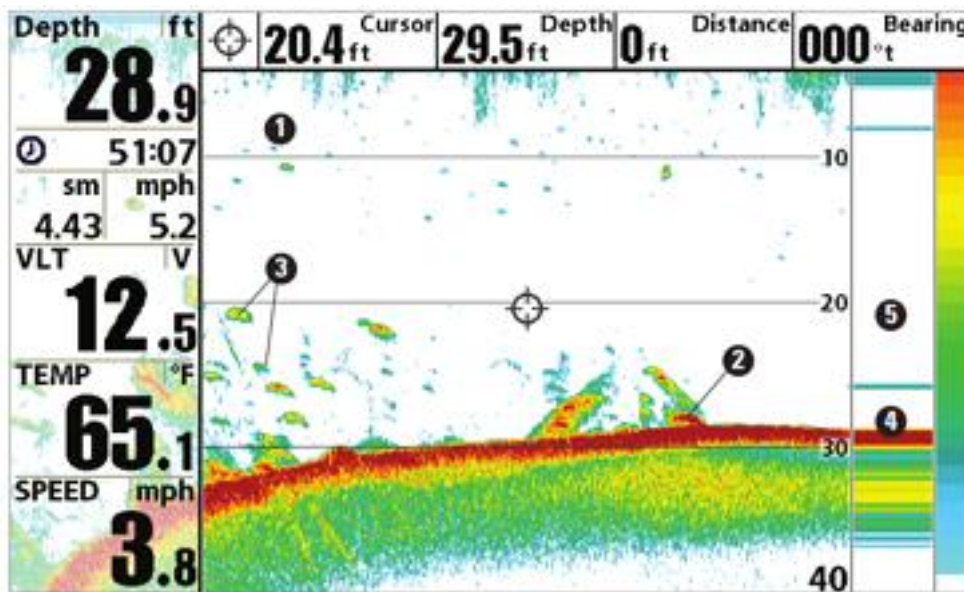
Sonarkleuren en Bodemweergave

Tijdens het varen, brengt uw Humminbird de diepteverschillen in beeld om zo een profielweergave te maken van de bodemcontour. De Sonar View geeft de intensiteit van de sonarweerkaatsingen weer in verschillende kleuren.

Sterke weerkaatsingen geven rotsachtige, harde bodems aan (verdichte bodem, rotsen, bomen), terwijl zwakke weerkaatsingen zachte(re) bodems aangeven(zand, modder) begroeiing en kleine vis.

De kleuren om sterke-, medium- of zwakke weerkaatsingen te aan te geven, kunnen worden weergegeven in diverse kleurpaletten, die u kunt kiezen in het Sonar Menu/ menu-optie: Sonarkleuren.

Sonar View: origineel kleurenpalet



- ① **Sonargeschiedenis** sonarweerkaatsingen scrollen naar links op het beeldscherm
- ② **Sterke weerkaatsing** rots(en), boomstammen of andere structuur
- ③ **Zwakke weerkaatsing** vegetatie of kleine vis
- ④ **Sterke weerkaatsing** verdichte bodem of rotsen
- ⑤ **RTS scherm**

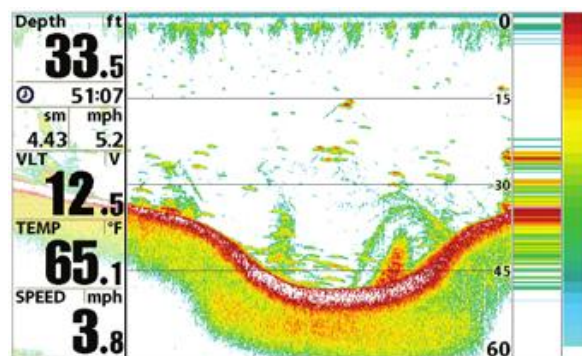
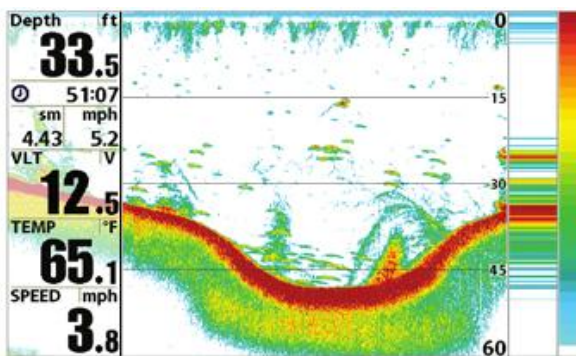
De sonarweerkaatsingen van de bodem, structuur of vis kunnen op 2 manieren weergegeven worden: WitteLijn of Structuur ID. Dit kunt u instellen in het Hoofd Menu /Sonar/ Bodem View.

Structuur ID

Met Structuur ID zijn de sterke weerkaatsingen rood en de zwakke weerkaatsingen blauw. (wanneer het originele pallet geselecteerd staat in het Sonar Menu/ Sonarkleuren.)

WitteLijn

Met WitteLijn worden de sterke weerkaatsingen weergegeven in wit waardoor er een witte strook weergegeven wordt. Dit resulteert in een zeer duidelijke bodemontourlijn op uw beeldscherm.



SwitchFire

SwitchFire bepaalt hoe de sonarweerkaatsingen in de Sonar View worden weergegeven. U vindt deze instellingen in het Sonar Menu.

In de Max modus ziet u veel (verbazingwekkende) details betreffende objecten, spronglagen en/of waterstromingen. (bijv. plankton, wieren/algen in bloei, kleine aasvis). Vis wordt weergegeven als visbogen of banaantjes.

In de Heldere modus worden de weerkaatsingen softwarematig gefilterd en alleen vis en structuren worden gedetailleerd weergegeven, resulterend in een schoon, rustig, scherp en helder beeld zonder (oppervlakte)ruis. Een grote visboog op het scherm is dus ook een grote vis. Meer informatie, zie Sonar Menu/ SwitchFire)

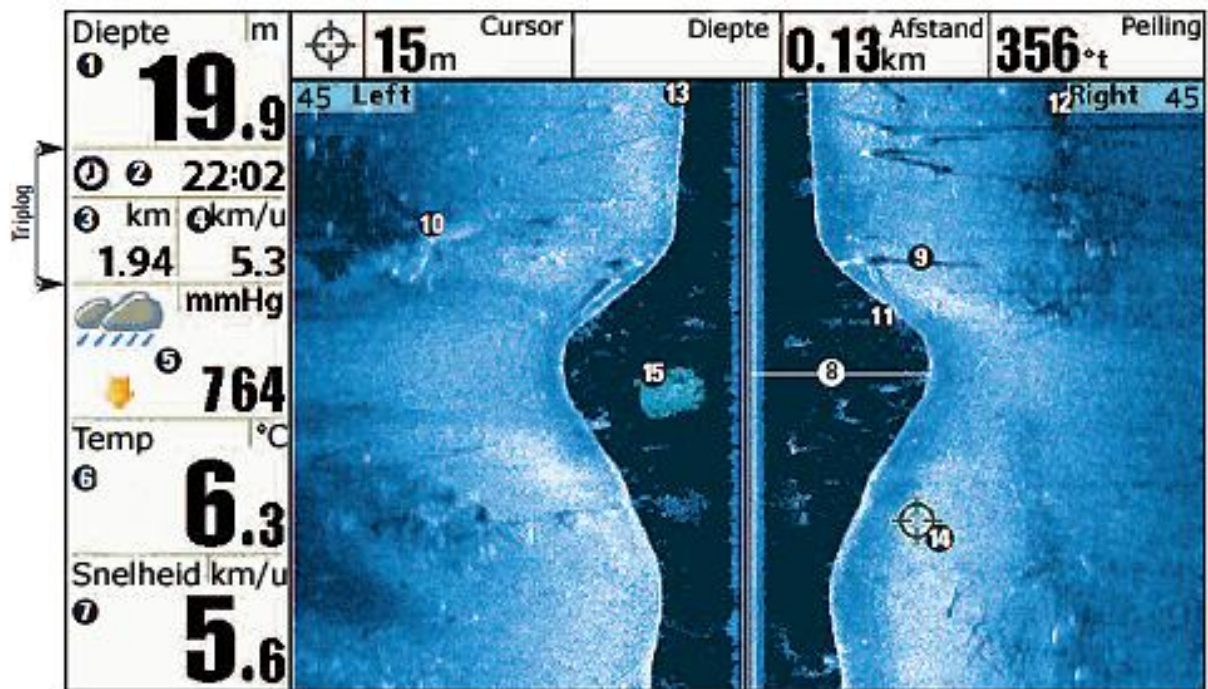
Freeze Frame en Geactiveerde Cursor

Door op één van de pijlen te drukken van de 4-WAY cursor knop zet u het beeld stil en een Cursor verschijnt in beeld. Door de Cursor over het beeld te bewegen m.b.v. de 4-WAY cursor knop naar een bepaalde weerkaatsing, kunt u de diepte hiervan aflezen in het informatievenster onder in beeld. Tijdens Freeze Frame wordt het RTS scherm continu geüpdate. Druk op de EXIT knop en u verlaat Freeze Frame en het beeld begint weer over uw scherm te bewegen. Freeze Frame is mogelijk in de Sonar-, Split Sonar- en Sonar Zoom Views.

Instant Image Update

M.b.v. deze functie wordt elke instelling die u ingeeft onmiddellijk doorgevoerd en aangepast op uw beeldscherm.

WAT ZIET U OP HET SIDE IMAGING BEELDSCHERM?



- | | |
|--|---|
| <p>① Diepte</p> <p>② Timer</p> <p>③ Afstand</p> <p>④ Gem. Snelheid</p> <p>⑤ Voltage</p> <p>⑥ Temperatuur</p> <p>⑦ Snelheid</p> <p>⑧ Waterkolom</p> <p>⑨ Schaduwen</p> <p>⑩ Bodemveranderingen</p> <p>⑪ Bodemweerkaatsing</p> <p>⑫ Side Imaging Bereik</p> <p>⑬ Bovenzijde sonarbeeld</p> <p>⑭ Freeze Frame & Zoom</p> <p>⑮ Wolkvormige zwerm</p> | <p>Waterdiepte; instelbaar alarm beschikbaar om te waarschuwen bij ondiep water</p> <p>Verstreken tijd gemeten m.b.v. acc. Snelheidsmeter of GPS ontvanger</p> <p>Afgelegde afstand gemeten m.b.v. acc. Snelheidsmeter of GPS ontvanger</p> <p>Gemid. snelheid gemeten m.b.v. acc. Snelheidsmeter of GPS ontvanger</p> <p>Temperatuur oppervlaktewater</p> <p>Wanneer een snelheidsmeter of GPS ontvanger aangesloten is, toont de unit vaarsnelheid en een triplog van de gevaren kilometers.</p> <p>Toont de waterdiepte onder de boot op een specifiek moment. De breedtevariëaties geven de diepteverschillen tussen boot en bodem aan terwijl u over dit onderwatergebied vaart.</p> <p>Het resultaat van een tekort aan sonarweerkaatsingen uit een bep. gebied. Schaduwen kunnen u nog meer informatie geven dan de weerkaatsing zelf! De schaduwen helpen u een 3D beeld te vormen en geven u een betere indruk van de vorm van een object of in hoeverre iets in de bodem verzonken ligt. Objecten op de bodem hebben een sonarschaduw. Hoe langer de schaduw, hoe langer/hoger het object is. Vis heeft ook een schaduw op de bodem. Hieruit kunt u opmaken hoe dicht de vis zich bij de bodem bevindt.</p> <p>De lichtere delen tonen waar de SI sonarsignalen een harde bodem of stijgend terrein raken. De donkere delen tonen de zachte bodems (zand, modder) of dalend terrein.</p> <p>De rechterhelft toont de weerkaatsingen uit de rechter SI bundel. De linkerhelft toont de weerkaatsingen van de linker SI bundel. In bijgaande afbeelding pingt de sonar 45 mtr.</p> <p>Informatie van de zijbundels wordt bovenin het beeldscherm weergegeven en scrollt naar beneden. Voor de meest recente informatie bekijkt u de bovenzijde van het sonarbeeld.</p> <p>Plaats de 4-WAY cursor knop op een bep. punt, druk op ZOOM+ knop en u ziet dit gebied uitvergroten en gedetailleerd.</p> <p>Dit kan mogelijk een aasbal zijn. Witte strepen kan aangeven dat er vis is.</p> |
|--|---|

Bovenstaande afbeelding is als voorbeeld in het Nederlands vertaald. Overige afbeeldingen in deze handleiding zijn niet vertaalde, originele afbeeldingen uit de Engelstalige handleiding. Ter verduidelijking kan wel vertaalde tekst toegevoegd zijn.

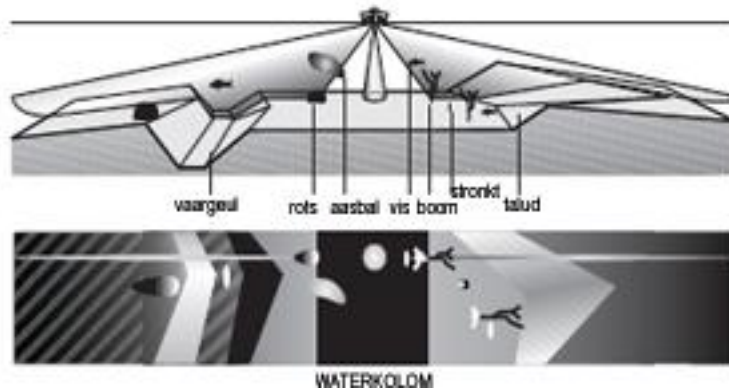
Het Side Imaging Sonarbeeld Begrijpen

Het is belangrijk dat u het getoonde beeld goed begrijpt. Het weergegeven beeld is gerealiseerd met sonartechnologie. De speciale transducer produceert 3 bundels, 1 neerwaartse- en 2 zijwaarts gerichte bundels, die de bodemcontour, structuren, vis e.d. weergeven.

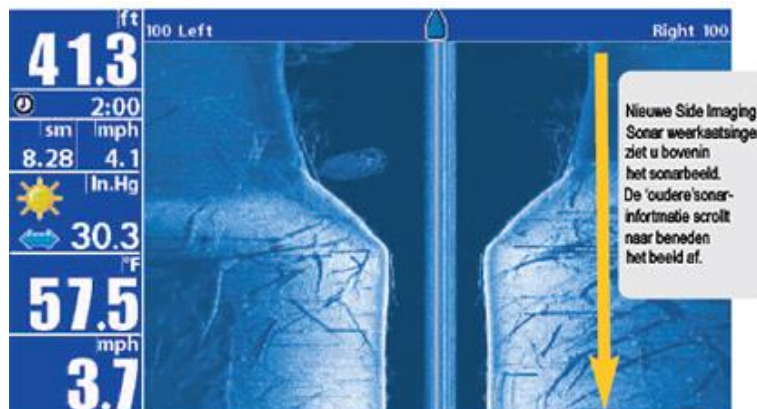
De **zijbundels** geven tijdens het varen een smalle strook van de bodem weer.

De hoeken van deze zijbundels staan loodrecht op de zijflanken van uw boot. Het dekkingsgebied is bovenin de zijbundel erg smal, maar onderin zeer breed uitlopend.

In de hierna volgende tekst kan Side Imaging Sonar mogelijk afgekort worden naar S.I.S.



Bij elke ping wordt er een nieuw beeld samengesteld uit de weerkaatsingen ontvangen door de transducer. Het weergegeven beeld dicht bij de booticoon (bovenaan uw beeldscherm) is de meest recent ontvangen en vertaalde sonarinformatie. Het beeld scrolt als het ware over uw beeldscherm naar beneden, maar de bovenste strook is altijd de meest recente informatie.



Het grootste voordeel van het Side Imaging sonarsysteem voor hengelsporters is dat het een zeer groot onderwatergebied bestrijkt. Het geeft een beter beeld van de bodemgesteldheid, - veranderingen, -ligging en structuren, zodat u optimale visprestaties kunt leveren.

Vissers op zout water zien nauwkeurige details van (populaire) structuren zoals wrakken, riffen, taluds en afgronden. Ook kunt u de aasbal beter zien. **Vissers op zoet water** krijgen een beter beeld van vis aantrekkende structuren, zoals boomstronken, struikgewas, rotsen en wierbedden.

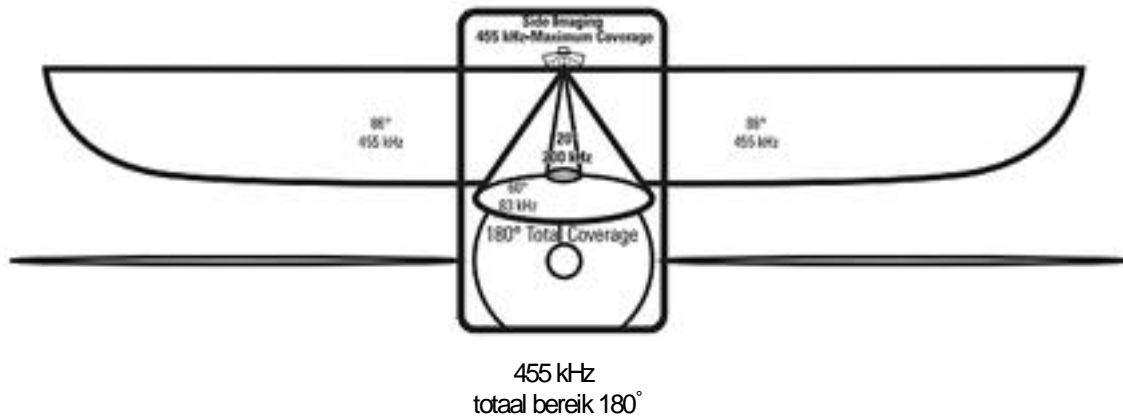
Side Imaging Frequenties en Bereik

Side Imaging maakt gebruik van 2 nauwkeurige, zijwaartse gerichte sonarbundels, die de bodemcontour, structuren, vis e.d. weergeven alsof u naar een soort 'foto' kijkt.

De SI zijbundels werken op de 455 kHz frequentie. De transducer bevat ook het Dual Beam Sonarsysteem met 2 bundels: 200 en 83 kHz.

De Side Imaging bundels zijn erg smal, maar leveren een bodembeeld op van zeer hoge resolutiekwaliteit.

Het Side Imaging Bereik heeft een reikwijdte van 73 mtr. aan elke zijde van uw boot, een bereik van een totale breedte van 146 mtr. met een diepte tot max. 45 mtr. Het totale bereik is 180°.



Tips voor Correcte Interpretatie en Optimale Prestatie

Voor optimale prestaties Side Imaging:	
Vaarsnelheid:	3-9 km/u
Navigatie:	in een rechte lijn
	zo min mogelijk wenden
	voorkom schommelingen

Vaarsnelheid

De meest optimale SIS-werking krijgt u bij vaarsnelheden tussen de 3 en de 9 km/u. Ook de frequentie- instelling bepaalt mee welke vaarsnelheid de meest optimale is. Vaart u te snel dan krijgt u leegtes in de sonarinformatie op uw beeldscherm. Stel het zijbundelbereik op minimaal af. Langzame vaarsnelheden zijn geschikt voor een maximale instelling van het zijbundelbereik. Wanneer u stilligt, ontvangt u steeds dezelfde informatie op uw beeldscherm.

Navigatie

Wanneer de boot draait, moet u zich realiseren dat de weergave van de sonarbeelden 'in de binnenbocht' gaan overlappen en de beeldweergave 'in de buitenbocht' als een waaier weergegeven wordt waardoor u tijdelijk een vervormd beeld krijgt. De optimale SIS-werking krijgt u dus door een navigatie uit te stippelen in een rechte lijn en door de boot zo vlak mogelijk op het water te houden. Draai de boot snel en voorkom schommelingen door bijv. golfslag. Bij een flinke deining is het raadzaam de voorsteven van de boot loodrecht op de golfslag te richten i.p.v. deze van langs zij te laten komen.

Bundelbereik

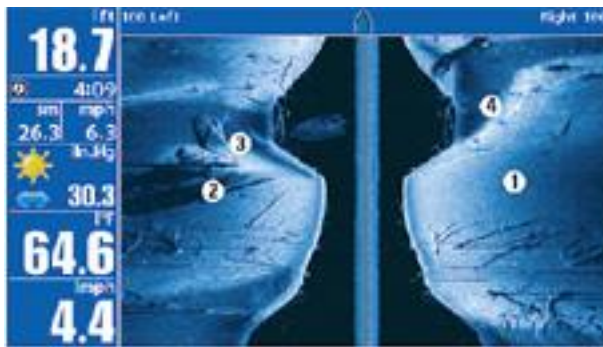
Wanneer er een gebied onder uw boot buiten het SIS-Bundelbereik valt, zal deze weergegeven worden door de Dual Beam 200/83 kHz bundel op de Sonar Views. Hierdoor kan het dat u 1 object 2x weergegeven ziet op uw beeldscherm. (zie de volgende afb. van brug(funderingen) onder water)

SI Sonarbeelden te Water Verklaren



Brug onder water

- ① funderingen van nieuwe brug
- ② vaargeul
- ③ brug onder water



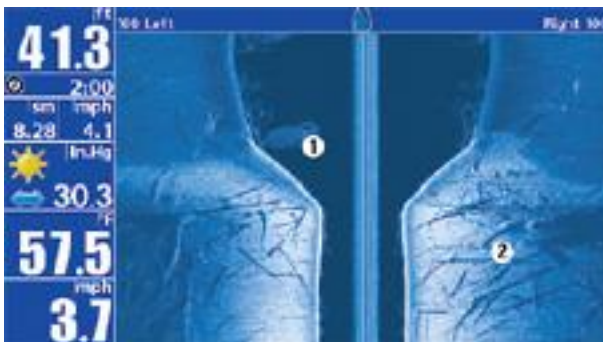
Ravijn onder water

- ① mogelijk dalend terrein
- ② houtstammen onder water
- ③ boom onder water
- ④ ravijn onder water



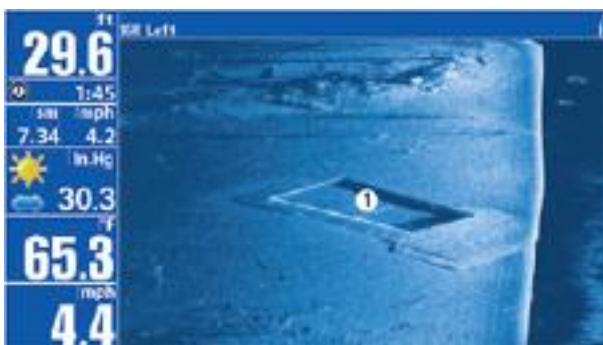
Brug onder water, ander perspectief

- ① Brug onder water



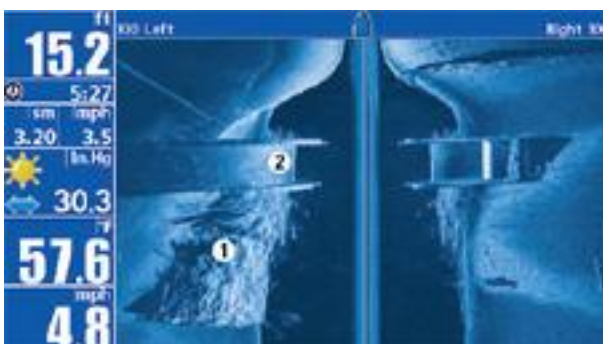
Staan en gevallen hout onder water

- ① aasbal
- ② staand en gevallen boomstammen



Zwembad onder water

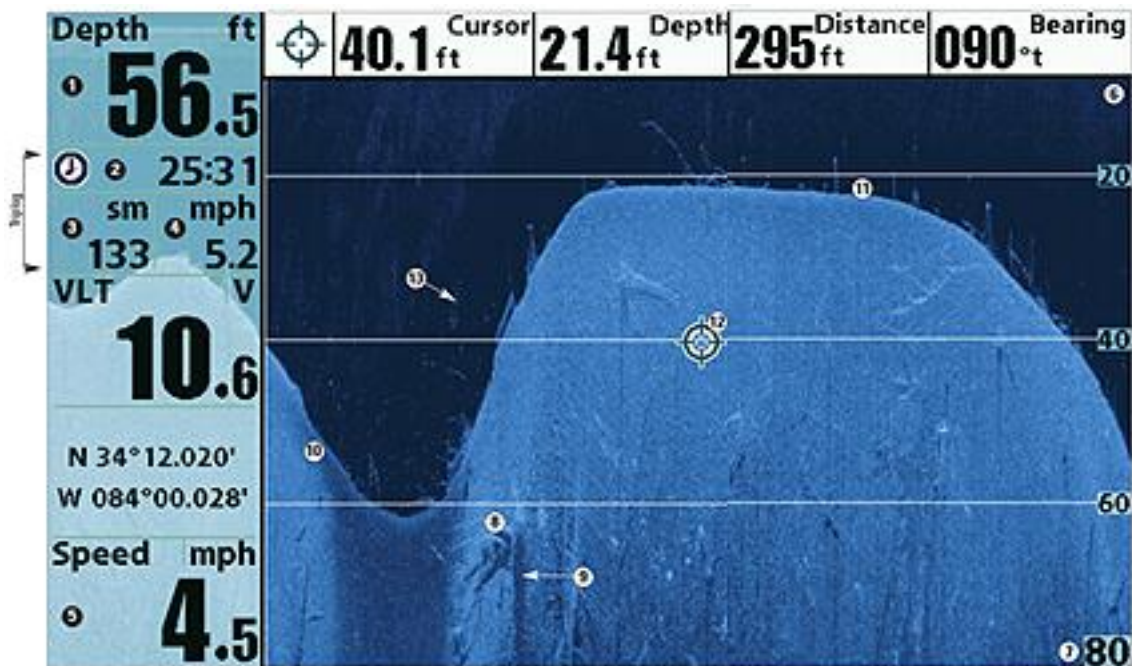
- ① zwembad



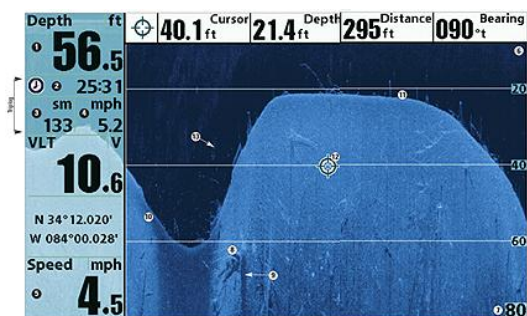
Laadbak met boomstammen onder water

- ① gevallen boomstammen
- ② laadbak

WAT ZIET U OP HET DOWN IMAGING BEELDSCHERM?



- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ⑪ ⑫ ⑬ | <p>Diepte
Waterdiepte; instelbaar alarm beschikbaar om te waarschuwen bij ondiep water</p> <p>Timer
Verstreken tijd gemeten m.b.v. acc. Snelheidsmeter of GPS ontvanger</p> <p>Afstand
Afgelegde afstand gemeten m.b.v. acc. Snelheidsmeter of GPS ontvanger</p> <p>Gem. Snelheid
Gemid. snelheid gemeten m.b.v. acc. Snelheidsmeter of GPS ontvanger</p> <p>Snelheid
Wanneer een snelheidsmeter of GPS ontvanger aangesloten is, toont de unit vaarsnelheid en een triplog van de gevaren kilometers.</p> <p>Bovenbereik
Temperatuur oppervlaktewater</p> <p>Onderbereik</p> <p>Structuur</p> <p>Schaduwen
Het resultaat van een tekort aan sonarweerkaatsingen uit een bep. gebied. Schaduwen kunnen u nog meer informatie geven dan de weerkaatsing zelf! De schaduwen helpen u een 3D beeld te vormen en geven u een betere indruk van de vorm van een object of in hoeverre iets in de bodem verzonken ligt. Objecten op de bodem hebben een sonarschaduw. Hoe langer de schaduw, hoe langer/hoger het object is. Vis heeft ook een schaduw op de bodem. Hieruit kunt u opmaken hoe dicht de vis zich bij de bodem bevindt.</p> <p>Bodemveranderingen
De lichtere delen tonen waar de SI sonarsignalen een harde bodem of stijgend terrein raken. De donkere delen tonen de zachte bodems (zand, modder) of dalend terrein.</p> <p>Bodemweerkaatsing
Gebruik het uiterlijk van de bodem om bodemhardheid te bepalen. Rotsen en kiezel worden lichter weergegeven omdat het signaal beter en sneller weerkaatst. Modder en zand worden donkerder weergegeven.</p> <p>Freeze Frame & Zoom
Plaats de 4-WAY cursor knop op een bep. punt, druk op ZOOM+ knop en u ziet dit gebied uitvergroten en gedetailleerd.</p> <p>Wolkvormige zwerm
Dit kan mogelijk een aasbal zijn. Witte strepen kan aangeven dat er vis is.</p> |
|---|---|



Het Down Imaging Sonarbeeld Begrijpen

De beelden die u ziet op het Down Imaging sonarbeeld worden opgebouwd m.b.v. sonartechnologie. Bij elke ping wordt er een nieuw beeld samengesteld uit de weerkaatsingen ontvangen door de transducer. Het beeld scrollt als het ware over uw beeldscherm van rechts naar links. De rechter strook is dus altijd de meest recente informatie.

Tips voor Correcte Interpretatie

De Down Imaging bundels brengen de bodemcontour, structuren en vis direct onder uw boot in beeld. De **bundels** zijn (van links naar rechts) heel erg breed, maar geven een smalle strook van de bodem weer.

U gebruikt de lichtere- en donkere delen van het DI sonarbeeld om de objecten onder uw boot te lokaliseren en interpreteren. Gebruik onderstaande tips:

Donkere schaduwen zijn zwakke weerkaatsingen (bijv. modder, zand) of dalend terrein.

Lichte(re) schaduwen zijn objecten en/of terrein met een hogere dichtheid (bijv. hout, stenen) of stijgend terrein. Een (zeer) harde bodem kan zelfs wit worden weergegeven.

Witte strepen of wolkige gebieden kunnen vis zijn.

Deze **schaduwen** worden niet veroorzaakt door licht, maar door het tekort aan sonarweerkaatsingen. Schaduwen kunnen u nog meer informatie geven dan de weerkaatsing zelf. Objecten op de bodem hebben een sonarschaduw. Hoe langer de schaduw, hoe langer/hoger het object is. Vis heeft ook een schaduw op de bodem. Hieruit kunt u opmaken hoe dicht de vis zich bij de bodem bevindt.

Down Imaging Gevoeligheid

M.b.v. Down gevoeligheid kunt u de hoeveelheid sonarweerkaatsingen en dus details weergegeven op uw beeldscherm bepalen. Een hogere Down Gevoeligheid laat u meer zwakkere weerkaatsingen zien m.n. in dieper – of zeer helder water. Een lagere Down Gevoeligheidsinstelling haalt bijv. storende oppervlakteruis en/of vertroebelingen (in bijv. vervuild water) uit uw beeld.

Meer informatie, zie: Down Imaging™ X-Press Menu.

Freeze Frame en Geactiveerde Cursor

Door op één van de pijlen te drukken van de 4-WAY cursor knop zet u het beeld stil, de Cursor en een Cursor informatievenster verschijnt. Door de Cursor over het beeld te bewegen m.b.v. de 4-WAY cursor knop naar een bepaalde weerkaatsing, kunt u de diepte hiervan aflezen in het informatievenster. Druk op de EXIT knop en u verlaat Freeze Frame en het beeld begint weer over uw scherm te bewegen.

Zoom: Door op de Zoom + of – knoppen rechts van uw beeldscherm te drukken, kunt u de weerkaatsingen nabij de cursor uitvergroten bekijken.



VIEWS

De sonar- en navigatie informatie op uw Humminbird wordt in verschillende, eenvoudig te begrijpen, views weergegeven op uw beeldscherm. Veel van deze views ziet u ook terug in een Combo View, een combinatie van 2 views naast elkaar getoond.

De beschikbare views zijn afhankelijk van uw model Humminbird en de aangesloten transducer. Meer informatie, zie onderstaande tekst en het Views Menu.

Standaard View

De Side Imaging/ Sonar Combo View is de standaard view op de 598ci HD SI.

Views Doorlopen

Wanneer u op de VIEW knop drukt, worden de views 1 voor 1 weergegeven.

Wanneer u de EXIT knop indrukt, worden de views in omgekeerde volgorde getoond.

Views Aanpassen naar Wens

In het Views Menu kunt u elke view naar eigen inzicht op –Zichtbaar- of –Verborgen- instellen, zodat u sneller de essentiële views kunt doorlopen.

1. Druk 2x op de MENU knop, u komt in het Hoofd Menu.
2. Druk op de 4-WAY cursor knop ► en ga naar het Views Menu
3. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ▼ of ▲ selecteert u de Views
4. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ◀ of ▶ stelt u de View naar wens in op –Zichtbaar- of –Verborgen-

View afhankelijke Aflezing Selectie

In alle views ziet u een informatiebalk met digitale metingen (bijv. snelheid of tijd).

De informatie hierin is afhankelijk van in welke view u staat, aangesloten accessoires, navigerend of niet. U kunt deze informatie naar wens aanpassen als volgt:

1. Druk 2x op de MENU knop, u komt in het Hoofd Menu.
2. Druk op de 4-WAY cursor knop ► en ga naar het Instellingen Menu
3. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ▼ gaat u naar Aflezing Selectie en druk dan weer op ►.
4. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ▼ of ▲ kunt u een bepaalde positie in het venster selecteren.
5. Daarna kunt u m.b.v. de 4-WAY cursor knop ◀ of ▶ kiezen wat er op die plaats weergegeven gaat worden. Om het gegevensvenster te verbergen, kiest u –Uit-. (Koers, Navigatie, Uit, Positie, Snelheid, Temperatuur, TTG, Tijd, Tijd + Datum, Timer, Triplog, Voltage)

Opmerkingen

Wanneer u de menu optie ‘Aflezing selectie’ niet in het submenu tegenkomt, wijzig dan de ‘Gebruikersmodus’ naar ‘Geavanceerd’.

Sonar View

Dit is een logboek met de geschiedenis van alle sonarweerkaatsingen. De meest recente sonarweerkaatsingen worden rechts op uw beeldscherm weergegeven in een smalle balk. De ‘oudere’ informatie schuift naar links over uw scherm.

Boven- en Ondergrens (Lager Bereik) Dieptebereik

Het dieptebereik wordt met een schaalverdeling rechts op het scherm weergegeven.

Deze geeft de afstand aan tussen het wateroppervlak (0) tot de bodem aan.

Diepte

Diepte wordt automatisch zo ingesteld dat de bodem in beeld blijft.

U kunt dit ook anders instellen. (Meer informatie, zie: Sonar X-Press Menu)

Extra Digitale Aflezingen

Welke informatie wordt getoond, is afhankelijk van de instellingen bij de -Aflezing Selectie- en welke accessoires aangesloten zijn. (zie: Instellingen Menu/ Aflezingen Selectie)

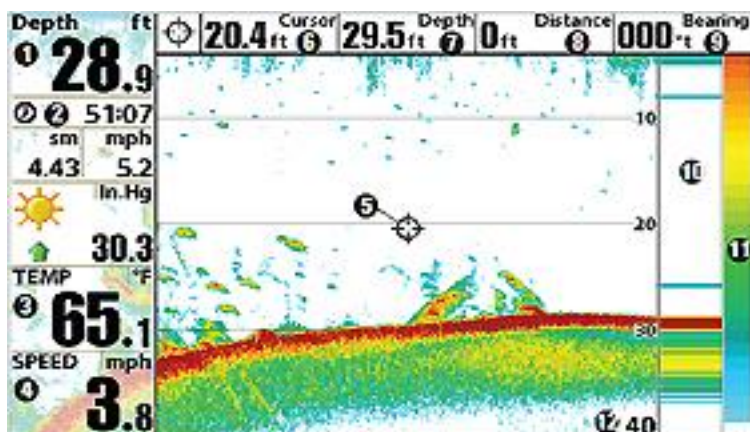
Freeze Frame

Druk op de 4-WAY cursor knop en het sonarbeeld staat stil en een cursor verschijnt in beeld.

M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u de cursor over een weerkaatsing bewegen. U ziet dan:

De bijbehorende diepte getoond in een cursor informatievenster.





- Sonar View**
- ① diepte
 - ② triplog
 - ③ temperatuur
 - ④ snelheid
 - ⑤ cursor
 - ⑥ diepte van cursor
 - ⑦ diepte onder de cursor
 - ⑧ afstand tot cursor
 - ⑨ peiling tot cursor
 - ⑩ RTS scherm
 - ⑪ sonar kleurenbalk
 - ⑫ lager bereik diepte (ondergrens)

Opmerking Wanneer dieptecijfers knipperen, ondervindt de unit problemen bij het vinden van de bodem t.g.v. bijv. zeer diep water, de transducer ligt niet onder water, te hoge vaarsnelheden of een andere oorzaak waardoor geen continue overdracht van sonargegevens kan plaatsvinden.

Sonar Zoom View

Deze view verhoogt de (standaard) weergegeven resolutie om dicht bij elkaar gelegen weerkaatsingen (bijv. vissen net boven de bodem of tussen rotsen/beplanting) te splitsen.

Zoomniveau

Deze vergroting wordt linksboven in beeld getoond en kan worden gewijzigd m.b.v. de ZOOM+ en – knop.

Zoom View

Het beeldscherm is nu in tweeën verdeeld, rechts een smaller deel van het totaalbeeld. Links ziet u het ingezoomde beeld. Wanneer de diepte wijzigt, wordt het beeld gelijk ge-update.

Totaalbeeld

Het totaalbeeld ziet u in het rechterdeel van het beeld. Hierin ziet u een Zoom Preview venster, welke aangeeft welk deel van het totaalbeeld (in het linker deel) ingezoomd weergegeven wordt.

Lager Bereik Diepte (Ondergrens) en Bovengrens Dieptebereik

Dit geeft de afstand tussen het wateroppervlak en de bodem aan, welke bekeken wordt.

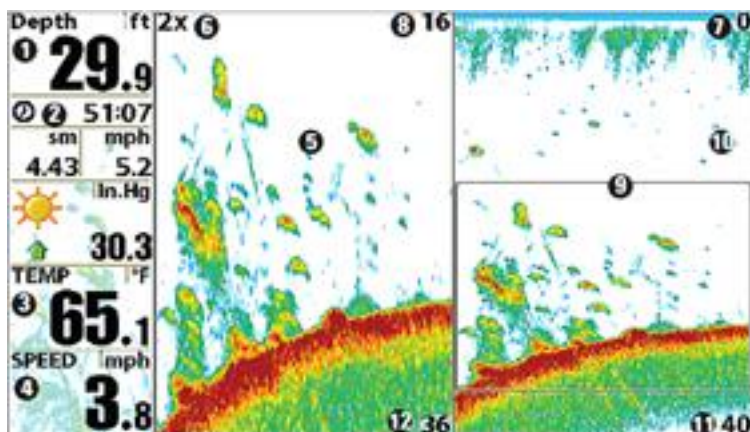
(Extra) digitale aflezingen

(Extra) digitale aflezingen zijn mogelijk, mits de juiste accessoires aangesloten zijn. Deze informatievensters kunnen zo afgesteld worden zodat alleen de gewenste informatie getoond wordt. (zie Hoofd Menu/ Instellingen/ Aflezing Selectie)

Freeze Frame

Druk op de 4-WAY cursor knop, het beeld staat stil en een cursor verschijnt in beeld. M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u de cursor over een weerkaatsing bewegen. U ziet dan:

De bijbehorende diepte getoond in een informatievenster boven in beeld. Druk op EXIT en het venster verdwijnt.



- Sonar Zoom View**
- ① diepte
 - ② triplog
 - ③ temperatuur
 - ④ snelheid
 - ⑤ ingezoomde beeld
 - ⑥ zoomniveau
 - ⑦ bovengrens dieptebereik, sonarbeeld
 - ⑧ bovengrens dieptebereik, ingezoomd beeld
 - ⑨ zoom preview venster
 - ⑩ sonarbeeld
 - ⑪ lager bereik diepte, sonarbeeld
 - ⑫ lager bereik diepte,

Split Sonar View

In deze view worden de weerkaatsingen van de brede 83 kHz bundel en die van de smalle 200 kHz bundel tegelijkertijd weergegeven op uw beeldscherm. M.b.v. deze optie kunt u de beide weerkaatsingen goed vergelijken.

Sonarweerkaatsingen

De sonarweerkaatsingen uit de brede 83 kHz bundel ziet u in het linkervenster.

De sonarweerkaatsingen uit de smalle 200 kHz bundel ziet u in het rechtervenster.

Digitale Aflezingen

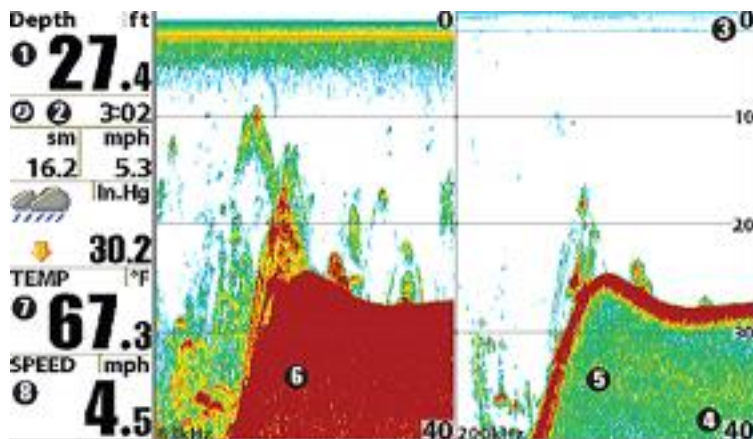
De weergegeven aflezingen zijn afhankelijk van uw instellingen bij 'Aflezingen selectie' of aangesloten accessoires.

Freeze Frame

Druk op de 4-WAY cursor knop en het sonarbeeld staat stil en een cursor verschijnt in beeld.

M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u de cursor over een weerkaatsing bewegen. U ziet dan:

De bijbehorende diepte getoond in een cursor informatievenster.



Split Sonar View

- ① diepte
- ② triplog
- ③ bovengrens dieptebereik
- ④ lager bereik diepte
- ⑤ 200 kHz sonarbeeld
- ⑥ 83 kHz sonarbeeld
- ⑦ temperatuur
- ⑧ snelheid

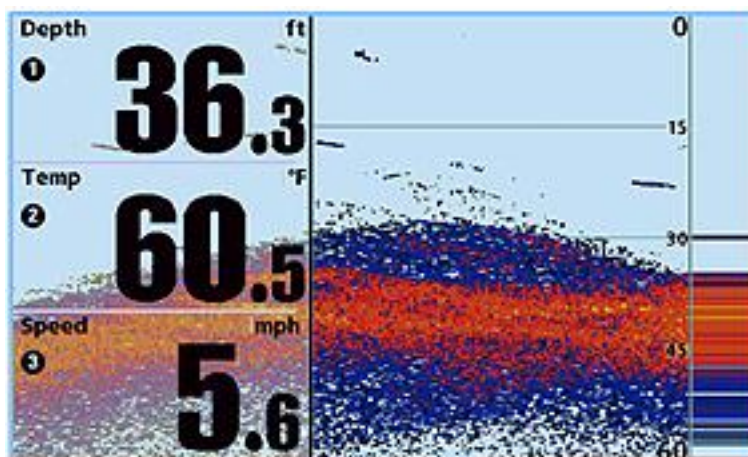
Grote Cijfers View

Hiermee krijgt u de digitale metingen weergegeven in groot formaat.

Digitale Aflezingen

Diepte wordt altijd weergegeven. De aflezingen voor temperatuur-, snelheid en Triploginformatie worden automatisch weergegeven wanneer er een transducer met een interne temperatuurmeter of een GPS zijn aangesloten op de headunit.

Deze aflezingen in deze View kunnen niet gewijzigd worden.



Grote Cijfers View

- ① diepte
- ② temperatuur
- ③ snelheid

Cirkelvormige Flasher View

Hiermee krijgt u 2 opties om de sonarinformatie in de bekende knipperende kleurstellingen te bekijken. Dit wordt bepaald door de optie -IJsvi Modus- in het Sonar Menu.

IJsvi Modus Uit:

De Cirkelvormige Flasher View toont u de Real Time Sonar informatie.

IJsvi Modus Aan:

De Cirkelvormige Flasher View toont u de sonarinformatie met extra opties, zoals –Zoom- en een -Dieptecursor-.

De Cirkelvormige Flasher View instellen:

1. Druk 2x op de MENU knop.
2. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► gaat u naar het Sonar Menu, vervolgens m.b.v. ▼ naar de IJsvi Modus.
3. Daar deze op -Aan- of -Uit- instellen m.b.v. ► of ◀. Meer informatie, zie: Sonar Menu.

IJsvi Modus Uit:

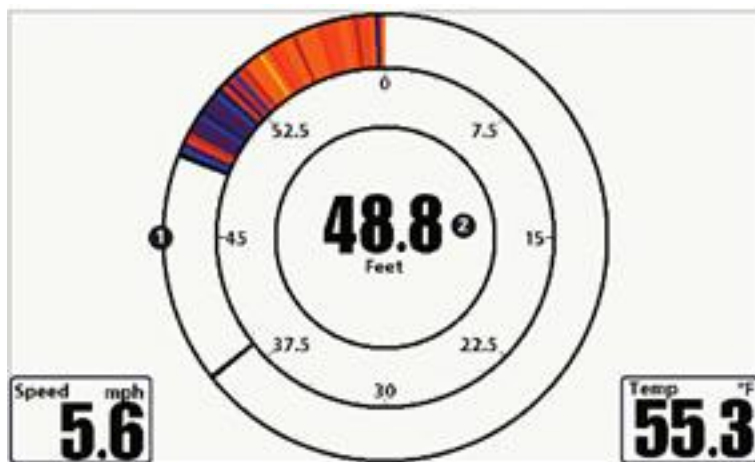
De Cirkelvormige Flasher View toont de Real Time Sonar informatie.

Flasher X-Press™ Menu

In de Cirkelvormige Flasher View drukt u 1x op de Menu knop. Het X-Press Menu opent zich, u kunt nu de Gevoeligheid, Bovengrens Diepte of Lager Bereik Diepte afstellen naar wens.

Diepte en temperatuur worden altijd weergegeven.

Digitale Aflezingen kunnen niet gewijzigd worden.



Cirkelvormige Flasher View, IJsvi Modus –uit-

- ① real time sonar informatie in knipperende kleurengamma
- ② diepte

IJsvi Modus Aan:

De Cirkelvormige Flasher View toont de sonar informatie met extra opties, zoals –Zoom- en een -Dieptecursor-.

Gevoeligheid

Wanneer de IJsvi Modus op –Aan- wordt ingesteld, worden de Gevoeligheid automatisch ingesteld op ijsviscondities. Deze instellingen worden ook op de overige Sonar Views toegepast.

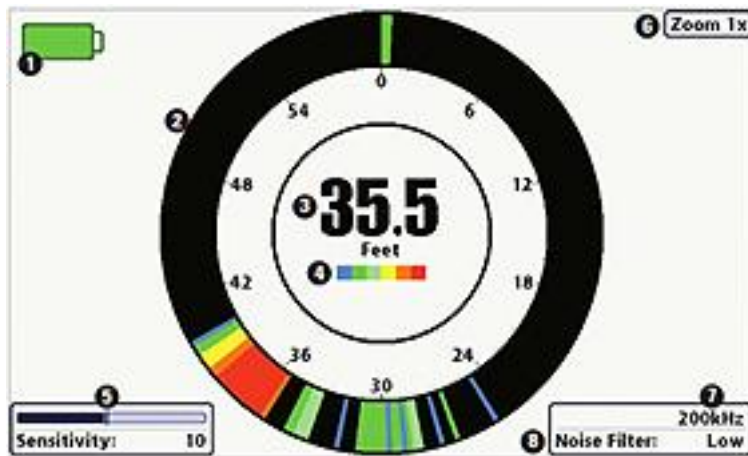
Flasher X-Press™ Menu

In de Cirkelvormige Flasher View drukt u 1x op de Menu knop. Het X-Press Menu opent zich, u kunt nu de Gevoeligheid, Bovengrens Diepte, Lager Bereik Diepte of Kleuren pallet afstellen naar wens.

Kleuren palletten

In het midden van de Cirkelvormige Flasher View, onder de dieptemeting, ziet u het huidige kleuren pallet welke ingesteld staat weergegeven in een voorbeeldbalk. Links ziet u de kleuren die de zwakke weerkaatsingen aangeven en rechts de kleuren die de sterke weerkaatsingen aangeven. Om het kleuren pallet te wijzigen, zie Flasher X-Press Menu/ Kleuren pallet.

Digitale Aflezingen kunnen niet gewijzigd worden.



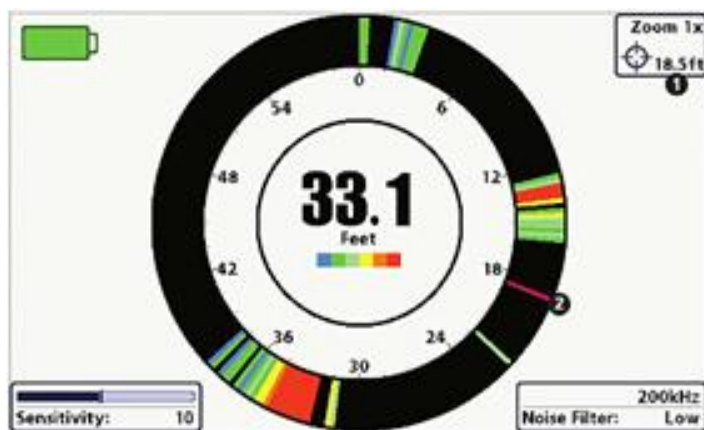
Cirkelvormige Flasher View, IJvis Modus –aan-

- ① batterijsymbool geeft resterende percentage accu-vermogen aan
- ② huidig ingestelde kleuren-pallet
- ③ diepte
- ④ kleuren-pallet
- ⑤ gevoeligheidsafstelling (flasher X press menu)
- ⑥ instelling zoom
- ⑦ bundelselectie (sonar menu)
- ⑧ storingsfilter (sonar menu)

Dieptecursor activeren:

M.b.v. de dieptecursor kunt u de diepte op een specifieke plaats in de knipperende sonarinformatie zien.

1. Eerst de IJvis Modus op –Aan- zetten als volgt:
Druk 2x op de MENU knop. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► gaat u naar het Sonar Menu, vervolgens m.b.v. ▼ naar de IJvis Modus. Daar deze op -Aan- of -Uit- instellen m.b.v. ► of ◀.
2. Druk op de VIEW knop totdat u in de Cirkelvormige Flasher View staat.
3. Druk op de 4-WAY cursor knop ▼ en de parse dieptecursor(streep) komt in beeld.
4. M.b.v. de 4-WAY cursor knoppen ▲ en ▼ kunt u de dieptecursor op de gewenste locatie bewegen. De dieptemeting wordt rechtsboven weergegeven.
5. U haalt de dieptecursor weg d.m.v. 1x op de EXIT knop te drukken.



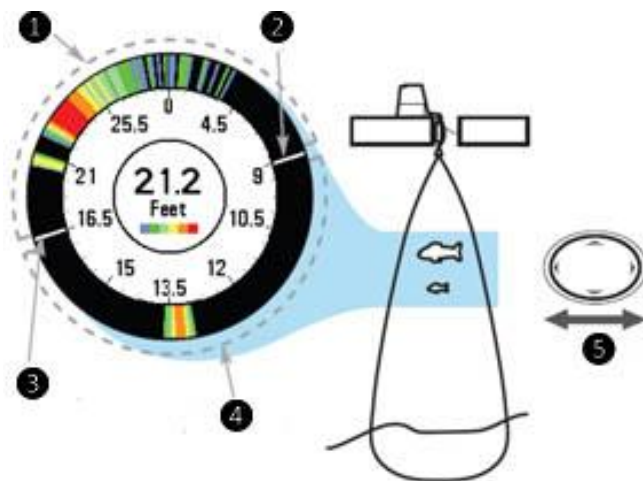
Cirkelvormige Flasher View met dieptecursor

- ① diepte die dieptecursor meet
- ② dieptecursor

Flasher Zoom activeren:

M.b.v. de zoom kunt u een gewenst gebied in de knipperende sonarinformatie 2x vergroot zien.

1. Eerst de IJvis Modus op –Aan- zetten als volgt:
Druk 2x op de MENU knop. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► gaat u naar het Sonar Menu, vervolgens m.b.v. ▼ naar de IJvis Modus. Daar deze op -Aan- of -Uit- instellen m.b.v. ► of ◀.
2. Druk op de VIEW knop totdat u in de Cirkelvormige Flasher View staat.
3. Druk op de ZOOM + knop en 2 witte zoomlijnen, een bovengrens- en een ondergrenslijn, komen in beeld.
4. M.b.v. de 4-WAY cursor knoppen ► of ◀ kunt u het zoomgebied dat u vergroot wilt zien, instellen. De normale View ziet u aan de linkerzijde, de ingezoomde View wordt rechts tussen de 2 lijnen weergegeven.
5. U deactiveert de Flasher Zoom d.m.v. 1x drukken op de – ZOOM knop.



Cirkelvormige Flasher Zoom

- ① 'normale' view (gehele waterkolom)
- ② zoomlijn, bovengrens
- ③ zoomlijn, ondergrens
- ④ ingezoomde view (2x vergroot)
- ⑤ m.b.v de 4-WAY cursor knoppen > of < kunt u het zoomgebied (bereik) dat u vergroot wilt zien, instellen.

Side Imaging View

Deze view toont u een op een foto gelijkend (HD) beeld met schaduwen van het gebied rechts en links onder uw boot. Voor meer informatie over het begrijpen en vertalen van deze beelden, zie: SI Sonarbeelden te Water Verklaren.

Side Imaging X-Press™ Menu

Druk 1x op de MENU knop en u komt in dit menu. Hiermee kunt u:

- De gevoeligheidsgraad instellen waarmee u de hoeveelheid getoonde details bepaalt
- Het zijbundelbereik bepalen
- Welke zijde u wenst te bekijken
- De snelheid waarmee het beeld over uw beeldscherm verschuift
- Het bepalen van de weergegeven kleuren in deze Side Imaging View.
- Meer informatie, zie: Side Imaging® X-Press Menu.

Beeldscherm:

Het beeldscherm is aan te passen naar wens, bijv. SI Afstandslijnen toevoegen of de weergave van de waterkolom wijzigen m.b.v. de Contour Modus. Meer informatie, zie: Side Imaging X-Press menu/ SI Versterken en Sonar Menu/ SI Afstandslijnen.

Freeze Frame

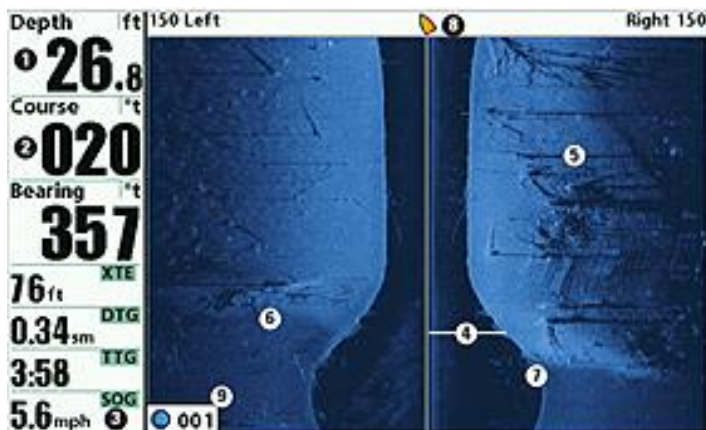
Druk op de 4-WAY cursor knop en het SI-beeld staat stil en een cursor verschijnt in beeld. M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u de cursor over een weerkaatsing bewegen. U ziet dan:

- De bijbehorende diepte getoond in een informatievenster
- Druk op de ZOOM+ knop, een venster met een uitvergroet, gedetailleerd beeld van dat gebied verschijnt. Drukt u nog een keer, dan wordt het beeld weer een stap verder uitvergroet.
- Met ZOOM- verkleint het weer. Druk op EXIT en het venster verdwijnt.

Navigatie

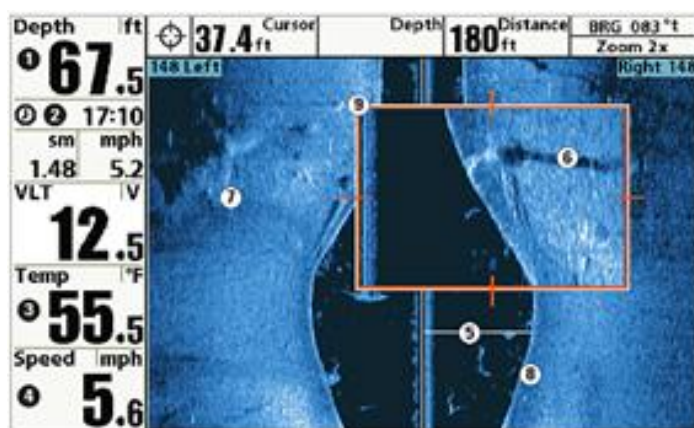
U kunt waypoints maken door op de MARK knop in te drukken. U kunt zo:

- Navigatie naar een specifiek waypoint starten
- Navigeren naar de cursorpositie (zie: Over Navigeren, Naar een Waypoint of Positie Navigeren)
- Navigatie Aflezingen ziet u onderin het beeldscherm wanneer de navigatie start
- Wanneer u een waypoint selecteert uit de waypointlijst en navigatie start, zal een booticoon (kleurt oranje) bovenaan het beeldscherm verschijnen. Deze geeft de richting aan waarin u moet varen om het waypoint te bereiken. Meer informatie, zie: Navigatie Menu/ SI Navigatie.



Side Imaging View

- ① diepte
- ② koers
- ③ vaarsnelheid
- ④ waterkolom
- ⑤ schaduwen
- ⑥ bodemveranderingen
- ⑦ bodemweerkaatsing
- ⑧ oranje booticoon tijdens navigatie
- ⑨ waypoint waar naartoe wordt genavigeerd



Side Imaging View + Zoomfunctie

- ① diepte
- ② SI Zoom niveau
- ③ triplog
- ④ temperatuur oppervlaktewater
- ⑤ cursorafstand tot middellijn
- ⑥ snelheid
- ⑦ waterkolom
- ⑧ schaduwen
- ⑨ bodemveranderingen
- ⑩ bodemweerkaatsing
- ⑪ zoom preview venster

Down Imaging View

Hiermee worden de sonargegevens, die van direct onder uw boot komen van de zeer smalle, maar zeer gedetailleerde SI bundel in een kristalhelder 2D beeld (HD kwaliteit) getoond. De nieuwe sonarweerkaatsingen worden rechts in het beeldscherm getoond en schuiven steeds naar links door. Meer informatie, zie: Wat ziet u op het Down Imaging Beeldscherm?

Bereik

Het Down Imaging Bereik is erg smal. De bundelbreedte kan aangepast worden (Sonar Menu/DI Bundelbreedte)

Down Imaging X-Press™ Menu

Druk 1x op de MENU knop om het Down Imaging X-Press™ Menu te openen. U kunt hier:

- De gevoeligheidsgraad instellen waarmee u de hoeveelheid getoonde details bepaalt.
- De snelheid waarmee het beeld over uw beeldscherm verschuift.
- Het bepalen van de weergegeven kleuren in deze Down Imaging View.
- De Bovengrens Diepte en het Lager Bereik Diepte afstellen.

Freeze Frame

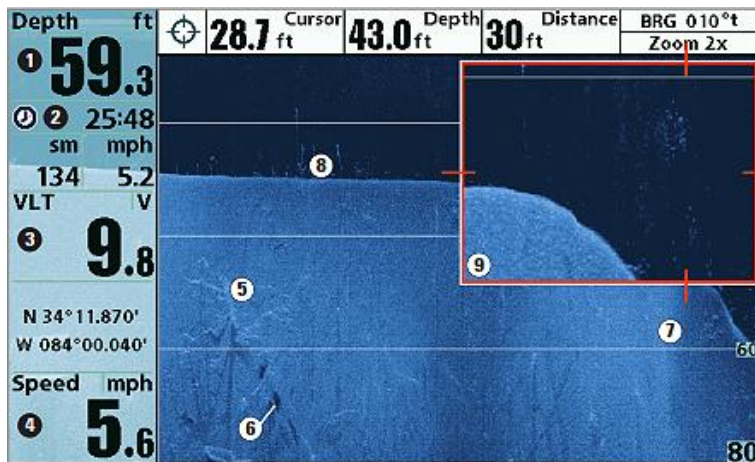
Druk op de 4-WAY cursor knop en het DI beeld staat stil en een cursor verschijnt in beeld.

M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u de cursor over een weerkaatsing bewegen.

U ziet dan de bijbehorende diepte getoond in een informatievenster.

Druk op de ZOOM+ knop, een venster met een uitvergroot, gedetailleerd beeld van dat gebied verschijnt. Drukt u nog een keer, dan wordt het beeld weer een stap verder uitvergroot.

Met ZOOM- verkleint het weer. Druk op EXIT en het venster verdwijnt.



- Down Imaging View**
- ① diepte
 - ② triplog
 - ③ voltage
 - ④ snelheid
 - ⑤ structuur
 - ⑥ schaduwen
 - ⑦ bodemveranderingen
 - ⑧ bodemweerskaatsing
 - ⑨ zoom preview venster

Schermsnapshot en Opname View

(alleen mogelijk met SD kaart in de kaartsleuf)

Hiermee kunt u filmopnames en/of miniatuurfoto's (thumbnails) maken van de weergave op uw beeldscherm en deze opslaan op de SD kaart in de kaartsleuf om deze vervolgens weer te bekijken.

Schermsnapshot Activeren

In het Instellingen Menu selecteert u –Schermsnapshot- en zet deze op –Aan-. Controleer dat de Schermsnapshot en Opname View op –Zichtbaar- is ingesteld in het View Menu. Plaats nu een (los verkrijgbare) SD kaart in de kaartsleuf.

Opgeslagen Schermsnapshots Doorlopen en Bekijken

M.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ en ▼ kunt u de lijst met opgeslagen schermsnapshots doorlopen. U ziet dat een snapshot geselecteerd is door een pijl. Druk nu op de 4-WAY cursor knop ► en u kunt de snapshot bekijken.

Schermsnapshot en Opname X-Press™ Menu

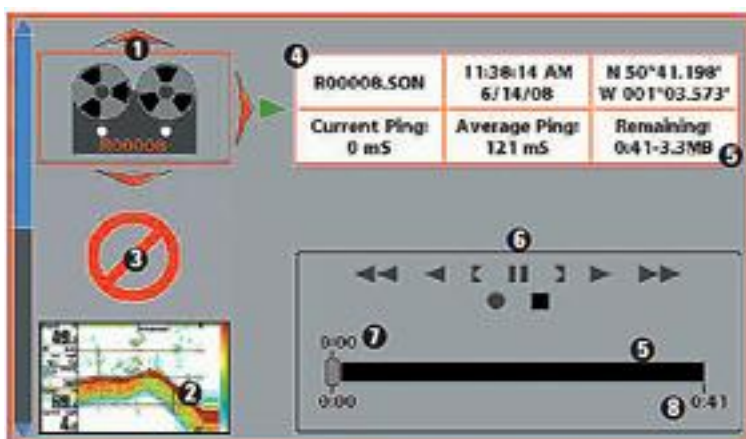
Wanneer u in deze view staat, drukt u 1x op de MENU knop en het X-Press™ Menu verschijnt.

Hier kunt u:

Opname Beginnen
Beeld Wissen
Opname Wissen

Opname Stoppen
Alle Beelden Wissen
Alle Opnames Wissen

Pings Per Seconde
Afspelen
Afspelen Stoppen



Schermsnapshot & Opname View

- ① opname icoon
- ② snapshot thumbnail
- ③ niet beschikbare icoon
- ④ informatievenster
- ⑤ resterende afspeeltijd (en hoeveelheid in MB)
- ⑥ afspeeliconen
- ⑦ tijdsduur al afgespeelde opname tot nu toe
- ⑧ totale afspeeltijd van de opname

Opmerking

De statusbalk rechts onderin geeft meerdere informatie weer:

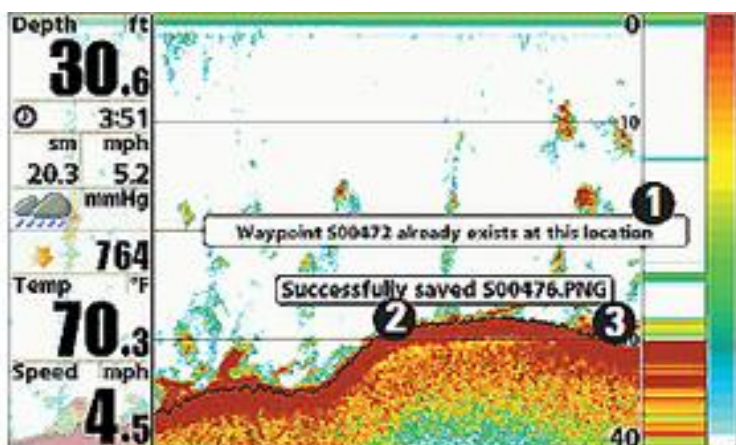
- tijdens een opname ziet u de resterende ruimte op de SD kaart
- tijdens het afspelen van een opname ziet u de nog resterende afspeeltijd en hoeveelheid in MB
- wanneer een Snapshot thumbnail is geselecteerd, ziet u de resterende hoeveelheid ruimte op de SDkaart.

Schermsnapshots

Dit zijn opgeslagen foto's van de weergave van een view op uw beeldscherm vergezeld van menu's, informatievensters, waarschuwingen en meldingen, die op dat moment van toepassing waren. Opgeslagen Schermsnapshots kunnen bekeken worden vanuit het Schermsnapshot en Opname View of de Kaart View. Deze functie is actief wanneer deze optie in het Instellingen Menu op -Aan- staat ingesteld en de Schermsnapshot en Opname View op -Zichtbaar- is ingesteld in het View Menu.

Een Schermsnapshot Maken

1. Druk 2x op de MENU knop, u komt in het Hoofd Menu.
2. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► gaat u naar het Instellingen Menu, vervolgens m.b.v. ▼ naar Schermsnapshot. Daar deze op -Aan- instellen m.b.v. ►.
3. Indien deze view niet zichtbaar is, druk op EXIT tot u weer in het Hoofd Menu staat en ga met de 4-WAY cursor knop ◀ naar het Views Menu. M.b.v. de ▼ gaat u naar de Schermsnapshot en Opname View en wijzigt deze naar -Zichtbaar- m.b.v. de 4-WAY cursor knop.
4. Plaats een micro SD kaart in de kaartsleuf van uw headunit.
5. Vanuit elke willekeurige view of cursorpositie die u wenst vast te leggen, kunt u nu op de MARK knop drukken. Het beeld stopt even tijdens het opslaan van de schermsnapshot. Er wordt ook een waypoint gemaakt van de huidige bootpositie of de plaats waar de cursor zich bevindt. De foto of schermsnapshot krijgt dezelfde naam toegekend. (.PNG)

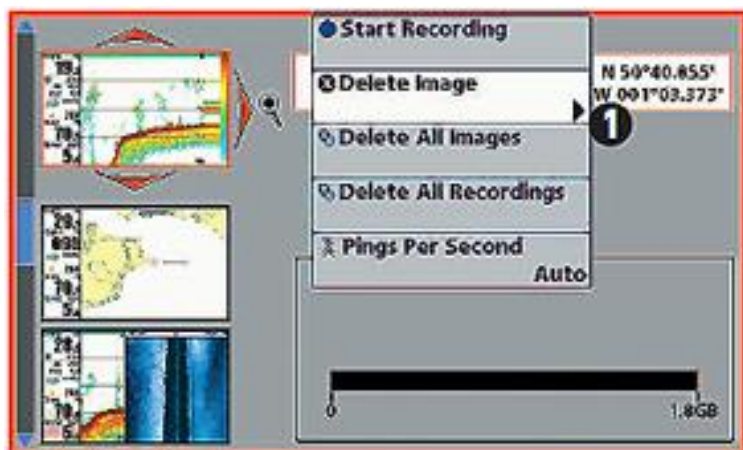


Schermsnapshot maken

- 1 waypoint opgeslagen op cursorlocatie
- 2 schermsnapshot bevestigingsvenster
- 3 bestandsnaam

Een Schermsnapshot Wissen

1. Ga in de Schermsnapshot en Opname View staan en m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ doorloopt u de opgeslagen foto's en kunt u er één selecteren.
2. Druk 1x op de MENU knop en selecteer -Beeld wissen- in het X-Press™ Menu.
3. Druk nu op de 4-WAY cursor knop ► en de foto is gewist.



Schermsnapshot wissen

- 1 in Schermsnapshot en Opname View, selecteer -Beeld Wissen- van het X-Press™ Menu.

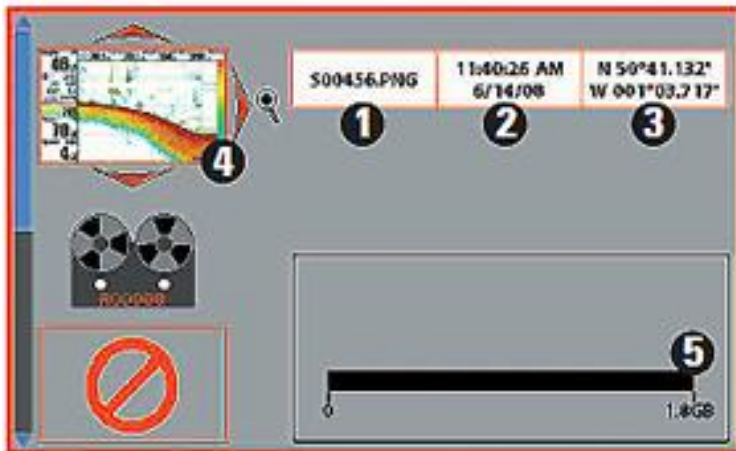
Opmerking

Navigeren wordt niet beïnvloed door deze optie. Wanneer u een schermsnapshot wilt maken, maar er is geen GPS ontvanger aangesloten, dan krijgt u een foutmelding te zien dat een GPS positie bepaling nodig

is voor het aanmaken van een waypoint.

Een Schermsnapshot Bekijken

1. Ga in de Schermsnapshot en Opname View staan en m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ doorloopt u de opgeslagen foto's en kunt u er 1 selecteren.
2. Druk nu op de 4-WAY cursor knop ►

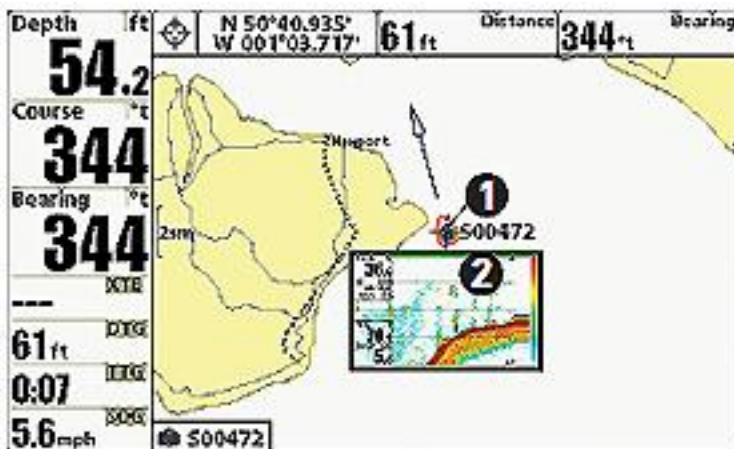


Schermsnapshot bekijken

- 1 bestandsnaam schermsnapshot
- 2 tijd + datum schermsnapshot gemaakt
- 3 waypointpositie t.t.v. maken schermsnapshot
- 4 geselecteerd schermsnapshotbestand
- 5 totale ruimte in MB/GB op de SD kaart

Een Schermsnapshot Bekijken vanuit een Kaart View

1. Ga in een Kaart View staan en ga m.b.v. de 4-WAY cursor knop op een Schermsnapshot icoon staan. U ziet nu een miniatuurfoto van de Schermsnapshot.
2. Druk nu op de CHECK/INFO knop en selecteer -Schermsnapshot Bekijken-
3. Druk op de EXIT knop wanneer u terug wilt naar de Kaart View



Schermsnapshot bekijken vanuit Kaart View

- 1 schermsnapshot icoon + waypointnaam
- 2 thumbnail preview
druk op INFORMATIE knop voor vergroting

Algemene Informatie over Schermsnapshots

Een rand rondom het weergegeven beeld geeft aan dat het een snapshot is en geen "live" view. Wanneer u op de CHECK/INFO knop drukt en het fotobestand is niet opgeslagen op de SD-kaart, dan krijgt u een kaart informatievenster te zien i.p.v. de schermsnapshot. Gebruik een (los verkrijgbare) kaartlezer en sluit deze aan op uw PC. U kunt dan uw snapshots op uw PC bekijken.

Let op!!!

U zult opmerken dat voor elk .PNG schermsnapshot een .DAT (of een .TXT bestand) wordt gemaakt. De aanmaak van deze bestanden is nodig om de schermsnapshots te bekijken op uw headunit, dus verwijder deze niet!!!

Opnemen en Afspelen

De opnamefunctie legt actieve sonarinformatie vast. Wanneer u de opname afspeelt, zijn de views die actief waren tijdens de opname beschikbaar tijdens het afspelen. Deze functie is actief wanneer de schermsnapshot en opname optie in het Instellingen Menu op -Aan- staat ingesteld en er een SD kaart in de kaartsleuf zit. Opgeslagen opnames kunnen afgespeeld en bekeken worden vanuit de Schermsnapshot en Opname View.



Opnemen en Afspelen

- ① Vanuit de SchermSnapshot en Opname View selecteer – opname beginnen- in het X-Press™ Menu
- ② statusbalk

Een Opname Maken

1. Druk 2x op de MENU knop, u komt in het Hoofd Menu.
2. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► gaat u naar het Instellingen Menu, vervolgens m.b.v. ▼ naar SchermSnapshot. Daar deze op –Aan- instellen m.b.v. ►.
3. Indien deze view niet zichtbaar is, druk op EXIT tot u weer in het Hoofd Menu staat en ga met de 4-WAY cursor knop ◀ naar het Views Menu. M.b.v. de ▼ gaat u naar de SchermSnapshot en Opname View en wijzigt deze naar –Zichtbaar- m.b.v. de 4-WAY cursor knop.
4. Plaats een SD kaart in de kaartsleuf van uw headunit.
5. Ga in de SchermSnapshot en Opname View staan en druk 1x op de MENU knop. Het X-Press™ Menu verschijnt.
6. Selecteer nu -Opname Beginnen- en druk op de 4-WAY cursor knop ►. Er wordt ook een waypoint gemaakt van de huidige bootpositie. De opname krijgt dezelfde naam toegekend. (.SON)

Een Opname Stoppen

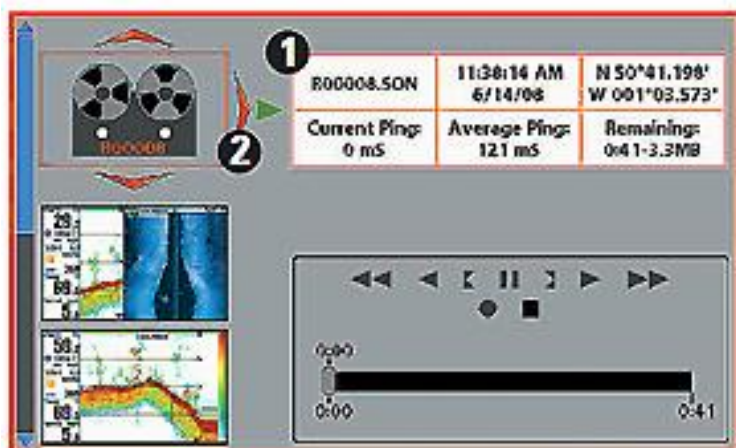
1. In elke willekeurige view kunt u het SchermSnapshot en Opname X-Press™ Menu openen door 1x op de MENU knop te drukken.
2. Selecteer hier -Opname stoppen- en druk op de 4-WAY cursor knop ►.

Algemene Informatie over Opnames

- Tijdens het opnemen, kunt u een andere view bekijken door op de EXIT knop te drukken en u verlaat het X-Press™ Menu. De opname gaat ondertussen gewoon door.
- De voortgang van het opnemen en de nog resterende ruimte op uw kaart wordt onderin de SchermSnapshot en Opname View met een statusbalk aangegeven.
- De Pings per Seconde staat standaard op –Automatisch- ingesteld om de beste opnamekwaliteit te garanderen.
- Tijdens het opnemen kunt u geen andere snapshots of opnames bekijken.

Een Opname Bekijken

1. Ga in de SchermSnapshot en Opname View staan en m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ doorloopt u de opgeslagen opnames en kunt u er 1 selecteren.
2. Druk nu op de 4-WAY cursor knop ►.

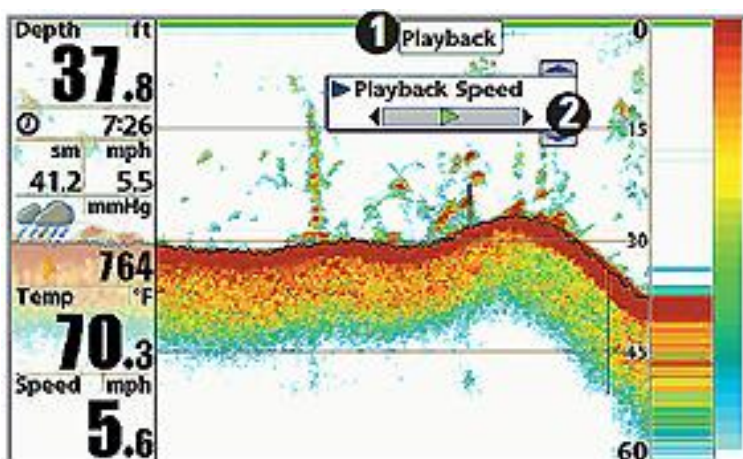


Opnamen bekijken

- ① informatie over de opgeslagen opname
- ② geselecteerd opnamebestand

Afspelinstellingen Wijzigen

1. Druk 1x op de MENU knop, het Schermnsnapshot en Opname X-Press™ Menu verschijnt.
2. Hier ziet u verschillende opties, die u kunt afstellen: -Gevoeligheid-, -Bovengrens bereik-, Lager Bereik Diepte- (ondergrens) en -Afspeelsnelheid-. (Voor meer informatie, zie: Schermnsnapshot en Opname X-Press™ Menu)



Afspelinstellingen wijzigen

- ① de melding geeft aan dat het niet een 'live' beeld is, maar dat er een opname afgespeeld wordt.
- ② m.b.v. het X-Press™ Menu kunt u de -afspelinstellingen- wijzigen.

Afspelen Stoppen

1. In het Schermnsnapshot en Opname X-Press™ Menu drukt u 1x op de MENU knop.
2. Selecteer hier -Afspelen Stoppen- en druk op de 4-WAY cursor knop ►.

Een Opname Wissen

1. Ga in de Schermnsnapshot en Opname View staan en m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ doorloopt u de opgeslagen opnames en kunt u er 1 selecteren.
2. Druk 1x op de MENU knopen selecteer -Opname Wissen- in het X-Press™ Menu.
3. Druk nu op de 4-WAY cursor knop ► en de opname is gewist.



Opname wissen

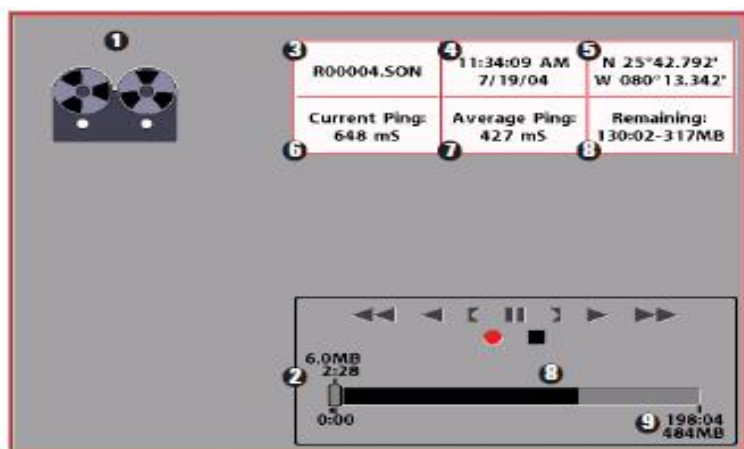
- ① In de Schermnsnapshot en Opname View selecteert u -opname wissen- in het X-Press™ Menu.

Algemene Informatie over Afspelen

- Af en toe krijgt u een melding in beeld om aan te geven dat u naar een opname kijkt en geen 'live' view.
- De navigatie wordt niet beïnvloed door deze opname optie, maar navigatie wordt gestopt en snapshot- en opname iconen verdwijnen tijdens het afspelen.
- Aan het einde van het afspelen van de opname stopt deze automatisch.
- Wanneer u op de 4-WAY cursor knop drukt, wordt het afspelen gepauzeerd (Freeze Frame) U kunt nu de geactiveerde cursor op een gewenste locatie op uw sonarbeeld plaatsen. Een informatievenster

verschijnt met een dieptemeting en de informatie bekend over deze locatie. Druk op de EXIT knop om het afspelen voort te zetten.

-Wanneer u tijdens het afspelen de MARK knop indrukt, wordt er een schermsnapshot en/of een waypoint aangemaakt van resp. de view of cursorlocatie.



Opname informatie

- ① opname icoon
- ② hoeveelheid tijd en ruimte van de opname
- ③ naam opnamebestand
- ④ tijd en datum t.t.v. maken opname
- ⑤ positie waar opname gestart is
- ⑥ huidige pingsnelheid (p.sec.)
- ⑦ gemiddelde pingsnelheid (p.sec.)
- ⑧ resterende ruimte op SD kaart
- ⑨ totale hoeveelheid ruimte op SD kaart in MB

Opmerking De kaartsnelheid verhoogt tijdens het vooruitspoelen. Dit kan de beeldkwaliteit van het sonarbeeld nadelig beïnvloeden, omdat niet elke weerkaatsing correct verwerkt en weergegeven kan worden.

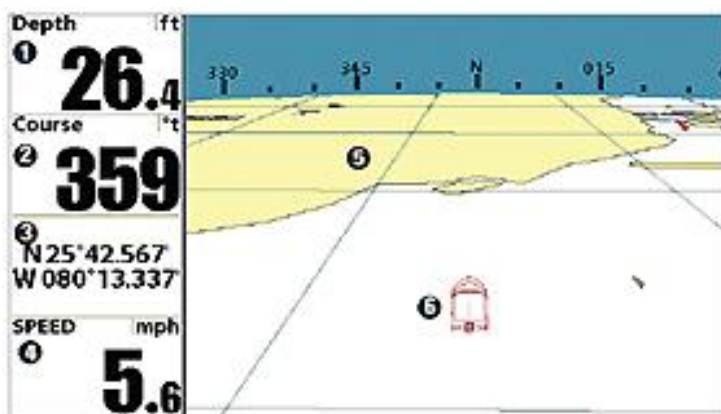
Panorama View

Deze view toont een 3D weergave van de track en landcontouren op de kaart van bovenaf en vanuit de invalshoek achter uw boot gezien. Wanneer de boot draait, draait het beeld (invalshoek) automatisch mee.

Invalshoek Wijzigen

Dit is mogelijk om zo naar de zijkanten of zelfs achter de boot te kunnen kijken.

1. Druk op de 4-WAY cursor knop \blacktriangleright of \blacktriangleleft in de Panorama View om de invalshoek naar rechts of links te verleggen.
2. Druk op de 4-WAY cursor knop \blacktriangleup of \blacktriangledown in de Panorama View om de invalshoek naar voor of naar achter te verleggen.
3. Druk op de EXIT knop om de standaard invalshoek in te stellen.



Panorama View, standaard

- ① diepte
- ② koers (in ° v h Nrdh)
- ③ bootpositie in lengte- en breedtegraden
- ④ vaarsnelheid
- ⑤ kaartgegevens
- ⑥ booticoon



Panorama View, navigerend

- ① volgend waypoint
- ② uit koers alarmcirkel
- ③ route
- ④ track
- ⑤ diepte
- ⑥ TTG resterende tijd tot volgend waypoint
- ⑦ bootpositie in lengte- en breedtegraden
- ⑧ vaarsnelheid
- ⑨ XTE (cross track error) afstand boot tot route
- ⑩ COG Koers-over-grond
- ⑪ koers (in ° v h Nrhd)
- ⑫ DTG resterende afstand tot waypoint

Kaart View

De Kaart Views tonen u het gebied rondom uw huidige positie weergegeven met de standaard interne kaart UniMap of de optionele SD kaart in de kaartsleuf. Uw huidige track (ook huidige positiegeschiedenis of broodkruimelspoor genoemd) welke aangeeft waar u gevaren heeft, samen met de opgeslagen tracks, waypoints en de huidige route (tijdens navigatie), wordt weergegeven op de kaart. (Meer informatie, zie: Over Navigeren, Kaart Menu en/of Navigatie Menu)

Verschuiven op de Kaart

M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u de kaart a.h.w. verschuiven om een ander gebied in beeld te brengen.

Zoom

Druk op de ZOOM + en – knoppen om in- en uit te zoomen op de kaart.

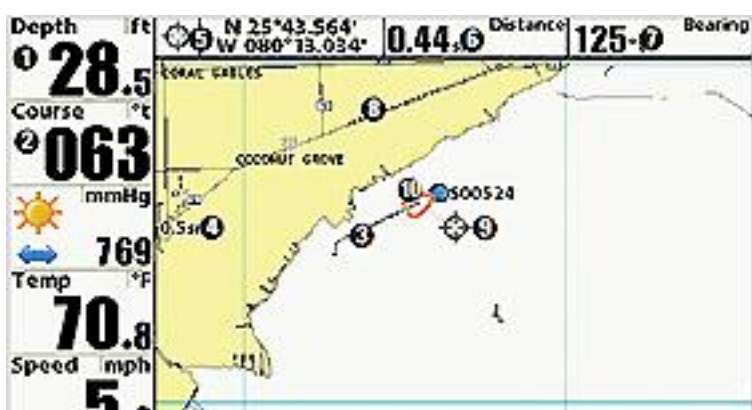
Info

Druk op de CHECK/INFO knop om gegevens te zien over de objecten op de kaart nabij de cursor.



Kaart View met cursor (standaard)

- ① cursorpositie in lengte- en breedtegraden
- ② afstand tot de cursor
- ③ peiling tot de cursor
- ④ cursor
- ⑤ booticoon
- ⑥ kaartgegevens



Kaart View met Navionics kaart in kaartsleuf

- ① diepte
- ② koers gemeten in ° v.h. Nrhd.
- ③ track
- ④ schaalverdeling in kilometers
- ⑤ cursorpositie in lengte- en breedtegraden

- ⑥ afstand tot de cursor
- ⑦ peiling tot de cursor
- ⑧ kaartgegevens
- ⑨ koers projectielijn
- ⑩ geactiveerde cursor
- ⑪ booticoon

Combo Views

In deze views ziet u 2 views naast elkaar afgebeeld op uw beeldscherm. De beschikbare combo views worden hierna verder toegelicht.

In deze views ziet u 2 views naast elkaar afgebeeld op uw beeldscherm. U kunt:

- De instellingen van elke view wijzigen naar wens
- Het bijbehorende X-Press™ Menu activeren
- De breedte van het linkervenster naar wens afstellen

De beschikbare combo views worden hierna verder toegelicht.

Combo Views, Functies

M.b.v. de combo views kunt u 2 views tegelijkertijd bekijken en afstellen. Om de instellingen van 1 van de views te wijzigen, dient u eerst de desbetreffende view te selecteren als actieve zijde.

Actieve Zijde

Deze herkent u aan de groene pijl die er naar wijst. Druk 1x op de MENU knop en selecteer -Actieve Zijde- in het X-Press™ Menu. Kies met 4-WAY cursor knop ◀ of ▶ resp. -Links- of -Rechts-.

X-Press™ Menu

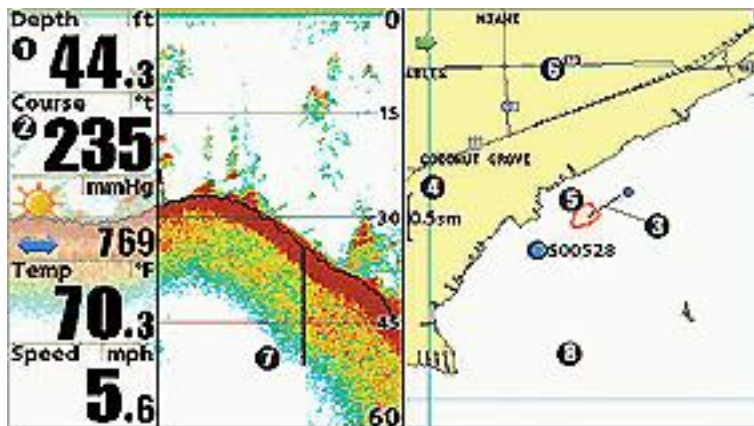
Nadat u een zijde als actieve zijde heeft ingesteld, drukt u 1x op de MENU knop. U ziet het X-Press™ Menu. Hierin ziet u de opties voor de actieve zijde. De wijzigingen worden onmiddellijk doorgevoerd.

Weergavegrootte Venster

Druk 1x op de MENU knop en selecteer in het X-Press™ Menu -Split Positie-. Hier kunt u de breedte van het linker venster naar wens instellen.

Geactiveerde Cursor

Druk op de 4-WAY cursor knop en de cursor verschijnt in het venster, dat als de actieve zijde ingesteld staat.



Kaart/ Sonar Combo View

- ① diepte
- ② koers; huidige vaarrichting gemeten in ° v.h. Nrdh.
- ③ track
- ④ schaalverdeling
Eng= in sm = statute miles.
Ned= in km = kilometers
- ⑤ booticoon
- ⑥ kaartgegevens
- ⑦ sonar view
- ⑧ kaart view

Kaart/ Panorama Combo View

Hier ziet u de Kaart View (rechts) en de Panorama View (links) naast elkaar. U kunt alle instellingen wijzigen en alle handelingen uitvoeren in het venster dat u als actieve zijde ingesteld heeft. (Meer informatie, zie: Kaart View en Panorama View)



Kaart/ Panorama Combo View

- ① diepte
- ② koers gemeten in ° v.h. Nrdh.
- ③ panorama viewsnelheid

- ④ booticoon
- ⑤ track (broodkruimelspoor)
- ⑥ cursorpositie in lengte- en breedtegraden
- ⑦ afstand tot cursor
- ⑧ peiling tot cursor
- ⑨ kaartgegevens
- ⑩ geactiveerde cursor
- ⑪ kaart view

Kaart/ Kaart Combo View

Hier ziet u 2 Kaart Views zowel rechts als links. U kunt op de ene kaart uw huidige positie zien en op de andere kaart inzoomen of andere functies uitvoeren. U kunt alle instellingen wijzigen en alle handelingen uitvoeren in het venster dat u als actieve zijde ingesteld heeft.

(Meer informatie, zie: Kaart View)



Kaart/ Kaart Combo View

- ① diepte
- ② koers; huidige vaarrichting gemeten in ° v.h. Nrdh.
- ③ kaart view 1
- ④ booticoon
- ⑤ track (broodkruimelspoor)
- ⑥ cursorpositie in lengte- en breedtegraden
- ⑦ afstand tot cursor
- ⑧ peiling tot cursor
- ⑨ kaartgegevens
- ⑩ geactiveerde cursor
- ⑪ kaart view 2

Kaart / Sonar Combo View

Hier ziet u de Kaart View (rechts) en de Sonar View (links) naast elkaar. U kunt alle instellingen wijzigen en alle handelingen uitvoeren in het venster dat u als actieve zijde ingesteld heeft.

(Meer informatie, zie: Kaart View en Sonar View)



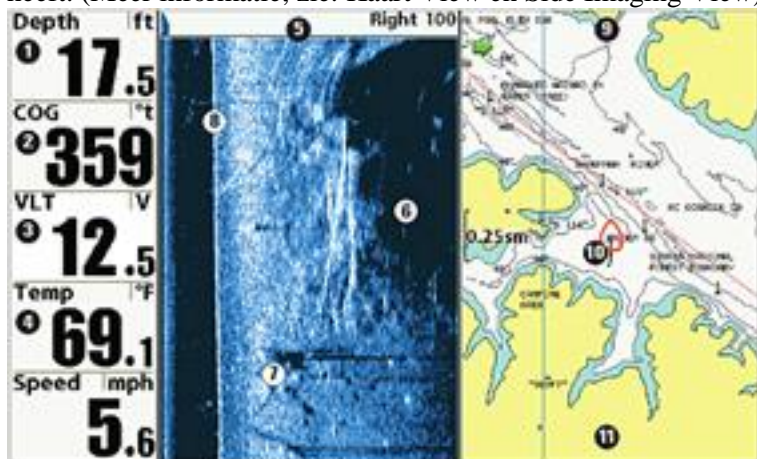
Kaart/ Sonar Combo View

- ① diepte
- ② koers; huidige vaarrichting gemeten in ° v.h. Nrdh.
- ③ track (broodkruimelspoor)
- ④ schaalverdeling
Eng= in sm = statute miles.

- 5 Ned= in km = kilometers
- 5 booticoon
- 6 kaartgegevens
- 7 Sonar view
- 8 kaart view

Kaart/ Side Combo View

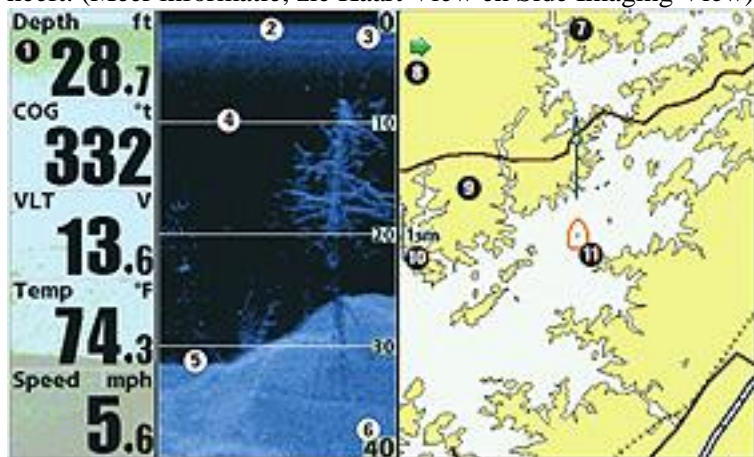
Hier ziet u de Kaart View (rechts) en de Side Imaging View (links) naast elkaar. U kunt alle instellingen wijzigen en alle handelingen uitvoeren in het venster dat u als actieve zijde ingesteld heeft. (Meer informatie, zie: Kaart View en Side Imaging View)



- #### Kaart/ Side Combo View
- 1 diepte
 - 2 COG Koers over Grond koers; huidige vaarrichting
 - 3 voltage
 - 4 temperatuur oppervlaktewater
 - 5 side imaging view
 - 6 schaduwen
 - 7 bodemveranderingen
 - 8 bodemweerkaatsing
 - 9 Kaart view
 - 10 booticoon
 - 11 kaartgegevens

Kaart/ Down Combo View

Hier ziet u de Kaart View (rechts) en de Side Imaging View (links) naast elkaar. U kunt alle instellingen wijzigen en alle handelingen uitvoeren in het venster dat u als actieve zijde ingesteld heeft. (Meer informatie, zie Kaart View en Side Imaging View)



- #### Kaart/ Down Combo View
- 1 digitale aflezingen
 - 2 Down imaging view
 - 3 bovengrens dieptebereik
 - 4 dieptelijnen
 - 5 bodemweerkaatsing
 - 6 lager bereik diepte (ondergrens)
 - 7 kaart view
 - 8 groene pijl; geeft active zijde aan
 - 9 kaartgegevens
 - 10 schaalverdeling
 - Eng= in sm =statute miles.
 - Ned= in km = kilometers
 - 11 booticoon

Side Imaging/ Sonar Combo View

Hier ziet u de Side Imaging View (rechts) en de Sonar View (links) naast elkaar. U kunt alle instellingen wijzigen (o.a. -Gevoeligheid-, -Kaartsnelheid-, -Kleuren-) en alle handelingen uitvoeren in het venster dat u als actieve zijde ingesteld heeft. (Meer informatie, zie: Sonar View en Side Imaging View)

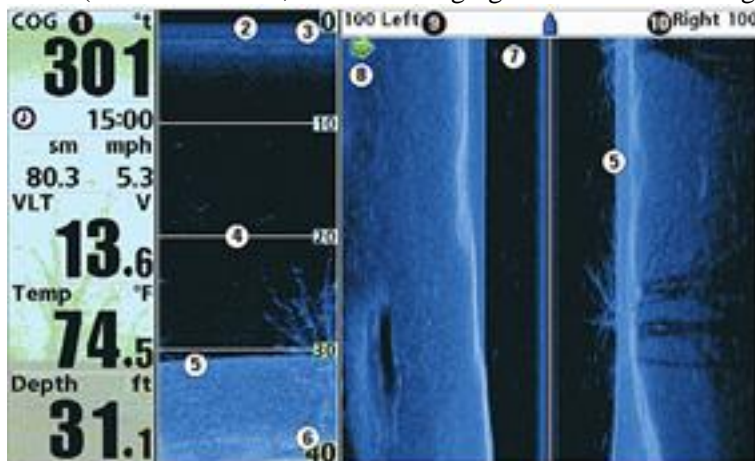


- #### Side Imaging/ Sonar Combo View
- 1 diepte
 - 2 COG Koers over grond, huidige vaarrichting
 - 3 temperatuur oppervlaktewater
 - 4 snelheid

- 5 waterkolom
- 6 schaduwen
- 7 bodemveranderingen
- 8 bodemweerkaatsing
- 9 groene pijl; geeft active zijde aan

Side/Down Combo View

Hier ziet u de Side Imaging View (rechts) en de Down Imaging View (links) naast elkaar. U kunt alle instellingen wijzigen en alle handelingen uitvoeren in het venster dat u als actieve zijde ingesteld heeft. (Meer informatie, zie: Side Imaging View en Down Imaging View)

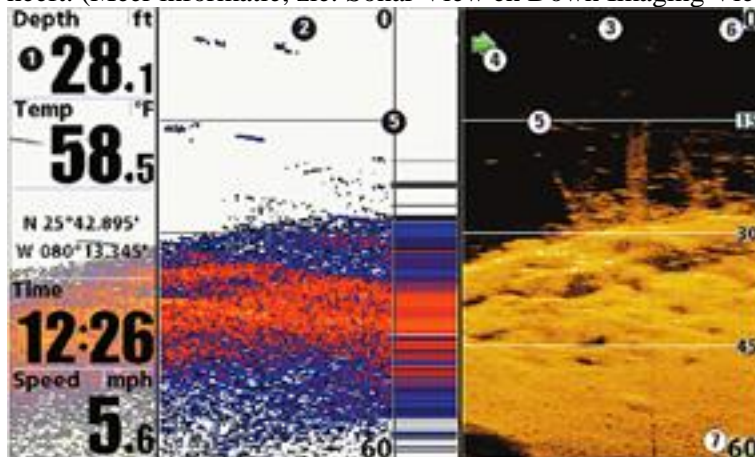


Down / Side Combo View

- 1 digitale aflezingen
- 2 down imaging view
- 3 bovengrens diepte bereik
- 4 dieptelijnen
- 5 bodemweerkaatsing
- 6 lager bereik diepte (ondergrens)
- 7 side imaging view
- 8 groene pijl; geeft actieve zijde aan
- 9 side imaging bereik (links)
- 10 side imaging bereik (rechts)

Down / Sonar Combo View

Hier ziet u de reguliere Sonar View (links) en de Down Imaging View (rechts) naast elkaar. U kunt alle instellingen wijzigen en alle handelingen uitvoeren in het venster dat u als actieve zijde ingesteld heeft. (Meer informatie, zie: Sonar View en Down Imaging View)



Down / Sonar Combo View

- 1 digitale aflezingen
- 2 sonar view
- 3 down imaging view
- 4 groene pijl; geeft actieve zijde aan
- 5 dieptelijnen
- 6 bovengrens diepte bereik
- 7 lager bereik diepte (ondergrens)
- 11 bodemweerkaatsing

Side / Down / Sonar Combo View

Hier ziet u de Side Imaging View (rechts) en de Sonar View (linksonder) en de Down Imaging View (linksboven) naast elkaar. Wanneer u het linkervenster als actieve zijde instelt en u activeert de cursor, dan verschijnt deze in zowel in de Down Imaging- als in de Sonar View!!! U kunt alle instellingen wijzigen en alle handelingen uitvoeren in het venster dat u als actieve zijde ingesteld heeft. (Meer informatie, zie: Down Imaging View, Sonar View en Side Imaging View)



Down / Side / Sonar Combo View

- 1 digitale aflezingen
- 2 down imaging view
- 3 sonar view
- 4 side imaging view
- 5 groene pijl; geeft actieve zijde

Kaartoriëntatie

In alle Kaart Views (behalve de Panorama View) kunt u de oriëntatie van de kaart wijzigen. In beide opties schuift de view automatisch mee zodat de boot altijd in het midden van het beeldscherm te zien zal zijn.

Noord Boven Wanneer u dit instelt, wordt de kaart met het Ware Noorden aan de bovenzijde van het beeldscherm weergegeven.

Heading Boven de huidige vaarrichting van de boot wijst altijd naar boven en de Track/kaart draait mee. De boot zal dus altijd naar boven wijzen in de view. De Koers-over-Grond (COG) gegevens van de GPS ontvanger als gegevensbron gebruikt worden.

Koers Boven Wanneer u dit instelt, wordt de koers van uw boot aan de bovenzijde van uw beeldscherm weergegeven. Objecten voor de boot worden dus boven de boot afgebeeld. Tijdens navigatie worden de gegevens gebruikt van de COG meting (koers-over-Grond) Om het Noord Boven Icoon weer te geven, zie het Navigatie Menu/ Noord Boven aanwijzer.

Noord Boven Icoon wanneer deze op AAN staat ingesteld, zal dit icoon altijd de richting naar het Ware Noorden aangeven. Het toont ook de kaartoriëntatie en het icoon zal veranderen wanneer de oriëntatie en de gegevensbron wijzigen. Om het Noord Boven Icoon weer te geven, selecteer: Hoofd Menu > Navigatie Menu > Noord Boven aanwijzer > Aan.
Meer informatie, zie: Kaartoriëntatie wijzigen.

Ligt de boot stil dan ziet u dit symbool:



Vaart de boot dan ziet u dit symbool:

De punt wijst altijd in de richting waarin de boot vaart.
(dus altijd naar boven in de -Koers Boven- instelling)

KAARTLEZEN

In de Kaart- of Combo Views zijn verschillende kaartgerelateerde instellingen mogelijk m.b.v. verschillende knoppen.



Panning (kaart verschuiven)

D.m.v. het gebruik van de pijlen op de 4-WAY cursor knop kunt u de kaart verschuiven in de richting van de gekozen pijl. Er verschijnt dan een cursor of bull's eye, midden in beeld. Deze is verbonden met het booticoon d.m.v. een grijze lijn, zelfs als het booticoon buiten beeld is. Ook ziet u een informatievenster linksonder in beeld met de afstand en peiling van de boot tot de cursorpositie en de lengte- en breedtegraadcoördinaten van de cursor.

Kaart View met cursor

In- en/of Uitzoomen

U ziet de ZOOM + en – knop rechts van uw beeldscherm. Hiermee kunt u resp. in- en uitzoomen zodat u de kaart op verscheidene uitvergrotingsniveaus kunt bekijken. Het zoomniveau wordt links weergegeven. Als u verder wenst in te zoomen dan dat er kaartinformatie is, dan gaat het beeldscherm in de overzoommodus. De laatst bestaande kaartinformatie wordt dan vergroot om zo het ingestelde niveau te benaderen. Wanneer u te ver wilt inzoomen en er is geen kaartinformatie meer voorhanden, dan zal een lengte-/breedtegraadraster weergegeven worden. De zoomfunctie wordt beïnvloed door de Auto Zoom en Automatisch Bereik instellingen. Meer informatie, zie: Kaart Menu/ Auto Zoom en/of Automatisch Bereik.

Eenvoudige Weergave Waypoints

Wanneer 2 of meer waypoint(symbolen) overlappen of te dicht bij elkaar staan in een Kaart View, veranderen deze in kleine blauwe stippen en waypointnamen worden ingekort zodat uw beeld overzichtelijk blijft. Om deze eenvoudige weergave van waypoints weer volledig te bekijken, gaat u m.b.v. de 4-WAY cursor knop naar de desbetreffende blauwe stip en de waypointnaam en bijbehorende symbool wordt weergegeven. Druk op ZOOM+ om de waypointnamen in beeld te brengen.

Schermsnapshot en Opname Iconen

Wanneer een waypoint wordt gemaakt en de schermsnapshot en Opname functie is actief, dan zal er een schermsnapshot- of opname icoon in de Kaart Views verschijnen. (Meer informatie, zie: Views/ Schermsnapshot en Opname View)



Kaartinformatie

Met 1 druk op de CHECK/INFO knop krijgt u gedetailleerde informatie over de kaart. Met een geactiveerde cursor ziet u informatie over de objecten nabij de cursor. Wanneer de cursor niet geactiveerd is, ziet u een informatievenster verschijnen. M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u kiezen uit de opties: -dichtstbijzijnde haven-, - dichtstbijzijnde getijdenstation of – dichtstbijzijnde stromingenstation en hierover informatie bekijken.(alleen beschikbaar m.b.v. losse MMC/SD kaart(en))

Dichtstbijzijnde Haven

De locatie en dienstverlening van de dichtstbijzijnde haven wordt weergegeven. Druk op de EXIT knop en het venster verdwijnt en de cursor wordt op de locatie van de haven geplaatst. Een informatievenster verschijnt met de afstand en de peiling naar de haven gezien vanuit de huidige positie van uw boot.

Dichtstbijzijnde Getijdenstation

Eb en vloed informatie van die dag en de locatie van het dichtstbijzijnde getijdenstation worden weergegeven. De waterstanden worden in een 24-uurs diagram getoond. U kunt de datum wijzigen om zo de getijden op andere dagen te bekijken m.b.v. de 4-WAY cursor knop < of >. Druk op de EXIT knop en het venster verdwijnt en de cursor wordt op de locatie van het getijdenstation geplaatst. Een informatievenster verschijnt met de afstand en de peiling naar het getijdenstation gezien vanuit de huidige positie van uw boot.

Dichtstbijzijnde Stromingenstation

Stromingeninformatie van die dag en de locatie van het dichtstbijzijnde stromingenstation wordt weergegeven. Er worden 2 24-uurs diagrammen weergegeven waarin tijd, stromingsrichting, en – snelheid worden aangegeven van die dag. U kunt de datum wijzigen om zo de informatie over stromingen op andere dagen te bekijken m.b.v. de 4-WAY cursor knop < of >. Druk op de EXIT knop en het venster verdwijnt en de cursor wordt op de locatie van het stromingenstation geplaatst. Een informatievenster verschijnt met de afstand en de peiling naar het stromingenstation gezien vanuit de huidige positie van uw boot.

OVER NAVIGEREN

Met deze Humminbird fishfinder kunt u waypoints maken van interessante gebieden/locaties om later via de opgeslagen route (welke de kortst mogelijke route tussen waypoints is) terug te keren. U kunt ook tracks (het werkelijk afgelegde pad) bekijken en opslaan.

U kunt ook m.b.v. het Waypointmanagement venster nieuwe Waypoints en Routes maken en navigatiegegevens wijzigen en/of organiseren. Hierna vindt u een opstart om hiermee vertrouwd te raken. Uitgebreide informatie, zie uw Waypointmanagement gids.

Waypoints, Routes & Tracks



Waypoints, Routes & Tracks

- ① diepte
- ② koers; huidige vaarrichting gemeten in ° v.h. Nrdn.
- ③ peiling; richting naar ingesteld waypoint gemeten in ° v.h. Nrdn.
- ④ XTE (cross track error) afstand boot tot route GPS snelheidsmeting over een bep. afstand
- ⑤ DTG (distance to go) nog af te leggen afstand tot Waypoint
- ⑥ TTG (time to go) geschatte tijdsduur tot beoogd waypoint
- ⑦ SOG (speed over ground) snelheid over land
- ⑧ waypoint
- ⑨ route
- ⑩ uit koers alarmcirkel

Waypoints zijn opgeslagen posities van interessante gebieden (bijv. hotspots of bepaalde boei) of navigatiepunten hiervan. Uw Humminbird kan tot 2500 waypoints opslaan.

Routes verbinden 1 of meerdere waypoints samen tot een navigatietraject zodat u uw (vis)trip kunt plannen. Individuele waypoints zijn te verbinden d.m.v. de GOTO knop. Een route bevat uw geplande navigatie en toont de kortste weg tussen de waypoints. Tijdens het varen van de route is de aangegeven routelijn de meest efficiënte manier om uw bestemming snel te bereiken.

Toch moet u blijven opletten voor obstakels welke niet op de kaart aangegeven staan!

Uw Humminbird kan tot 47 routes opslaan, elk bestaande uit 50 waypoints. Een Route traject is de afstand tussen 2 Waypoints in een Route. Deze worden in kleuren weergegeven:

- Afgelegd Route traject = grijs
- Huidig Route traject = groen
- Vervolg Route traject = goud

Tracks bevatten de gedetailleerde (gevaar) positiegeschiedenis weergegeven in een routelijn. Deze is opgebouwd uit trackpoints, ook wel broodkruimelspoor genoemd. De huidige track is de positiegeschiedenis vanaf het moment dat u de unit heeft ingeschakeld. U kunt de huidige track op elk moment wissen of opslaan. Uw unit kan tot 50 tracks opslaan, elk bestaande uit 20.000 trackpoints (per track). De huidige track geeft het afgelegde pad tot nu toe aan.

Opmerking

Het maximaal aantal Waypoints en Routes is afhankelijk van de instellingen bij Waypointmanagement en de opslag(ruimte) van opgeslagen Groepen en Subgroepen. De maximale opslagruimte wordt dus mede bepaald door de complexiteit van uw Waypointmanagement map.

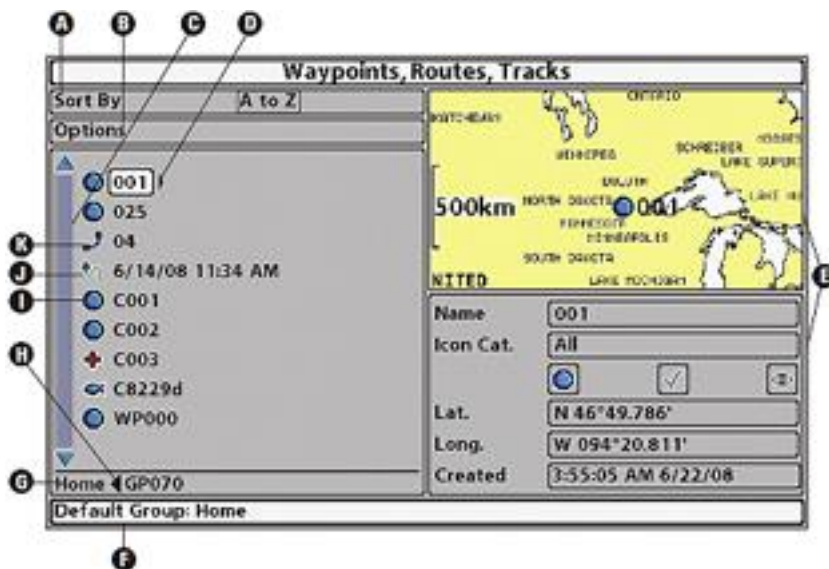


Waypointmanagement venster openen

Wanneer u in het Navigatie Menu het 'Waypoints, Routes en Tracks' menu-item opent, verschijnt het Waypointmanagement venster in beeld. Hier kunt u uw Waypoints, Routes en Tracks organiseren naar wens.

Waypointmanagement venster openen:

1. Druk 2x op de MENU knop, u ziet het Hoofd Menu.
2. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► naar het Navigatie Menu gaan.
3. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ▼ gaat u naar –Waypoints, Routes, Tracks–
4. Open nu het Waypointmanagement venster met de 4-WAY cursor Knop ►.



Wat ziet u in het Waypointmanagement venster?

M.b.v. het Waypointmanagement venster beheert u al uw Waypoints, Routes en Tracks naar wens.



M.b.v. de 4-WAY cursor knop selecteert u een Waypoint-, Route-, Track, Groep of een menu-optie. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ kunt u door de lijst scrollen. Open het gewenste Submenu met de 4-WAY cursor knop ►. Wilt u naar een andere groep of map, druk dan op de 4-WAY cursor knop ◀.



Tijdens het scrollen in het Management venster, drukt u op de EXIT knop om direct het Opties Menu te weer te geven. Druk 2x op de EXIT knop om het venster te sluiten.

- A. Sorteren op:** selecteer deze optie en druk (herhaaldelijk) op de 4-WAY cursor knop ► om de gewenste sorteermethode in te stellen voor uw Waypoints, Routes, Tracks en Groepen. (A-Z, Z-A, Nieuwste, Oudste, Afstand, Symbool) Om nog specifieker te zoeken, zie: Opties.
- B. Opties:** laat een Submenu zien waarmee u een standaard groep kunt instellen, nieuwe navigatie items kunt aanmaken (Groepen, Waypoints, Routes) of meerdere items tegelijkertijd kunt selecteren en/of wijzigen. Selecteer: 'Zoeken op' om hiermee te zoeken op naam, afstand, datum, symbool, of symbool categorie. Het Opties Menu zal zich automatisch aanpassen en gerelateerde menu's weergeven, zoals Opslaan of Plakken.
- C. Scrollen en Bekijken:** m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ kunt u de een lijst van opgeslagen Waypoints, Routes, Tracks en Groepen doorlopen. Het geselecteerde item verkleurt wit.

D. Submenu: wanneer u een item geselecteerd heeft, drukt u op de 4-WAY cursor knop ► om het Submenu te openen.

E. Preview venster: terwijl u door de lijst scrollt, wordt de informatie van het geselecteerde item rechts in het venster weergegeven. M.b.v. de Zoom + en - knoppen kunt u in dit previewbeeld in- of uitzoomen.

F. Informatie: toont de standaard Groep waarin alle nieuwe Waypoints, Routes en Tracks worden opgeslagen. In de afbeelding op de vorige pagina is Home de standaard Groep. In dit veld worden ook aanwijzingen gegeven.

G. Map: toont de mappenstructuur en de meest recent geselecteerde Groep. In de afbeelding op de vorige pagina, ziet u dat Groep GP070 geselecteerd staat.

H. Pijlen: wanneer er pijlen weergegeven worden bij een menu-optie, geeft dit aan dat er meer informatie of Submenu's beschikbaar zijn. Ziet u ►, druk dan op de 4-WAY cursor knop ►. Ziet u ◀, druk dan op 4-WAY cursor knop ◀ om een niveau hoger in de mappenstructuur te gaan.

I. Waypointsymbool: een Waypoint wordt standaard weergegeven als een blauwe cirkel. Waypointnamen zijn alfanumeriek en beginnen altijd met -WP-. U kunt ook naar wens het symbool of de naam wijzigen of het Waypoint toevoegen aan een Route etc. Is het Waypoint opgeslagen met een Snapshot- of Opnamebestand, ga dan naar de Snapshot- en Opname View om deze te bekijken.

J. Tracksymbool: Tracknamen worden altijd opgeslagen met datum- en tijdsindicatie. Bepaalde trackinformatie kunt u wijzigen. (Meer informatie, zie: Waypoints, Routes, Tracks en Groepen bewerken)

K. Routesymbool: Routenamen zijn alfanumeriek en beginnen met een -R-. Om de Routenaam en de Waypoints in de Route te wijzigen, zie: Waypoints, Routes, Tracks en Groepen bewerken.

Een Waypoint Opslaan, Maken of Wissen

Opslaan:

Uw Huidige positie als Waypoint

In elke view kunt u uw huidige positie opslaan als een waypoint door 1x op de MARK knop te drukken.

Uw Cursorpositie Opslaan als Waypoint

In de Kaart- of Combo View kunt u m.b.v. de 4-WAY cursor knop de cursor naar een specifieke positie/locatie brengen, die u wenst op te slaan als waypoint. Druk vervolgens 1x op de MARK knop.

Een Positie uit de Sonargeschiedenis Opslaan als Waypoint

In elke Sonar-, Side Imaging- of Down Imaging View kunt u m.b.v. de 4-WAY cursor knop de cursor naar een specifiek punt in de sonargeschiedenis bewegen. Druk 1x op de MARK knop en u maakt u een waypoint aan van deze locatie waar deze sonarmeting uitgevoerd was. Er wordt ook een dieptemeting toegevoegd van deze locatie.

Opmerking

Wanneer u op bovenstaande wijze een waypoint opslaat, dan wordt automatisch een nummer toegekend aan dit waypoint. Later kunt u het nummer, de naam en het symbool wijzigen. Meer informatie: zie Waypoints, Routes, Tracks en Groepen bewerken.

Maken:

Een specifieke Positie Opslaan als nieuw Waypoint

Om een nieuwe waypoint te maken van een positie die op dat moment niet uw huidige positie is, ga dan naar het -Waypoint Managementvenster. Selecteer: Opties/ Nieuw/ Nieuw Waypoint. M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u de velden instellen. Meer informatie, zie: Waypoints, Routes, Tracks en Groepen Bewerken.

Wissen:

Een Waypoint Wissen

Ga naar het Waypoint Managementvenster. Selecteer een Waypoint en druk vervolgens op de 4-WAY cursor knop ►. U ziet nu het Waypoint Submenu. Selecteer: Wissen en druk op de 4-WAY cursor knop ►. Om een Waypoint uit de groep te wissen, selecteer: 'Geselecteerd'. Om het Waypoint uit alle groepen te wissen, kies: Alle vermeld

Naar een Waypoint of Cursorpositie Navigeren

Naar een Cursorpositie Navigeren

In een Kaart-, Side, Down- of Kaart Combo View kunt u m.b.v. de 4-WAY cursor knop de cursor naar een positie of waypoint op het beeldscherm bewegen. Druk vervolgens op de GOTO knop en navigatie daarheen begint.

Naar een Specifiek Waypoint Navigeren

Druk op de GOTO knop. De waypointlijst verschijnt, kies m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▼ het gewenste waypoint. Druk nu op de 4-WAY cursor knop ► en navigatie begint.

Opmerking Wanneer u bovenstaande instructies herhaalt, kunt u meerdere waypoints toevoegen om zo een langere route te plannen.

Naar een Waypoint navigeren vanuit het Waypointmanagement venster

Open het Waypointmanagement venster. Selecteer een Waypoint en druk op de 4-WAY cursor knop ► om het Submenu te openen.

Selecteer nu de optie: – Ga naar- en druk weer op de 4-WAY cursor knop ►.

Een Waypoint Overslaan

Vanuit het Navigatie X-Press™ Menu (druk 1x op de MENU knop) selecteert u m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▼ -Volgend Waypoint Overslaan-. Daarna drukt u op de 4-WAY cursor knop ►.

Wanneer er geen waypoint meer voorhanden is, zal navigatie gestopt worden.

Navigatie Annuleren

Vanuit het Navigatie X-Press™ Menu (druk 1x op de MENU knop) selecteert u m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▼ -Navigatie Annuleren-. Daarna drukt u op de 4-WAY cursor knop ►. De route en de aangemaakte waypoints met de GOTO knop worden gewist. Opgeslagen routes worden niet gewist! Er verschijnt een venster waar u kunt aangeven of u de huidige route wenst op te slaan of niet.

Een Waypointdoel of Trollingraster Toevoegen/Wissen

Een waypointdoel bestaat uit meerdere cirkels rond een middelpunt, nm. uw geselecteerde waypoint. De cirkels geven de verschillende afstanden aan tot het middelpunt/waypointdoel. Het trollingraster is een leidraad die ook de afstand tot het waypointdoel aangeeft tijdens het trollen rondom een waypoint.

Een Waypointdoel Toevoegen

Open het Waypointmanagement venster en selecteer een Waypoint.

Druk op de 4-WAY cursor knop ► en selecteer: 'Doel'

Druk nu weer op de 4-WAY cursor knop ►



Kaart View met Doel

- 1 schaalverdeling
Eng= in sm =statute miles.
Ned= in km = kilometers
- 2 waypoint doel

Een Trollingraster Toevoegen

Open het Waypointmanagement venster en selecteer een Waypoint.

Druk op de 4-WAY cursor knop ► en selecteer: 'Raster'

Druk nu weer op de 4-WAY cursor knop ►

Het raster kan gedraaid worden naar elke gewenste vaarrichting m.b.v. –Sleepnetrotatie- in het Navigatie Menu.



Kaart View met Raster

- 1 schaalverdeling
Eng= in sm =statute miles.

Een Waypointdoel of Raster Wissen

Druk 1x op de MENU knop, u komt in het Navigatie X-Press™ Menu. Ga nu m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▼ naar -Wis Raster- of -Wis Doel- en bevestig dit met de de 4-WAY cursor knop ►.

Opmerkingen Slechts 1 waypoint kan een -doel- of een -raster- toegevoegd krijgen. Wanneer u een doel of een raster aan een ander waypoint toevoegt, dan vervalt de eerder ingestelde doel of raster.
De afstand tussen de cirkels en rasterlijnen wordt weergegeven in de schaalverdeling aan de linkerzijde van uw beeldscherm. Tijdens in- en uitzoomen, vergroten of verkleinen de cirkels in verhouding mee.

Een Route Opslaan, Maken, Reizen, Bewerken of Wissen

Opslaan

De Huidige Route Opslaan

Tijdens het navigeren, kunt u de huidige route opslaan. Druk 1x op de MENU knop en u ziet het Navigatie X-Press™ Menu. Hier gaat u naar de optie -Huidige route Opslaan- en activeert deze door op de 4-WAY cursor knop ► te drukken. De navigatie wordt niet onderbroken.

Route Maken

Open het Waypointmanagement venster.

Selecteer: Opties/ Nieuw/ Nieuwe Route.

Nieuwe Route instellen: m.b.v. de 4-WAY cursor knop stelt u de beschikbare velden in (Meer informatie, zie: Waypoints, Routes, Tracks en Groepen wijzigen)

Route plannen: selecteer 'Plan Route' en druk op de 4-WAY cursor knop ►. Het instellingsvenster sluit nu zodat u waypoints kunt selecteren uit het Waypointmanagement venster. Om het geselecteerde waypoint toe te voegen aan de route, druk op de 4-WAY cursor knop ►. Herhaal dit totdat alle gewenste waypoints toegevoegd zijn. Selecteer nu 'Opslaan' en druk op de 4-WAY cursor knop ►.



Waypoints aan een Route toevoegen

A.Opslaan:

Druk op de EXIT knop om 'Opslaan' te kiezen.

Druk op de 4-WAY cursor knop ► om te bevestigen.

B.Geselecteerd Waypoint:

Druk op de 4-WAY cursor knop ► om deze toe te voegen aan de route.

C.Informatie over Nieuwe Route:

Toont de Routenaam en de volgende stappen.

D.Bevestiging:

Een bevestigingsvenster verschijnt elke keer wanneer er een waypoint aan de route is toegevoegd.

Een opgeslagen Route Reizen

Open het Waypointmanagement venster.

Selecteer een opgeslagen Route en druk op de 4-WAY cursor knop ►.

Selecteer nu 'Reis' en druk weer op de 4-WAY cursor knop ►

Selecteer vervolgens de richting waarin de route gevaren moet worden: van het beginpunt tot het eindpunt of andersom.

Een Route Bewerken

De Waypointvolgorde in een Route wijzigen

Open het Waypointmanagement venster.

Selecteer een opgeslagen Route en druk op de 4-WAY cursor knop ► om het Route Submenu te openen. Selecteer 'Openen' en kies vervolgens uit de volgende menu-opties:

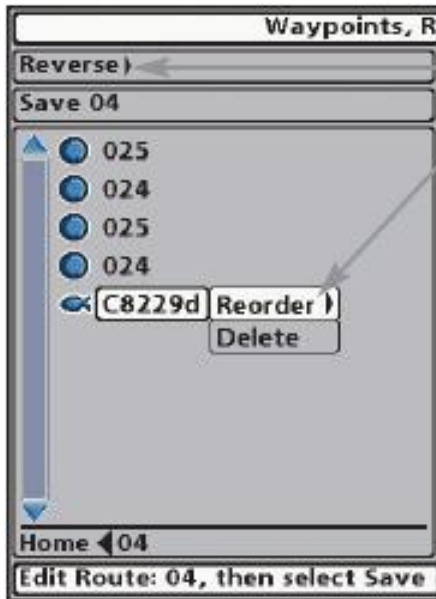
Achterwaarts: de volgorde van de waypoints in deze route wordt omgedraaid.

Druk op de EXIT knop om 'Opslaan' te selecteren.

Druk vervolgens op de 4-WAY cursor knop ► om te bevestigen.

OF

Kies een Waypoint in de Route en druk op de 4-WAY cursor knop ►.
 Selecteer nu 'Herschikken' en druk weer op de 4-WAY cursor knop ►.
 M.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ verplaatst u het waypoint in de route.
 Druk op de EXIT knop om 'Opslaan' te selecteren.
 Druk vervolgens op de 4-WAY cursor knop ► om te bevestigen.



Waypointvolgorde in een Route wijzigen

Selecteer -Achterwaarts-OF selecteer een Waypoint en vervolgens -Herschikken-

Druk op de EXIT knop om 'Opslaan' te selecteren

Route Informatie Bekijken

Open het Waypointmanagement venster. Selecteer een Opgeslagen route en druk op de 4-WAY cursor knop ►. Selecteer vervolgens 'Info' en druk weer op de 4-WAY cursor knop ►. U ziet nu een venster met alle waypoints in de route met afstand- en peilinggegevens tussen elk waypoint, maar ook de afstand- en peilinggegevens van de huidige positie tot het 1^e waypoint in de route.

Een opgeslagen Route Wissen

Open het Waypointmanagement venster. Selecteer een Opgeslagen route en druk op de 4-WAY cursor knop ►. Selecteer vervolgens 'Wissen' en druk weer op de 4-WAY cursor knop ►. Om de route geheel uit de groep te wissen, kies: 'Geselecteerd'. Om de route uit alle groepen te wissen, kies: 'Alle vermeld.'

Een Track Opslaan, Wissen of Verbergen

Een Huidige Track Opslaan

Druk 1x op de MENU knop en u ziet het Navigatie X-Press™ Menu. Hier gaat u naar de optie -Huidige Track Opslaan- en activeert deze door op de 4-WAY cursor knop ► te drukken. De track (in zwart) blijft in beeld, maar verandert van kleur (in grijs). Om de track tijdelijk uit beeld te halen, zie: Een Opgeslagen Track Verbergen of Weergeven. Om de track definitief te wissen, zie: Een Huidige Track Wissen.

Opmerking Wanneer u op bovenstaande wijze een track opslaat, dan wordt er automatisch een naam aan toegekend vergezeld van een datum en de tijd. Later kunt u de naam wijzigen.

Een Huidige Track Wissen

Druk 1x op de MENU knop en u ziet het Navigatie X-Press™ Menu. Hier gaat u naar de optie -Huidige Track Wissen- en activeert deze door op de 4-WAY cursor knop ► te drukken. De track is nu definitief gewist.

Een Opgeslagen Track Verbergen of Weergeven

Open het Waypointmanagement venster. Selecteer een Opgeslagen Track en druk op de 4-WAY cursor knop ►. Selecteer in het Submenu 'Bewerken'. M.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u de track op 'Zichtbaar' of 'Verborgen' instellen. Meer informatie, zie: Waypoints, Routes, Tracks en Groepen Bewerken.

Een Opgeslagen Track Wissen

Open het Waypointmanagement venster. Selecteer een Opgeslagen Track en druk op de 4-WAY cursor knop ►. Selecteer in het Submenu 'Wissen' en druk op de 4-WAY cursor knop ►. Om de track geheel uit de groep te wissen, kies: 'Geselecteerd'. Om de track uit alle groepen te wissen, kies: 'Alle'

Tracking Stoppen

Druk 2x op de MENU knop en ga naar het Navigatie Menu. Ga vervolgens naar: 'Huidige Track'/'Tracking Stoppen'. Hiermee wist u de Huidige Track geheel.

Meer informatie, zie: Navigatie Menu/ Huidige Track.

Waypoints, Routes, Tracks en Groepen Bewerken

U kunt dezelfde procedure doorlopen om zowel waypoints, tracks, routes en/of groepen aan te maken of te bewerken. De instellingmogelijkheden zijn afhankelijk van het type item dat u wenst te bewerken.



Opmerking Bovenstaand instellingsvenster kunt u ook vinden via het Navigatie X-Press™ Menu. Meer informatie over groepen en andere kenmerken van het Waypointmanagement venster vindt u in de Humminbird Waypointmanagement Gids.

Waypoints, Routes, Tracks en Groepen Bewerken

1. Open het Waypointmanagement venster.
2. Open het Submenu: m.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u een waypoint, route, track of groep selecteren. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► opent u het bijbehorende Submenu.
3. Selecteer 'Bewerken' en druk op de 4-WAY cursor knop ►.
4. Selecteer een veld: m.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u naar een volgend veld gaan. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ kunt u de instellingen wijzigen.

Naam: m.b.v. de 4-WAY cursor knop ◀ of ▶ gaat u naar het volgende veld, m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ kunt u de letter of het cijfer instellen. Hoofd- en kleine letters, cijfers van 0-9 en enkele leestekens zijn mogelijk.

Symbolcategorie: m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ kunt u de beschikbare categorieën doorlopen. Selecteer 'Alle' om alle iconen te bekijken. (alle, geometrie, alarmen, navigatie, recreatie, vis etc.)

Symbol: m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ kunt u de beschikbare symbolen doorlopen, die het Waypoint in de kaart View gaan aangeven. De weergegeven symbolen zijn afhankelijk van de instelling bij Symboolcategorie.

Zichtbaar: m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ kunt u een geselecteerd item op 'Zichtbaar' of 'Verborgen' op de Kaart View instellen.

Lengte-/Breedtegraad: m.b.v. de 4-WAY cursor knop ◀ of ▶ gaat u naar het volgende veld, m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ kunt u de letter of het cijfer instellen.

5. Selecteer Opslaan en bevestig dit met de 4-WAY cursor knop ▶

Opmerking De instellingsmogelijkheden zijn afhankelijk van het type item dat u wenst te bewerken.

Man-over-Boord (MOB) Navigatie

Zodra u opmerkt dat er iemand overboord gevallen is, is het essentieel de MOB navigatie onmiddellijk te starten.

MOB Navigatie Activeren

Druk de GOTO knop meer dan 1,5 sec. in en de MOB functie wordt geactiveerd.

Er wordt nu een MOB-waypoint aangemaakt om de positie waar de persoon overboord gevallen is en de huidige ligging van boot t.o.v. dat punt te bepalen. De ingestelde navigatie wordt onmiddellijk en zonder kennisgeving gestopt en de MOB navigatie start automatisch. U ziet:

Automatisch komt een Kaart View in beeld met een groot, specifiek MOB waypointsymbool en de verstreken tijdsduur sinds de MOB activatie.

Een lijn weergegeven tussen de boot (huidige positie) en het MOB waypoint voorzien van een doel.

Een extra informatievenster onderin toont de lengte- en breedtegraad van het MOB waypoint.



MOB Navigatie

- 1 positie MOB geactiveerd
- 2 tijdsduur vanaf MOB activatie
- 3 booticoon
- 4 MOB waypoint doel
- 5 MOB waypoint

MOB Navigatie Annuleren

Druk 1x op de MENU knop, u ziet het Navigatie X-Press™ Menu. Ga nu m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▼ naar -MOB Annuleren- en druk op de 4-WAY cursor knop ▶. De route en de bijbehorende waypoints ingesteld door de GOTO knop worden gewist, maar de opgeslagen routes worden niet gewist.

Opmerkingen

U kunt de MOB functie niet opnieuw activeren als deze niet eerst geannuleerd is. Ook de opties -Uit koers alarm- en de bijbehorende cirkel kunnen niet geactiveerd worden. Wanneer u dit toch probeert, zal er een foutmelding verschijnen vergezeld van een signaaltoon. De foutmelding verdwijnt vanzelf na 2 sec.

MENUSYSTEEM

Het gehele menusysteem is onderverdeeld in de hieronder vermelde, gebruiksvriendelijke delen:

- Opstartopties Menu Druk 1x op de MENU knop tijdens het opstarten om dit menu te bekijken. U heeft keuze uit de volgende opties:
- Normale modus
 - Simulator modus

	Systeem Status
X-Press™ Menu	Een soort snelstartmenu; hiermee heeft u snel toegang tot de meest gebruikte instellingen. De getoonde opties zijn gerelateerd aan de view waarin u staat.
Hoofd Menu	In dit menu vindt u alle standaard menu's met menu-instellingen terug in herkenbare groepen:
	Alarmen Sonar Navigatie Kaart
	Instellingen Views

Opmerking In het X-Press- en Hoofd Menu kunt u het aantal menu-opties uitbreiden door in het Instellingen Menu de unit in de -Geavanceerde modus- in te stellen.

Opstartopties Menu

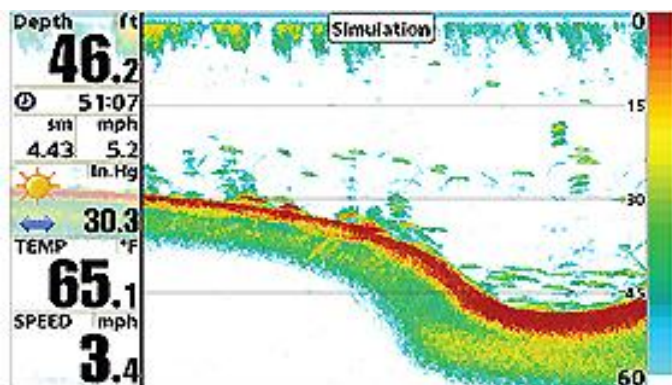
Druk 1x op de MENU knop tijdens het opstarten om het Opstartopties Menu te bekijken en selecteer m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▼ of ▲ één van de opties welke hieronder toegelicht worden. Activeer daarna met de 4-WAY cursor knop ►. Meer informatie, zie: uw Humminbird Aanzetten.

Normale Modus

Gebruik deze modus wanneer u op het water bent met een aangesloten transducer. Wanneer uw unit constateert dat een goed functionerende transducer aangesloten is, zal deze automatisch in de Normale modus opstarten en gelijk gebruiksklaar zijn. Wilt u deze modus verlaten, dan zet u de unit uit m.b.v. de AAN-UIT knop/LICHT knop.

Simulator Modus

U gebruikt de deze modus om de fishfinder te leren gebruiken voordat u het water op gaat. Hiermee kunt u effectief nagebootste situaties, die regelmatig gewisseld worden, bekijken, verkennen en eigen maken. Wij adviseren u deze handleiding door te nemen met uw unit erbij in de Simulator modus, omdat alle menu-opties in deze modus op dezelfde manier werken als in de Normale modus. Alle wijzigingen in de menu-opties worden opgeslagen voor later gebruik. Regelmatig ziet u een melding in beeld dat u in de simulatie zit. Om de Simulator modus te verlaten, schakel de unit uit door op de AAN-UIT knop/LICHT knop te duwen.



Opmerking Selecteer de Simulator modus tijdens het opstarten met de hand en laat de unit niet “zoeken” of er een aangesloten transducer is of niet.

Systeem Status

Hiermee ziet u alles wat aangesloten is op uw unit en kunt u een –Zelftest- uitvoeren. Tijdens het opstarten, kiest u deze optie om vervolgens op de VIEW knop te drukken. U ziet nu:

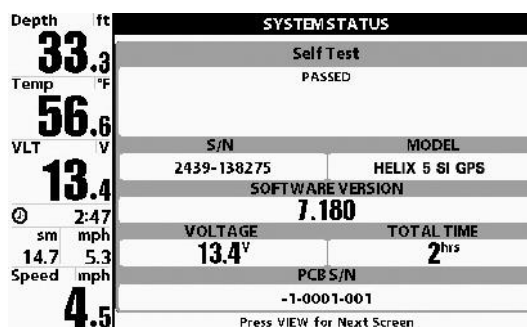
- Zelftest
- Accessoiretest
- GPS Diagnose View

Om de Systeem Status te verlaten, schakelt u de unit uit door op de AAN-UIT knop/LICHT knop te drukken.

Zelftest

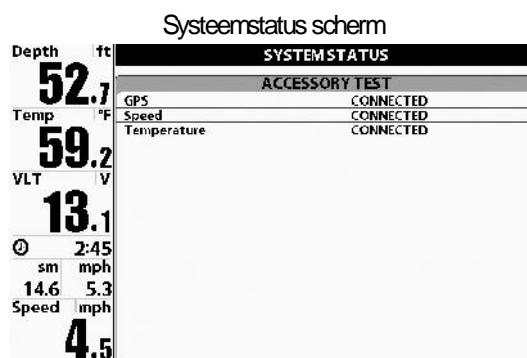
Zelftest scherm

Deze test toont u de resultaten van een interne diagnosetest met o.a. het serienummer van de unit en de printplaat, de softwareversie, het totaal aantal uren in bedrijf en de ingaande spanning. IP- en MAC adressen worden ook vermeld.



Accessoiretest

Hiermee ziet u een lijst van de accessoires aangesloten op uw unit. (De snelheidsmeter wordt alleen weergegeven wanneer het schoepenrad heeft gedraaid.)



GPS Diagnose View

(Deze functie werkt alleen wanneer een GPS ontvanger op de unit aangesloten is.)

U ziet een kaart van het luchtruim, waarop de zichtbare satellieten met hun satellietnummer te zien zijn. Bij elke satelliet ziet u een balk met de signaalsterkte. De donkergrijze balken worden op dat moment gebruikt om uw huidige positie te bepalen en de lichtgrijze balken worden waargenomen, maar (nog) niet gebruikt voor de positiebepaling. In deze view ziet u ook de huidige positie, plaatselijke tijd, datum en andere digitale informatie.



- ① kaart van het luchtruim
- ② waargenomen satelliet
- ③ huidige lengte- en breedtegraad
- ④ gebruikte satelliet

De GPS Positiebepaling kan op 4 manieren aangegeven worden:

- Geen positiebepaling
- 2 dimensionaal
- 3 dimensionaal
- Uitgebreid

Een uitgebreide positiebepaling wordt aangevuld door informatie van W.A.A.S., E.G.N.O.S. of M.S.A.S. Een 3 dimensionale- of Uitgebreide Positiebepaling is vereist voor navigatie. H.D.O.P. (=een correctiefactor om onnauwkeurigheden te herstellen) is een GPS parameter welke afhankelijk is van de samenstelling van de satelliet. M.b.v. de H.D.O.P. wordt de E.P.E. (Estimated Position Error/ geschatte Positie-afwijking) berekend.



X-PRESS™ MENU

Een soort snelstartmenu; hiermee heeft u snel toegang tot de meest gebruikte instellingen. De getoonde opties zijn gerelateerd aan de view waarin u staat, bijvoorbeeld wanneer u in de Sonar View staat

en u drukt 1x op de MENU knop, dan ziet u het Sonar X-Press™ Menu.

Het X-Press™ Menu Gebruiken

1. In elke willekeurige view drukt u 1x op de MENU knop
2. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ kunt u een menu-optie selecteren om vervolgens deze instelling te wijzigen m.b.v. de 4-WAY cursor knop ► of ◀.
3. U heractiveert het X-Press™ Menu door de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ te drukken.

Opmerkingen

Uw unit heeft een Total Screen Update™. Dit betekent dat wanneer u een instelling wijzigt in het X-Press™ Menu, het menu tijdelijk zal verdwijnen en uw beeldscherm onmiddellijk wordt aangepast aan de instelling. U hoeft dus het menu niet te verlaten om de wijziging door te laten voeren. U kunt het aantal menu-opties uitbreiden door in het Instellingen Menu de unit in de -Geavanceerde Gebruikersmodus- in te stellen.



HOOFD MENU

In dit menu vindt u alle standaard menu's met alle menuinstellingen terug in herkenbare groepen zodat u snel de gewenste specifieke optie kunt vinden:

Alarmeren	Sonar	Navigatie
Instellingen	Views	Kaart

Ook die instellingen, welke (zelden of) nooit gewijzigd worden, ziet u hier in terug.

Hoofd Menu, Normale Gebruikersmodus

Opmerkingen

Uw unit heeft een Total Screen Update™. Dit betekent dat wanneer u een instelling wijzigt in het X-Press™ Menu, het menu tijdelijk zal verdwijnen en uw beeldscherm onmiddellijk wordt aangepast aan de instelling. U hoeft dus het menu niet te verlaten om de wijziging door te laten voeren. U kunt het aantal menu-opties uitbreiden door in het Instellingen Menu / Gebruikersmodus de unit in de -Geavanceerde modus- in te stellen.

Het Hoofd Menu Gebruiken

1. In elke willekeurige view drukt u 2x op de MENU knop
2. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► of ◀ gaat u naar het gewenste menu
3. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ kunt u naar een specifieke menuoptie gaan.
4. Vervolgens kunt u m.b.v. de 4-WAY cursor knop ► of ◀ de instelling wijzigen naar wens.

Tips voor Sneller en Effectiever Gebruik

Druk op de EXIT knop om snel stappen terug te zetten in het menu.

Bij de laatste menu-optie onderin kunt u door 1 druk op de 4-WAY cursor knop ▼ weer direct bovenaan in het menu komen.

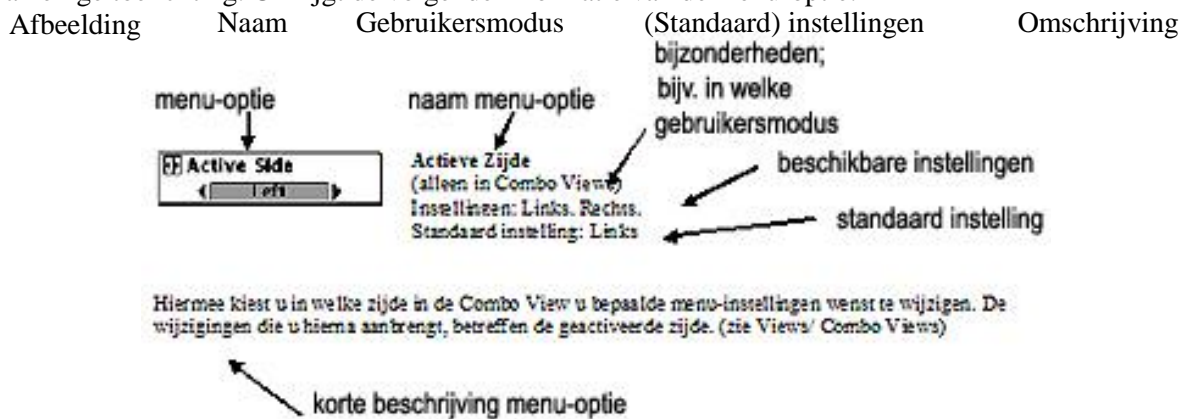
Een ▼ symbool aan de onderzijde van het menu geeft aan dat er meer opties in dit menu beschikbaar zijn, welke verschijnen wanneer u m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▼ hier naartoe gaat. Een ► of ◀ symbool bij een menu-optie geeft aan dat u m.b.v. de 4-WAY cursor knop ► of ◀ instellingswijzigingen kunt aanbrengen, een volgend submenu kunt openen of meer informatie te zien krijgt.

Wanneer u het (sub)menu verlaat m.b.v. de EXIT- of MENU knop en u gaat later terug, dan komt u op dezelfde menu-optie terug waar u het laatst bezig was.

Algemene Opmerking voor alle Menu Instellingen

Alle instellingen worden op dezelfde, eenvoudige manier gewijzigd. Gebruik de 4-WAY cursor knop, waarmee u naar links ◀ of naar rechts ▶, naar boven ▲ of naar beneden ▼ kunt 'sturen', om naar een bepaalde menu-optie te gaan en daar de instellingsmogelijkheden te openen en vervolgens te wijzigen en/of te activeren. (zie Hoofd Menu of X-Press™ Menu).

Bijgaand ziet u een voorbeeld hoe de menu-opties in deze handleiding beschreven worden, vergezeld van enige toelichting. U krijgt de volgende informatie van de menu-optie:



Gebruikersmodus (Normaal of Geavanceerd)

De menu-opties kunnen vereenvoudigd/compact weergegeven worden of juist uitgebreid door de gebruikersmodus op uw fishfinder unit in te stellen op –Normaal- of –Geavanceerd-.

De -Normale Gebruikersmodus- toont minder menu-opties voor to-the-point gebruik.

De -Geavanceerde Gebruikersmodus- toont alle menu-opties zodat alle mogelijkheden optimaal ingezet kunnen worden voor totale controle. Normaal is de standaard instelling.

Gebruikersmodus Instellen:

1. Druk 2x op de MENU knop, u bent nu in het Hoofd Menu.
2. Ga m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▶ naar –Instellingen-.
3. Ga vervolgens m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▼ naar –Gebruikersmodus-.
4. Hier kunt u m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▶ of ◀ deze menu-optie instellen naar wens:
-Normaal- of –Geavanceerd- (Standaard instelling: -Geavanceerd-)

Opmerking De instellingen doorgevoerd in de geavanceerde gebruikersmodus zullen van kracht blijven wanneer u de unit in een later stadium in de normale gebruikersmodus instelt.

Bundelselectie	200 kHz
Oppervlakteruis	5
SwitchFire	Max Modus
Vis ID+	Uit
Vis ID Gevoeligheid	5
RTS Scherm	Smal
Sonarkleuren	Palet 1
Bodem View	Structuur ID
Zoom Breedte	Smal
Transducersselectie	Compacte Zijscan
IJsvis Modus	Aan

Sonar Menu, Normale Modus

Bundelselectie	83 kHz
Oppervlakteruis	5
SwitchFire	Max Modus
Vis ID+	Uit
Vis ID Gevoeligheid	5
RTS Scherm	Smal
Sonarkleuren	Palet 1
Bodem View	Structuur ID
Zoom Breedte	Smal
83 kHz Gevoeligheid	0
Dieptelijnen	Aan
SI Afstandslijnen	Uit
Storingsfilter	Uit
Maximale Diepte	Auto
Watertype	Zoet
Transducersselectie	Compacte Zijscan
DI Bundelbreedte	Breed
IJsvis Modus	Uit

Sonar Menu, Geavanceerde Modus



Sonar X-Press™ Menu

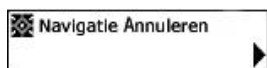
SONAR X-PRESS™ MENU

(alleen in Sonar Views)

M.b.v. het Sonar X-Press™ Menu gaat u direct naar de meest gebruikte menu-opties van het Sonar Menu. Druk 1x op de MENU knop in een willekeurige Sonar View en het X-Press™ Menu verschijnt onmiddellijk in beeld.

Opmerkingen

U kunt het aantal menu-opties uitbreiden door in het Instellingen Menu/Gebruikersmodus de unit in de - Geavanceerde Gebruikersmodus- in te stellen.
 Welke transducer u geselecteerd heeft staan bij
 – Transducerselectie- beïnvloedt ook het aanbod van menu-opties. Meer informatie, zie: Sonar Menu/ Transducerselectie



Navigatie Annuleren

(tijdens navigatie)

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ► en volg instructies

Standaard instelling: geen

Hiermee wordt de huidige route en de bijbehorende navigatie gestopt.

Eerder opgeslagen routes worden niet gewist!



Actieve Zijde

(alleen in Combo Views)

Instellingen: Links, Rechts

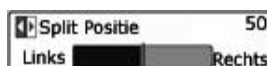
Standaard instelling: Links

Hiermee kiest u in welke zijde u, in de Combo View, bepaalde menu-instellingen wenst te wijzigen.

De wijzigingen die u na deze instelling aanbrengt betreffen de ‘geactiveerde’ zijde. (zie Views/ Combo Views)

De actieve zijde herkent u aan de groene pijl die er naar wijst.

Nadat u een zijde als -Actieve Zijde- heeft ingesteld, drukt u 1x op de MENU knop. U ziet het X-Press™ Menu. De andere zijde van het scherm zal nu doffer weergegeven worden.



Split Positie

(alleen in Combo Views)

Instellingen: Links, 30, 40, 50, 60, 70, Rechts

Standaard instelling: verschillend

Hiermee bepaalt u de breedte van de linker view op het beeldscherm. Elke Combo View kan op een andere weergavebreedte ingesteld worden. Voordat u deze optie kunt instellen, dient u eerst de linkerzijde als -Actieve Zijde- in te stellen. (zie Combo Views)

Het weergegeven getal is het percentage dat het linker (scherm)deel van de gehele Combo View inneemt .

De instelling –Links- is de smalste instelling mogelijk.

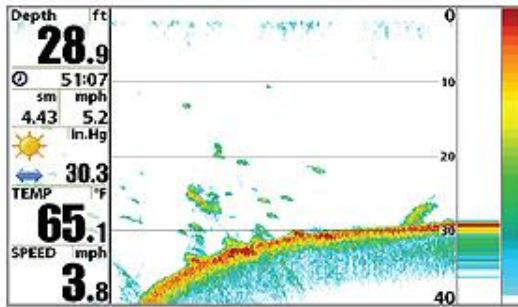


Gevoeligheid

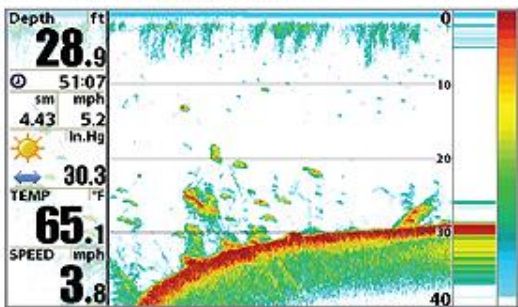
Instellingen: Laag = 1, Hoog = 20

Standaard instelling: 10

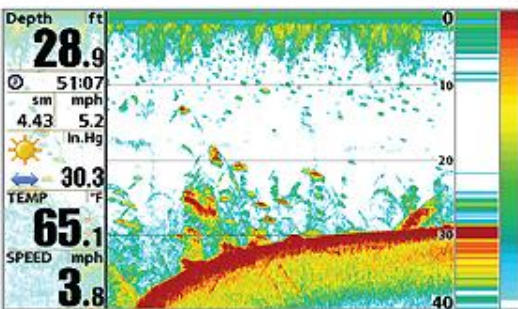
Hiermee bepaalt u hoeveel details er worden weergegeven. Deze instelling heeft betrekking op alle sonarfrequenties



Deze optie la(a)g(er) instellen voorkomt vertroebeling van uw beeld in bijv. modderig- of vervuild water.



Wanneer de optie –Gevoeligheid- te laag wordt ingesteld, bestaat de kans dat mogelijke weerkaatsingen van vis niet weergegeven worden.



Deze optie te hoog instellen resulteert in weerkaatsingen van kleine (aas)vis en zwe(r)vend afval in het water waardoor uw beeld erg vertroebeld en rommelig wordt.



Bovengrens Diepte

(Geavanceerde Gebruikersmodus;

in Sonar-, Splitsonar-, Cirkelvormige Flasher- & Grote Cijfers & geactiveerde Sonar Zijbundel)

Instellingen: 0 – 497 mtr.

Standaard instelling: 0

Hiermee bepaalt u het minimale dieptebereik welke wordt weergegeven in de Sonar- Splitsonar-, Cirkelvormige Flasher-, Grote Cijfers-, Sonar/Side Combo- en Down/Side/Sonar Views.

De bovengrens wordt vaak samen met het Lager Bereik Diepte afgesteld.

Voorbeeld: wanneer u alleen geïnteresseerd bent in het gebied tussen 6 en 15 mtr. diepte, dan stelt u de bovengrens in op 6 mtr. en het lager bereik diepte op 15 mtr. De Sonar View zal alleen dat tussengebied van 9 mtr. (gedetailleerder) tonen zonder wateroppervlak of bodem. (alleen wanneer het dieper is dan 15 mtr!)

Opmerking

Tussen de bovengrens diepte en het lager bereik diepte wordt te allen tijde een min. afstand van 3 mtr. aangehouden!



Lager Bereik Diepte

Instellingen: AUTO, AUTO - 500 mtr.
Standaard instelling: AUTO

Hiermee bepaalt u het maximale dieptebereik welke wordt weergegeven op uw beeldscherm.

Wanneer u deze instelling op –AUTOMatisch- instelt, wordt de unit zo geprogrammeerd dat de bodem(contourlijn) gevolgd wordt.

U kunt deze optie ook handmatig afstellen om een gebied op een specifieke diepte te bekijken. Er wordt nu een **M** (anueel) rechtsonder in beeld getoond. Stel de opties -Bovengrens Diepte- en het -Lager Bereik Diepte- dusdanig samen af om een gebied op een specifieke diepte te bekijken of om vis of bepaalde bodemstructuren te zoeken.

Voorbeeld: wanneer u in een gebied van 18,5 mtr. diepte alleen geïnteresseerd bent in de 1^e 9 mtr. stel dan het lager bereik diepte in op 9 mtr. U ziet dan alleen de 1^e 9 mtr. (gedetailleerder) in beeld.

Opmerking Tussen de bovengrens diepte en het lager bereik diepte wordt te allen tijde een min. afstand van 3 mtr. aangehouden!



Kaartsnelheid

Instellingen: 1 – 10, 1 = langzaam, 10= snel
Standaard instelling: 5

Hiermee bepaalt u met welke snelheid de sonarinformatie over uw beeldscherm (en hier aan gekoppeld de hoeveelheid weergegeven details) beweegt. Een hoge kaartsnelheid laat meer details zien. Bij een langzame kaartsnelheid blijft de sonarinformatie langer in beeld, maar de bodem- en visdetails worden vervormd (samengeperst) weergegeven waardoor het beeld moeilijker te interpreteren is. Ongeacht de ingestelde kaartsnelheid zal het RTS scherm op maximale snelheid actueel gehouden worden.



Bodem Tracking

(in Sonar View)
Instellingen: Uit, Aan
Standaard instelling: Uit

Hiermee wijzigt u de zoominstelling in de Sonar Zoom View. Het beeld wordt a.h.w. vastgepind op 1 punt op de bodem en dit gebied wordt, ondanks de diepteverschillen, continu in beeld gebracht. De bodemcontourlijn wordt 'rechtgetrokken' maar deze functie is zeer doeltreffend om vis op of dichtbij de bodem weer te geven.



Bodem Bereik

(in Sonar View, Bodetracking Aan)
Instellingen: 3 – 20 mtr.
Standaard instelling: 5 mtr.

Hiermee bepaalt u dat deel, gemeten vanaf de bodem, dat getoond wordt in de Sonar Zoom View.

Hoe lager de instelling des te meer laagliggende bodemstructuren of gedetailleerde bodemweerkaatsingen u ziet.

Hoe hoger de instelling des te meer grotere structuren u ziet in dieper water.

Opmerking Het is mogelijk het bodembereik dieper in te stellen dan de werkelijke diepte, maar u ziet dan een golvende strook in beeld (= oppervlakteruis) veroorzaakt door de diepteverschillen.



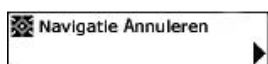
Flasher X-Press™ Menu

FLASHER X-PRESS™ MENU

M.b.v. het Flasher X-Press™ Menu gaat u direct naar de meest gebruikte menu-opties. Druk 1x op de MENU knop in de Cirkelvormige Flasher View en het X-Press™ Menu verschijnt onmiddellijk in beeld.

Opmerkingen

U kunt het aantal menu-opties uitbreiden door in het Instellingen Menu/Gebruikersmodus de unit in de -Geavanceerde Gebruikersmodus- in te stellen. Het aantal menu-opties is ook afhankelijk van bep. instellingen, bijv. aan het navigeren of niet. Om de IJsvis Modus te activeren, zie: Sonar Menu



Navigatie Annuleren

(tijdens navigatie)

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ► en volg instructies

Standaard instelling: geen

Hiermee wordt de huidige route en de bijbehorende navigatie gestopt. Eerder opgeslagen routes worden niet gewist!



Gevoeligheid

Instellingen: Laag = 1, Hoog = 20

Standaard instelling: 10

Hiermee bepaalt u hoeveel details er worden weergegeven. Deze instelling heeft betrekking op alle sonarfrequenties



Bovengrens Diepte

(Geavanceerde Gebruikersmodus)

Instellingen: 0 – 497 mtr.

Standaard instelling: 0

Hiermee bepaalt u het minimale dieptebereik welke wordt weergegeven Cirkelvormige Flasher View. De bovengrens wordt vaak samen met het Lager Bereik Diepte afgesteld.

Voorbeeld: wanneer u alleen geïnteresseerd bent in het gebied tussen 6 en 15 mtr. diepte, dan stelt u de bovengrens in op 6 mtr. en het lager bereik diepte op 15 mtr. De Sonar View zal alleen dat tussengebied van 9 mtr. (gedetailleerder) tonen zonder wateroppervlak of bodem. (alleen wanneer het dieper is dan 15 mtr!)

Opmerking

Tussen de bovengrens diepte en het lager bereik diepte wordt te allen tijde een min. afstand van 3 mtr. aangehouden!



Lager Bereik Diepte

Instellingen: AUTO - 500 mtr.

Standaard instelling: AUTO

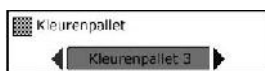
Hiermee bepaalt u het maximale dieptebereik welke wordt weergegeven op uw beeldscherm.

Wanneer u deze instelling op –AUTOMatisch- instelt, wordt de unit zo geprogrammeerd dat de bodem(contourlijn) gevolgd wordt.

U kunt deze optie ook handmatig afstellen om een gebied op een specifieke diepte te bekijken. Er wordt nu een **M** (anueel) rechtsonder in beeld getoond. Stel de opties -Bovengrens Diepte- en het -Lager Bereik Diepte- dusdanig samen af om een gebied op een specifieke diepte te bekijken of om vis of bepaalde bodemstructuren te zoeken.

Voorbeeld: wanneer u in een gebied van 18,5 mtr. diepte alleen geïnteresseerd bent in de 1^e 9 mtr. stel dan het lager bereik diepte in op 9 mtr. U ziet dan alleen de 1^e 9 mtr. (gedetailleerder) in beeld.

Opmerking Tussen de bovengrens diepte en het lager bereik diepte wordt te allen tijde een min. afstand van 3 mtr. aangehouden!



Kleurenpallet

(Cirkelvormige Flasher View, IJsvi Modus)

Instellingen: Kleurenpallet 1, Kleurenpallet 2, Kleurenpallet 3

Standaard instelling: Kleurenpallet 3

Hiermee bepaalt u de kleur(en) waarmee de sonarbeelden weergegeven zullen worden in de Cirkelvormige Flasher View wanneer de IJsvi Modus op –Aan- staat geselecteerd.

Kleurenpallet 1

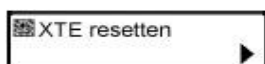
groen (zwak), geel (medium) rood (sterk)

Kleurenpallet 2

geel (zwak), groen (medium), rood (sterk)

Kleurenpallet 3

van blauw (zwakste), groen (zwak), lichtgroen (zwak/medium), geel (medium), oranje (medium/sterk) tot rood (sterk)



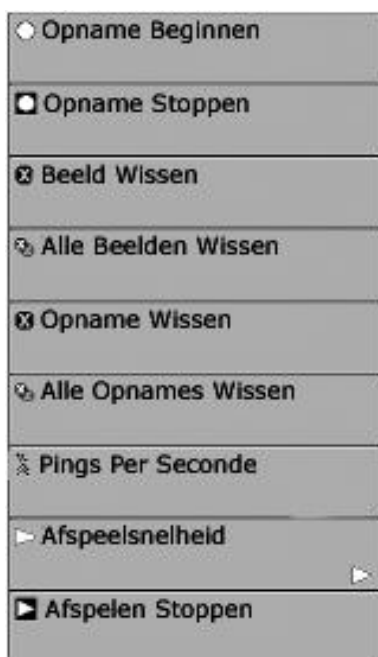
XTE Resetten

(tijdens Navigatie)

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ► om te activeren.

Standaard instelling: geen

Hiermee wordt de XTE (Cross Track Error) van uw huidige positie tot het volgende waypoint in de route herberekent. Voorbeeld: wanneer u afgeweken bent van uw route om rond een eiland te varen, dan selecteert u -Reset XTE- om de koersberekening vanaf uw huidige positie te herberekenen en niet vanaf het vorige waypoint.



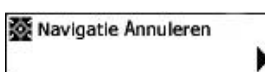
SCHERMSNAPSHOT EN OPNAME X-PRESS™ MENU

(in Schermssnapshot en Opname View)

M.b.v. het Schermssnapshot en Opname X-Press™ Menu gaat u direct naar de meest gebruikte menu-opties van het Schermssnapshot en Opname Menu. Druk 1x op de MENU knop in de Schermssnapshot en Opname View en het X-Press™ Menu verschijnt onmiddellijk in beeld.

Meer informatie, zie: Views/ Schermssnapshot & Opname View.

Schermssnapshot en Opname X-Press Menu



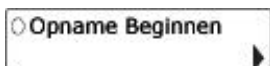
Navigatie Annuleren

(tijdens Navigatie)

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ► en volg instructies

Standaard instelling: geen

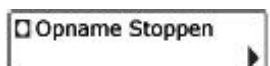
Hiermee wordt de huidige route en de bijbehorende navigatie gestopt. Eerder opgeslagen routes worden niet gewist! Deze menu-optie wordt alleen weergegeven wanneer u een route aan het navigeren bent.



Opname Beginnen

(alleen met MMC/SD kaart in de kaartsleuf en in Schermsnapshot en Opname View)
Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ►
Standaard instelling: geen

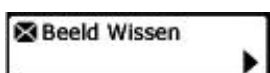
Hiermee kunt u een opname starten van het sonarbeeld vanuit de Schermsnapshot en Opname View mits er een MMC/SD kaart in de kaartsleuf zit.



Opname Stoppen

(alleen met MMC/SD kaart in de kaartsleuf)
Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ►
Standaard instelling: geen

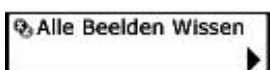
Hiermee kunt u het opnemen van het sonarbeeld stoppen. Deze menu-optie wordt alleen getoond wanneer u een opname aan het maken bent en er een MMC/SD kaart in de kaartsleuf zit.



Beeld Wissen

(alleen met MMC/SD kaart in de kaartsleuf en in Schermsnapshot en Opname View)
Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ►
Standaard instelling: geen

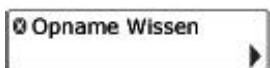
Hiermee kunt u vanuit de Schermsnapshot- en Opname View een geselecteerde, opgeslagen schermsnapshot wissen mits een MMC/SD kaart in de kaartsleuf geplaatst is.



Alle Beelden Wissen

(alleen met MMC/SD kaart in de kaartsleuf en in Schermsnapshot en Opname View)
Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ►
Standaard instelling: geen

Hiermee kunt u vanuit de Schermsnapshot- en Opname View alle opgeslagen schermsnapshots wissen mits een MMC/SD kaart in de kaartsleuf geplaatst is.



Opname Wissen

(alleen met MMC/SD kaart in de kaartsleuf en in Schermsnapshot en Opname View)
Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ►
Standaard instelling: geen

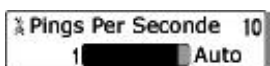
Hiermee kunt u vanuit de Schermsnapshot- en Opname View een geselecteerde, opgeslagen opname wissen mits een MMC/SD kaart in de kaartsleuf geplaatst is.



Alle Opnames Wissen

(alleen met MMC/SD kaart in de kaartsleuf en in Schermsnapshot en Opname View)
Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ►
Standaard instelling: geen

Hiermee kunt u vanuit de Schermsnapshot- en Opname View alle opgeslagen opnames wissen mits een MMC/SD kaart in de kaartsleuf geplaatst is.



Pings Per Seconde

(alleen met MMC/SD kaart in de kaartsleuf en in Schermsnapshot en Opname View)
Instellingen: 1 – 10, AUTO
Standaard instelling: AUTO

Hiermee kunt u het aantal pings per seconde bepalen tijdens het maken van een opname. Wanneer u deze optie op –AUTO- instelt, bepaalt de unit zelf de beste kwaliteitsinstelling voor de huidige opname. Wanneer u te weinig ruimte op de SD kaart heeft, kunt u deze optie handmatig lager instellen, maar u ziet dan minder sonardetails.



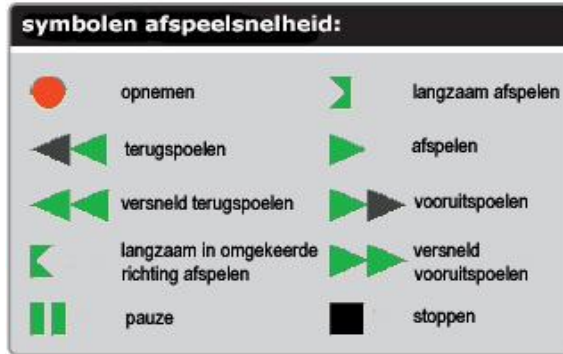
Afspeelsnelheid

(alleen met MMC/SD kaart in de kaartsleuf en in Schermsnapshot en Opname View)

Instellingen: Naar het begin, Terugspoelen, Versneld terugspoelen, Langzaam omgekeerd afspelen, Pauze, Langzaam afspelen, Afspelen, Vooruitspoelen, Versneld vooruitspoelen, Naar het einde.

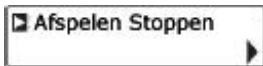
Standaard instelling: AUTO

Hiermee kunt u vanuit de Schermsnapshot- en Opname View de afspeelsnelheid tijdens het afspelen van een opname bepalen.



Opmerking

U kunt de afspeelsnelheid in de Snapshot en Opname View ook afstellen m.b.v. de 4-WAY cursor knop < en >. De opties -Naar het begin- en -Naar het einde- kunnen hiermee niet ingesteld worden. De kaartsnelheid versnelt tijdens het vooruitspoelen en verandert van richting tijdens het terugspoelen. Dit kan de sonarkwaliteit van het beeld nadelig beïnvloeden omdat niet elke sonarweerkaatsing goed verwerkt en vervolgens weergegeven kan worden.



Afspelen Stoppen

(alleen met MMC/SD kaart in de kaartsleuf)

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop >

Standaard instelling: geen

Hiermee kunt u vanuit elke willekeurige view het afspelen van een opname stoppen. Deze menu-optie wordt alleen getoond wanneer u een opname aan het afspelen bent en er een MMC/SD kaart in de kaartsleuf zit. Tijdens het afspelen wordt een balk weergegeven met de resterende tijdsduur en geheugencapaciteit. Meer informatie, zie: Views/ Schermsnapshot en Opname View)



SIDE IMAGING X-PRESS™ MENU

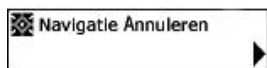
(alleen in Side Imaging Views)

Dit X-Press™ Menu geeft u snelle toegang tot de meest gebruikte menu-instellingen voor Side Imaging. Druk 1x op de MENU knop in een Side Imaging View om dit menu te openen.

Opmerking

U kunt het aantal menu-opties uitbreiden door in het Instellingen Menu/Gebruikersmodus de unit in de -Geavanceerde modus- in te stellen.

Side Imaging X-Press™ Menu



Navigatie Annuleren

(tijdens navigatie)

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ► en volg instructies

Standaard instelling: geen

Hiermee wordt de huidige route en de bijbehorende navigatie gestopt.

Eerder opgeslagen routes worden niet gewist!



Actieve Zijde

(alleen in Combo Views)

Instellingen: Links, Rechts

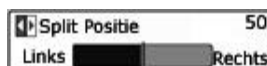
Standaard instelling: Links

Hiermee kiest u in welke zijde u in de Combo View bepaalde menu-instellingen wenst te wijzigen.

De wijzigingen die u hierna aanbrengt betreffen de 'geactiveerde' zijde. (zie Views/ Combo Views)

De actieve zijde herkent u aan de groene pijl die er naar wijst.

Nadat u een zijde als actieve zijde heeft ingesteld, drukt u 1x op de MENU knop. U ziet het X-Press™ Menu. De andere zijde van het scherm zal nu doffer weergegeven worden.



Split Positie

(alleen in Combo Views)

Instellingen: Links, 30, 40, 50, 60, 70, Rechts

Standaard instelling: verschillend

Hiermee bepaalt u de breedte van de linker view op het beeldscherm. Elke Combo View kan op een andere weergavebreedte ingesteld worden. Voordat u deze optie kunt instellen, dient u eerst de linkerzijde als -Actieve Zijde- in te stellen. (zie Combo Views)

Het weergegeven getal is het percentage dat het linker (scherm)deel van de gehele Combo View inneemt .

De instelling -Links- is de smalste instelling mogelijk.



SI Zijde

Instellingen: Links, Beiden, Rechts

Standaard instelling: Beiden

Hiermee bepaalt u welke SI bundel op uw beeldscherm wordt weergegeven.



SI Gevoeligheid

Instellingen: 1 - 20 (1 = laag, 20 = hoog)

Standaard instelling: 10

Hiermee bepaalt u hoeveel details er worden weergegeven.

Deze optie la(a)g(er) instellen voorkomt vertroebeling van uw beeld in bijv. modderig- of vervuild water.

Wanneer de optie -Gevoeligheid- te laag wordt ingesteld, bestaat de kans dat mogelijke weerkaatsingen van vis niet weergegeven worden.

Deze optie hoog instellen toont zwakkere weerkaatsingen in helder op diep water, die mogelijk interessant kunnen zijn.

Deze optie te hoog instellen resulteert in weerkaatsingen van kleine (aas)vis en zwe(r)vend afval in het water waardoor uw beeld erg vertroebeld en rommelig wordt.



SI Versterken

Instellingen: druk op de 4-WAY cursor knop ► en volg instructies

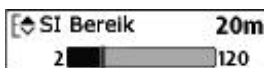
Gevoeligheid:	1 – 20	Standaard: 10
Contrast:	1 – 20	Standaard: 10
Scherpte:	Uit, L(aag), M(edium), H(oog)	Standaard: Uit
Contourmodus:	Aan, Uit	Standaard: Uit

Hiermee kunt u de Side Imaging View afstellen wat betreft: -Gevoeligheid-, -Contrast-, -Scherpte- en -Contourmodus- (= waterkolom weergegeven of niet.)

Tijdens het interpreteren van het Side Imagingbeeld op zoek naar vis of bodemstructuren kunnen variërende instellingen afhankelijk van de (mogelijk veranderende) situatie(s) bepalend zijn voor uw succes. Na elke wijziging in de afstellingen, past het beeld zich direct aan. Deze optie kan ook toegepast worden tijdens -Een Opname Afspelen-. (zie Snapshot en Opname View)

Gevoeligheid	Bepaalt de hoeveelheid weergegeven details. In helder- of diep(er) water toont een hogere instelling (interessante) zwakke weerkaatsingen. Een lagere instelling voorkomt vertroebeling van modderig- of vervuild water. (Meer informatie, zie: Side Imaging X-Press™ Menu/ SI Gevoeligheid)
Contrast	Benadrukken van lichtere- of donkere delen van de SI sonarinformatie.
Scherpte	Scherpte-afstelling van de randen van de SI sonarinformatie.
Contour Modus	Hiermee bepaalt u of de waterkolom wordt weergegeven of niet. Wanneer deze Modus -Uit- staat, ziet u de waterkolom. De positiebepaling van een doel wordt gebaseerd op de schuine afstand tot het doel. Wanneer deze modus -Aan- staat, ziet u de waterkolom niet en vormt de bodem 1 vlakke lijn ondanks de diepteverschillen. De positiebepaling van de vis is mogelijk eenvoudiger wanneer de waterkolom niet wordt weergegeven. U ziet nu vis/het doel in een loodrechte lijn op een bepaalde afstand. De SI bundels worden gescheiden door een verticale lijn.

Opmerking Wanneer de SI Afstandslijnen en de Contour Modus allebei op -Aan- staan, blijft u de SI afstandslijnen in beeld zien, maar de afstandsmetingen zijn niet beschikbaar. Meer informatie, zie Sonar Menu/ SI Afstandslijnen.



SI Bereik

Instellingen: 2 – 120 mtr.
Standaard instelling: 50 mtr.

Hiermee bepaalt u (handmatig) de diepte die in beeld gebracht wordt in de Side Imaging Views.

Kies een lage instelling om u te focussen op een klein(er) gebied, maar wel gedetailleerder weergegeven. Kies een hogere instelling voor een overzichtelijker beeld van een gro(o)t(er) gebied.

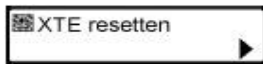


Kaartsnelheid

Instellingen: 1 – 10 (1= langzaam, 10 = snel)
Standaard instelling: 5

Hiermee bepaalt u met welke snelheid de sonarinformatie (en hieraan gekoppeld de hoeveelheid weergegeven details) over uw beeldscherm beweegt.

Een hoge kaartsnelheid laat meer details zien. Bij een langzame kaartsnelheid blijft de sonarinformatie langer in SI-beeld en kunt u een geheel gebied bekijken.



XTE Resetten

(tijdens Navigatie)

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ► om te activeren.

Standaard instelling: geen

Hiermee wordt de XTE (Cross Track Error) van uw huidige positie tot het volgende waypoint in de route herberekent. Voorbeeld: wanneer u afgeweken bent van uw route om rond een eiland te varen, dan selecteert u -Reset XTE- om de koersberekening vanaf uw huidige positie te herberekenen en niet vanaf het vorige waypoint.



SI Kleuren

Instellingen: Blauw, Amber1, Amber2, Bruin, Groen,

Inverse (=omgekeerde grijsschaal), Grijs, Groen/Rood.

Standaard instelling: Amber 1

Hiermee bepaalt u in welke kleur(en) u de sonarbeelden in de Side Imaging View wenst te zien. SI kleuren bepaalt ook het pallet dat gebruikt wordt in de Down Imaging View.



Down Imaging X-Press™ Menu

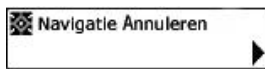
DOWN IMAGING X-PRESS™ MENU

(alleen in Down Imaging Views)

M.b.v. het Down Imaging X-Press™ Menu gaat u direct naar de meest gebruikte menu-opties van het Down Imaging Menu. Druk 1x op de MENU knop in een willekeurige Down Imaging View en het X-Press™ Menu verschijnt onmiddellijk in beeld.

Opmerkingen

U kunt het aantal menu-opties uitbreiden door in het Instellingen Menu/Gebruikersmodus de unit in de -Geavanceerde Gebruikersmodus- in te stellen.



Navigatie Annuleren

(tijdens navigatie)

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ► en volg instructies

Standaard instelling: geen

Hiermee wordt de huidige route en de bijbehorende navigatie gestopt. Eerder opgeslagen routes worden niet gewist!



Actieve Zijde

(alleen in Combo Views)

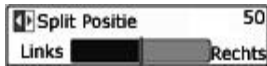
Instellingen: Links, Rechts,

Standaard instelling: Links

Hiermee kiest u in welke zijde u, in de Combo View, bepaalde menu-instellingen wenst te wijzigen. De wijzigingen die u hierna aanbrengt betreffen de geactiveerde zijde. (zie Views/ Combo Views)

De actieve zijde herkent u aan de groene pijl die er naar wijst.

Nadat u een zijde als actieve zijde heeft ingesteld, drukt u 1x op de MENU knop. U ziet het X-Press™ Menu. De andere zijde van het scherm zal nu doffer weergegeven worden.



Split Positie

(alleen in Combo Views)

Instellingen: Links, 30, 40, 50, 60, 70, Rechts
Standaard instelling: verschillend

Hiermee bepaalt u de breedte van de linker view op het beeldscherm. Elke Combo View kan op een andere weergavebreedte ingesteld worden. Voordat u deze optie kunt instellen, dient u eerst de linkerzijde als -Actieve Zijde- in te stellen. (zie Combo Views)



Down Gevoeligheid

Instellingen: Auto, 1 - 20 (1 = laag, 20 = hoog)
Standaard instelling: 10

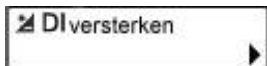
Hiermee bepaalt u hoeveel details er worden weergegeven.

Deze optie la(a)g(er) instellen voorkomt vertroebeling van uw beeld in bijv. modderig- of vervuild water.

Wanneer de optie -Gevoeligheid- te laag wordt ingesteld, bestaat de kans dat mogelijke weerkaatsingen van vis niet weergegeven worden.

Deze optie hoog instellen toont zwakkere weerkaatsingen in helder op diep water, die mogelijk interessant kunnen zijn.

Deze optie te hoog instellen resulteert in weerkaatsingen van kleine (aas)vis en zwe(r)vend afval in het water waardoor uw beeld erg vertroebeld en rommelig wordt.



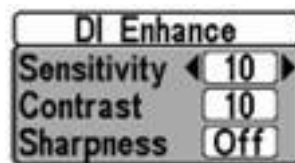
DI Versterken

Instellingen: druk op de 4-WAY cursor knop ► en volg instructies

Gevoeligheid:	1 – 20	Standaard: 10
Contrast:	1 – 20	Standaard: 10
Scherpte:	Uit, L(aag), M(edium), H(oog)	Standaard: Uit

Hiermee kunt u de Down Imaging View afstellen wat betreft: -Gevoeligheid-, -Contrast- en -Scherpte-

Tijdens het interpreteren van het Down Imagingbeeld op zoek naar vis of bodemstructuren kunnen variërende instellingen afhankelijk van de (mogelijk veranderende) situatie(s) bepalend zijn voor uw succes. Na elke wijziging in de afstellingen, past het beeld zich direct aan. Deze optie kan ook toegepast worden tijdens -Een Opname Afspelen- . (zie Snapshot en Opname View)



- Gevoeligheid** Bepaalt de hoeveelheid weergegeven details. In helder- of diep(er) water toont een hogere instelling (interessante) zwakke weerkaatsingen. Een lagere instelling voorkomt vertroebeling van modderig- of vervuild water. (Meer informatie, zie: Down Imaging X-Press™ Menu/ DI Gevoeligheid)
- Contrast** Benadrukken van lichtere- of donkere delen van de DI sonarinformatie.
- Scherpte** Scherpste-afstelling van de randen van de DI sonarinformatie.



Bovengrens Diepte

(Geavanceerde Gebruikersmodus)

Instellingen: 0 – 497 mtr.
Standaard instelling: 0

Hiermee bepaalt u het minimale dieptebereik welke wordt weergegeven in de Down Imaging Views. De optie -BovengrensDiepte- wordt vaak samen met het de optie -Lager bereik- afgesteld.

Voorbeeld: wanneer u alleen geïnteresseerd bent in het gebied tussen 6 en 15 mtr. diepte, dan stelt u de bovengrens in op 6 mtr. en het lager bereik op 15 mtr. De Down Imaging View zal alleen dat tussengebied van 9 mtr. (gedetailleerder) tonen zonder wateroppervlak of bodem. (alleen wanneer het dieper is dan 15 mtr!)

Opmerking Tussen de bovengrens diepte en het lager bereik wordt te allen tijde een min. afstand van 3 mtr. aangehouden!



Lager Bereik Diepte

Instellingen: AUTO - 500 mtr.
Standaard instelling: AUTO

Hiermee bepaalt u het maximale dieptebereik welke wordt weergegeven op uw beeldscherm.

Wanneer u deze instelling op –AUTOMatisch- instelt, wordt de unit zo geprogrammeerd dat de bodem(contourlijn) gevolgd wordt.

U kunt het lager bereik ook handmatig afstellen om een gebied op een specifieke diepte te bekijken. Er wordt nu een **M** (anueel) rechtsonder in beeld getoond. Stel de opties -Bovengrens Diepte en het -Lager Bereik Diepte- dusdanig samen af om een gebied op een specifieke diepte te bekijken of om vis of bepaalde bodemstructuren te zoeken.

Voorbeeld: wanneer u in een gebied van 18,5 mtr. diepte alleen geïnteresseerd bent in de 1^e 9 mtr. stel dan het lager bereik in op 9 mtr. U ziet dan alleen de 1^e 9 mtr. (gedetailleerder) in beeld.

Opmerking Tussen de bovengrens diepte en het lager bereik wordt te allen tijde een min. afstand van 3 mtr. aangehouden!

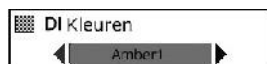


Kaartsnelheid

Instellingen: 1 – 10 (1= langzaam, 10 = max. snelheid)
Standaard instelling: 5

Hiermee bepaalt u met welke snelheid de sonarinformatie over uw beeldscherm (en hieraan gekoppeld de hoeveelheid weergegeven details) beweegt. Een hoge kaartsnelheid laat meer details zien.

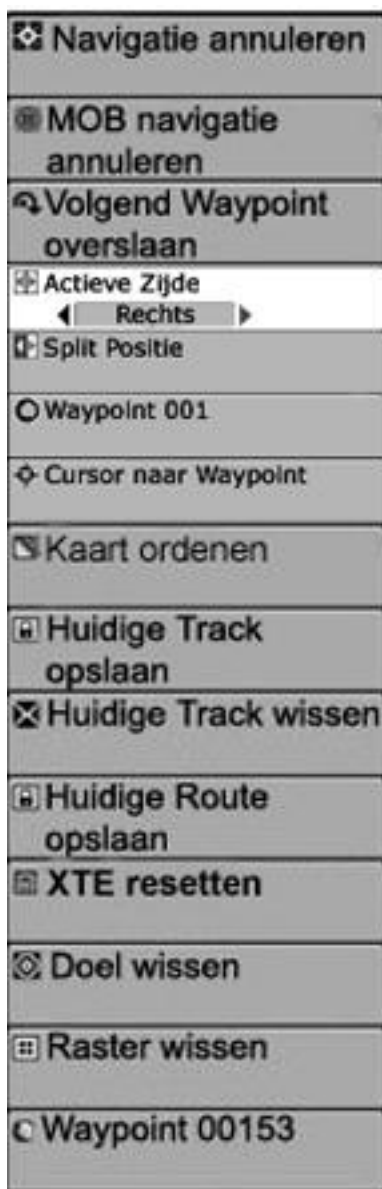
Bij een langzame kaartsnelheid blijft de sonarinformatie langer in beeld, maar de bodem- en visdetails worden vervormd (samengeperst) weergegeven waardoor het beeld moeilijker te interpreteren is.



DI Kleuren

Instellingen: Blauw, Amber1, Amber2, Bruin, Groen,
Inverse (=omgekeerde grijsschaal), Grijs, Groen/Rood.
Standaard instelling: Amber 1

Hiermee bepaalt u in welke kleur(en) u de sonarbeelden in de Side Imaging- en Down Imaging Views wenst te zien.



Navigatie X-Press™ Menu

NAVIGATIE X-PRESS™ MENU

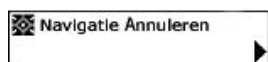
M.b.v. het Navigatie X-Press™ Menu gaat u direct naar de meest gebruikte menu-opties van het Navigatie Menu. Druk 1x op de MENU knop in een Panorama-, Kaart- of Combo View en het X-Press™ Menu verschijnt onmiddellijk in beeld.

Opmerkingen

De weergegeven menu-opties zijn gekoppeld aan uw huidige instellingen, bijv. of u navigeert of niet.

U kunt het aantal menu-opties uitbreiden door in het Instellingen Menu/Gebruikersmodus de unit in de -Geavanceerde Gebruikersmodus- in te stellen.

Meer informatie, zie: Over Navigeren en/of de Humminbird Waypointmanagement gids.



Navigatie Annuleren

(tijdens Navigatie)

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ► en volg instructies

Standaard instelling: geen

Hiermee wordt de huidige route en de bijbehorende navigatie gestopt. Eerder opgeslagen routes worden niet gewist! Deze menu-optie wordt alleen weergegeven wanneer u een route aan het navigeren bent.



MOB Navigatie Annuleren

(tijdens MOB Navigatie)

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ► en volg instructies

Standaard instelling: geen

Hiermee wordt het MOB waypoint gewist en MOB navigatie gestopt. Deze menu-optie wordt alleen weergegeven wanneer u de MOB navigatie geactiveerd heeft.



Volgend Waypoint Overslaan

(alleen tijdens Navigatie)

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ► en volg instructies
Standaard instelling: geen

Hiermee haalt u het volgend Waypoint uit de huidige route. Deze menu-optie wordt alleen weergegeven wanneer u een route aan het navigeren bent.



Actieve Zijde

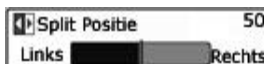
(alleen in Combo Views)

Instellingen: Links, Rechts,
Standaard instelling: Links

Hiermee kiest u in welke zijde u in de Combo View bepaalde menu-instellingen wenst te wijzigen. De wijzigingen die u hierna aanbrengt betreffen de geactiveerde zijde. (zie Views/ Combo Views)

De actieve zijde herkent u aan de groene pijl die er naar wijst.

Nadat u een zijde als actieve zijde heeft ingesteld, drukt u 1x op de MENU knop. U ziet het X-Press™ Menu. De andere zijde van het scherm zal nu doffer weergegeven worden.



Split Positie

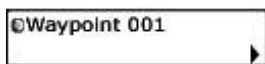
(alleen in Combo Views)

Instellingen: Links, 30, 40, 50, 60, 70, Rechts
Standaard instelling: verschillend

Hiermee bepaalt u de breedte van de linker view op het beeldscherm. Elke ComboView kan op een andere weergavebreedte ingesteld worden. Voordat u deze optie kunt instellen, dient u eerst de linkerzijde als -Actieve Zijde- in te stellen. (zie Combo Views)

Het weergegeven getal is het percentage dat het linker (scherm)deel van de gehele Combo View inneemt .

De instelling -Links- is de smalste instelling mogelijk.



Waypoint [Naam]

(alleen met geactiveerde Cursor op Waypoint)

Instellingen: Bewerken, Wissen, Doel Markeren, Raster Markeren
Standaard instelling: geen

Hiermee kunt u het Waypoint Submenu bekijken voor het specifieke waypoint waar u, op dat moment, met uw cursor op staat. Beweeg de cursor op een bestaand waypoint en druk 1x op de MENU knop of druk 1x op de MENU knop en selecteer de optie -Cursor naar Waypoint-. Hier kunt u een keuze maken uit de opgeslagen waypoints en activeren met de 4-WAY cursor knop ►. (Meer informatie, zie: Over navigeren en/of de Humminbird Waypointmanagement gids)

Bewerken

Opent een venster waarin u het geselecteerde Waypoint kunt bewerken. Zie: Over Navigeren en/of de Humminbird Waypointmanagement gids.

Wissen

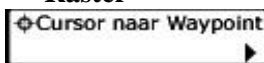
Het waypoint verwijderen.

Doel

Doel(cirkels) toevoegen aan het waypoint.

Raster

Raster toevoegen aan het waypoint.



Cursor naar Waypoint

(alleen in Kaart- of Combo Views)

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ► en volg instructies
Standaard instelling: geen

Hiermee kunt u snel en eenvoudig de cursor op een opgeslagen waypoint plaatsen en deze bewerken naar wens. Deze menu-optie verschijnt alleen wanneer u opgeslagen waypoints heeft.



Kaart Ordenen

(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus)

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ► om te activeren

Standaard instelling: geen

Hiermee haalt u tijdelijk (10 sec.) alle kaartgegevens weg behalve contourlijnen van land, de waypoints, routes en tracks. Wilt u sneller terug naar het reguliere beeld, druk dan op de +/- Zoom knoppen. Meer informatie, zie: Kaart menu/ Detailniveau van de Kaart.



Huidige Track Opslaan

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ► en volg instructies

Standaard instelling: geen

Hiermee kunt u de huidige track, op dat moment op uw beeldscherm, opslaan. Wanneer dit is gebeurd, zal een nieuwe huidige track gestart en afgebeeld worden. Deze menu-optie verschijnt in het Navigatie X-Press™ Menu wanneer navigatie gestopt is.

Om ook de dieptemeting van de huidige track op te slaan, is het belangrijk dat u de track opslaat en de naam wijzigt voordat u de unit uitschakelt.

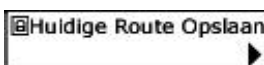


Huidige Track Wissen

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ► en volg instructies

Standaard instelling: geen

Hiermee kunt u de huidige track, op dat moment op uw beeldscherm, wissen en een nieuwe huidige track starten op de huidige positie.



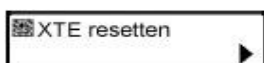
Huidige Route Opslaan

(alleen tijdens Navigatie)

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ► en volg instructies

Standaard instelling: geen

Hiermee kunt u de huidige route, op dat moment op uw beeldscherm, opslaan. Deze menu-optie wordt alleen weergegeven wanneer u een route aan het navigeren bent.



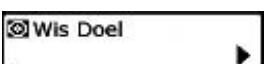
XTE Resetten

(tijdens Navigatie)

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ► om te activeren.

Standaard instelling: geen

Hiermee wordt de XTE (Cross Track Error) van uw huidige positie tot het volgende waypoint in de route herberekent. Voorbeeld: wanneer u afgeweken bent van uw route om rond een eiland te varen, dan selecteert u -Reset XTE- om de koersberekening vanaf uw huidige positie te herberekenen en niet vanaf het vorige waypoint.



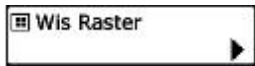
Wis Doel

(alleen als een Doel toegevoegd is)

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ►

Standaard instelling: geen

Hiermee wordt een eerder toegevoegd doel over een waypoint weer uit beeld weggehaald. (Meer informatie zie: Over navigeren/ Waypointdoel of Trollingraster toevoegen of wissen.)



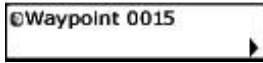
Wis Raster

(alleen als een Raster toegevoegd is)

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ►

Standaard instelling: geen

Hiermee wordt een eerder toegevoegd raster over een waypoint weer uit beeld weggehaald. (Meer informatie zie: Over navigeren/ Waypointdoel of Trollingraster Toevoegen of Wissen.)



Waypoint [Naam]

(meest recent aangemaakte Waypoint)

Instellingen: Bewerken, Wissen, Ga Naar, Doel Markeren, Raster Markeren

Standaard instelling: geen

Hiermee kunt u het Waypoint Submenu bekijken voor het meest recent aangemaakte waypoint. Deze menu-optie verschijnt wanneer u min. 1x op de MARK knop heeft gedruwd na het inschakelen van de unit. (Meer informatie, zie: Over navigeren en/of de Humminbird Waypointmanagement gids)

- Bewerken** Opent een venster waarin u het geselecteerde Waypoint kunt bewerken. Zie: Over Navigeren en/of de Humminbird Waypointmanagement gids.
- Wissen** Het waypoint verwijderen.
- Ga naar** Navigatie naar het waypoint starten
- Doel** Doel(cirkels) toevoegen aan het waypoint.
- Raster** Raster toevoegen aan het waypoint.



ALARMEN MENU

Vanuit elke willekeurige view drukt u 2x op de MENU knop en u komt in het Hoofd Menu. U staat nu altijd standaard in het Alarmen Menu.

Opmerking

Wanneer een alarm afgaat, kunt u dit uitzetten door op een willekeurige knop te drukken. Het alarm zal weer afgaan wanneer er sprake is van een situatie die voldoet aan de ingegeven alarminstellingen.

U kunt het aantal menu-opties uitbreiden door in het Instellingen Menu/Gebruikersmodus de unit in de -Geavanceerde Gebruikersmodus- in te stellen.

Alarmen Menu

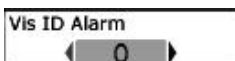


Diepte Alarm

Instellingen: Uit, 0,5 – 30 mtr.

Standaard instelling: Uit

Dit alarm gaat af wanneer de diepte gelijk is aan of minder is dan de ingestelde diepte.



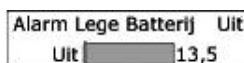
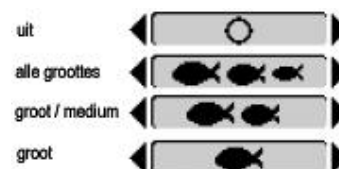
Vis ID Alarm

Instellingen: Uit, Alle groottes, Groot/Medium, Groot.

Standaard instelling: Uit

Dit alarm gaat af wanneer uw unit vis signaleert, welke overeenkomen met het ingestelde formaat en de optie -VIS ID- op -Aan- staat ingesteld.

Voorbeeld: wanneer het Vis ID Alarm op -Groot- staat ingesteld, zal het alarm pas afgaan wanneer de unit een grote vis opmerkt.



Alarm Lege Batterij

Instellingen: Uit, 8,5V – 13,5 V
 Standaard instelling: Uit

Dit alarm gaat af wanneer de ingaande spanning van de batterij waar uw unit op aangesloten is, gelijk is aan of minder wordt dan het door u ingestelde voltage. Er verschijnt dan een melding -Ingaand Voltage Laag- of -Ingaand Voltage Hoog- in beeld.

Voorbeeld: wanneer u een trollingmotor op dezelfde accu aangesloten heeft, is het aan te raden om deze menu-optie in te stellen. Dit om te voorkomen dat het accuvoltage te laag is om de (buitenboord)motor nog te starten.



Temperatuur Alarm

Instellingen: Uit, 0 - 50°C
 Standaard instelling: Uit

Dit alarm gaat af wanneer de temperatuur, gemeten door de unit, gelijk is aan de door u ingestelde temperatuur.

Voorbeeld: bij een temperatuurinstelling van 20°C gaat het alarm af wanneer de temperatuur daalt van 22°C naar 20°C, maar ook wanneer deze stijgt van 18°C naar 20°C.



Uit Koers Alarm

Instellingen: Uit, 10 – 1000 mtr.
 Standaard instelling: 100 mtr.

Dit alarm gaat af wanneer de positie van de boot teveel afwijkt (tijdens navigeren) en de door u ingestelde limiet bij het Uit Koers Alarm bereikt.



- ① alarmcirkel aankomst alarm
- ② ingestelde limiet t.b.v. uit koers alarm



Aankomst Alarm

Instellingen: Uit, 10 – 1000 mtr.
 Standaard instelling: 50 mtr.

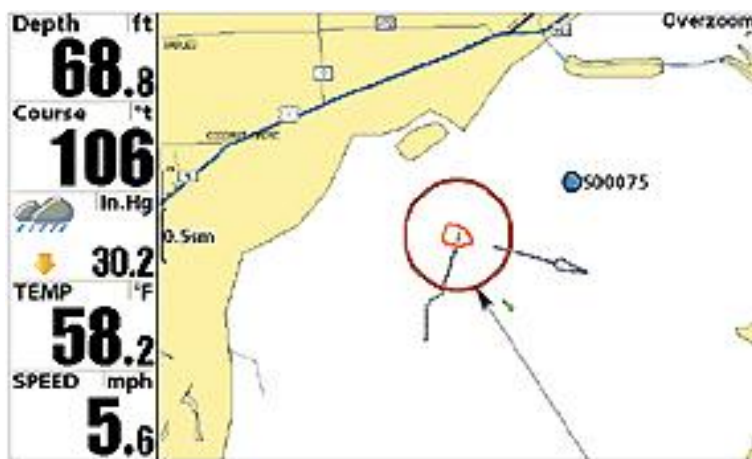
Dit alarm gaat af wanneer de boot tijdens het navigeren de ingestelde afstand tot het waypointdoel heeft overschreden of wanneer de boot zich in de geselecteerde aankomst alarmcirkel bevindt. U kunt dus bepalen hoe dicht u het waypointdoel wenst te benaderen voordat het alarm afgaat.



Drift Alarm

Instellingen: Uit, 10 – 1000 mtr.
Standaard instelling: Uit

Dit alarm gaat af wanneer de boot tijdens het ankeren, verlijert buiten de door u ingestelde afstand bij het drift alarm.



① alarmcirkel drift alarm



Alarmtoon

Instellingen: Hoog, Medium, Laag
Standaard instelling: Medium

Hiermee kunt u het volume van het alarmsignaal afstellen.



Timer Instellen

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ► om het instellingsvenster te openen
Standaard instelling: geen

Hiermee kunt u het instellingsvenster van de Timer openen en het aftellen starten.

Instellingsmogelijkheden:

Tijd: m.b.v. de 4-WAY cursor knop kunt u uren, minuten en seconden instellen.

Opslaan en Starten: om de timer onmiddellijk te starten, selecteer Opslaan en Starten en druk op de 4-WAY cursor knop ►

Opslaan en Afsluiten: om uw instelling op te slaan en de timer later pas te starten, selecteer Opslaan en Afsluiten en druk op de 4-WAY cursor knop. (Zie ook: Start Timer)

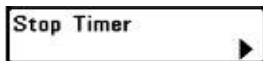
Aflezings Selectie: om de (aftellende) timer weer te geven in beeld, zie: Views/ View-afhankelijke Aflezings Selectie.



Start Timer

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ► om de timer te starten
Standaard instelling: geen

Hiermee kunt u de timer starten met de opgeslagen instellingen ingegeven in het instellingsvenster van de timer. Meer informatie, zie: Timer Instellingen.



Stop Timer

(met geactiveerde timer)

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ► om de timer te stoppen.

Standaard instelling: geen

Hiermee kunt u de timer tijdens het aftellen stoppen.



SONAR MENU

Vanuit elke willekeurige view drukt u 2x op de MENU knop en u komt in het Hoofd Menu. U staat nu altijd standaard in het Alarmen Menu. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► gaat u naar het Sonar Menu.

Opmerkingen

U kunt het aantal menu-opties uitbreiden door in het Instellingen Menu/Gebruikersmodus de unit in de -Geavanceerde Gebruikersmodus- in te stellen. De menu-opties in het Sonar Menu worden automatisch aangepast aan de ingestelde transducer bij -Transducerselectie-.

Sonar Menu (-Geavanceerd-)



Bundelselectie

Instellingen: 200/83 kHz, 200 kHz, 83 kHz

Standaard instelling: 200 kHz

Hiermee kunt u bepalen uit welke bundel(s) de sonarweerkaatsingen worden weergegeven.

200/83 kHz

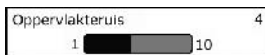
De weerkaatsingen van beide bundels worden samengevoegd. Eerst ziet u de weerkaatsingen uit de brede 83 kHz sonarbundel waarna deze vervagen. Vervolgens worden de weerkaatsingen uit de smalle 200 kHz sonarbundel er over heen weergegeven. De 83 kHz weerkaatsingen zijn lichter, de 200 kHz weerkaatsingen zijn donkerder. In de Splitscreen Sonar View blijft u de weerkaatsingen ieder afzonderlijk in hun eigen vensters weergegeven zien. De samengevoegde weerkaatsingen uit beide bundels worden weergegeven in de Sonar-, Sonar Zoom-, en Grote Cijfers View. Het RTS scherm in de Sonar- en Cirkelvormige Flasher View laat alleen de weerkaatsingen uit de 200 kHz smalle middenbundel zien.

200 kHz

De weerkaatsingen van de smalle 200 kHz middenbundel worden weergegeven in de Sonar-, Sonar Zoom-, Grote Cijfers- en Cirkelvormige Flasher View. In de Splitscreen Sonar View blijft u de weerkaatsingen ieder afzonderlijk in hun eigen vensters weergegeven zien. Het RTS scherm in de Sonar View laat alleen de weerkaatsingen uit de 200 kHz smalle middenbundel zien.

83 kHz

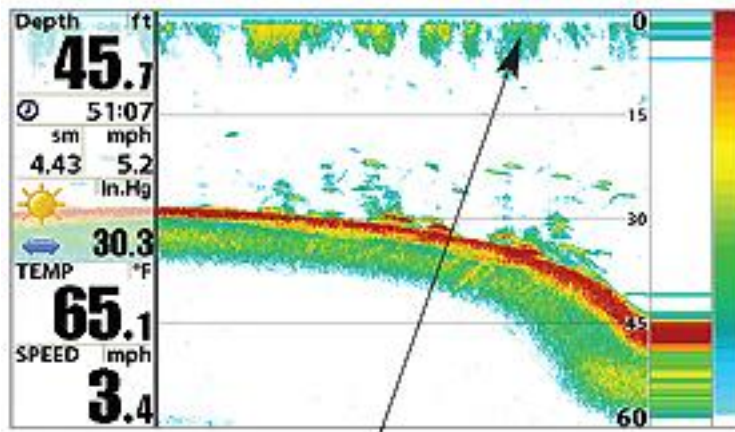
De weerkaatsingen van de brede 83 kHz bundel worden weergegeven in de Sonar-, Sonar Zoom-, Grote Cijfers- en Cirkelvormige Flasher View. In de Splitscreen Sonar View blijft u de weerkaatsingen ieder afzonderlijk in hun eigen vensters weergegeven zien. Het RTS scherm in de Sonar View laat alleen de weerkaatsingen uit de brede 83 kHz bundel zien.



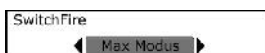
Oppervlakteruis

Instellingen: 1 – 10 (1= laag en 10= hoog)
Standaard instelling: 5

Hiermee kunt u de filtering van storende oppervlakteruis van o.a. algen, luchtbellens naar wens of naar bepaalde omstandigheden aanpassen. Hoe lager de instelling, des te minder oppervlakteruis er weergegeven wordt.



oppervlakteruis



SwitchFire™

Instellingen: Max modus, Heldere modus
Standaard instelling: Heldere modus

M.b.v. deze softwarematige verhoudingencorrectie kunt u bepalen hoe de sonarweerkaatsingen weergegeven worden in de Sonar View.

Max modus

In deze modus wordt de vis binnen de bundel weergegeven als visbogen. U ziet u zeer veel details o.a. plankton, wieren, bloeiende algen, kleine aasvis, objecten, spronglagen en waterstromingen. M.n. geschikt voor diep(er) water, verticaal vissen een aasdetectie.

Heldere modus In deze modus ziet u binnen de bundel minder oppervlakteruis en de visgrootte wordt realistischer en nauwkeuriger weergegeven. Vis en structuren worden gedetailleerd weergegeven waar ook in de bundel. Een grote visboog op uw beeldscherm is dus ook een grote vis!



Vis ID+

Instellingen: Uit, Aan
 Standaard instelling: Aan

Deze optie maakt gebruik van geavanceerde technologieën om de sonarweerkaatsingen zo optimaal mogelijk te verwerken en vertalen naar uw beeldscherm. Pas wanneer er aan bepaalde voorwaarden is voldaan, wordt een vissymbool met een dieptemeting erboven weergegeven. Drie (vissymbool)groottes geven de intensiteit van de weerkaatsing weer en de berekende visgrootte.

Dual Beam PLUS

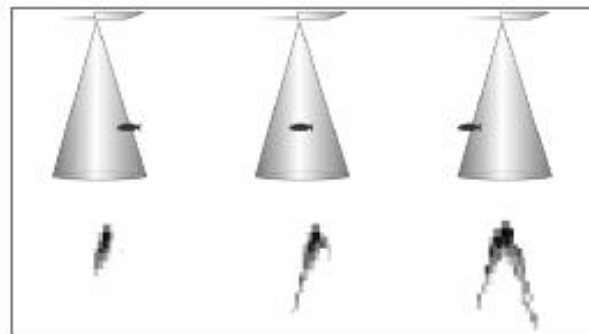
Smalle 200 kHz bundel oranje vissymbolen



Brede 83 kHz bundel blauwe vissymbolen



Wanneer de -Vis ID- niet geactiveerd is, toont de fishfinder alleen de standaard weerkaatsingen op uw beeldscherm. Vaak worden de potentiële doelen, vis, weergegeven als boogvormen daarvandaan de term visbogen. Deze boogvorm/visboog wordt mede veroorzaakt door de registratie van de afstandsverschillen welke ontstaan omdat de vis de kegelvormige bundel in-, door- en weer uit zwemt. De uiteindelijk weergegeven boogvorm wordt aanzienlijk beïnvloed door boot- en kaartsnelheid, maar ook de locatie waar precies de vis zich in de bundel bevindt. (zie afb.)



vispositie in de bundel en bijbehorende weergegeven visboog



Vis ID Gevoeligheid

Instellingen: 1 – 10
 Standaard instelling: 5

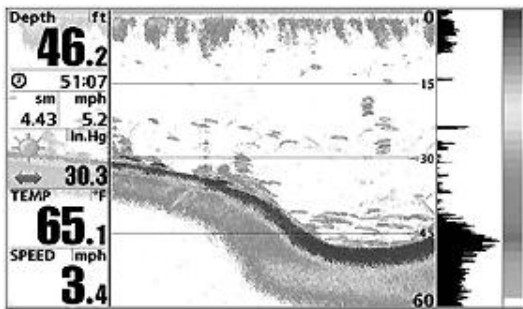
Met deze optie bepaalt u het (gevoeligheds)niveau van de Vis ID. Hoe hoger de instelling, des te meer zwakkere weerkaatsingen, zoals aasvis en kleine vissen, er in beeld gebracht zullen worden. Hoe lager de instelling, des te minder zwakkere-, maar des te meer sterkere weerkaatsingen u ziet. Dit is dus zeer geschikt om grotere vissoorten te lokaliseren. Om deze optie te laten functioneren, dient de Vis ID op -Aan- te worden geselecteerd.



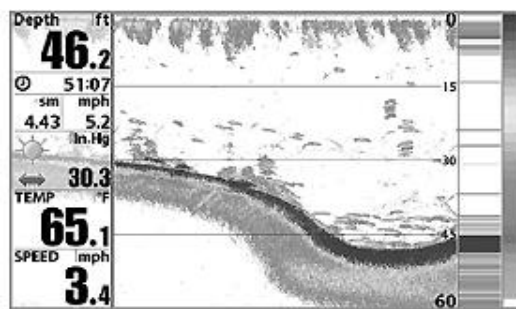
Real Time Sonar (RTS scherm)

Instellingen: Breed, Smal, Uit
 Standaard instelling: Smal

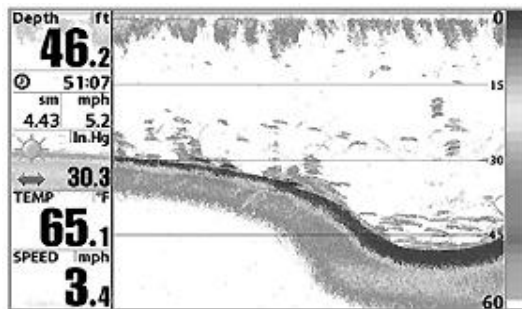
M.b.v. deze optie bepaalt u de breedte van het RTS scherm aan de rechterzijde van uw beeldscherm in de Sonar View. Deze strook toont alleen weerkaatsingen uit de bundel en wordt met de grootste mogelijke snelheid up-to-date gehouden. (Meer informatie, zie: Wat ziet u op uw sonarbeeldscherm?)



RTS scherm, breed



RTS@scherm, smal



RTS@scherm, uit



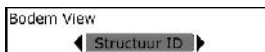
Sonarkleuren

Instellingen: Grijs, Groen, Inverse(=omgekeerde grijschaal), Standaard kleuren pallet, Kleuren pallet 1, Kleuren pallet 2, Kleuren pallet 3
 Standaard instelling: Standaard kleuren pallet

Hiermee bepaalt u de kleur(en) waarmee de sonarbeelden weergegeven zullen worden in de Sonar View(s).

- Grijs** van lichtgrijs (zwak) tot zwart (sterk)
- Groen** van donkergroen(zwak) tot lichtgroen (sterk)
- Inverse** van zwart (zwak) tot wit (sterk)
- Standaard kleuren pallet** van blauwgroen (zwak) tot rood (sterk)
- Kleuren pallet 1** marineblauw (zwak) paars (medium) tot geel (sterk)
- Kleuren pallet 2** marineblauw (zwak), groen (medium), geel (sterk)
- Kleuren pallet 3** marineblauw (zwak) tot rood (sterk)

Opmerking Het kleuren pallet in de Cirkelvormige Flasher View kunt u wijzigen in het Flasher X-Press Menu/ Kleuren pallet



Bodem View

Instellingen: Structuur ID, WitteLijn
 Standaard instelling: Structuur ID

- Structuur ID:** met Structuur ID zijn de sterke weerkaatsingen rood en de zwakke weerkaatsingen blauw. (wanneer het originele pallet geselecteerd staat in het Sonar Menu/ Sonarkleuren.)
- WitteLijn:** met WitteLijn worden de sterke weerkaatsingen weergegeven in wit waardoor er een witte strook weergegeven wordt. Dit resulteert in een zeer duidelijke bodemcontourlijn op uw beeldscherm. (Meer informatie, zie: Wat ziet u op uw sonarbeeldscherm/ Sonarkleuren en Bodemweergave)



Zoom Breedte

(alleen in Sonar Zoom View)

Instellingen: Smal, Medium, Breed

Standaard instelling: Breed

Hiermee bepaalt u de breedte van het ingezoomde beeld, dat wordt weergegeven in de Sonar Zoom View. Meer informatie, zie: Views/ Sonar Zoom View.



83 kHz Gevoeligheid

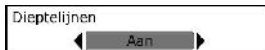
(in de Geavanceerde GebruikersModus)

Instellingen: van -10 tot +10

Standaard instelling: 0

Hiermee bepaalt u het gevoeligheidsniveau van de 83 kHz bundel. Hoe hoger de instelling, des te meer zwakkere weerkaatsingen er in beeld gebracht zullen worden. Hoe lager de instelling, des te minder zwakkere-, maar des te meer sterkere weerkaatsingen u ziet.

Opmerking Deze menu-optie is met name geschikt om de gevoeligheidsafstelling van de 83 kHz weerkaatsingen af te stellen in het 200/83 kHz Splitscreen Sonar View zonder de gevoeligheidsafstelling van de 200 kHz weerkaatsingen in het 200 kHz scherm te beïnvloeden.



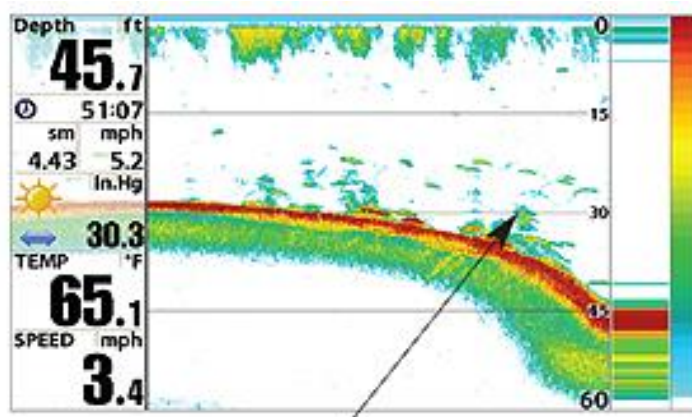
Dieptelijnen

(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus)

Instellingen: Uit, Aan

Standaard instelling: Aan

Hiermee wordt het beeldscherm verdeeld in 4 gelijke delen door 3 horizontale dieptelijnen. De bijbehorende diepte wordt rechts in de schaalverdeling weergegeven.



Dieptelijnen



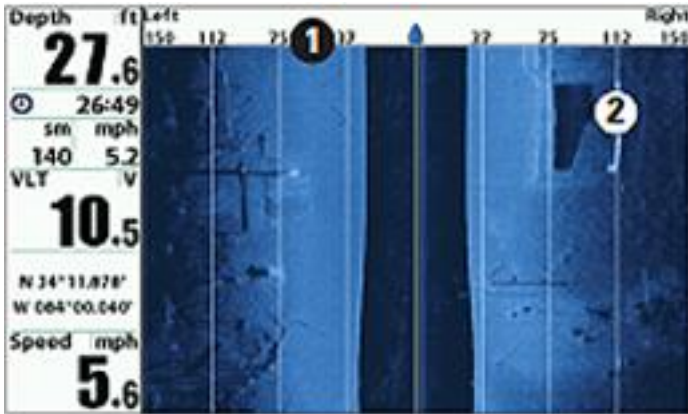
SI Afstandlijnen

(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus, Side Imaging View)

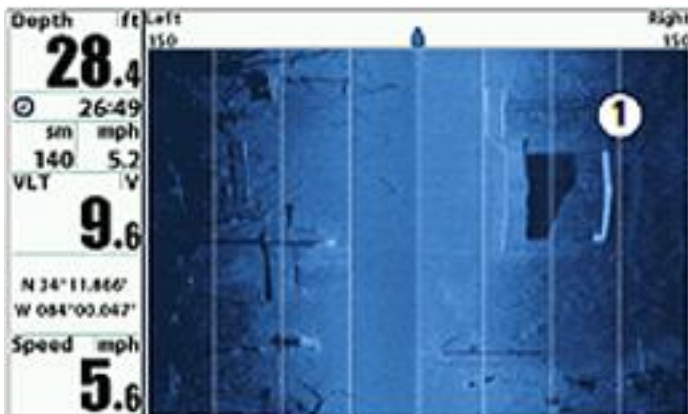
Instellingen: Uit, Aan

Standaard instelling: Aan

Hiermee wordt het SI beeld van elke SI bundelweergave verdeeld in 4 gelijke delen door 3 verticale afstandlijnen. Deze lijnen zijn een hulpmiddel om de locatie van de objecten op het SI beeldscherm te bepalen.



Contour Modus -Uit-
 ① afstandindicatie
 ② SI Afstandslijnen



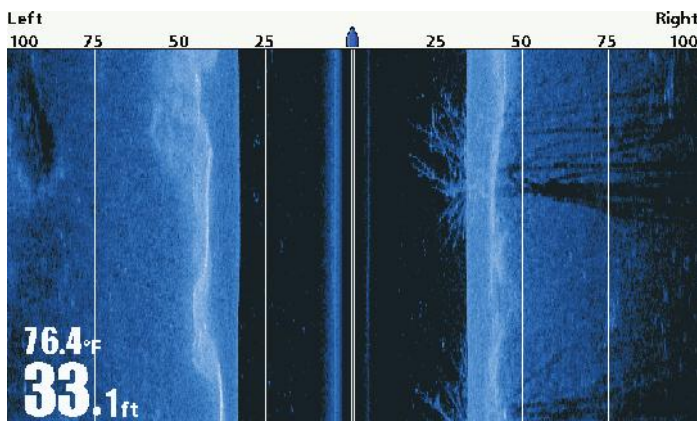
Contour Modus -Aan-
 ① afstandindicatie
 ② SI Afstandslijnen

Opmerking De aangegeven afstandsmetingen zijn geschat en dienen daarom niet gebruikt te worden voor een (afstands) berekening. Als zowel de -SI Afstandslijnen- en de -Contour Modus- op -Aan- zijn geselecteerd, dan blijven de SI Afstandslijnen in beeld, maar de afstandsmetingen zijn niet beschikbaar. Meer informatie, zie: Side Imaging X-Press Menu/ SI Versterken.

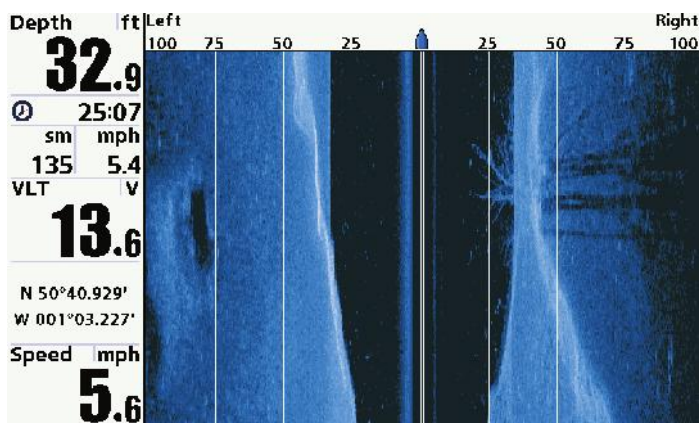


SI Aflezingen
 (Side Imaging View)
 Instellingen: Uit, Aan
 Standaard instelling: Aan

Hiermee kunt u bepalen of het aflezingsvenster links in de Side Imaging View wordt weergegeven of niet. Indien op -Uit- ingesteld, worden diepte en temperatuur worden altijd weergegeven.



SI Aflezingen -Uit



SI Aflezingen – Aan-

Opmerking Meer informatie, zie: Instellingen Menu/ Aflezingen selecteren.



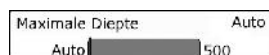
Storingsfilter

(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus)

Instellingen: Uit, Laag, Medium, Hoog 1, Hoog 2, Hoog 3

Standaard instelling: Laag

Hiermee kunt u het beperken van de storende interferentie/ruis (van bijv. buitenboordmotor, andere sonarapparatuur) op uw beeldscherm naar wens en/of naar omstandigheden instellen. Bij de instelling –Uit- vindt er totaal geen filtering plaats. De instellingen -Hoog 1, 2 of 3- zijn geschikt om overmatige ruis van de trollingmotor te beperken. Let op: in diep water kunnen deze hoge instellingen de unit verhinderen om de bodem te lokaliseren.



Maximale Diepte

(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus)

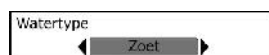
Instellingen: AUTO - 500 mtr.

Standaard instelling: AUTO

Hiermee kunt u de gewenste maximale diepte instellen. Wanneer deze optie op –AUTO- staat ingesteld, zal de unit de benodigde sonarpeilingen (die mogelijk zijn met deze unit) uitvoeren. Wanneer deze optie op een specifieke diepte is ingesteld, krijgt u geen sonarinformatie van het gebied wat nog dieper ligt. Maar u krijgt wel een gedetailleerder en kwalitatief beter beeld van het onderwatergebied tot de diepte, die u in heeft gesteld.

Opmerking Wanneer de bodem dieper is dan de ingestelde maximale diepte, zal de dieptemeting gaan knippen om aan te geven dat de unit de bodem niet kan lokaliseren.

De Maximale Diepte bepaalt de werking van de neerwaartse bundel. Het SI Bereik bepaalt de diepte van de zijbundels en de neerwaartse bundel tegelijkertijd. Wanneer het SI Bereik dieper staat afgesteld dan de Maximale Diepte dan zal de 1198c SI Combo zich automatisch instellen op het ingestelde SI Bereik. **Voorbeeld:** dus wanneer de -Maximale Diepte- instelling 15 mtr. is en de -SI Bereik- instelling is 45 mtr. dan krijgt u beelden te zien van 45 mtr. diepte. Meer informatie, zie: Side Imaging X-Press™ Menu/ SI Bereik.



Watertype

(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus)

Instellingen: Zoet, Zout (ondiep), Zout (diep)

Standaard instelling: Zoet

Hiermee kunt u de nauwkeurigheid van de sonarweergaves optimaliseren afhankelijk van het soort water en de diepte. De weergave van een grote vis in zout water kan 2- 10 x groter zijn dan een grote vis in zoet water. Met de -Zout water- instelling heeft u een groter bereik wat betreft de afstelling van de visgrootte.



Kleurenbalk

Instellingen: Uit, Aan
Standaard instelling: Aan

Hiermee kunt u bepalen of u de kleurenbalk (rechts in uw beeldscherm) in de Sonar View wilt zien of niet.



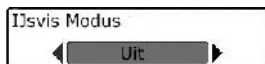
D(own) I(maging) Bundelbreedte

(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus, Down Imaging View)

Instellingen: Smal, Medium, Breed
Standaard instelling: Breed

Hiermee kunt u de breedte van de Down Imaging bundel instellen.

Smal	weerkaatsingen van direct onder de boot
Medium	weerkaatsingen van een breder gebied
Breed	weerkaatsingen van maximale bundelbreedte

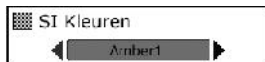


Ijsvis Modus

Instellingen: Uit, Aan
Standaard instelling: Uit

Hiermee kunt u bepalen hoe de sonarinformatie wordt weergegeven in de Cirkelvormige Flasher View.

Aan	U ziet de sonarinformatie met extra opties, zoals –Zoom- en een Dieptecursor. De gevoeligheidsinstellingen worden automatisch aangepast aan ijsviscondities. Deze instellingen worden ook toegepast op de overige Sonar Views. Meer informatie, zie: Views/ Cirkelvormige Flasher View.
Uit	U ziet Real Time Sonar gegevens in de reguliere, knipperende kleuren.



SI Kleuren

Instellingen: Blauw, Amber1, Amber2, Bruin, Groen,
Inverse (=omgekeerde grijsschaal), Grijs, Groen/Rood.
Standaard instelling: Amber 1

Hiermee bepaalt u in welke kleur(en) u de sonarbeelden in de Side Imaging View wenst te zien.



NAVIGATIE

Druk 2x op de MENU knop en u komt in het Hoofd Menu. U staat nu altijd standaard in het Alarmen Menu. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► gaat u naar het Navigatie Menu.

Opmerkingen

De weergegeven menu-opties zijn afhankelijk van uw instellingen in het Instellingen Menu, bijvoorbeeld of u aan het navigeren bent of niet.

U kunt het aantal menu-opties uitbreiden door in het Instellingen Menu/Gebruikersmodus de unit in de

-Geavanceerde Gebruikersmodus- in te stellen.

Navigatie Menu, (-Geavanceerd-)



Huidige Track

Instellingen: Opslaan, Wissen, Uiterlijk, Tracking Stoppen
Standaard instelling: geen

Hiermee kunt u het Huidige Track Submenu bekijken. Meer informatie, zie: Over Navigeren/ Tracks.

Het Huidige Track Submenu bevat de volgende menu-opties:

Opslaan Hiermee kunt u de huidige track opslaan

Wissen Hiermee kunt u de huidige track wissen

Uiterlijk Hiermee kunt u de stijl of kleur van de huidige track wijzigen in: doorgetrokken lijn, fijne- of grove stippellijn, strepen- of brede lijn.

Wanneer u voor een lijn kiest krijgt u nog de opties: de kleur van de lijn en kleur naar diepte.

Lijnkleur: u heeft keuze uit verschillende kleuren

Kleur naar diepte: de kleur wordt automatisch bepaald en is gekoppeld aan een bepaald dieptebereik. Van lichtgroen(ondiepste) tot zwart (diepste) De diepte gekoppeld aan de kleur zwart kunt u instellen in het Navigatie Menu/ Kleur Naar Dieptebereik Tracken.

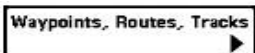
Wanneer u **Onzichtbaar** selecteert, dan blijft uw unit trackpoints opslaan, maar de track wordt niet weergegeven in de view.

Tracking Stoppen

Hiermee kunt u de huidige Track stoppen en wissen. De huidige track en de trackpoints worden niet opgeslagen. Wanneer u de track weer wenst op te slaan, ga naar – Huidige Track- / Tracking Starten.

Opmerking

Om de dieptemeting van de huidige track mee op te slaan, dient u de naam van de track te wijzigen en daarna op te slaan voordat u de unit uitschakelt.



Waypoints, Routes, Tracks

(Waypointmanagement venster)

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ► om het instellingsvenster te openen

Standaard instelling: geen

Hiermee kunt u het Waypointmanagement venster openen. Hier kunt u nieuwe waypoints, routes en tracks maken en bewerken. Ook kunt u al uw navigatiegegevens ordenen, in groepen indelen, selecteren, kopiëren en exporteren naar Humminbird PC. Meer informatie, zie: Over navigeren en/of de Humminbird Waypointmanagement gids.



Waypoint Instellingen

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ► om het instellingsvenster te openen

Standaard instelling: geen

Hiermee opent u het Waypointmanagement instellingsvenster. Hier kunt u het standaard symbool en de categorie instellen voor alle nieuwe waypoints. Meer informatie, zie: Over navigeren/ Waypoints, Routes, Tracks en Groepen bewerken.

Het Waypoint Instellingen menu bevat de volgende menu-opties:

Symboolcategorie: m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▲ of ▼ kunt u de beschikbare categorieën doorlopen. Selecteer 'Alle' om alle symbolen te bekijken. (alle, geometrie, alarmen, navigatie, recreatie, vis etc.) Het standaard Waypointsymbool wijzigt afhankelijk van de geselecteerde Symboolcategorie.

Standaard Waypointsymbool: hier selecteert u het standaard symbool voor alle nieuwe waypoints. Wilt u een uitgebreide keuze uit symbolen, stel dan – Alle- in bij Symboolcategorie.

Nieuw Waypointsymbool:

Selecteer – Standaard- en de unit wijzigt automatisch alle symbolen van de nieuwe waypoints. Wanneer u – Selecteren- kiest, krijgt u elke keer, wanneer u een waypoint aanmaakt (door op de MARK knop te drukken), een melding in beeld om het waypointsymbool en –categorie te wijzigen. Om het gekozen symbool en categorie te bevestigen, drukt u weer op de MARK knop.



Standaard Instellingen opgeslagen Tracks

Instellingen: druk op 4-WAY cursor knop ► om het instellingsvenster te openen

Standaard instelling: geen

Hiermee opent u het Standaard Instellingen voor opgeslagen Tracks.

Hier kunt u de standaard weergave instellen voor alle nieuwe tracks.

Het Waypoint Instellingen menu bevat de volgende menu-opties:

Meer informatie, zie: Over navigeren/ Waypoints, Routes, Tracks en Groepen bewerken.

Zichtbaarheid: hiermee stelt u de nieuwe tracks in op –Zichtbaar- of –Verborgen-.

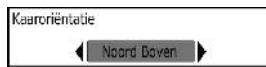
Stijl: Hiermee kunt u de stijl of kleur van de nieuwe tracks instellen:

doorgetrokken lijn, fijne- of grove stippellijn, strepen- of brede lijn.

Wanneer u voor een lijn kiest krijgt u nog de opties: de kleur van de lijn en kleur naar diepte.

Lijnkleur: u heeft keuze uit verschillende kleuren

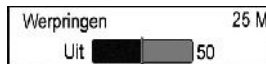
Kleur naar diepte: de kleur wordt automatisch bepaald en is gekoppeld een bepaald dieptebereik. Van lichtgroen(ondiepste) tot zwart (diepste) De diepte gekoppeld aan de kleur kunt u instellen in het Navigatie Menu/ Kleur Naar Dieptebereik Tracken.



Kaartoriëntatie

Instellingen: Koers boven, Noord boven
 Standaard instelling: Noord boven

Hiermee kunt u bepalen of de Kaart- en Combo Views (uitgezonderd de Panorama View) met -Noord Boven- of -Koers boven- weergegeven moeten worden. Meer informatie, zie: Kaartlezen.

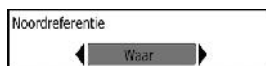


Werpringen

Instellingen: 0 – 50 mtr.
 Standaard instelling: Uit

Hiermee kunt u een (inwerp)cirkel rond ieder waypoint op de Kaart View weergeven. M.b.v. deze menu-optie bepaalt u de afstand van de cirkel tot het waypoint. Selecteer –Uit- wanneer u de cirkels niet wenst weer te geven.

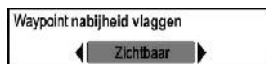
Opmerking Werpringen worden niet toegepast op verkleinde Waypoints. Meer informatie, zie: Navigatie Menu/ Eenvoudige weergave Waypoints.



Noordreferentie

Instellingen: Waar, Magnetisch
 Standaard instelling: Waar

Hiermee kunt u bepalen op welke manier, gebaseerd op het ware Noorden of het magnetische Noorden, de peilingen worden weergegeven.



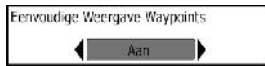
Waypoint Nabijheid vlaggen

(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus)
 Instellingen: Zichtbaar, Verborgen
 Standaard instelling: Verborgen

Hiermee kunt u bepalen of u kleine tekstballonnen of vlaggen met een afstandsmelding tot het waypoint wilt weergeven of niet. Deze worden dan aan de 10 dichtstbijzijnde waypoints toegevoegd. De afstand wordt berekend vanaf uw huidige positie (of geactiveerde cursor) tot het waypoint. De weergave van deze tekstballonnen wordt beïnvloed door het zoomniveau en uw vaarsnelheid. Uw vaarsnelheid dient minder dan 27 km/u te zijn en het kaartbereik minder dan 0,9 km.



- ① waypoint nabijheid (dichtst bij cursor vlag)
- ② cursor



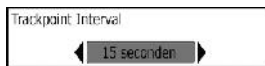
Eenvoudige Weergave Waypoints
(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus)
Instellingen: Aan, Uit
Standaard instelling: Aan

Wanneer 2 of meer waypoint(symbolen) overlappen of te dicht bij elkaar staan in een Kaart View, veranderen deze in kleine blauwe stippen en de namen verkorten zodat uw beeld overzichtelijk blijft. Wilt u de standaard grootte weergeven, selecteer dan – Uit-.



Sleepnetrotatie
Instellingen: 0° - 89°
Standaard instelling: 0°

Hiermee kunt u de oriëntatie van het sleepnet-raster in graden instellen. De standaardinstelling 0° houdt standaard Noord, Zuid, Oost, en West aan. Meer informatie, zie: Over navigeren/ Waypointdoel of Trollingraster Toevoegen.



Trackpoint Interval
Instellingen: 1, 5, 10, 15, 30, 60 seconden
Standaard instelling: 1 seconde

Hiermee kunt u de tijdsduur selecteren tussen de trackpoints. De huidige track kan max. 20.000 trackpoints bevatten, dus wanneer u langere tussenpozen instelt, kunt u verder terugblikken. Nadeel is wel dat er dan minder details weergegeven worden. Deze optie werkt samen met de optie - Minimale Afstand Tracken-. Er moet aan de beide instellingen voldaan zijn voordat een trackpoint aan de huidige route zal worden toegevoegd. Wanneer u de -Trackpoint Interval- en de -Minimale Afstand Tracken- tijdens langzaam varen of drijven op lage waardes afstelt, zal uw de resolutie van de track verhogen.



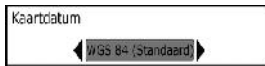
Minimale Afstand Tracken
(alleen in de geavanceerde Gebruikersmodus)
Instellingen: 1 – 100 mtr.
Standaard instelling: 5 mtr.

Hiermee kunt u een (minimaal af te leggen vaar-) afstand instellen, voordat een trackpoint aan de track wordt toegevoegd. Deze optie werkt samen met de optie -Trackpoint Interval-. Er moet aan de beide instellingen voldaan zijn voordat een trackpoint aan de huidige route zal worden toegevoegd. Wanneer u de -Trackpoint Interval- en de -Minimale Afstand Tracken- tijdens langzaam varen of drijven op lage waardes afstelt, zal uw de resolutie van de track verhogen.



Kleur naar Dieptebereik Tracken
Instellingen: 20 – 1000 mtr.
Standaard instelling: 20 mtr.

Hiermee kunt u het max. dieptebereik instellen, welke zwart wordt weergegeven wanneer u de instelling -Kleur naar Diepte- heeft geselecteerd bij Stijl voor de Huidige Track. Meer informatie, zie: Navigatie Menu/ Huidige Track



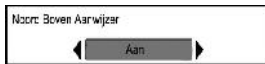
Kaartdatum

(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus)

Instellingen: verschillende mogelijkheden

Standaard instelling: WGS 84

Hiermee kunt u het coördinatenstelsel van de kaart gebruikt door de unit, zo aanpassen dat deze correspondeert met die van een papieren waterkaart. Nagenoeg alle elektronische kaarten passen de WGS84 kaarten toe en daarom zijn wijzigingen normaliter niet nodig.



Noord Boven Aanwijzer

Instellingen: Aan, Uit

Standaard instelling: Uit

wanneer deze op AAN staat ingesteld, zal dit icoon altijd de richting naar het Ware Noorden aangeven. Het toont ook de vieworiëntatie en het icoon zal veranderen wanneer de oriëntatie en de gegevensbron wijzigen. (Meer informatie, zie: Navigatie Menu en/of Vieworiëntatie.



Koers Projectielijn

Instellingen: Standaard, Verborgen, COG/SOG, Enkele Vector

Standaard instelling: Standaard

Hiermee kunt u bepalen of u een pijl of (rechte- of onderbroken) lijn aan het voorstevan van uw boot wilt weergeven of niet. Deze pijl/lijn projecteert uw huidige koers en de richting waar u nu invaart wanneer u deze koers blijft aanhouden.

Standaard = pijl

COG/SOG = onderbroken lijn (afstand tussen de strepen is afhankelijk van uw vaarsnelheid)

Enkele Vector = ononderbroken, rechte lijn



Omtrek voor 3D Weergave

Instellingen: Zichtbaar, Verborgen

Standaard instelling: Zichtbaar

Hiermee kunt u bepalen of u deze optie voor 3D weergave op de Kaart- en Panorama (combo)Views wilt weergeven of niet.



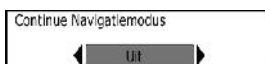
Alle Navigatiedata Exporteren

(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus)

Instellingen: druk op de 4-WAY cursor knop ► en volg instructies

Standaard instelling: geen

Hiermee kunt u alle opgeslagen tracks, waypoints en routes op een MMC/SD kaart (in de kaartsleuf) opslaan. Meer informatie, zie: SD Kaartsleuf.



Continue Navigatiemodus

Instellingen: Aan, Uit

Standaard instelling: Uit

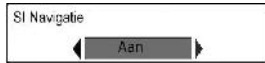
Hiermee kunt u de navigatie rondom een bepaald waypoint aanhouden, zelfs wanneer u het waypoint meerdere malen voorbij vaart. U kunt dus zo bij een bepaald (visrijk) waypoint blijven vissen.



GPS ontvanger Kiezen
 (alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus)
 Instellingen: Intern, Extern, Auto
 Standaard instelling: Auto

Hiermee kunt u bepalen welke van de meerdere GPS ontvangers, die u aangesloten heeft op de unit u gaat gebruiken. Bij –Auto- selecteert uw unit de GPS automatisch.

Opmerking Wanneer er 1 GPS ontvanger aangesloten is, zal –Auto- de enige weergegeven menu-optie zijn.



SI Navigatie
 (alleen in Side Imaging Views)
 Instellingen: Aan, Uit
 Standaard instelling: Aan

Hiermee kunt u bepalen hoe het booticoon wordt weergegeven in de Side Imaging Views.

Aan De booticoon (oranje van kleur) geeft tijdens het navigeren aan in welke richting de boot moet draaien om het volgend Waypoint te bereiken.

Uit De booticoon geeft geen richting aan en verandert niet van kleur tijdens navigatie. Meer informatie, zie: Side Imaging View en Over Navigeren.



KAART MENU

Druk 2x op de MENU knop en u komt in het Hoofd Menu. U staat nu altijd standaard in het Alarmen Menu. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► gaat u naar het Kaart Menu.

Opmerking U kunt het aantal menu-opties uitbreiden door in het Instellingen Menu/Gebruikersmodus de unit in de –Geavanceerde Gebruikersmodus- in te stellen.

Wanneer er een SD kaart in de kaartsleuf is geplaatst, zal het Kaart Menu menu-opties toevoegen, die corresponderen met de geactiveerde kaart. Om handmatig een kaart te selecteren, zie Kaartselectie. Meer informatie, zie: Kaarten Uitbreiden

Kaart Menu (-Geavanceerd-) met Navionics® menu-opties



Lengte-/Breedtegraad Raster
 Instellingen: Zichtbaar, Verborgen
 Standaard instelling: Verborgen

Hiermee kunt u bepalen of u een raster met lengte- en breedtegraadlijnen wilt weergeven of niet.

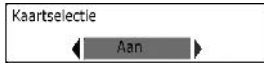


Navigatiehulp in de Panorama View

Instellingen: Zichtbaar, Verborgen
Standaard instelling: Zichtbaar

Hiermee kunt u bepalen of u navigatiehulpmiddelen, zoals boeien of lichtbakens, in de Panorama View wilt weergeven of niet.

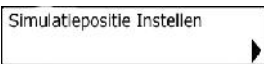
Opmerking U ziet meer navigatiehulpmiddelen wanneer u een SD kaart in de kaartsleuf heeft geplaatst.



Kaartselectie

Instellingen: diverse opties mogelijk
Standaard instelling: Auto

Hiermee kunt u kiezen welke kaart wordt gebruikt, de interne UniMap of de MMC/SD kaart in één van de kaartsleuven. Kaarten zijn verkrijgbaar via uw verkooppunt. Zij adviseren u graag over welke kaart geschikt voor u is.



Simulatiepositie Instellen

(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus)

Instellingen: druk op de 4-WAY cursor knop ► en volg de instructies.
Standaard instelling: geen

Hiermee kunt u de huidige positie van de boot instellen als een startpunt in de simulatie.

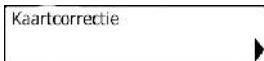
Druk op de 4-WAY cursor knop en de cursor wordt geactiveerd.

Beweeg de cursor naar die coördinaten waar de simulatie dient te beginnen.

Ga nu naar het Kaart Menu en vervolgens –Simulatiepositie- instellen.

Bevestig met de 4-WAY cursor knop ► = Ja

Indien u een foutmelding in beeld krijgt, was de cursor niet goed geactiveerd en kunt u het opnieuw proberen.



Kaartcorrectie

(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus)

Instellingen: druk op de 4-WAY cursor knop ► en volg de instructies.
Standaard instelling: geen

Hiermee kunt u de ingestelde kaartcorrectie van de unit wijzigen.

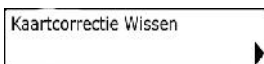
Druk op de 4-WAY cursor knop om de cursor te activeren.

Plaats deze op de coördinaten waar de kaartcorrectie toegepast zal worden.

Ga nu naar het Kaart Menu en vervolgens –Kaartcorrectie-.

Bevestig met de 4-WAY cursor knop ► = Ja

Deze optie wordt doorgevoerd op alle kaarten! Wis de kaartcorrectie wanneer u een andere kaart wenst te gebruiken. Indien u een foutmelding in beeld krijgt, was de cursor niet goed geactiveerd en kunt u het opnieuw proberen.



Kaartcorrectie Wissen

(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus)

Instellingen: volg de instructies om te activeren
Standaard instelling: geen

Hiermee kunt u de door u ingestelde kaartcorrectie wissen.

Ga naar het Kaart Menu en vervolgens -Kaartcorrectie wissen-.

Bevestig met de 4-WAY cursor knop ► = Ja

Deze optie wordt alleen weergegeven wanneer er sprake is van een toegepaste kaartcorrectie.



Gearceerde Diepte

(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus)

Instellingen: Uit, 1 – 60 mtr.

Standaard instelling: 5 mtr.

Hiermee kunt u de gearceerde diepte in een Kaart View wijzigen.



Detailniveau van de Kaart

(alleen weergegeven met een Navionics MMC/SD kaart in de kaartsleuf)

Instellingen: Elementair, Navigatie, Onderwater, Alles, Speciaal

Standaard instelling: Alles

Hiermee kunt u bepalen hoeveel kaartdetails u in de Navigatie Views wilt zien.

Elementair

Laat land, havens, obstakels en gebieden zien waar beperkingen gelden.

Navigatie

Laat items bij –Elementair- zien en navigatiehulpmiddelen zoals bakens, ferry vaarroutes en navigatieroutes zien

Onderwater

Laat items van –Elementair- en –Navigatie- zien en dieptecontouren, visgebieden, wrakken, waterstanden en stromingen.

Alles

Laat items van –Elementair-, –Navigatie- en –Onderwater- zien en wegen, gebouwen, spoorlijnen en andere aanduidingen.

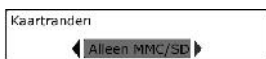
Speciaal

(in de geavanceerde Gebruikersmodus)

Hiermee bepaalt u of u bepaalde kaartlagen in de Navigatie Views wilt weergeven of niet. Voorbeelden van voorhanden zijnde kaartlagen zijn: bevaarbare kanalen, ontoegankelijke gebieden, kustlijn, bruggen etc.

Kaartlagen aanpassen:

1. Ga naar het Kaart Menu/ Detailniveau van de kaart.
2. Druk op de 4-WAY cursor knop ► en selecteer - Speciaal-. De menu-opties van – Aangepaste Kaartlagen- wordt nu toegevoegd aan het Kaart Menu.
3. Ga m.b.v. de 4-WAY cursor knop ▼ naar –Aangepaste Kaartlagen- en druk vervolgens op de 4-WAY cursor knop ► om naar het SubMenu te gaan.
4. Selecteer m.b.v. de 4-WAY cursor knop een kaartlaag en stel deze in op – Zichtbaar- of – Verborgen-. Alle wijzigingen worden onmiddellijk doorgevoerd.



Kaartranden

Instellingen: Verborgen, Alleen MMC/SD, Alles zichtbaar

Standaard instelling: Alleen MMC/SD

Hiermee kunt u bepalen of u de kaartranden wenst te zien of niet. De gestippelde lijnen van de kaartranden geven een gebied aan waar een andere, meer gedetailleerde, kaart beschikbaar is. M.b.v. de 4-WAY cursor knop plaatst u de geactiveerde cursor binnen de kaartranden van een gebied. Druk vervolgens op de Zoom + knop en deze kaart komt in beeld.



Kaartranden met Navionics® kaarten aangepaste kaartlagen



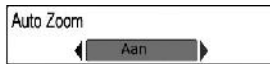
Dieptepeilingen

(alleen weergegeven met een Navionics MMC/SD kaart in de kaartsleuf)

Instellingen: Verborgen, Zichtbaar

Standaard instelling: Verborgen

Hiermee kunt u bepalen of dieptepeilingen oftewel dieptemetingen wilt weergeven op de kaart of juist niet.



Auto Zoom

(in de Geavanceerde Gebruikersmodus)

Instellingen: Aan, Uit

Standaard instelling: Uit

Hiermee wordt de zoomfunctie in de Kaart View zo ingesteld, dat deze zich automatisch aanpast aan de vaarsnelheid. Hoe hoger de vaarsnelheid, des te groter wordt het kaartbereik. M.b.v. de + en- Zoom knoppen kunt u de view verder in- of uitzoomen. De Autozoom functie zal na 20 sec. weer in werking treden. Wilt u alleen de + en- Zoom knoppen gebruiken om het kaartbereik in te bepalen, stel dan de Auto Zoom functie in op –Uit-. Meer informatie, zie: Views/ Kaartoriëntatie.



Automatisch Bereik

(in de Geavanceerde Gebruikersmodus)

Instellingen: Aan, Uit

Standaard instelling: Uit

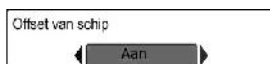
Hiermee stelt u de schaalverdeling van de kaart op zijn kleinste bereik in. U ziet nu alleen het booticoon en het volgend waypoint in beeld. Meer informatie, zie: Views/ Kaartoriëntatie.

In- en Uitzoomen: om Automatisch Bereik op te heffen drukt u op de + en – Zoom knoppen. Wilt u de Automatisch Bereik optie weer instellen, houdt dan de + of – Zoom knop ingedrukt. Meer informatie, zie: Views/ Kaartoriëntatie.

Opmerking

De Automatisch Bereik functie is niet toepasbaar in de Panorama View

Wanneer de Automatisch Bereik optie op – Aan- is ingesteld, dan zal de Auto Zoom functie geannuleerd worden.



Offset van schip

(in de Geavanceerde Gebruikersmodus)

Instellingen: Aan, Uit

Standaard instelling: Uit

Hiermee kunt u meer van de Kaart View weergeven, gebaseerd op de vaarsnelheid. ‘Offset van schip’ werkt samen met de functie ‘Offsetsnelheid’. Zet de optie ‘Offset van schip’ op – Aan- en stel de snelheidsdrempel in bij de optie Offsetsnelheid. Wanneer de vaarsnelheid lager is dan de ingestelde snelheid bij de functie Offsetsnelheid dan wordt er een booticoon midden op de Kaart View weergegeven. Is de vaarsnelheid sneller dan de ingestelde snelheid bij de functie Offsetsnelheid, dan zal het booticoon zich naar de zijkant van de view verplaatsen zodat u meer van de Kaart View kunt zien.



Offsetsnelheid

(alleen wanneer optie- Offset van schip- geactiveerd is)

Instellingen: 8 - 95 km/u (5 - 60 m/u, 5 - 50 knopen)

Standaard instelling: 8 km/u (5 m/u , 5 knopen)

Hiermee kunt u meer van de Kaart View zien wanneer u sneller of langzamer vaart dan de ingestelde waarde bij de -Offsetsnelheid-. De optie – Offset van schip- dient op –Aan- ingesteld te zijn. Meer informatie, zie: Offset van schip.

Eenheden - Diepte	M
Eenheden - Temp	C°
Eenheden - Afstand	Meter/Kilometer
Eenheden - Snelheid	Km/u
Gebruikersmodus	Geavanceerd
Taal	Engels
Triplog Reset	
Standaard Instellingen Herstellen	
Nav map Formateren	
Aflezings Selectie	
Diepte Correctie	Uit
Temp Correctie	0,0°
Snelheid Kalibratie	0 %
Plaatselijke Tijdzone	EST [UTC-5]
Zomertijd	Uit
Positie Formaat	dd°mm.mmm'
Tijd Formaat	12 uur
Datum Formaat	mm/dd/vv
Digitaal Formaat	kleine decimalen
NMEA Output	Uit
Sonar	Aan
Demonstratie	Zichtbaar
Geluidsregeling	Alle geluiden
Schermsnapshot	Uit

INSTELLINGEN MENU

Vanuit elke willekeurige view drukt u 2x op de MENU knop en u komt in het Hoofd Menu. U staat nu altijd standaard in het Alarmen Menu. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► gaat u naar het Instellingen Menu.

Opmerkingen

U kunt het aantal menu-opties uitbreiden door in het Instellingen Menu/Gebruikersmodus de unit in de - Geavanceerde Gebruikersmodus- in te stellen. Het aantal weergegeven menu-opties is afhankelijk van welke accessoires er op de unit aangesloten zijn.

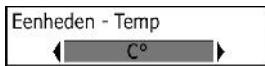
Instellingen Menu (- Geavanceerd-)

Eenheden - Diepte	5
1◀	▶10

Eenheden - Diepte

Instellingen: Meter, Voet, Vadem
Standaard instelling: Voet / Meter

Hiermee bepaalt u de eenheid waarin alle aan diepte gerelateerde metingen worden weergegeven.



Eenheden – Temp(eratuur)

Instellingen: °C(elsius), °F(ahrenheit)
Standaard instelling: °C

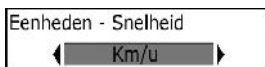
Hiermee bepaalt u de eenheid waarin alle aan temperatuur gerelateerde metingen worden weergegeven.



Eenheden – Afstand

Instellingen: Meter/Kilometer, Meter/Zeemijl, Voet/Landmijl, Voet/Zeemijl
Standaard instelling: Meter/Kilometer

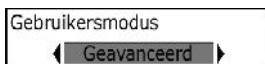
Hiermee bepaalt u de eenheid waarin alle aan afstand gerelateerde metingen worden weergegeven. Deze menu-optie wordt alleen weergegeven wanneer een Temperatuur/Snelheidsmeter is aangesloten op unit (en het schoepenrad gedraaid heeft) of wanneer een GPS ontvanger aangesloten is.



Eenheden – Snelheid

(alleen met aangesloten (Temp./)Snelheidsmeter)
Instellingen: Kilometers per uur / Mijl per uur/ Knopen
Standaard instelling: Km/u

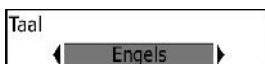
Hiermee bepaalt u de eenheid waarin alle aan snelheid gerelateerde metingen worden weergegeven. Deze menu-optie wordt alleen weergegeven wanneer een (Temperatuur/)Snelheidsmeter is aangesloten op unit (en het schoepenrad gedraaid heeft) of wanneer een GPS ontvanger aangesloten is.



Gebruikersmodus

Instellingen: Normaal, Geavanceerd
Standaard instelling: Normaal

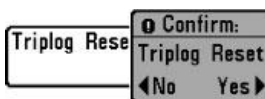
Hiermee bepaalt u of het unitsysteem in de -Normale- of de -Geavanceerde modus- functioneert. De normale modus toont een standaardpakket aan menu-opties. De geavanceerde modus toont alle beschikbare menu-opties. Meer informatie, zie: Hoofd Menu/ Gebruikersmodus.



Taal

Instellingen: meerdere mogelijkheden
Standaard instelling: Engels

Hiermee bepaalt u de taal waarin alle menu's en menu-opties worden weergegeven.



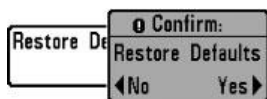
Triplog Reset

(alleen met aangesloten Temperatuur-/Snelheidsmeter)
Instellingen: druk op de 4-WAY cursor knop ► en volg instructies
Standaard instelling: geen

Hiermee kunt u de triplog terug op 0 zetten wanneer een (Temperatuur/)Snelheidsmeter is aangesloten op unit (en het schoepenrad gedraaid heeft) of wanneer een GPS ontvanger aangesloten is. Triplog geeft u de volgende informatie:

- Een timer die de verstreken tijd aangeeft
- De afgelegde afstand na een vorige reset
- De gemiddelde snelheid

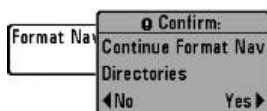
Meer informatie over Triplog weergegeven op uw beeldscherm, zie: Views.



Standaard Instellingen Herstellen/ Reset

Instellingen: druk op de 4-WAY cursor knop ► en volg instructies
 Standaard instelling: geen

Pas op! Gebruik deze menu-optie met beleid! Hiermee kunt u alle menu-instellingen in één keer wissen en de unit geheel terugzetten op de fabrieksinstellingen.



Nav map Formatteren

Instellingen: druk op de 4-WAY cursor knop ► en volg instructies
 Standaard instelling: geen

Pas op! Gebruik deze menu-optie met beleid! Hiermee kunt u alle navigatiegegevens (waypoints, routes, tracks en groepen) in één keer wissen. Het Waypointmanagement venster wordt geheel gereset. Deze optie past u toe wanneer u geïnfecteerde navigatiedata uit onbekende bron heeft geïmporteerd, die de correcte werking van uw unit nadelig beïnvloedt of zelfs verhindert. Meer informatie, zie: SD Kaartsleuf/ Navigatiedata Importeren.

Opmerkingen

Maak regelmatig een back-up van al de bestanden op uw Humminbird unit naar uw PC. Doe dit in ieder geval voordat u Standaard Instellingen herstelt of de software update. Meer informatie, zie de Humminbird Waypointmanagement gids of vraag uw verkooppunt voor advies.



Aflezings Selectie

(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus, Sonar- en Down Imaging Views)
 Instellingen: zie tabel: Weergavemogelijkheden in 6 informatievensters
 Standaard instelling: Uit



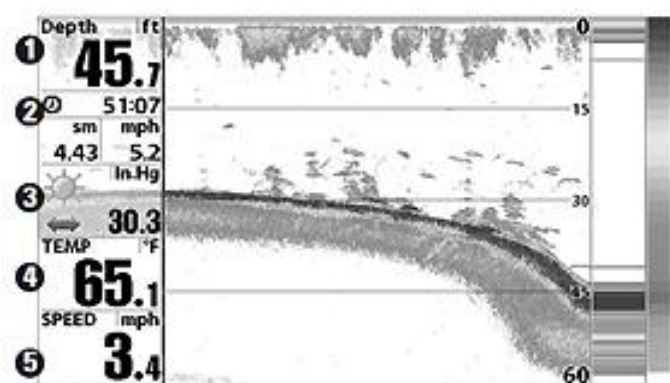
Hiermee kunt u bepalen welke digitale metingen weergegeven gaan worden in de 5, vaste informatievensters links((en)onder) in het beeldscherm. Wilt u het informatiescherm leeg houden, selecteer –Uit–. Voor wijzigingen hier in, zie Views. Informatievensters kunnen ook metingen weergeven van aangesloten accessoires bijv. de Humminbird Temperatuur/Snelheidsmeter of GPS.

De metingen/gegevens in de informatievensters zijn afhankelijk van:
 In welke view u staat
 Welke accessoires aangesloten zijn
 Of u navigeert of niet

Weergavemogelijkheden in informatievensters

Snelheid	Snelheid over water
Tijd	Tijd en Datum
Timer	Triplog
Koers	Voltage
Positie	Navigatie
Diepte	Temperatuur

View	Niet navigerend:	Wel navigerend:										
Sonar Side Imaging Down Imaging	alle 5 velden aan te passen	veld 1: aan te passen veld 2: Koers veld 3: Peiling veld 4: XTE en DTG veld 5: TTG en Snelheid										
Kaart	velden 1, 3 en 4 aan te passen veld 2: Koers veld 5: Snelheid	veld 1: aan te passen veld 2: Koers veld 3: Peiling veld 4: XTE en DTG veld 5: TTG en Snelheid Er ziet 2 kolommen met vaste gegevens: <table border="0" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td><u>Kolom 1:</u></td> <td><u>Kolom 2:</u></td> </tr> <tr> <td>Diepte</td> <td>XTE</td> </tr> <tr> <td>TTG</td> <td>Koers</td> </tr> <tr> <td>Positie</td> <td>Peiling</td> </tr> <tr> <td>Snelheid</td> <td>DTG</td> </tr> </table>	<u>Kolom 1:</u>	<u>Kolom 2:</u>	Diepte	XTE	TTG	Koers	Positie	Peiling	Snelheid	DTG
<u>Kolom 1:</u>	<u>Kolom 2:</u>											
Diepte	XTE											
TTG	Koers											
Positie	Peiling											
Snelheid	DTG											
Panorama	veld 1: Diepte veld 2: Koers veld 3: Positie veld 4: Positie (L/B gr) en Snelheid											



- ① aflezingvenster 1
- ② aflezingvenster 2
- ③ aflezingvenster 3
- ④ aflezingvenster 4
- ⑤ aflezingvenster 5



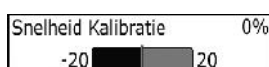
Diepte Correctie
 (alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus)
 Instellingen: -3 tot +3 mtr.
 Standaard instelling: 0 of Uit

Hiermee kunt u bepalen vanaf welk punt de dieptemeting zal plaatsvinden, vanaf de kiel of vanaf het wateroppervlak. Vul een (verticale) + afstandsmeting tussen de transducer en het wateroppervlak en u krijgt de diepte te zien gemeten vanaf het wateroppervlak. Vul een - afstandsmeting tussen de transducer en de kiel in en u krijgt de diepte te zien gemeten vanaf de kiel.



Temperatuur Correctie
 (alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus met aangesloten Temp./Snelheidsmeter)
 Instellingen: - 10 tot + 10 °C(elsius)
 Standaard instelling: 0° of Uit

Hiermee wordt de temperatuurmeting aangepast door de ingevoerde hoeveelheid.



Snelheid Kalibratie
 (alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus, met aangesloten Temp./Snelheidsmeter)
 Instellingen: - 20% tot + 20%
 Standaard instelling: 0%

De snelheidsmeting wordt gecorrigeerd met het ingevoerde percentage mits een snelheidsmeter aangesloten is en het schoepenrad gedraaid heeft.

Plaatselijke Tijdzone
◀ EST [UTC-5] ▶

Plaatselijke Tijdzone

(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus)

Instellingen: meerdere mogelijkheden

Standaard instelling: EST [UTC-5] Eastern Standard Time

Hiermee kunt u de door u gewenste tijdzone selecteren. In Nederland gebruiken we de GMT tijdzone. De GPS gegevens die de tijd en datum (in een informatievenster) bepalen, worden als basis hiervoor gebruikt. Meer informatie, zie: Instellingen Menu/ Aflezing Selectie.

Zomertijd
◀ Uit ▶

Zomertijd

(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus)

Instellingen: Aan, Uit

Standaard instelling: Uit

Hiermee wordt de tijd aangepast aan de zomertijd. De GPS gegevens die de tijd en datum (in een informatievenster) bepalen, worden als basis hiervoor gebruikt. Bij de instelling –Aan- wordt er een uur bij opgeteld. Bij de instelling –Uit- wordt de tijd volgens de door u ingestelde tijdzone weergegeven.

Positie Formaat
◀ dd°mm.mmm' ▶

Positie Formaat

(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus)

Instellingen: dd.ddddd°, dd°mm.mmm', dd°mm'ss''

Standaard instelling: dd°mm.mmm'

Hiermee kiest u de opmaak waarin de lengte- en breedtegraadposities worden weergegeven.

Tijd Formaat
◀ 12 uur ▶

Tijd Formaat

(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus)

Instellingen: 12 uur, 24 uur

Standaard instelling: 12 uur

Hiermee kiest u de opmaak van de tijdweergave, 12 of 24 uur, mits tijd en datum wordt weergegeven in een informatievenster. Meer informatie, zie: Instellingen Menu/ Aflezing Selectie.

Datum Formaat
◀ mm/dd/yy ▶

Datum Formaat

(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus)

Instellingen: mm/dd/yy, dd.mm.yy. , yy.mm.dd. (d=dag/m=maand/y=jaar)

Standaard instelling: mm/dd/yy

Hiermee kiest u de opmaak van de datumweergave, mits tijd en datum wordt weergegeven in een informatievenster. Meer informatie, zie: Instellingen Menu/ Aflezing Selectie.

Digitaal Formaat
◀ Kleine decimalen ▶

Digitaal Formaat

(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus)

Instellingen: Kleine decimalen, Grote decimalen, Geen decimalen

Standaard instelling: Kleine decimalen

Hiermee kiest u het formaat van het weergegeven van bep. metingen tot 1 cijfer achter de komma zoals bij de diepte- en temperatuurmeting.

217^{ft}

kleine decimalen

21.7^{ft}

grote decimalen

21^{ft}

geen decimalen

NMEA Output
◀ Uit ▶

NMEA Output

(alleen in de Geavanceerde Gebruikersmodus)

Instellingen: Aan, Uit

Standaard instelling: Uit

Hiermee kunt u de NMEA Output naar wens –Aan- of -Uit- schakelen. Deze menu-optie moet op –Aan- geselecteerd worden wanneer u de NMEA Output bedrading van uw GPS ontvanger aansluit op een ander apparaat met NMEA, zoals bijv. een automatische piloot.

NMEA 0183: National Marine Electronics Association; Een protocol gebruikt zodat scheepsapparatuur onderling gegevens kan uitwisselen.

NMEA informatie uitgewisseld:

DTP = Diepte

HDG = Koers t.o.v. de Grond

HDM = Magnetische Koers

MTW = Watertemperatuur

GLL = Lengte- en Breedtegraadpositie

GGA = GPS Positiebepaling informatie

RMC = Aanbevolen minimale GNSS informatie (voor satelliet plaatsbepaling)

VTG = Koers en Snelheid over land

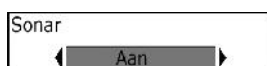
ZDA = Tijd en Datum

Extra NMEA informatie uitgewisseld tijdens navigatie:

APB = Automatische Piloot Sentence B

BWR = Peiling en Afstand tot waypoint

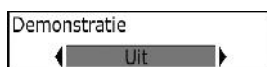
RMB = Aanbevolen minimale navigatie informatie



Sonar

Instellingen: Aan, Uit
Standaard instelling: Uit

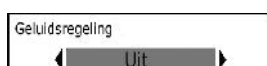
Hiermee kunt u de sonarfunctie -Aan- of juist –Uit- schakelen. In het laatste geval worden de Sonar Views dan niet meer weergegeven.



Demonstratie

Instellingen: Uit, Zichtbaar
Standaard instelling: Zichtbaar

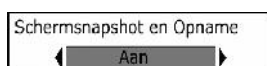
Hiermee kunt u bepalen of u de demonstratie, die weergegeven wordt wanneer u de unit aanzet en verder niets doet, wilt zien of juist niet. Alle menu-instellingen ingevoerd tijdens een demonstratie worden niet opgeslagen. Meer informatie, zie: Uw Humminbird Aanzetten en Opstartopties Menu.



Geluidsregeling

Instellingen: Geen geluiden, Alleen alarmen, Alle geluiden
Standaard instelling: Alle geluiden

Hiermee kunt u bepalen of u (signaal)geluiden van de unit, bijv. van toetsaanslagen of alarmen, wilt horen of juist niet.



Scherm Snapshot

(alleen met een MMC/SD kaart in de Kaartsleuf)

Instellingen: Aan, Uit
Standaard instelling: Uit

Hiermee activeert u de scherm snapshot functie. U kunt dan m.b.v. de MARK knop een scherm snapshot maken en opslaan op de SD kaart in de kaartsleuf. Alle weergegeven menu's, informatievensters, waarschuwingen en meldingen worden automatisch mee opgeslagen. Meer informatie, zie: Scherm snapshot en Opname View en Scherm snapshot en Opname X-Press™ Menu.

Opmerkingen

Wanneer u een MMC/SD kaart gebruikt in 2 fishfinders met verschillende scherm afmetingen, dan zullen de scherm snapshots gemaakt op de ene unit op de kaart blijven staan, maar kunnen niet weergegeven worden op de andere unit. Dit wordt aangegeven in de Scherm Snapshot View door een cirkel met een schuine lijn er door.



VIEWS MENU

Vanuit elke willekeurige view drukt u 2x op de MENU knop en u komt in het Hoofd Menu. U staat nu altijd standaard in het Alarmen Menu. M.b.v. de 4-WAY cursor knop ► gaat u naar het Views Menu. Hier ziet u alle views en deze kunt u op –Zichtbaar- of –Verborgen- instellen. Wanneer u ze op –Verborgen- instelt, worden ze niet meer in de view ‘carrousel’ getoond. Meer informatie, zie: Views.

← deze pijl geeft aan dat het menu volledig uitgekapt is; wijst de pijl naar beneden, dan zijn er nog meer menu-opties, druk op de 4-WAY cursor knop ▼ en u ziet alle menu-opties.

Views Menu

ONDERHOUD

Uw Humminbird is ontworpen met het doel jarenlang probleemloos te kunnen vissen met relatief weinig onderhoud. Houd rekening met onderstaande (voorzorgs- en/of onderhouds)maatregelen wanneer u de Humminbird® fishfinder headunit en/of accessoires gebruikt:

1. Headunit

- **Chemicaliën**, zoals ingrediënten in insectenspray en zonnebrandcrème/spray op uw vingers kunnen blijvende schade veroorzaken aan het beeldscherm. Deze schade valt niet onder de garantie!
- Laat de Humminbird headunit nooit in een afgesloten auto/kofferbak of in direct zonlicht liggen. De hoge temperaturen kunnen de elektronica beschadigen.
- Voor het reinigen van het LCD beeldscherm gebruik (lauw)warm water met een mild reinigingsmiddel. (niet schurend!), zoals bijv. handzeep. Droog het scherm met een zachte, pluisvrije doek. Wanneer er nog watervlekken te zien blijven, probeer dan een oplossing van warm water met wat azijn.

WAARSCHUWING! Gebruik geen glasreiniger! Dit kan barsten veroorzaken.
Verwijder eerst vuil of vet voordat u het beeldscherm gaat reinigen.

- **Als er zeewater op de Humminbird unit komt**, bevochtig dan een pluisvrije doek met leidingwater en maak goed schoon. Alle nat geworden elektrische contacten inspuiten met een corrosiewerend middel.

2. TRANSDUCER

- Wanneer uw boot voor langere periodes in het water blijft liggen, zal de transducer aan algen. Dit zal de optimale werking verminderen. Reinig regelmatig de onderzijde van de transducer met een pluisvrije doek. bevochtigd met leidingwater.
- Wanneer uw boot langere periodes uit het water is geweest, kunnen er kleine luchtbelletjes aan de onderzijde van de transducer zitten waardoor deze niet gelijk goed functioneert. Vaak gaat dit vanzelf weg. U kunt ook wanneer de transducer onder water is de onderzijde met uw vingers afvegen om de luchtbelletjes weg te halen.

PROBLEMEN OPLOSSEN

Lees bij problemen eerst onderstaande goed door voordat u contact opneemt met uw verkooppunt. Staat uw probleem erbij dan kunt u het probleem mogelijk zelf oplossen, zodat u de Humminbird fishfinder niet hoeft op te sturen voor reparatie.

I. STROOMPROBLEMEN

De Humminbird gaat niet aan

Is de stroomkabel correct aangesloten op de (volle) accu? Rood aansluiten op + en zwart op -

Is de stroomkabel correct achter op de headunit aangesloten?

Controleer of de stekker niet andersom geplaatst moet worden.

Is de aansluiting achter op de headunit gecorrodeerd?

Zijn de accuklemmen gecorrodeerd? Schoon schuren m.b.v. grof schuurpapier of vervang accu.

Is de accuspanning minimaal 10 Volt?

Staat er spanning op het zekeringhouder?

Is de zekering kapot? Vervang de zekering

De Humminbird gaat uit zichzelf aan en gaat niet meer uit

Is de buitenmantel van de transducerkabel beschadigd? Zo ja, afplakken met isolatietape.

Blijft het probleem zich voordoen wanneer u de transducerkabel uit de headunit trekt?

Zo ja, transducerkabel of transducer kapot. Neem contact op met uw verkooppunt.

De Humminbird start alleen op in Simulator

Is de transducerkabel goed aangesloten op de unit? Controleer dit m.b.v. de montage instructies.

Is de transducerkabel beschadigd of gecorrodeerd? (indien nodig transducer vervangen)

Ligt de transducer goed onder water?

Is de stroomkabel correct aangesloten? Controleer dit m.b.v. de montage-instructies.

Is er een tussenschakelaar? Controleer of deze kapot is door Humminbird zonder tussenschakelaar aan te sluiten.

Vermogen Humminbird valt bij hoge vaarsnelheden weg

De Humminbird heeft een beveiliging die in werking gaat wanneer de ingaande spanning meer dan 20 Volt bedraagt. Het afgegeven vermogen van uw buitenboordmotor is niet constant.

II. BEELDSCHERMPROBLEMEN

Verscheidene omstandigheden kunnen de beeldkwaliteit van de fishfinder beïnvloeden. Een aantal beeldproblemen worden hieronder beschreven, vergezeld van een mogelijke oplossing.

Probleem:

Onduidelijk (vaag) beeld

Gaten in bodembeeld en dieptemetingen veranderen niet

Bodembeeld verzwakt, verdwijnt of krijgt gaten

Niet correcte weergave sonarbeelden, geen visymbolen terwijl u weet dat er vis is.

Oorzaak / Oplossing:

Ingaande spanning minimaal 10 Volt?

Te ondiep water, min. diepte 90 cm.

Te onrustig water/teveel deining/golfslag

Ligt transducer goed onder water?

Afstelling transducerhoek correct? Controleer dit m.b.v. de montage instructies.

Min. afstand tot propeller 38 cm? (i.v.m. cavitatie)

Ontvangst van sonarweerkaatsingen verstoord door:

Ruis/interferentie van buitenboordmotor? Zie Ruisproblemen

Transducer vuil? Deze schoonmaken.

Transducerhoek goed afgesteld? Controleer dit m.b.v. de montage instructies.

Transducer niet goed verlijmd? (luchtbellen in de lijm)

Transducer verlijmd op te dikke romp?

Te lage accuspanning? Laad de accu.

III. RUISPROBLEMEN

Probleem:

Zwarte stippen op het normale beeld en op beeld met hoge gevoeligheid bij hogere vaarsnelheden

Oorzaak:

Interferentie (=elektrische ruis) van andere elektronische apparatuur)

Interferentie van buitenboordmotor

Uitsluiten door/ Oplossing:

Nabij geplaatste apparatuur uit- en weer inschakelen om te bepalen of ruis wegvalt en weer terugkomt.

Om te bepalen of de buitenboordmotor de oorzaak is, moet het toerental gevarieerd worden in de vrijloop om zo te constateren of de ruis evenredig meer of minder wordt. Wordt de ruis meer wanneer u de motor sneller laat lopen, dan ligt de oorzaak in de bougies, dynamo of de bedrading van de toerenteller.

Vervang de bougies met weerstandbougies

Plaats een ruisfilter op de uitgang van de dynamo of

Leg de bedrading van de fishfinder niet aan in de nabijheid van de

buitenboordmotor-bedrading.

Draai beweging van de propeller kan

luchtbelvorming (=cavitatie) veroorzaken

m.h.g. ruis. Afstand tussen propeller en transducer

min. 38 cm?

Cavitatie van de propeller

TECHNISCHE GEGEVENS

	gegevens:
Dieptecapaciteit*	30.5 mtr. 500 mtr.
Spanningsvereisten	10-20 VDC
Afgegeven Vermogen	500 Watt RMS, 4000 Watt Piek-Piek
Stroomverbruik	650 mA.
Beeldscherm	HD LCD TFT 256 kleuren
Sonarbereik	20° (200 kHz) + 60° (83 kHz)@ - 10 dB 2x86 °@ -10 dB (455 kHz)
Frequenties	455/200/83 kHz
Transducer	XNT 9 SI 180 T
Onderlinge visafstand	6,35 cm
Waterproof	IP 67 waterproof tot diepte van 1 mtr. gedurende 30 min. en stofdicht
CE keurmerk	ja

* Dieptewerking is afhankelijk van correcte transducerinstallatie, watertype, thermoclines, bodemsamenstelling etc.

bijzonderheden:

Side Imaging®
DualBeam PLUS™

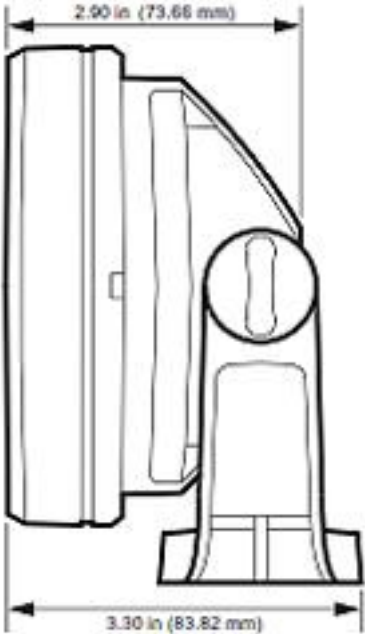
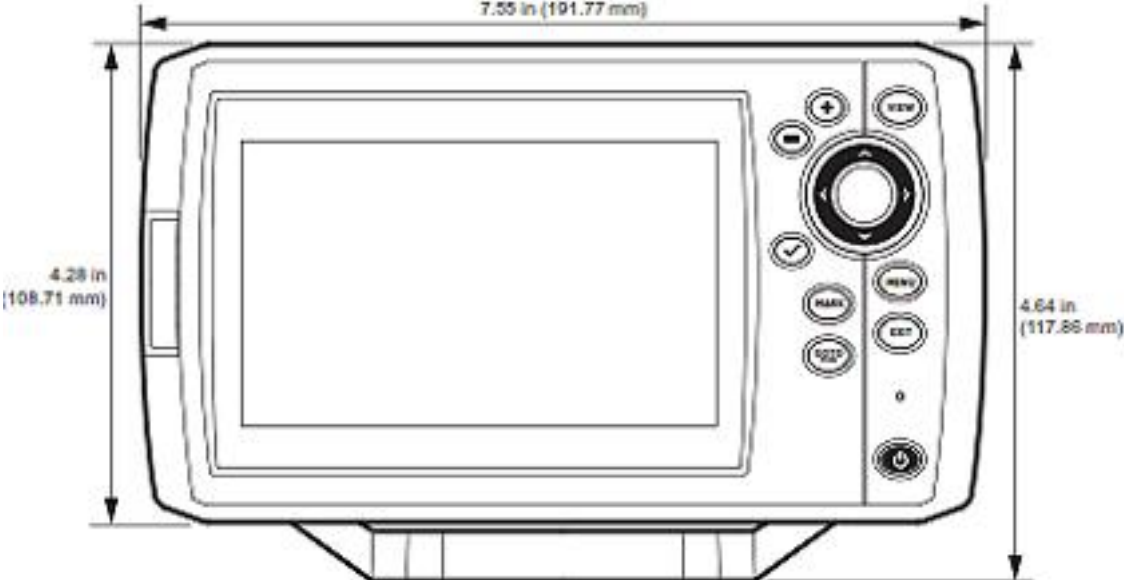
800V x 480 H
Dual Beam PLUS

Side Imaging/Tot. bereik 180°

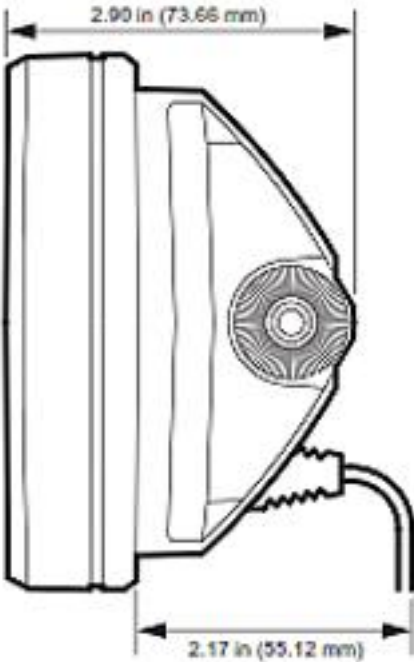
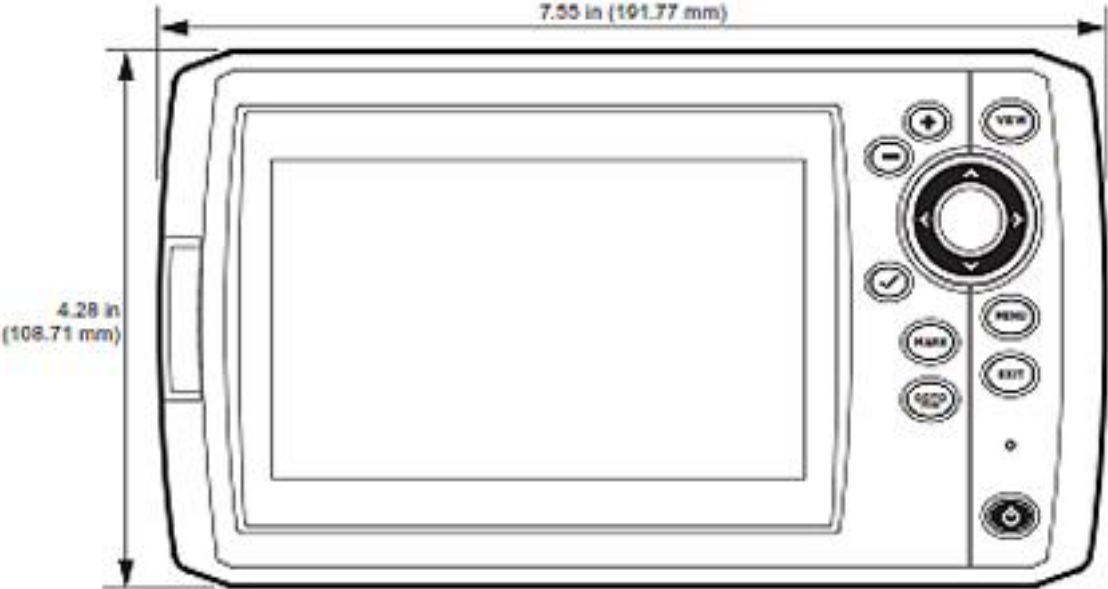
interne temperatuursensor
kabel lengte 6 mtr.

IPX rating

AFMETINGEN HELIX 5 HEADUNIT LOSSTAAND



AFMETINGEN HELIX 5 HEADUNIT LOSSTAAND



SONAR TERMEN TOEGELICHT

Achtergrondlicht Afgegeven Vermogen	Regelbare verlichting van het LCD scherm voor vissen in het (schermer)donker. Dit is de hoeveelheid geluidsenergie die door de sonarzender het water in wordt gezonden. Dit kan worden aangegeven met RMS, Root Mean Square, of met P-P, Piek-Piek. Beide meetsystemen zijn goed, maar het is belangrijk dat wanneer afgegeven vermogens vergeleken worden men hetzelfde meetstelsel aanhoudt. Een hoger afgegeven vermogen versterkt het sonarsignaal zodat het door beplanting en thermoclines (= spronglagen) heen kan dringen. Ook bereikt men zo diepere zones en de unit werkt effectiever tijdens omstandigheden met veel ruis, bijv. tijdens hoge vaarsnelheden.
Beeldscherm, FSTN	Film Super Twisted Nematic is een monochrome weergavetechnologie, gekenmerkt door zwarte, hoogcontrast pixels. Alle zwart-wit beeldschermen van Humminbird (niet demontabele modellen) maken gebruik van deze technologie.
Bodemcontour	De diepteverschillen van de bodem worden als een bodemprofiel of- contourlijn weergegeven op het beeldscherm.
Bodemhardheid	De dichtheid of structuur van de bodem wordt bepaald door het 'vertalen' van de weerkaatste sonarsignalen. De hardheidsverschillen kunt u aflezen aan de 'dikte' van de sonarweergave. Harde weerkaatsingen oftewel een hoge bodemhardheid worden dun en zwart weergegeven. Zachte weerkaatsingen oftewel lage bodemhardheid worden dikker en minder zwart weergegeven. Het is belangrijk te weten dat de weerkaatsing van een hellend vlak/bodem weergegeven kunnen worden als een zachte weerkaatsing.
Bottom Black	Een optie op de unit, die het beeld onder de bodemcontour zwart invult m.h.g. een grotere contrastwerking zodat het beeld sneller een gemakkelijker te interpreteren is. Nadelig is dat u geen bodemhardheidsgegevens kunt zien.
Bundel	Dit is een sonarbundel, een brede kegelvormige projectie van de geluidsgolven onder water.
Cavitatie	Luchtbelvorming in het water veroorzaakt door de draaibeweging van de propeller en de bewegingen van het water terwijl u vaart.
dB Down Point	Dit is het standaard decibelniveau waarmee de zendhoek van de sonarbundel wordt berekend. Dit wordt aangegeven met: @ - dB of @ - 3 dB. Metingen met een lager dB niveau, bijv. -11 of lager, gebruiken minder intensieve sonarweerkaatsingen voor de meting.
Decibel	Eenheid gebruikt om de "geluidsdruk" of intensiteit van de sonarweerkaatsing te meten. Zie dB Down Point.
Dode Hoek	Het gebied aan de rand van de sonarbundel waar de sonarsignalen later aankomen en dus later of soms niet terug weerkaatst worden. Vis en andere objecten bij de bodem, die zich in deze zone bevinden zullen niet weergegeven worden. Precisiebundels, bijv. de 20° bundel, hebben een kleinere dode hoek dan een brede sonarbundel.
DualBeam PLUS	Dit is een sonarsysteem van 2 gelijktijdig functionerende sonarbundels. De ontvangen informatie van de 2 bundels wordt gecombineerd en overlappend weergegeven. U kunt de informatie van iedere bundel ook apart bekijken of 1 bundel over het gehele scherm weergegeven en bekijken.
Freeze Frame Frequentie	De optie waarmee het weergegeven beeld stilgezet kan worden om beter te bekijken. De meting van het aantal (geluidsgolf)weerkaatsingen per seconde. Een veel toegepaste frequentie is 200 kHz omdat deze een goede werking heeft onder nagenoeg alle omstandigheden. Lagere frequenties, bijv. 50 kHz, kunnen doordringen tot grotere dieptes, maar met een lagere resolutie. Met 455 kHz heeft u een betere/hogere resolutie, maar is de dieptecapaciteit aanzienlijk minder. Uw Humminbird gebruikt verschillende frequenties, die geoptimaliseerd zijn voor specifieke toepassingen.
FSTN Beeldscherm	Film Super Twisted Nematic is een monochrome weergavetechnologie, gekenmerkt door zwarte, hoogcontrast pixels. Alle zwart-wit beeldschermen van Humminbird (niet demontabele modellen) maken gebruik van deze technologie.
Gevoeligheid	De optie op de unit, waarmee u de beeldweergave van het sonarsysteem naar wens kunt afstellen zodat u meer of juist minder details kunt zien. De voorkeur gaat uit naar een hoge afstelling, speciaal wanneer er vervuiling in het water ligt, wat het opmerken van vis bemoeilijkt. Een te lage afstelling kan ervoor zorgen dat u de vis juist niet opmerkt!
Grijschaal	Het toepassen van verschillende nuances grijs op uw beeldscherm, die ieder verschillende sonarsignaalsterktes voorstellen. Hoe sterker de sonarweerkaatsingen, des te donkerder de grijsstinten. Hoe zwakker de sonarweerkaatsingen, des te lichter de grijsstinten.
Instant Beeld Update	Zodra u instellingen wijzigt in het menu, worden deze direct doorgevoerd in de beeldweergave, zodat u beeld altijd optimaal ge-update blijft.
Kaartsnelheid	Een optie waarmee u de snelheid waarmee de kaart over uw beeld beweegt kunt afstellen naar wens. Een hogere afstelling biedt meer details, maar het beeld loopt erg snel over uw scherm. Een lagere afstelling toont meer sonargeschiedenis, maar minder details.
Kijkhoek	Dit is een kenmerk van een LCD beeldscherm, waardoor de informatie goed leesbaar en zichtbaar blijft zelfs bekeken vanuit een schuine invalshoek.


Omgekeerde Grijsschaal	De optie waarmee u de standaard weergegeven grijstinten precies andersom kunt instellen. De sterke sonarweerkaatsingen worden dan lichter weergegeven en de zwakkere juist donkerder. Het voordeel hiervan is dat de sonarbeelden scherper zijn en de gevoeligheid wordt verhoogd omdat de zwakkere sonarweerkaatsingen krachtiger lijken. Deze optie wordt vaak gebruikt in helder water.
Onderlinge Visafstand	De unit heeft een min. afstand tussen de vis(sen) onderling nodig om deze als aparte vissen te herkennen en weer te geven op uw scherm. Humminbird fishfinders hebben een onderlinge visafstand van 6,35 cm tot een diepte van $\pm 30,5$ mtr. Hoe dieper het water, des te groter de onderlinge visafstand omdat er langere pulsbreedtes nodig zijn om de grotere dieptes te bereiken. (zie Pulsbreedte)
Ontvanger Oppervlakteruis	Zie Zender Het verschijnsel waarbij de sonarweerkaatsingen tegen zeer kleine deeltjes in het wateroppervlak (bijv. luchtballen of algen) kaatsen en vervolgens weer teruggekaatst worden in het water. In zoet water komt minder oppervlakteruis voor dan in zout water. Dit omdat er meer sprake is van wind en golven, die voor extra zuurstofvorming zorgen in de bovenlaag van het zeewater. U kunt de filtering van oppervlakteruis handmatig, al naar gelang de (weers)omstandigheden, afstellen.
Opslag Instellingen	De gewijzigde instellingen worden door de unit opgeslagen en bewaard voor later gebruik.
Pixels	De beeldeeltjes waaruit het LCD-beeld is opgebouwd worden horizontaal en verticaal gemeten, bijv. 640 V x 320 H, en dit bepaalt de resolutiekwaliteit. De totale resolutie is van minder belang dan de resolutie van de verticale pixels. Zie Verticale Pixels.
Pulsbreedte/-lengte	Dit is de tijdsduur dat een sonarsignaal het water ingezonden wordt. Kortere pulsbreedtes leveren een betere meting van de onderlinge visafstand op. Langere Pulsbreedtes leveren een betere dieptewerking op. De Humminbird unit varieert met de pulsbreedtes, afhankelijk van de diepte, om zo een optimaal resultaat te bereiken betreffende zowel diepte als de onderlinge visafstand.
QuadraBeam PLUS	Een Humminbird sonarsysteem opgebouwd uit 4 sonarbundels, 2 van het Dual Beam PLUS systeem en 2 zijbundels, voor een breed en gedetailleerd bodembeeld met een totaal bereik van 90°.
Ruis	Onwillekeurige geluidsgolven van buitenaf, die de sonarwerking verstoren en op het beeldscherm weergegeven worden als willekeurig verspreide stipjes. Mogelijk t.g.v. trollingmotors, lenspompen, VHF radio's. Deze elektrische ruis veroorzaakt een samenhangend stippenpatroon. Ook hydrodynamische ruis kan de oorzaak zijn, bijv. luchtbelvorming van de propeller of uitstekende delen langs de romp etc. Dit geeft vaak een niet constant beeld. Hoe hoger de vaarsnelheid, des te groter de kans op hydrodynamisch ruis! U kunt m.b.v. de optie –Storingsfilter- in het Sonar Menu de ruis beperken. Lukt dit niet, zie Problemen oplossen/ III Ruisproblemen.
Snelheid	De vaarsnelheid kan op 2 manieren gemeten worden: 1. Via de GPS (=Snelheid over land) wordt een meting gedaan van de voortgang van de boot over een bepaalde afstand. Erg geschikt voor navigatie omdat de aankomsttijd bij de bestemming nauwkeurig kan worden berekend. 2. M.b.v. een snelheidsmeter kan de snelheid over water gemeten worden door het schoepenrad, welke de stroom langs de boot meet. (van invloed zijn vaarsnelheid en richting) Erg geschikt voor vissen met downriggers omdat snelheid van invloed is op de werkdiepte van de downriggers.
Sonar	Sonar en Navigation Ranging is een technologie waarbij een specifieke hoeveelheid geluidsenergie het water ingezonden wordt om zo de afstand tot de bodem, vis of andere objecten te bepalen. Afstand onder water is goed meetbaar daar de geluidssnelheid onder water vrij constant is en daarom wordt zo de tijdsduur van de sonarweerkaatsing gemeten. Geluidsgolven verplaatsen zich erg snel onder water waardoor de sonar een snelreagerend en zuinig hulpmiddel is. Sonar is de basistechnologie achter alle recreatieve – en commerciële dieptemetingen- en fishfinding toestellen.
Sonar Updatesnelheid	Het aantal sonarsignalen dat de transducer per seconde verzendt en ontvangt. Hoe hoger de snelheid, des te meer informatie dit opbrengt m.h.g. een gedetailleerder beeld. Hoe dieper het water, des te trager de sonar updatesnelheid.
Spronglagen	Waterlagen van duidelijk verschillende temperaturen hebben ook verschillende waterdichtheden en kunnen als gevolg hiervan een sonarweerkaatsing veroorzaken. Ziet u een constante strook net boven de bodemcontourlijn dan is er sprake van een spronglaag of thermocline. Dit is van belang voor de hengelsporter omdat vis net boven of net onder deze laag zwemt op zoek naar het optimale temperatuur/zuurstofgehalte in het water.
Structuur	De algemene benaming voor een object op de bodem, die de bodemcontourlijn onderbreekt en deze een grillig karakter geeft. Deze objecten zijn uitnodigende locaties waar vis op af gaat. Ook taluten, zandbanken, grindgaten, boomstronken, (kreupel)hout, gezonken boten, riffen etc. vallen onder deze noemer.

Thermocline	Waterlagen van duidelijk verschillende temperaturen hebben ook verschillende waterdichtheden en kunnen als gevolg hiervan een sonarweerkaatsing veroorzaken. Ziet u een constante strook net boven de bodemcontourlijn dan is er sprake van een thermocline of spronglaag. Dit is van belang voor de hengelsporter omdat vis net boven of net onder deze laag zwemt op zoek naar het optimale temperatuur/zuurstofgehalte in het water.
Time Variable Gain (TVG)	De weerkaatsingen worden softwarematig gecorrigeerd waardoor de verhoudingen realistischer worden weergegeven. Door deze "normalisatie" lijken objecten van gelijke grootte (bijv. vis) op het scherm even groot, ook al zijn zij op enige afstand van elkaar verwijderd.
Transducer	Een onderdeel van het sonarsysteem, welke op de spiegel (of binnenboord) gemonteerd wordt en contact maakt met het water. Deze zet elektrische energie om in geluidsenergie om vervolgens zo een sonarbundel te vormen. Binnen in de transducer zitten een of meerdere piëzo-elektrische schijfjes, welke in minuscule hoeveelheden uitzetten en zo een geluidsbundel voortbrengen. Dit werkt ook andersom, n.m. de ontvangen weerkaatste geluidsenergie wordt weer omgezet in een elektrisch signaal. De ontvanger 'vertaald' dit naar een sonarbeeld op uw beeldscherm. Zie Sonar.
Tweede weerkaatsing	Het verschijnsel dat een sonarsignaal niet 1x, maar 2x terug ontvangen wordt omdat de 1 ^e weerkaatsing tegen het wateroppervlak "botst" en voor een 2 ^e keer naar de bodem uitgezonden wordt. Dit verschijnsel komt vaker voor bij harde bodems en in ondiep water. Onder bepaalde omstandigheden is het zelfs mogelijk een 3 ^e weerkaatsing te zien. De tweede weerkaatsing kan u van nut zijn bij het bepalen van de bodemhardheid. In ondiep water kan deze gebruikt worden om de gevoeligheid optimaal af te stellen.
Verticale pixels	Het aantal verticale beelddeeltjes in 1 kolom op het LCD-beeldscherm bepaalt de resolutie. Hoe meer deeltjes, des te hoger de resolutie en dus hoe beter uw beeldkwaliteit.
Zoom	Een optie die zich focust op een kleiner gebied van de bodem en hier een beeld van weergeeft met een hogere resolutie waardoor de hengelsporter gemakkelijker vis kan onderscheiden tussen structuren of een school vissen kan herkennen.
Zoomvergrendeling	Een optie die zich focust op een kleiner gebied net boven de bodem en hier een beeld van weergeeft met een hogere resolutie. Er wordt een vast punt continu weergegeven op scherm ondanks de diepteverschillen. Hierdoor wordt de bodemcontourlijn wel "rechtgetrokken", maar het is een zeer doeltreffend middel om vis op of nabij de bodem weer te geven. Het is zeer geschikt voor vissen op zout water.

GPS- EN NAVIGATIETERMEN TOEGELICHT

Afstand/ DTG	De (hemelsbreed) geschatte afstand tussen uw huidige positie en het beoogde waypoint.
Distance-to-Go	De DTG en de SOG (snelheid over land) worden gebruikt om de TTG (tijdsduur) te berekenen.
Bearing BRG / Peiling	De richting of koersbepaling naar een beoogd waypoint aangegeven in graden vanuit het Noorden (000° is Noord, 090° is Oost, 180° is Zuid en 270° is West)
Course over Ground COG/ Koers over Land	Dit is de huidige koers, die u vaart gemeten in graden vanuit het Noorden. (000° is Noord, 090° is Oost, 180° is Zuid en 270° is West) Wanneer de COG en de BRG hetzelfde zijn dan vaart u op koers en vaart u de meest gerichte en snelste koers. COG wordt vaak verward met de vaarrichting.
Cross Track Error	De (hemelsbreed) gemeten afstand van de boot tot de beoogde track. XTE meet hoever u uit koers bent en laat de optie -uit koers alarm- in werking treden, mits ingesteld. Zie track.
Differentieel GPS/DGPS	Een systeem om de nauwkeurigheid van een positiebepaling te verbeteren m.b.v. extra correctiesignalen van grondstations in het USA kustgebied en bij binnenlandse waterwegen. Deze worden via de DBR (Differentieel Ontvangst Bakken) weer doorgegeven aan de GPS aan boord.
Distance-to-Go DTG/ Afstand	De (hemelsbreed) geschatte afstand tussen uw huidige positie en het beoogde waypoint. De DTG en de SOG (snelheid over land) worden gebruikt om de TTG (tijdsduur) te berekenen.
Estimated Position Error (EPE)	De berekening van een mogelijke positieafwijking, die kunnen optreden t.g.v. bep. GPS factoren, satellietpositie, signaalsterkte en andere factoren.
Geschatte afwijking positie Fix Type/ Type positiebepaling	Dit geeft aan of een positiebepaling 2- of 3 dimensionaal is. Bij een 2D positiebepaling worden slechts 3 satellieten gebruikt en wordt een lengte- en breedtegraad weergegeven. Bij een 3D positiebepaling worden 4 of meer satellieten gebruikt en wordt lengte-, breedtegraad en hoogte weergegeven.
Geschatte afwijking positie/ Estimated Position Error (EPE)	De berekening van een mogelijke positieafwijking, die kunnen optreden t.g.v. bep. GPS factoren, satellietpositie, signaalsterkte en andere factoren.

GPS	Global Positioning System is een systeem dat praktisch overal ter wereld nauwkeurige positie informatie, lengte-, breedte en hoogte, verschaft m.b.v. satelliettechnologie en ontvangers op het land. Een serie van geosynchrone satellieten zendt 1x per sec. een uniek signaal uit naar de aarde. Uw Humminbird GPS ontvangt deze signalen en bepaalt de positie door de minimale tijdsverschillen.
Heading / Vaarrichting	De richting waarin het voorstevan van de boot wijst, gemeten in graden. (000° is Noord, 090° is Oost, 180° is Zuid en 270° is West). Als gevolg van factoren zoals wind en golven wijkt de boot vaak enigszins af van de vaarrichting en daarom wordt dit vaak verward met Course-over-Ground/Koers-over-Land.
Hoogte	Hoogte boven zeeniveau gemeten door de GPS.
Huidige positie	Uw positie (lengte- en breedtegraad) op dat moment gemeten door de GPS weergegeven door een booticoon wanneer u vaart en een rond symbool wanneer u stilstaat.
Kaartdatum	Deze datum verwijst naar een specifiek onderzoek van het aardoppervlak, bijv. WGS84, op basis waarvan een bepaalde landkaart wordt gemaakt. Het is van belang de juiste kaartdatum in te stellen wanneer u de GPS positie wenst te vergelijken met die op de landkaart om zo minimale positieafwijkingen te voorkomen. Nagenoeg alle elektronische kaarten passen de WGS84 landkaart toe en daarom zijn wijzigingen bij de optie – kaartdatum- doorsnee gesproken niet nodig.
Koude start	De procedure van enkele minuten, die een GPS ontvanger doorloopt wanneer er geen eerdere gegevens te vinden zijn van de huidige locatie. Vaak gebeurt dit bij het aanzetten van de GPS of wanneer de GPS ontvanger verplaatst is.
MMC / Multi Media Kaart	Een klein geheugenapparaatje, zo groot als een postzegel, om elektronische informatie, bijv. landkaarten, waypoints, routs en andere informatie op te slaan. Het is een speciale uitvoering voor maritiem gebruik, maar dit betekent niet dat deze waterproof is! De MMC kaart is op dezelfde wijze geformatteerd als een digitale camera kaart. Zie SD
Noorden, magnetisch	Het referentiepunt van de kompas (000° = Noorden). Het magnetische Noorden wordt bepaald op basis van het magnetisch veld rond de aarde, die een naald ongeveer naar het ware Noorden zal laten wijzen. Door vele variaties in het magnetische veld kan het verschil tussen het magnetische Noorden en het ware Noorden oplopen tot 10°. Zie Noorden, waar.
Noorden, waar	Het referentiepunt van de kompas (000° = Noorden). Het ware Noorden wordt bepaald door de as waar de wereld om draait, te gebruiken als referentiepunt. De meeste GPS apparaten hebben het ware Noorden als standaard instelling. Welke u gaat gebruiken, kunt u zelf instellen in het Navigatie Menu/ Noordreferentie.
Route	Een serie waypoints in een bepaalde volgorde om zo een navigatiepad tussen 2 punten uit te stippelen voor u. Routes worden vaak gebruikt wanneer men regelmatig tussen 2 of meerdere locaties heen en weer vaart. De route wordt opgeslagen en het hergebruik is sneller en nauwkeuriger dan elke keer opnieuw waypoints te moeten invoeren als u in hetzelfde gebied vaart. Een route bestaat uit een start- en eindwaypoint en een aantal waypoints ertussen in. Bij welk waypoint de route begint, kunt u zelf bepalen.
SD	Een Secure Digital kaart heeft praktisch dezelfde functie als een MMC. De snelheid van de SD kaart ligt hoger, de opslagcapaciteit is groter en de beveiliging is beter. De SD kaart is op dezelfde wijze geformatteerd als een digitale camera kaart. Zie MMC.
Selective Availability (SA) Selectieve beschikbaarheid.	Een GPS "optie", welke uitgevoerd kan worden door de DOD, US Ministerie van Defensie, om de GPS nauwkeurigheid negatief te beïnvloeden. Wanneer de SA actief is, is de GPS tot op 100 mtr. nauwkeurig in 95% van de gevallen. Wanneer de SA niet actief is, is de GPS tot op 45 mtr. nauwkeurig in 95% van de gevallen. Momenteel is de SA niet geactiveerd, doch de DOD heeft te allen tijde het recht om deze te activeren.
Speed-over-Ground (SOG)/ Snelheid over Land	De vaarsnelheid kan op 2 manieren gemeten worden: 1. Via de GPS (=Snelheid over land) wordt een meting gedaan van de voortgang van de boot over een bepaalde afstand. Erg geschikt voor navigatie omdat de aankomsttijd bij de bestemming nauwkeurig kan worden berekend. 2. M.b.v. een snelheidsmeter kan de snelheid over water gemeten worden door het schoepenrad, welke de stroom langs de boot meet. (van invloed zijn vaarsnelheid en richting) Erg geschikt voor vissen met downriggers omdat snelheid van invloed is op de werkdiepte van de downriggers.
Time-to-Go (TTG)/ Tijdsduur Track	De geschatte tijdsduur, welke nodig is om het beoogd waypoint te bereiken. De TTG wordt berekend m.b.v. de Speed-over-Ground en de Distance-to-Go. Een serie (regelmatig) opgeslagen locatiepunten oftewel trackpoints waar u gevaren heeft. Deze tracks geven u snel en eenvoudig aan waar u gevaren heeft en is een gids om u terug te loodsen naar het startpunt. Over het algemeen hebben alle Humminbird units met GPS een beperkt aantal trackpoints, die opgeslagen kunnen worden. Wanneer er onvoldoende geheugen is, zal de unit de 'oudste' trackpoints gaan wissen. Om dit te voorkomen, kunt u in het Navigatie Menu, de optie -Trackpoint Interval- instelling verlengen. U kunt ook tracks blijvend in het geheugen opslaan om later weer te bekijken.
Trackline (TRK)/ Tracklijn	De gewenste-, meest doelmatige route tussen 2 waypoints gemeten in graden. (000° is Noord, 090° is Oost, 180° is Zuid en 270° is West)

Trackplotter	Een navigatiehulpmiddel welke de huidige positie met de bijbehorende track, waypoints en routes weergeeft zonder kaart op de achtergrond.
Trollingraster	Een optie van Humminbird waarmee u een referentieraster over een afgebeeld waypoint plaatst. Het raster functioneert als een gids, die u aangeeft in welke delen van het gebied u al geweest bent. De resolutie kan naar wens aangepast worden m.b.v. de zoomfunctie. Het raster is draaibaar, dus u kunt rekening houden met factoren zoals wind, stroming en golfslag. U kunt zo de optimale koers aanhouden!
Type Positiebepaling/ Fix type	Dit geeft aan of een positiebepaling 2- of 3 dimensionaal is. Bij een 2D positiebepaling worden slechts 3 satellieten gebruikt en wordt een lengte- en breedtegraad weergegeven. Bij een 3D positiebepaling worden 4 of meer satellieten gebruikt en wordt lengte- , breedtegraad en hoogte weergegeven.
UTC	Universele Tijd Constante is de “standaard tijd” (plaatselijk tijd in Greenwich, Engeland) die gebruikt wordt bij navigatie. UTC is vergelijkbaar met GMT, Greenwich Mean Time.
Vaarrichting/ Heading	De richting waarin het voorstevan van de boot wijst gemeten in graden. (000° is Noord, 090° is Oost, 180° is Zuid en 270° is West). Als gevolg van factoren zoals wind en golven wijkt de boot vaak enigszins af van de vaarrichting en daarom wordt dit vaak verward met Course-over-Ground/Koers-over-Land.
WAAS	Wide Area Augmentation System is een aanvullende technologie, welke de GPS-nauwkeurigheid (binnen 3 mtr. in 95% van de gevallen) verbetert door correctiesignalen uitgezonden door de WAAS-satellieten van de Amerikaanse Luchtvaartautoriteiten (FAA). Deze correctiesignalen worden automatisch door de Humminbird GPS ontvangen. Soortgelijke systemen zijn ook buiten de USA opgezet , bijv. EGNOS in Europa en MSAS in Japan.
Waypoint	Een opgeslagen locatie (lengte- en breedtegraad) van een aandachtspunt opgeslagen in het geheugen van de GPS, bijv. een boei, dok, grindgat of een andere locatie waar de hengelsporter naar wenst terug te keren. U kunt de opgeslagen waypoints een naam en een symbool toekennen. De informatie diepte, datum, tijd, aanmaakdatum etc. wordt ook opgeslagen.
Waypointdoel	Deze optie plaatst een “bull’s eye” teken om uw geselecteerde waypoint, u kunt de bootpositie t.o.v. het waypoint met 1 blik op het scherm zien. Op deze manier zijn structuren onder water ook duidelijk te markeren. Met een waypointdoel ziet u ook in 1 oogopslag hoe ver u bent afgedreven van het waypoint. 

MONTAGE INSTRUCTIES

Volg de richtlijnen in deze montagehandleiding op om uw Helix fishfinder op uw boot te monteren. Uw boot is mogelijk uitgerust met een kabelgoot of elektriciteitspijp, die u kunt gebruiken voor het aanleggen van de bedrading. Let er op dat u de kabels niet aanlegt in de nabijheid van VHF- of toerentellerkabels om de kans op storing, elektrische interferentie, te voorkomen. De transducer- en GPS kabels mogen niet worden doorgesneden en de kabelmantel mag niet beschadigd worden. Deze montage instructies bestaan uit de volgende onderdelen:

I	HEADUNIT PLAATSEN	
II	STROOMKABEL AANLEGGEN	
III	DB TRANSDUCER PLAATSEN	OP DE SPIEGEL GESCHROEFD
IV	SI TRANSDUCER PLAATSEN	OP DE SPIEGEL GESCHROEFD
V	DI TRANSDUCER PLAATSEN	OP DE SPIEGEL GESCHROEFD
VI	TRANSDUCER PLAATSEN	BINNENBOORD VERLIJMD
VII	(DB/SI/DI)TRANSDUCER PLAATSEN	OP DE TROLLINGMOTOR
VIII	ACCESSOIRES PLAATSEN	
IX	KABELS OP DE HEADUNIT AANSLUITEN	
X	TESTEN EN DEFINITIEF VASTZETTEN	
XI	ALGEGELE INSTALLATIE TESTEN	

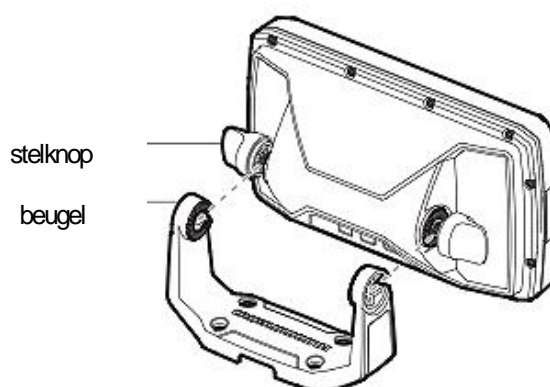
I. HEADUNIT PLAATSEN

Wanneer u de Humminbird unit op een vlak oppervlak, bijv. op dek of bovenop uw console, wenst te plaatsen, kiest u voor de bevestiging met de beugel. Uw unit kan nu nog steeds gekanteld worden. Wanneer u de unit wenst in te bouwen in de console, let op: de unit is dan niet meer kantelbaar, neem dan contact op met uw leverancier voor advies en montage instructies.

1. Voorbereidingen

Leg de volgende materialen klaar:

meegeleverde materialen	boormachine	verschillende diameters boren
dopsleutelset 7/16	potlood	veiligheidsbril
waterpas	lineaal	30,5 cm lange loodlijn
stofmasker	schroevendraaiers	kwalitatieve siliconenkit
punttang	(met kruiskop en vlakke kop)	voor maritieme toepassingen
3 Amp zekering	aansluitkabels voor	verlengkabels (optioneel)
	accessoires (optioneel)	

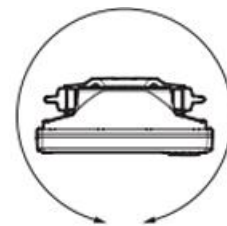


2. Samenstellen en bevestigingslocatie bepalen.

Eerst gaat u de headunit op de beugel plaatsen om zo de beste bevestigingslocatie te bepalen.

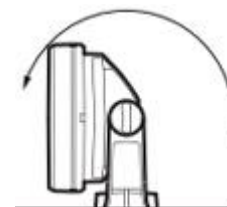
1. Draai uw headunit met de achterzijde naar u toe. In het midden ziet u een uitstekend deel. Draai de stelknoppen aan weerszijden van dit deel in het boutgat in zoals u ziet op de afbeelding.

Draai ze niet geheel in zodat u ruimte heeft om de headunit met de stelknoppen in de uitsparingen in de beugel te plaatsen. Draai nu de stelknoppen enigszins vast.



2. Nu kunt u gaan bepalen welke locatie u het beste vindt om de unit te plaatsen. U kunt de unit staand, hangend of tegen een wand bevestigen, maar houd wel

rekening met voldoende ruimte voor kantelen en draaien en afhaken van de headunit, goede zichtbaarheid, voldoende ruimte onder of achter de unit voor het kabeldoorvoergat (onder 2.54 cm/ achter 5-10 cm) en de kabels zelf.



Opmerkingen

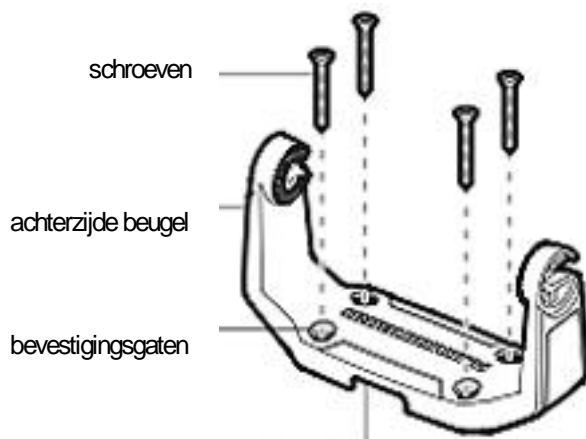
U kunt het kabeldoorvoergat onder de beugel boren. In de beugel zit een uitsparing bestemd om de kabels doorheen te voeren naar de headunit. Is een gat boren direct onder de beugel niet mogelijk, dan kunt u dit ook achter de beugel doen. Sluit dit wel af met een afdekkap.

Bij polyester rompen, dient u eerst met een kleinere diameter boor te starten om daarna een steeds grotere diameter te gebruiken tot het juiste formaat diameter bereikt is. Hiermee voorkomt u de kans op breuk/scheuren in het ondergrondmateriaal. Vul alle gaten met een kwalitatieve siliconenkit bestemd voor maritieme toepassingen.

De ondergrond onder de beugel moet onderlangs bereikbaar zijn en stevig genoeg zijn om schokken van golfslag en trillingen op te vangen zodat alle informatie op uw beeldscherm goed afleesbaar blijft. Zorg dat u het beeldscherm overal in de boot kunt zien.

3. Controleer ook of de stroom-, transducer- en evt. accessoirekabels lang genoeg zijn om de gekozen bevestigingslocatie van de headunit te bereiken.

4. Na het definitief bepalen van de bevestigingslocatie, haalt u de headunit weer van de beugel af door de stelknoppen losser te draaien en de headunit eraf te lichten.



uitsparing t.b.v. kabeldoorvoer

3. Boren

1. Plaats de beugel terug op gekozen bevestigingslocatie, teken de 4 boorgaten af met een potlood/stift.
2. Leg de beugel opzij en boor de gaten. (Ø 3.5 mm boor)

3a. Wanneer u de kabels door een gat direct onder de beugel leidt, boor dan een doorvoergat (Ø 2,5 cm) midden onder de bevestigingslocatie van de beugel. Druk de afdichtring in het kabeldoorvoergat. Ga nu verder bij II. STROOMKABEL AANLEGGEN.

De laatste stappen voor het monteren van de beugel worden uitgevoerd na het aanleggen van de bedrading naar de headunit.

3b. Of wanneer u de kabels niet tot exact onder de beugel geleid krijgt, boort u een doorvoergat (Ø 2,5 cm) 5-10 cm achter de beugel. Duw de afdichtring in het kabeldoorvoergat.

4. Plaats de beugel nu op de gekozen bevestigingslocatie en lijn de boorgaten uit met de 4 bevestigingsgaten in de beugel. Vul de 4 boorgaten met siliconenkit (geschikt voor maritieme toepassingen). Schroef nu de 4 meegeleverde schroeven handmatig vast.
5. Plaats de headunit nu weer op de beugel, kantel de headunit in de gewenste stand en draai de stelknoppen handmatig vast.

II. STROOMKABEL AANLEGGEN

LET OP:

Een 2 mtr lange stroomkabel is meegeleverd. Deze is in te korten of te verlengen met meeraderige koperkabel. Er zijn ook verlengkabels verkrijgbaar. Neem contact op met uw verkooppunt voor meer informatie.

De Humminbird fishfinder **MOET** aangesloten worden op een 12 Volts stroomvoorziening m.b.v. een 3 amp. zekering!

Er zijn 2 manieren om de stroomkabel aan te sluiten:

- 1a. op de zekeringenhouder (normaliter bij het bedieningspaneel)
- 1b. op de accu

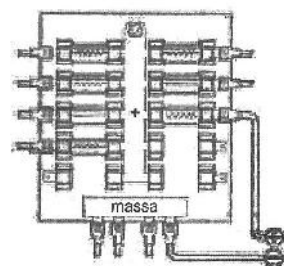
Opmerkingen

Sommige boten hebben een elektrisch systeem van 24 of 36 Volt. De Humminbird fishfinder **MOET** aangesloten worden op een 12 Volts stroomvoorziening!!!
Stroomkabel niet aansluiten tijdens aanleggen van de bedrading !!!!
Humminbird, Technautic b.v. en de samensteller van deze handleiding zijn niet aansprakelijk voor gevolgen van te hoge ingaande spanning of te hoge stroomsterkte. U bent zelf verantwoordelijk voor de aanschaf en plaatsing van kwalitatief materiaal, zekeringenhouder en 3 Amp. zekering.
Het is raadzaam een aparte stroomvoorziening (bijv. 2^e accu) te gebruiken om ruis/storing van overige scheepvaartelektronica te beperken.
U kunt de unit bij de optie -Alarm Lege Batterij- zo instellen dat het alarm klinkt wanneer de spanning gelijk is aan of minder is dan de door u ingestelde waarde. Stelt u dit niet in, dan krijgt u een melding wanneer de ingaande spanning onder de 7,5 VDC of boven de 21 VDC komt.

Controleer eerst of de stroomkabel uit de headunit is getrokken!

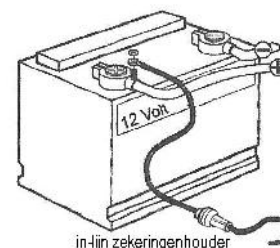
Ad. 1a. Aansluiten op de zekeringenhouder bij de console

U gebruikt hierbij een vlakstekkerhuls (niet meegeleverd) die op de (vlakstekker)aansluiting van de zekeringenhouder past. Sluit de zwarte draad aan op de - (=aarde) en de rode draad op de + (=12 Volt) Plaats een 3 Amp. zekering om de fishfinder te beschermen. (niet meegeleverd) (zie afb.)



Ad. 1b. Aansluiten op de accu

U gebruikt hierbij een in-lijn zekeringenhouder en een 3 Amp. zekering (niet meegeleverd) ter bescherming van uw fishfinder. Humminbird, Technautic b.v. is niet aansprakelijk voor gevolgen van te hoge ingaande spanning of te hoge stroomsterkte.



U gaat nu de transducer plaatsen. Zoek het correcte hoofdstuk op dat past bij uw type transducer! Er zijn verschillende bevestigingsmogelijkheden o.a. op de spiegel, verlijming aan de binnenzijde van de romp, m.b.v. een beugel op een trollingmotor of een bevestiging door de romp heen. **De SI transducer kan niet binnenboord verlijmd worden!** Standaard wordt bij alle units de spiegeltransducer meegeleverd.

Wanneer de transducer geplaatst is, gaat u verder met het plaatsen van de evt. accessoires. Hiervoor zijn aparte montage instructies meegeleverd met de accessoires. Wanneer u een snelheidsmeter plaatst, heeft u de Sonar/Snelheids Y kabel nodig (niet meegeleverd). Sluit de stekkers van de transducer- en de Snelheidsmeterkabel aan op de juiste stekkers van de Y kabel.

III. DB TRANSDUCER PLAATSEN, OP DE SPIEGEL GESCHROEFD

Opmerkingen

Er zijn veel verschillende rompvormen bv knikspant. In deze handleiding staan algemene montage instructies. U dient de specifieke eigenschappen van de rompvorm van uw boot in acht te nemen voordat u aan de bevestiging begint. Lees eerst de instructies door voordat u begint.

Blijkt de meegeleverde transducer niet geschikt dan kunt u deze omruilen mits deze nog nieuw in de verpakking zit. Het is mogelijk dat er sprake is van een prijsverschil en dat u een bedrag dient bij te betalen.

Naast de meegeleverde items heeft u een boormachine, verschillende diameters boren, een dopsleutelset, kruiskopschroevendraaier, waterpas, lineaal, 30,5 cm lange loodlijn, stofmasker, veiligheidsbril, potlood en siliconenkit (voor maritieme toepassingen) nodig.

Bij polyester rompen, dient u eerst met een kleinere diameter boor te starten om daarna een steeds grotere diameter te gebruiken tot het juiste formaat diameter bereikt is. Hiermee voorkomt u de kans op breuk/scheuren in het ondergrondmateriaal.

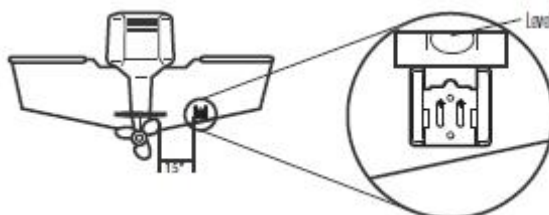
1. Bevestigingslocatie transducer bepalen

Start met het bepalen van de bevestigingslocatie op de spiegel.

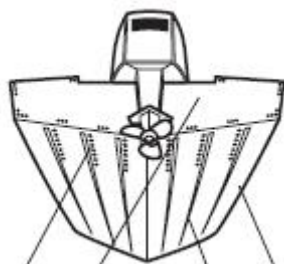


Neem onderstaande punten mee in dit proces:

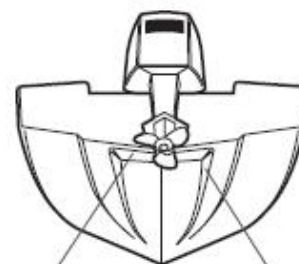
Tijdens het varen ontstaat er turbulentie door o.a. het gewicht van de boot en stuwkracht van de propeller. Waterturbulentie treedt het meeste op achter spraylatten, platen, klinknagels en bij de propeller. Rechtsdraaiende propellers veroorzaken meer turbulentie aan bakboordzijde. Minimale afstand tussen propeller en transducer is 38 cm. Plaats de transducer daar waar geen of minimale turbulentie optreedt.



De beste manier om een turbulentievrije locatie te bepalen, is tijdens het varen de spiegel te bekijken. Dit is met name raadzaam wanneer er sprake zal zijn van hoge vaarsnelheden. Is dit niet mogelijk, zorg dan dat het rompgebied voor de beoogde bevestigingslocatie glad en vlak afgewerkt is zonder enige uitstekende delen of (spray)latten.



klinknagels spiegel plaatgang romp



knik spraylat

Op een knikspantromp kunt u de transducer op een knik monteren. Nooit achter een knik plaatsen omdat de transducer mogelijk uit het water komt bij hoge(re) vaarsnelheden. De transducer dient altijd onder water te blijven zodat er een continu sonarsignaal aan de headunit doorgegeven kan worden.

Wanneer de spiegel achter de propellers zit, kunt u moeilijkheden ondervinden met een turbulentievrije bevestigingslocatie te vinden. Lees de montage instructies van het hfdst. Plaatsing binnenboord en beoordeel of dit model transducer mogelijk een oplossing voor u is.

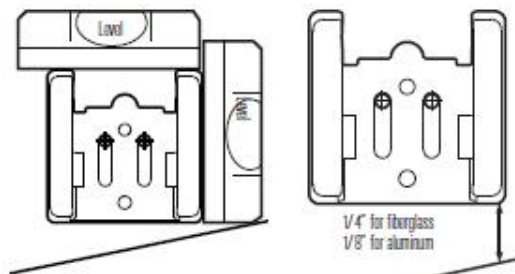
Gaat u de boot regelmatig op de trailer vervoeren, houd hier dan rekening mee! Plaats de transducer niet te dicht bij de dragers of rollen om de kans op schade tijdens op- en uitladen van uw boot te minimaliseren.

Wanneer u een goede werking tijdens hoge(re) vaarsnelheden belangrijk vindt, overweeg dan de plaatsing van een transducer binnenboord. Lees de montage instructies van het hfdst. Plaatsing binnenboord en beoordeel of dit model transducer mogelijk een oplossing voor u is. T.g.v. de hydrodynamische vormgeving van de transducer wordt sprayvorming beperkt en behoeft geen speciale afstelling wat betreft vlaktiling uitgevoerd te worden.

2. Voorbereidingen plaatsen

1. Controleer of de boot waterpas op de trailer ligt m.b.v. een waterpas op het dek. Zowel de lijn boeg naar achtersteven als die van stuurboord naar bakboord dient waterpas te zijn.
2. Bij een rechtsdraaiende propeller, plaats de steun aan stuurboordzijde, bij een linksdraaiende propeller, plaats de steun aan bakboordzijde van de boot.
3. Houd de steun (waterpas!) op de gekozen locatie op de spiegel. Let er op dat de steun niet over de spiegel uitsteekt!!!
4. Let op: bij polyester boten moet de afstand tussen rand spiegel en onderzijde steun min. 6 mm zijn. Bij aluminium boten is dit 3 mm. (Houd bij aluminium platbodems rekening met de turbulentiëvorming door klinknagels, e.d. tijdens hoge vaarsnelheden. Mogelijk dat de min. afstand tussen onderzijde steun en rand spiegel verminderd moet worden.)

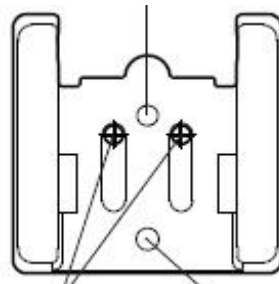
waterpas plaatsen



6 mm polyester
3 mm aluminium

5. Teken de 2 gaten boven in de sleuf af m.b.v. een potlood. Het 3^e gat nog niet aftekenen!

4^e boorgat



als 1^e aftekenen 3^e boorgat

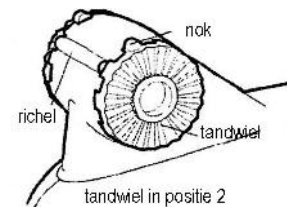
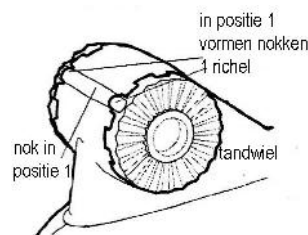
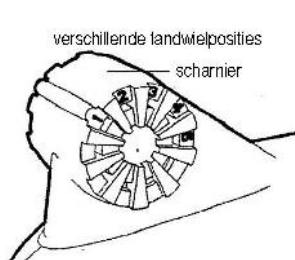
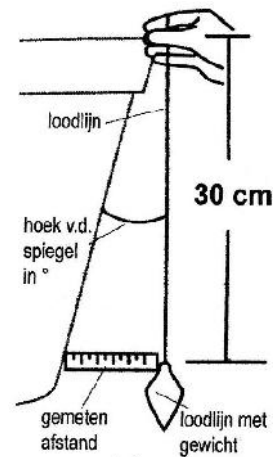
6. Boor de 2 gaten m.b.v. een Ø 4 mm boor (metaal- of houtboor afhankelijk van romp materiaal) tot een diepte van 2,5 cm. Let op: houd boor loodrecht op spiegel!
7. Bij polyester rompen, dient u eerst met een kleinere diameter boor te starten om daarna een steeds grotere diameter te gebruiken tot het juiste formaat diameter bereikt is. Hiermee voorkomt u de kans op breuk/scheuren in het ondergrondmateriaal.

3. Transducer samenstellen

1. Leg alle benodigde materialen klaar.

nok op positie:	1	4	2	5	3	1	4	2	5	3	1																							
hoek spiegel: (°)	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
gemeten afstand: (x)	0.0 cm	1.1 cm	2.5 cm	4.3 cm	5.9 cm	7.6 cm	9.3 cm	11.1 cm	12.9 cm	14.9 cm	16.9 cm																							

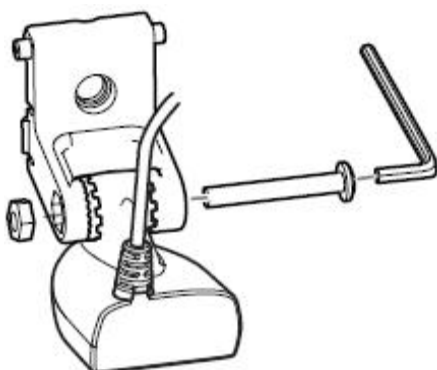
2. U gaat tandwielletjes plaatsen links en rechts op het scharnier(bout opening) aan de bovenzijde van de transducer. Let op: de fijner gekartelde zijde aan de buitenkant houden. U voelt dat het precies in elkaar past. Voordat u dit doet, lees eerst 3.
3.
 - a. Als u de juiste spiegelhoek al weet, ziet u op bovenstaande afbeelding welke tandwielpositie u dient in te stellen. De meest gangbare hoek is 14° en hierbij stelt u tandwielpositie 1 in.
 - b. Als u de juiste spiegelhoek niet weet, gaat u dit bepalen m.b.v. de loodlijn. Houd de loodlijn aan 1 zijde vast ter hoogte van de bovenzijde van de spiegel. Wacht tot de loodlijn stil hangt. Meet nu 30 cm lager de afstand tussen de spiegel en de loodlijn. Zoek deze afstand op in de afbeelding en stel zo meteen de tandwielen in op de daarbij behorende positie. (bijv. 5,9 cm = positie 3)
4. Plaats de 2 tandwielletjes (fijngekartelde zijde aan de buitenkant) met de nok op de juiste positie, die u net bepaald heeft. Bij positie 1 vormen de nokken en de richel op het scharnier 1 lijn.



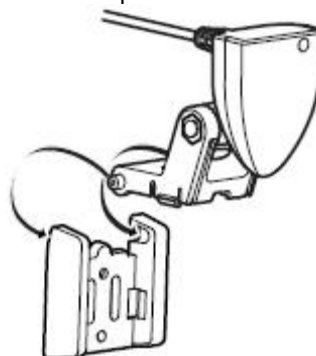
5. Houdt dit geheel in 1 hand vast en pak nu de bevestigingssteun. Plaats nu het scharnier van de transducer met de tandwielletjes tussen de 2 gekartelde ringen op de bevestigingssteun. Het geheel klikt nu op zijn plaats.
6. Duw de meegeleverde bout door de opening heen en draai m.b.v. de inbussleutel de moer aan de andere zijde er enkele slagen op. Nog niet vastzetten!
7. Plaats het scharnierstuk met de transducer er aan in de bevestigingssteun. (zie afb.) Klik het scharnierstuk met de transducer nog niet vast in de bevestigingssteun!!!! Gebeurt dit wel, dan kunt u m.b.v. een schroevendraaier het scharnierstuk voorzichtig losklikken. (zie afb.)



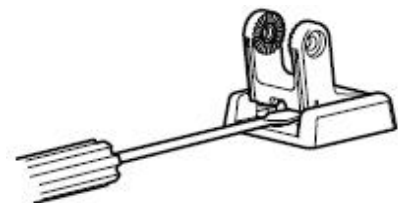
bout plaatsen



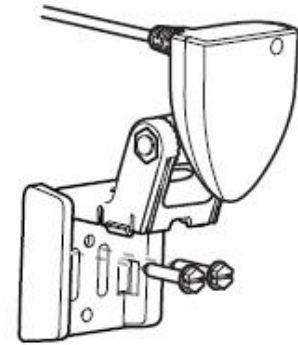
scharnierstuk in bevestigingssteun plaatsen



scharnierstuk losklikken



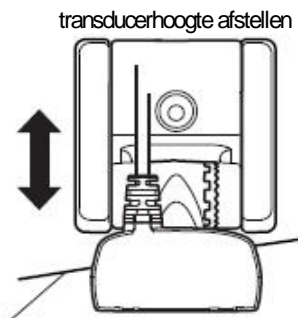
8. Spuit siliconenkit in de voorgeboorde gaten en plaats vervolgens de bevestigingssteun (met transducer er aan) met de sleuven op de voorgeboorde gaten. Draai het geheel handmatig vast op de spiegel m.b.v. de meegeleverde schroeven. Niet te vast om later, indien nodig, de bevestigingssteun hoger of lager af te stellen.
9. Klik het scharnierstuk met transducer nu terug in de steun.
10. Stel de hoek van de transducer als volgt af: pak de transducer vast en kantel deze met beleid omhoog of omlaag totdat de zijnaad van de transducer parallel ligt met de onderzijde van de boot.



1 klik te hoog afgesteld

correct afgesteld:
naad uitgelijnd met onderrand van de spiegel
1 klik te laag afgesteld

11. Stel nu de hoogte als volgt af: ga recht voor het gemonteerde geheel staan. Zorg dat de naad links gelijk ligt met de onderrand van de spiegel en de naad rechts iets lager ligt. Bekijk nu ter controle de transducer nu van de zijkant. Deze dient nu onder een neerwaartse hoek van 4 à 5° te staan. Zo niet, pak de transducer vast en plaats deze met beleid onder deze hoek. (zie afb.)



naad op 1 lijn met onderrand spiegel



12. Controleer of de bevestigingssteun nog steeds waterpas is afgesteld. Indien nodig corrigeren.
13. Teken de contourlijn van de bevestigingssteun af op de spiegel.
14. M.b.v. een dop- en/of moersleutel draait u nu de bout en moer in het scharnierpunt handmatig vast. Klik het scharnierstuk met transducer met beleid omhoog, draai de schroeven in de bevestigingssteun (handmatig) vast en klik het scharnierstuk met de transducer weer terug op zijn plaats.

Opmerking Nadat de transducercabel is aangesloten en de werking getest is, wordt het 3^e gat geboord!

4. Transducercabel aanleggen en aansluiten

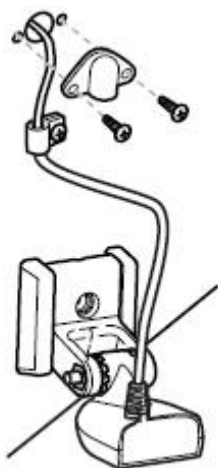
Deze kabel is voor praktische redenen uitgevoerd met een kleine stekker en deze moet van de transducer naar de headunit geleid worden. Dit kan op meerdere manieren. Normaalgesproken leidt men de kabel door de spiegel naar binnen.

Opmerking Is uw boot uitgerust met een kabelgoot, dan kunt u deze gebruiken!

1. Trek de stekker van de transducercabel achter uit de headunit en controleer of de kabel de beoogde afstand tussen de transducer en de headunit kan overbruggen.

Let op

De transducerkabel niet doorknippen, verkorten of de kabelmantel beschadigen. Niet in de nabijheid van VHF radio antennekabels of bekabeling van toerentellers aanleggen om de kans op storing te verkleinen. Indien de transducerkabel te kort blijkt, zijn er verlengkabels verkrijgbaar. Verlengen kan tot 15 mtr.! Meer informatie hierover? Neem contact op met uw verkooppunt. Zorg voor voldoende speling op de kabel zodat het verstellen van de transducer en headunit mogelijk blijft. Leidt de kabel naar de zijkant van de transducer, zodat kans op beschadigingen t.g.v. de transducerbewegingen minimaal is.



- 2a. Aanleggen over de spiegel: legt u de transducerkabel over de spiegel aan, bevestig deze dan op de spiegel met de kabelklem (meegeleverd). Hiervoor boort u een gat (Ø 3,5 mm) tot een diepte van 1,6 cm. Ga nu verder bij 5.
- 2b. Aanleggen door de spiegel: legt u de transducerkabel door de spiegel heen aan, boor dan boven de waterlijn een gat (Ø 1,6 cm) en leid de kabel hier geheel doorheen naar binnen. Kit het gat af met speciale siliconenkit voor maritieme toepassingen. Ga snel verder met 3.
3. Houd het afwerkplaatje precies over het gat en teken de boorgaten af. Houd het plaatje even apart en boor de 2 gaten (Ø 3.5 mm, diepte 1,6 cm). Kit de 2 gaten af, breng het plaatje weer in (dezelfde)positie op de spiegel en schroef handmatig vast met de meegeleverde (kruiskop)schroeven.
4. Plaats aan de binnenzijde van de spiegel een kabelklem door een gat te boren (Ø 3.5 mm, diepte 1,6 cm). Vul het gat met siliconenkit en schroef de kabelklem met de kabel ertussen handmatig vast met de meegeleverde (kruiskop)schroef. U kunt de transducerkabel op verschillende plaatsen in de boot tot aan de headunit vastzetten met kabelklemmen of gebruik maken van een kabelgoot indien uw boot hiermee uitgerust is.

Opmerking

Is de kabel te lang, breng dan het teveel aan lengte samen naar 1 punt en laat deze als een lus uit de kabelgoot komen. Pak de kabels dubbel en rol deze op als een spiraal om interferentie te voorkomen



Ga nu verder bij VIII. ACCESSOIRES PLAATSEN

Gaat u geen accessoires plaatsen, ga verder bij IX. KABELS OP DE HEADUNIT AANSLUITEN

IV. SI TRANSDUCER PLAATSEN, OP DE SPIEGEL

Opmerkingen

Er zijn veel verschillende rompvormen bv knikspant. In deze handleiding staan algemene montage instructies. U dient de specifieke eigenschappen van de rompvorm van uw boot in acht te nemen voordat u aan de bevestiging begint. Lees eerst de instructies door voordat u begint.

Blijkt de meegeleverde transducer niet geschikt dan kunt u deze omruilen mits deze nog nieuw in de verpakking zit. Het is mogelijk dat er sprake is van een prijsverschil en dat u een bedrag dient bij te betalen.

Naast de meegeleverde items heeft u een boormachine, verschillende diameters boren, een dopsleutelset, kruiskopschroevendraaier, waterpas, lineaal, 30,5 cm lange loodlijn, stofmasker, veiligheidsbril, potlood en siliconenkit (voor maritieme toepassingen) nodig.

Bij polyester rompen, dient u eerst met een kleinere diameter boor te starten om daarna een steeds grotere diameter te gebruiken tot het juiste formaat diameter bereikt is. Hiermee voorkomt u de kans op breuk/scheuren in het ondergrondmateriaal.

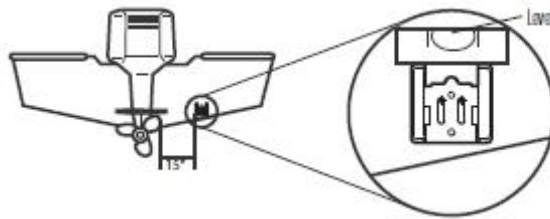
1. Bevestigingslocatie transducer bepalen

Start met het bepalen van de bevestigingslocatie op de spiegel.

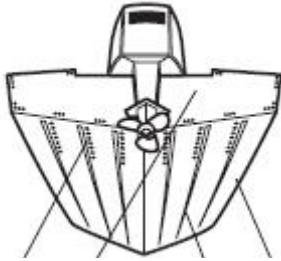
Neem onderstaande punten mee in dit proces:

Tijdens het varen ontstaat er turbulentie door o.a. het gewicht van de boot en stuwkracht van de propeller. Waterturbulentie treedt het meeste op achter spraylatten, platen, klinknagels en bij de propeller. Rechtsdraaiende propellers veroorzaken meer turbulentie aan bakboordzijde. Minimale afstand tussen propeller en transducer is 38 cm. Plaats de transducer daar waar geen of minimale turbulentie optreedt.

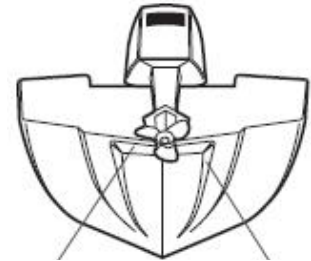




De beste manier om een turbulentienvrije locatie te bepalen, is tijdens het varen de spiegel te bekijken. Dit is met name raadzaam wanneer er sprake zal zijn van hoge vaarsnelheden. Is dit niet mogelijk, zorg dan dat het rompgebied voor de beoogde bevestigingslocatie glad en vlak afgewerkt is zonder enige uitstekende delen of (spray)latten.



klinknagels spiegel plaatgang romp



knik spraylat

Op een knikspantromp kunt u de transducer op een knik monteren. Nooit achter een knik plaatsen omdat de transducer mogelijk uit het water komt bij hoge(re) vaarsnelheden. De transducer dient altijd onder water te blijven zodat er een continu sonarsignaal aan de headunit doorgegeven kan worden.

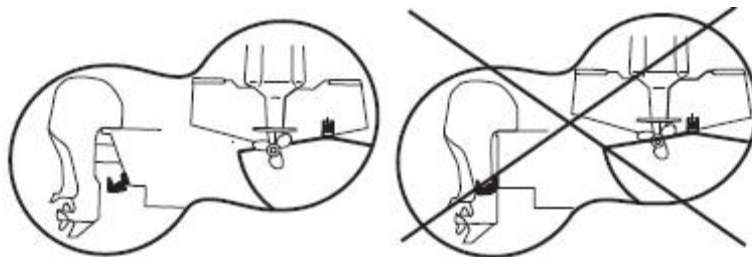
Wanneer de spiegel achter de propellers zit, kunt u moeilijkheden ondervinden met een turbulentienvrije bevestigingslocatie te vinden. Mogelijk is een ander transducertype de oplossing. Vraag uw leverancier voor advies!

Gaat u de boot regelmatig op de trailer vervoeren, houd hier dan rekening mee! Plaats de transducer niet te dicht bij de dragers of rollen om de kans op schade tijdens op- en uitladen van uw boot te minimaliseren.

Wanneer u een goede werking tijdens hoge(re) vaarsnelheden belangrijk vindt, overweeg dan de plaatsing van een andere transducer. Vraag uw leverancier naar de mogelijkheden.

T.g.v. de hydrodynamische vormgeving van de transducer wordt sprayvorming beperkt en behoeft geen speciale afstelling wat betreft vlaktilling uitgevoerd te worden.

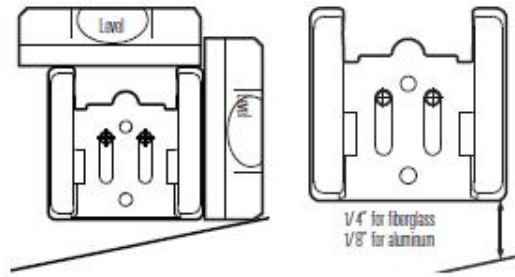
Er mogen **geen** obstructies in de lijn van de SI bundels geplaatst worden, bijv. romp, (trolling)motor, andere transducer etc.



2. Voorbereidingen plaatsen

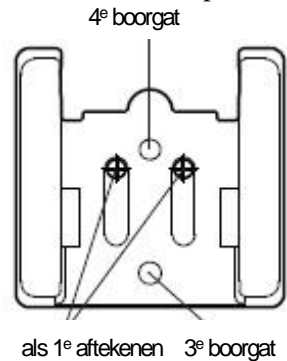
1. Controleer of de boot waterpas op de trailer ligt m.b.v. een waterpas op het dek. Zowel de lijn boeg naar achtersteven als die van stuurboord naar bakboord dient waterpas te zijn.
2. Bij een rechtsdraaiende propeller, plaats de steun aan stuurboordzijde, bij een linksdraaiende propeller, plaats de steun aan bakboordzijde van de boot.
3. Houd de steun (waterpas!) op de gekozen locatie op de spiegel. Let er op dat de steun niet over de spiegel uitsteekt!!!
4. Let op: bij polyester boten moet de afstand tussen rand spiegel en onderzijde steun min. 6 mm zijn. Bij aluminium boten is dit 3 mm. (Houd bij aluminium platbodems rekening met de turbulentienvorming door klinknagels, e.d. tijdens hoge vaarsnelheden. Mogelijk dat de min. afstand tussen onderzijde steun en rand spiegel verminderd moet worden.)

waterpas plaatsen



6 mm polyester
3 mm aluminium

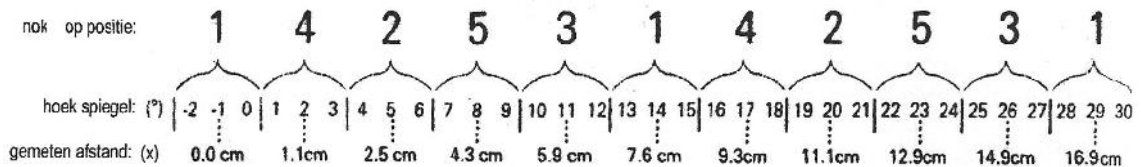
5. Teken de 2 gaten boven in de sleuf af m.b.v. een potlood. Het 3° gat nog niet aftekenen!



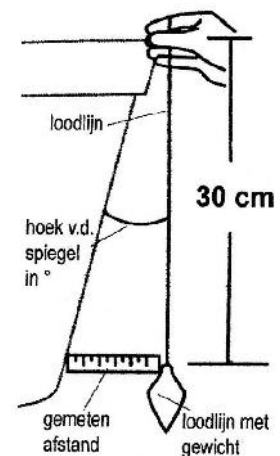
6. Boor de 2 gaten m.b.v. een $\text{Ø} 4$ mm boor (metaal- of houtboor afhankelijk van rompmateriaal) tot een diepte van 2,5 cm. Let op: houd boor loodrecht op spiegel!
7. Bij polyester rompen, dient u eerst met een kleinere diameter boor te starten om daarna een steeds grotere diameter te gebruiken tot het juiste formaat diameter bereikt is. Hiermee voorkomt u de kans op breuk/scheuren in het ondergrondmateriaal.

3. Transducer samenstellen

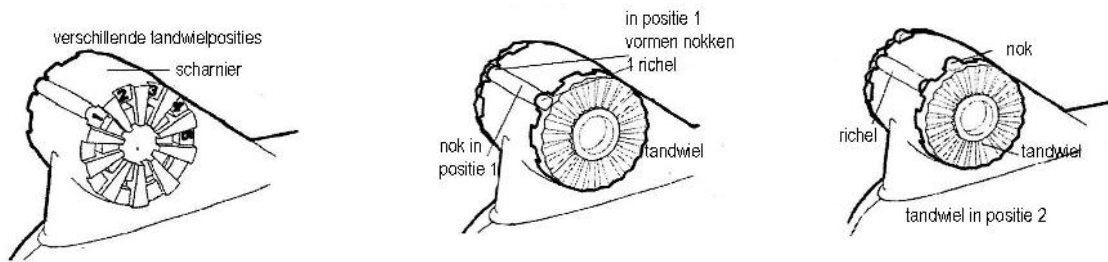
1. Leg alle benodigde materialen klaar.



2. U gaat tandwieljes plaatsen links en rechts op het scharnier(bout opening) aan de bovenzijde van de transducer. Let op: de fijner gekartelde zijde aan de buitenkant houden. U voelt dat het precies in elkaar past. Voordat u dit doet, lees eerst 3.
3. a. Als u de juiste spiegelhoek al weet, ziet u op bovenstaande afbeelding welke tandwielpositie u dient in te stellen. De meest gangbare hoek is 14° en hierbij stelt u tandwielpositie 1 in.
b. Als u de juiste spiegelhoek niet weet, gaat u dit bepalen m.b.v. de loodlijn. Houd de loodlijn aan 1 zijde vast ter hoogte van de bovenzijde van de spiegel. Wacht tot de loodlijn stil hangt. Meet nu 30 cm lager de afstand tussen de spiegel en de loodlijn. Zoek deze afstand op in de afbeelding en stel zo meteen de tandwielen in op de daarbij behorende positie. (bijv. 5,9 cm = positie 3)



4. Plaats de 2 tandwieljes (fijn gekartelde zijde aan de buitenkant) met de nok op de juiste positie, die u net bepaald heeft. Bij positie 1 vormen de nokken en de richel op het scharnier 1 lijn.



5. Houdt dit geheel in 1 hand vast en pak nu de bevestigingssteun. Plaats nu het scharnier van de transducer met de tandwieljes tussen de 2 gekartelde ringen op de bevestigingssteun. Het geheel klikt nu op zijn plaats.

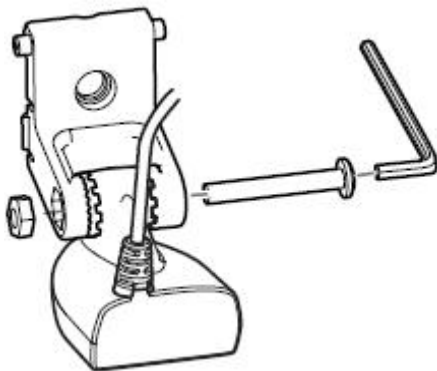
6. Duw de meegeleverde bout door de opening heen en draai m.b.v. de inbussleutel de moer aan de andere zijde er enkele slagen op. Nog niet vastzetten!

7. Plaats het scharnierstuk met de transducer er aan in de bevestigingssteun. (zie afb.) Klik het scharnierstuk met de transducer nog niet vast in de bevestigingssteun!!!! Gebeurt dit wel, dan kunt u m.b.v. een schroevendraaier het scharnierstuk voorzichtig losklikken. (zie afb.)

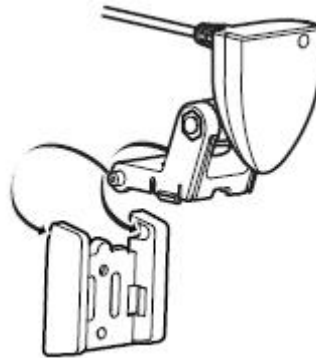


transducer in bevestigingssteun plaatsen

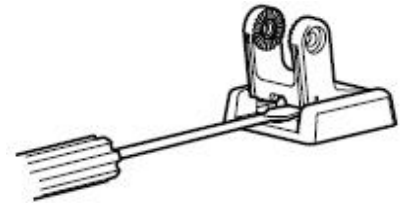
bout plaatsen



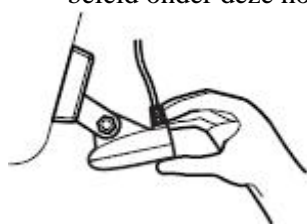
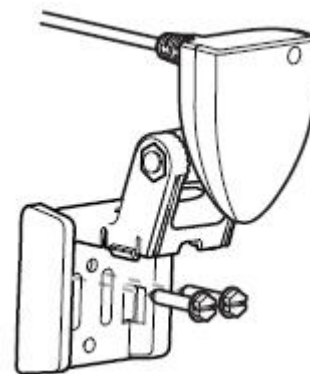
scharnierstuk in bevestigingssteun plaatsen



scharnierstuk losklikken



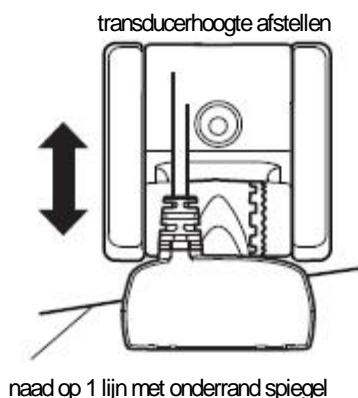
8. Spuit siliconenkit in de voorgeboorde gaten en plaats vervolgens de bevestigingssteun (met transducer er aan) met de sleuven op de voorgeboorde gaten. Draai het geheel handmatig vast op de spiegel m.b.v. de meegeleverde schroeven. Niet te vast om later, indien nodig, de bevestigingssteun hoger of lager af te stellen.
9. Klik het scharnierstuk met transducer nu terug in de steun.
10. Stel de hoek van de transducer als volgt af: pak de transducer vast en kantel deze met beleid omhoog of omlaag totdat de zijnaad van de transducer parallel ligt met de onderzijde van de boot.
11. Stel nu de hoogte als volgt af: ga recht voor het gemonteerde geheel staan. Zorg dat de naad links gelijk ligt met de onderrand van de spiegel en de naad rechts iets lager ligt. Bekijk nu ter controle de transducer nu van de zijkant. Deze dient nu onder een neerwaartse hoek van 4 à 5° te staan. Zo niet, pak de transducer vast en plaats deze met beleid onder deze hoek. (zie afb. hieronder)



1 klik te hoog afgesteld

correct afgesteld:
naad uitgelijnd met onderrand van de spiegel
1 klik te laag afgesteld

12. Controleer of de bevestigingssteun nog steeds waterpas is afgesteld. Indien nodig corrigeren.
13. Teken de contourlijn van de bevestigingssteun af op de spiegel.
14. M.b.v. een dop- en/of moersleutel draait u nu de bout en moer in het scharnierpunt handmatig vast. Klik het scharnierstuk met transducer met beleid omhoog, draai de schroeven in de bevestigingssteun (handmatig) vast en klik het scharnierstuk met de transducer weer terug op zijn plaats.



Opmerking Nadat de transducercabel is aangesloten en de werking getest is, wordt het 3^e gat geboord!

4. Transducercabel aanleggen en aansluiten

Deze kabel is voor praktische redenen uitgevoerd met een kleine stekker en deze moet van de transducer naar de headunit geleid worden. Dit kan op meerdere manieren. Normaalgesproken leidt men de kabel door de spiegel naar binnen.

Opmerking Is uw boot uitgerust met een kabelgoot, dan kunt u deze gebruiken!

1. Trek de stekker van de transducercabel achter uit de headunit en controleer of de kabel de beoogde afstand tussen de transducer en de headunit kan overbruggen.

Let op

De transducerkabel niet doorknippen, verkorten of de kabelmantel beschadigen. Niet in de nabijheid van VHF radio antennekabels of bekabeling van toerentellers aanleggen om de kans op storing te verkleinen. Indien de transducerkabel te kort blijkt, zijn er verlengkabels verkrijgbaar. Verlengen kan tot 15 mtr.! Meer informatie hierover? Neem contact op met uw verkooppunt. Zorg voor voldoende speling op de kabel zodat het verstellen van de transducer en headunit mogelijk blijft. Leidt de kabel naar de zijkant van de transducer, zodat kans op beschadigingen t.g.v. de transducerbewegingen minimaal is.



- 2a. Aanleggen over de spiegel: legt u de transducerkabel over de spiegel aan, bevestig deze dan op de spiegel met de kabelklem (meegeleverd). Hiervoor boort u een gat ($\text{\O} 3,5 \text{ mm}$) tot een diepte van 1,6 cm. Ga nu verder bij 5.
- 2b. Aanleggen door de spiegel: legt u de transducerkabel door de spiegel heen aan, boor dan boven de waterlijn een gat ($\text{\O} 1,6 \text{ cm}$) en leid de kabel hier geheel doorheen naar binnen. Kit het gat af met speciale siliconenkit voor maritieme toepassingen. Ga snel verder met 3.
3. Houd het afwerkplaatje precies over het gat en teken de boorgaten af. Houd het plaatje even apart en boor de 2 gaten ($\text{\O} 3,5 \text{ mm}$, diepte 1,6 cm). Kit de 2 gaten af, breng het plaatje weer in (dezelfde)positie op de spiegel en schroef handmatig vast met de meegeleverde (kruiskop)schroeven.

4. Plaats aan de binnenzijde van de spiegel een kabelklem door een gat te boren ($\text{\O} 3,5 \text{ mm}$, diepte 1,6 cm). Vul het gat met siliconenkit en schroef de kabelklem met de kabel ertussen handmatig vast met de meegeleverde (kruiskop)schroef. U kunt de transducerkabel op verschillende plaatsen in de boot tot aan de headunit vastzetten met kabelklemmen of gebruik maken van een kabelgoot indien uw boot hiermee uitgerust is.

Opmerking

Is de kabel te lang, breng dan het teveel aan lengte samen naar 1 punt en laat deze als een lus uit de kabelgoot komen. Pak de kabels dubbel en rol deze op als een spiraal om interferentie te voorkomen



Ga nu verder bij VIII. ACCESSOIRES PLAATSEN

Gaat u geen accessoires plaatsen, ga verder bij IX. KABELS OP DE HEADUNIT AANSLUITEN

V. DI TRANSDUCER PLAATSEN, OP DE SPIEGEL GESCHROEFD

Opmerkingen

Er zijn veel verschillende rompvormen bv knikspan. In deze handleiding staan algemene montage instructies. U dient de specifieke eigenschappen van de rompvorm van uw boot in acht te nemen voordat u aan de bevestiging begint. Lees eerst de instructies door voordat u begint.

Blijkt de meegeleverde transducer niet geschikt dan kunt u deze omruilen mits deze nog nieuw in de verpakking zit. Het is mogelijk dat er sprake is van een prijsverschil en dat u een bedrag dient bij te betalen.

Naast de meegeleverde items heeft u een boormachine, verschillende diameters boren, een dopsleutelset, kruiskopschroevendraaier, waterpas, lineaal, 30,5 cm lange loodlijn, stofmasker, veiligheidsbril, potlood en siliconenkit (voor maritieme toepassingen) nodig.

Bij polyester rompen, dient u eerst met een kleinere diameter boor te starten om daarna een steeds grotere diameter te gebruiken tot het juiste formaat diameter bereikt is. Hiermee voorkomt u de kans op breuk/scheuren in het ondergrondmateriaal.

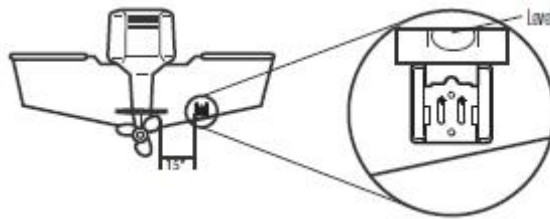
1. Bevestigingslocatie transducer bepalen

Start met het bepalen van de bevestigingslocatie op de spiegel.

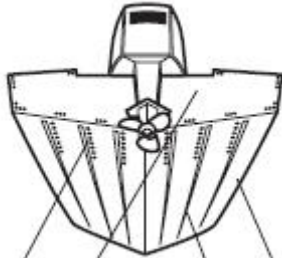
Neem onderstaande punten mee in dit proces:

Tijdens het varen ontstaat er turbulentie door o.a. het gewicht van de boot en stuwkracht van de propeller. Waterturbulentie treedt het meeste op achter spraylatten, platen, klinknagels en bij de propeller. Rechtsdraaiende propellers veroorzaken meer turbulentie aan bakboordzijde. Minimale afstand tussen propeller en transducer is 38 cm. Plaats de transducer daar waar geen of minimale turbulentie optreedt.

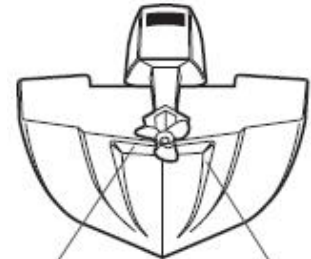




De beste manier om een turbulentienvrije locatie te bepalen, is tijdens het varen de spiegel te bekijken. Dit is met name raadzaam wanneer er sprake zal zijn van hoge vaarsnelheden. Is dit niet mogelijk, zorg dan dat het rompgebied voor de beoogde bevestigingslocatie glad en vlak afgewerkt is zonder enige uitstekende delen of (spray)latten.



klinknagels spiegel plaatgang romp



knik spraylat

Op een knikspantromp kunt u de transducer op een knik monteren. Nooit achter een knik plaatsen omdat de transducer mogelijk uit het water komt bij hoge(re) vaarsnelheden. De transducer dient altijd onder water te blijven zodat er een continu sonarsignaal aan de headunit doorgegeven kan worden.

Wanneer de spiegel achter de propellers zit, kunt u moeilijkheden ondervinden met een turbulentienvrije bevestigingslocatie te vinden. Mogelijk is een ander transducertype de oplossing. Vraag uw leverancier voor advies!

Gaat u de boot regelmatig op de trailer vervoeren, houd hier dan rekening mee! Plaats de transducer niet te dicht bij de dragers of rollen om de kans op schade tijdens op- en uitladen van uw boot te minimaliseren.

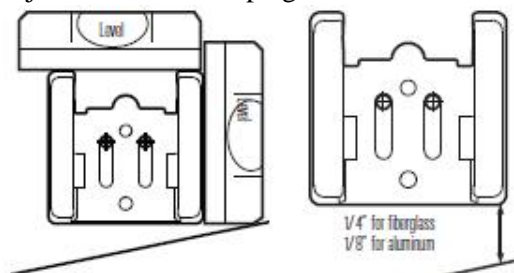
Wanneer u een goede werking tijdens hoge(re) vaarsnelheden belangrijk vindt, overweeg dan de plaatsing van een andere transducer. Vraag uw leverancier naar de mogelijkheden.

T.g.v. de hydrodynamische vormgeving van de transducer wordt sprayvorming beperkt en behoeft geen speciale afstelling wat betreft vlaktilling uitgevoerd te worden.

2. Voorbereidingen plaatsen

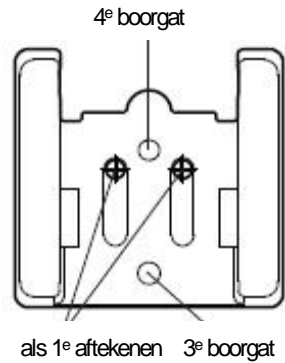
1. Controleer of de boot waterpas op de trailer ligt m.b.v. een waterpas op het dek. Zowel de lijn boeg naar achtersteven als die van stuurboord naar bakboord dient waterpas te zijn.
2. Bij een rechtsdraaiende propeller, plaats de steun aan stuurboordzijde, bij een linksdraaiende propeller, plaats de steun aan bakboordzijde van de boot.
3. Houd de steun (waterpas!) op de gekozen locatie op de spiegel. Let er op dat de steun niet over de spiegel uitsteekt!!!
4. Let op: bij polyester boten moet de afstand tussen rand spiegel en onderzijde steun min. 6 mm zijn. Bij aluminium boten is dit 3 mm. (Houd bij aluminium platbodems rekening met de turbulentienvorming door klinknagels, e.d. tijdens hoge vaarsnelheden. Mogelijk dat de min. afstand tussen onderzijde steun en rand spiegel verminderd moet worden.)

waterpas plaatsen



6 mm polyester
3 mm aluminium

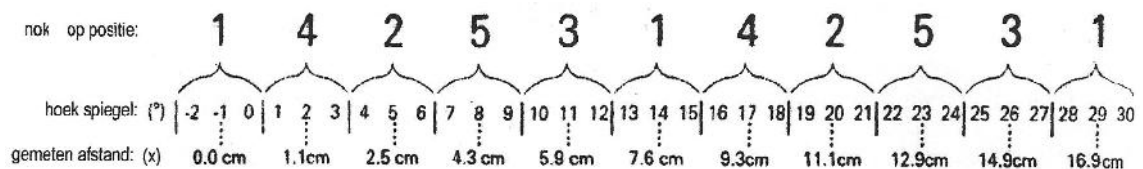
5. Teken de 2 gaten boven in de sleuf af m.b.v. een potlood. Het 3^e gat nog niet aftekenen!



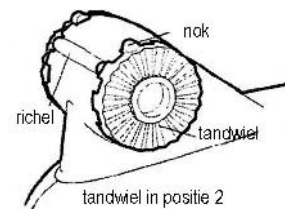
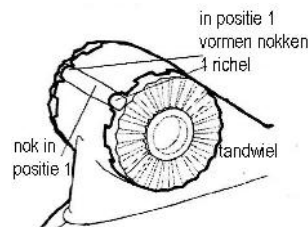
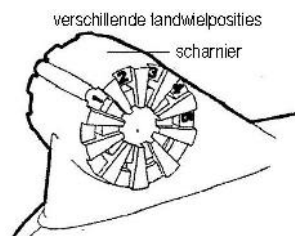
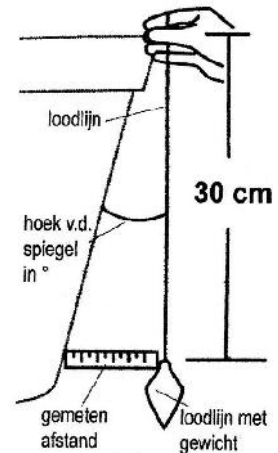
6. Boor de 2 gaten m.b.v. een \varnothing 4 mm boor (metaal- of houtboor afhankelijk van rompmateriaal) tot een diepte van 2,5 cm. Let op: houd boor loodrecht op spiegel!
7. Bij polyester rompen, dient u eerst met een kleinere diameter boor te starten om daarna een steeds grotere diameter te gebruiken tot het juiste formaat diameter bereikt is. Hiermee voorkomt u de kans op breuk/scheuren in het ondergrondmateriaal.

3. Transducer samenstellen

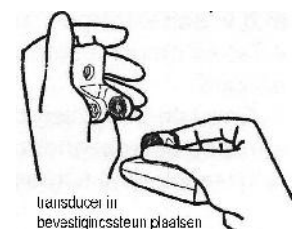
1. Leg alle benodigde materialen klaar.



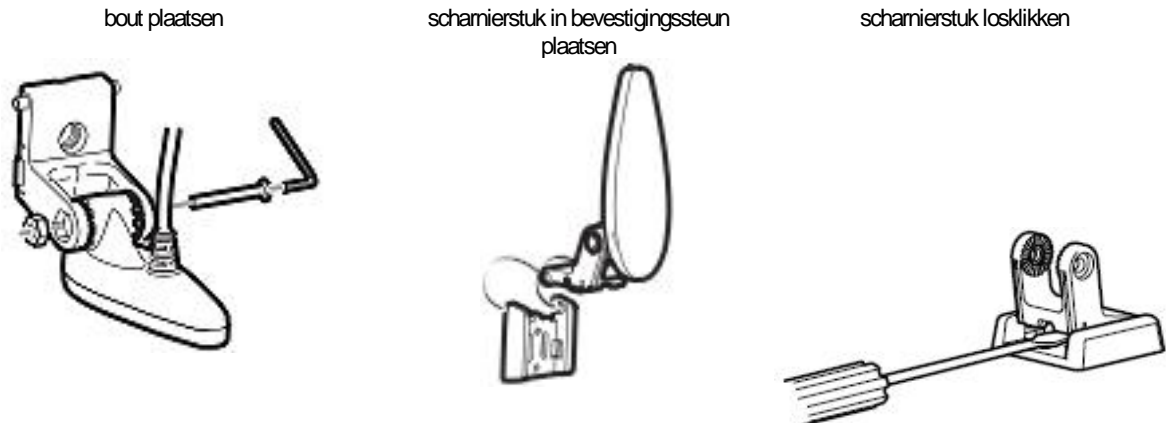
2. U gaat tandwielletjes plaatsen links en rechts op het scharnier(bout opening) aan de bovenzijde van de transducer. Let op: de fijner gekartelde zijde aan de buitenkant houden. U voelt dat het precies in elkaar past. Voordat u dit doet, lees eerst 3.
3.
 - a. Als u de juiste spiegelhoek al weet, ziet u op bovenstaande afbeelding welke tandwielpositie u dient in te stellen. De meest gangbare hoek is 14° en hierbij stelt u tandwielpositie 1 in.
 - b. Als u de juiste spiegelhoek niet weet, gaat u dit bepalen m.b.v. de loodlijn. Houd de loodlijn aan 1 zijde vast ter hoogte van de bovenzijde van de spiegel. Wacht tot de loodlijn stil hangt. Meet nu 30 cm lager de afstand tussen de spiegel en de loodlijn. Zoek deze afstand op in de afbeelding en stel zo meteen de tandwielen in op de daarbij behorende positie. (bijv. 5,9 cm = positie 3)
4. Plaats de 2 tandwielletjes (fijn gekartelde zijde aan de buitenkant) met de nok op de juiste positie, die u net bepaald heeft. Bij positie 1 vormen de nokken en de richel op het scharnier 1 lijn.



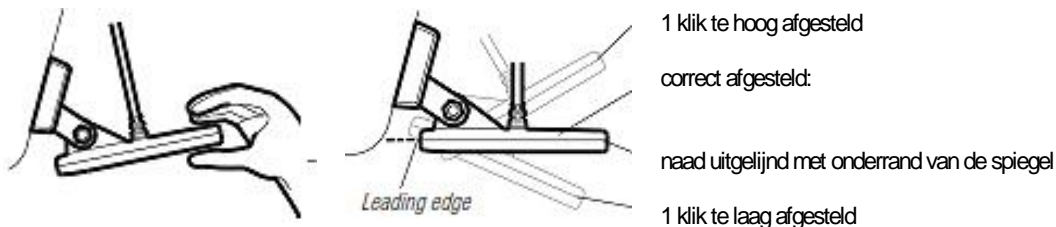
5. Houdt dit geheel in 1 hand vast en pak nu de bevestigingssteun. Plaats nu het scharnier van de transducer met de tandwielletjes tussen de 2 gekartelde ringen op de bevestigingssteun. Het geheel klikt nu op zijn plaats.
6. Duw de meegeleverde bout door de opening heen en draai m.b.v. de inbussleutel de moer aan de andere zijde er enkele slagen op. Nog niet vastzetten!



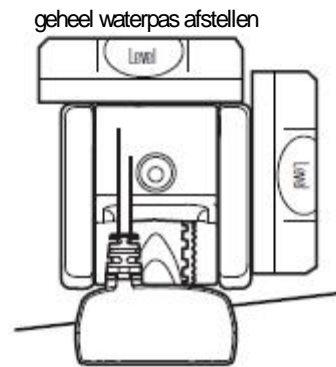
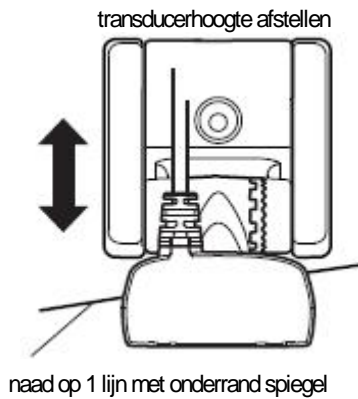
7. Plaats het scharnierstuk met de transducer er aan in de bevestigingssteun. (zie afb.) Klik het scharnierstuk met de transducer nog niet vast in de bevestigingssteun!!!! Gebeurt dit wel, dan kunt u m.b.v. een schroevendraaier het scharnierstuk voorzichtig losklikken. (zie afb.)



8. Spuit siliconenkit in de voorgeboorde gaten en plaats vervolgens de bevestigingssteun (met transducer er aan) met de sleuven op de voorgeboorde gaten. Draai het geheel handmatig vast op de spiegel m.b.v. de meegeleverde schroeven. Niet te vast om later, indien nodig, de bevestigingssteun hoger of lager af te stellen.
9. Klik het scharnierstuk met transducer nu terug in de steun.
10. Stel de hoek van de transducer als volgt af: pak de transducer vast en kantel deze met beleid omhoog of omlaag totdat de zijnaad van de transducer parallel ligt met de onderzijde van de boot.
11. Stel nu de hoogte als volgt af: ga recht voor het gemonteerde geheel staan. Zorg dat de naad links gelijk ligt met de onderrand van de spiegel en de naad rechts iets lager ligt. Bekijk nu ter controle de transducer nu van de zijkant. Deze dient nu onder een neerwaartse hoek van 4 à 5° te staan. Zo niet, pak de transducer vast en plaats deze met beleid onder deze hoek. (zie afb. hieronder)



12. Controleer of de bevestigingssteun nog steeds waterpas is afgesteld. Indien nodig corrigeren.
13. Teken de contourlijn van de bevestigingssteun af op de spiegel.
14. M.b.v. een dop- en/of moersleutel draait u nu de bout en moer in het scharnierpunt handmatig vast. Klik het scharnierstuk met transducer met beleid omhoog, draai de schroeven in de bevestigingssteun (handmatig) vast en klik het scharnierstuk met de transducer weer terug op zijn plaats.



Opmerking Nadat de transducerkabel is aangesloten en de werking getest is, wordt het 3^e gat geboord!

4. Transducerkabel aanleggen en aansluiten

Deze kabel is voor praktische redenen uitgevoerd met een kleine stekker en deze moet van de transducer naar de headunit geleid worden. Dit kan op meerdere manieren. Normaalgesproken leidt men de kabel door de spiegel naar binnen.

Opmerking Is uw boot uitgerust met een kabelgoot, dan kunt u deze gebruiken!

2. Trek de stekker van de transducerkabel achter uit de headunit en controleer of de kabel de beoogde afstand tussen de transducer en de headunit kan overbruggen.

Let op De transducerkabel niet doorknippen, verkorten of de kabelmantel beschadigen. Niet in de nabijheid van VHF radio antennekabels of bekabeling van toerentellers aanleggen om de kans op storing te verkleinen. Indien de transducerkabel te kort blijkt, zijn er verlengkabels verkrijgbaar. Verlengen kan tot 15 mtr.! Meer informatie hierover? Neem contact op met uw verkooppunt. Zorg voor voldoende speling op de kabel zodat het verstellen van de transducer en headunit mogelijk blijft. Leidt de kabel naar de zijkant van de transducer, zodat kans op beschadigingen t.g.v. de transducerbewegingen minimaal is.

- 2a. Aanleggen over de spiegel: legt u de transducerkabel over de spiegel aan, bevestig deze dan op de spiegel met de kabelklem (meegeleverd).
 Hiervoor verder bij 5. boort u een gat (Ø 3,5 mm) tot een diepte van 1,6 cm. Ga nu
 2b. Aanleggen door de spiegel: legt u de transducerkabel door de spiegel heen aan, kabel hier
 met 3. boor dan boven de waterlijn een gat (Ø 1,6 cm) en leid de geheel doorheen naar binnen. Kit het gat af met speciale siliconenkit voor maritieme toepassingen. Ga snel verder
 3. Houd het afwerkplaatje precies over het gat en teken de boorgaten af. Houd het plaatje even apart en boor de 2 gaten (Ø 3.5 mm, diepte 1,6 cm). Kit de 2 gaten af, breng het plaatje weer in (dezelfde)positie op de spiegel en schroef handmatig vast met de meegeleverde (kruiskop)schroeven.
 4. Plaats aan de binnenzijde van de spiegel een kabelklem door een gat te boren (Ø 3.5 mm, diepte 1,6 cm). Vul het gat met siliconenkit en schroef de kabelklem met de kabel ertussen handmatig vast met de meegeleverde (kruiskop)schroef. U kunt de transducerkabel op verschillende plaatsen in de boot tot aan de headunit vastzetten met kabelklemmen of gebruik maken van een kabelgoot indien uw boot hiermee uitgerust is.



Opmerking Is de kabel te lang, breng dan het teveel aan lengte samen naar 1 punt en laat deze als een lus uit de kabelgoot komen. Pak de kabels dubbel en rol deze op als een spiraal om interferentie te voorkomen



Ga nu verder bij VIII. ACCESSOIRES PLAATSEN

Gaat u geen accessoires plaatsen, ga verder bij IX. KABELS OP DE HEADUNIT AANSLUITEN

VI. TRANSDUCER PLAATSEN, BINNENBOORD VERLIJMD

Het verlijmen van de transducer aan de binnenzijde van de romp geeft doorgaans goede resultaten in enkelwandige polyesterboten. Humminbird kan geen optimale prestaties garanderen betreffende de dieptewerking bij gebruik van een verlijmd transducer binnenboord. Dit omdat toch sprake is van enig signaalverlies. In welke mate is afhankelijk van constructie en materiaal(dikte) van de romp, transducerlocatie en signaalverwerking.

Opmerkingen Bij plaatsing binnenboord functioneert de interne temperatuurmeter niet. U kunt de aanschaf van een separate temperatuurmeter overwegen of u kunt een ander type transducer overwegen. Verkrijgbaar zijn: spiegel-, trollingmotor- of door-de-romp bevestigingen. U kunt uw huidige transducer omruilen indien deze nieuw in de verpakking zit met evt. bijbetaling van het prijsverschil. Voor informatie, neem contact op met uw verkooppunt of de importeur.
Zorg voor een correct gemonteerde en goed functionerende Humminbird headunit aan boord voor u de transducer gaat plaatsen.

Let op

Voor plaatsing binnenboord heeft u langzaam uithardende 2 componenten epoxy nodig. Siliconenkit of andere verlijmingsproducten zijn niet geschikt! Deze hebben een nadelige invloed op de gevoeligheidsmeting van de fishfinder. Ook in 5 minuten uithardende epoxy is niet geschikt! Tijdens het snelle uithardingsproces zijn niet alle luchtbelletjes uit de lijm verdwenen, waardoor het sonarsignaal moeizamer doorgegeven kan worden. Dit resulteert in een matige kwaliteit van uw sonarbeeld.

Dit hoofdstuk bestaat uit 4 paragrafen:

1. Bevestigingslocatie bepalen
2. Testen
3. Transducercabel aanleggen en aansluiten
4. Bevestiging definitief afronden

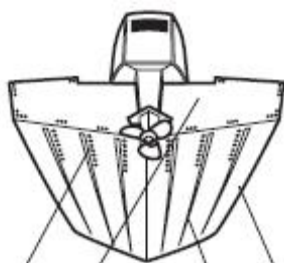
1. Bevestigingslocatie bepalen

Om de beste locatie te bepalen neemt u onderstaande punten in acht:

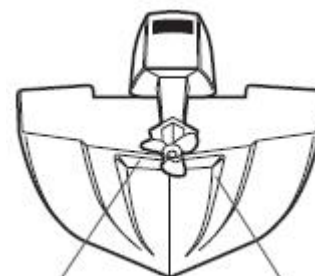
Observeer de romp aan de buitenkant en stel vast waar turbulentie niet/weinig voorkomt.

Locaties met spraylatten, platen, klinknagels en nabij de propeller zijn niet geschikt.

Bij transducerplaatsing binnenboord in boten met hoge(re) vaarsnelheden dient deze verder naar achter en zo dicht mogelijk bij de middellijn bevestigd te worden. Tijdens snel varen komen boeg en zijflanken uit het water, dit verstoort de overdracht van het sonarsignaal. De transducerlocatie dient te allen tijde in het water te blijven.



Klinknagels spiegel plaatgang romp



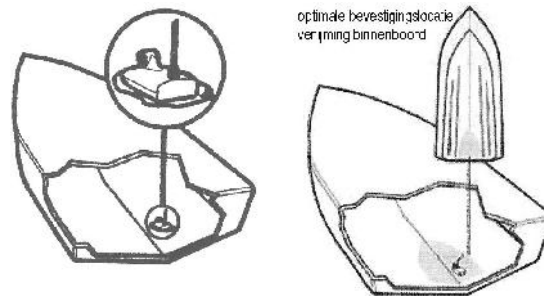
knik spraylat

2. Testen

Wanneer de transducer eenmaal verlijmd is, is bijstellen onmogelijk. Daarom gaan we eerst testen of de gekozen bevestigingslocatie geschikt is door te varen met verschillende snelheden.

1. Stop de stekker van de transducercabel in de juiste aansluiting achter op de headunit en zet de headunit aan. Wanneer de headunit een correct werkende transducer waarneemt, zal de fishfinder gewoon opstarten in de Normale modus.

- Houd de transducer (recht houden) langsij in het water boven een vlakke bodem, die u goed kent. Bekijk het beeldscherm grondig zodat u weet hoe een kwalitatief correct sonarbeeld er uit ziet. Bij de volgende stappen kunt u dit beeld als vergelijkingsmateriaal gebruiken.
- Leg nu de transducer met de onderzijde op de gekozen bevestigingslocatie in de romp. Zorg dat de punt naar de boeg wijst en dat u boven hetzelfde stuk bodem blijft drijven. Plaats een zwaar voorwerp op de transducer.



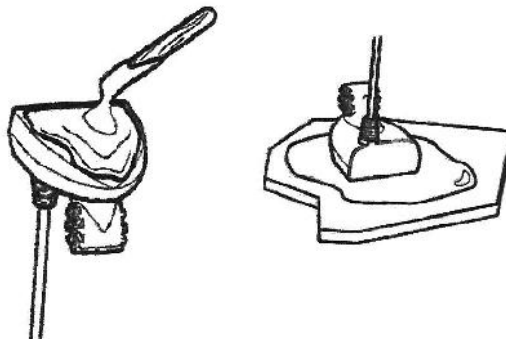
- Vul de romp met water tot de transducer net onder staat.. De transducer kan niet door lucht zenden en water vult alle luchtruimtes tussen transducer en romp, ook de evt. oneffenheden in het polyesteroppervlak.
- Bekijk nu het sonarbeeld op uw beeldscherm en vergelijk dit met wat u heeft gezien bij 2. Als u hetzelfde resultaat verkrijgt wat u bij 2. heeft gezien, dan gaat u verder met 6. Zo niet, verplaats de transducer en loop 2 t/m 5 nog een keer door. Doe dit tot u de kwaliteit van het sonarbeeld gezien bij 2 bereikt.
- Vaar met verschillende snelheden en in verschillende dieptes terwijl u het beeldscherm observeert. Wanneer het functioneren van de fishfinder (dieptemeting) op specifieke dieptes belangrijk is, test de transducerwerking dan uit op die gewenste dieptes. Is de werking in orde, ga dan verder met 7. Zo niet, herhaal 3 t/m 6 met een andere bevestigingslocatie.
- Wanneer u de beste bevestigingslocatie bepaald heeft, teken de contour van de transducer af op de romp.

3. Transducerkabel aanleggen en aansluiten

Leid de transducerkabel naar de locatie van de headunit. Mogelijk kunt u gebruik maken van een bestaande kabelgoot. Zo niet, dan kunt u ook de kabel hier en daar vastzetten met kabelklemmen.

4. Bevestiging definitief afronden

- Trek de stekker van de transducerkabel achter uit de headunit.
- Is de contour van de transducer op de gekozen locatie goed afgetekend?
- Haal het water uit de romp en maak het oppervlak van de bevestigingslocatie grondig droog.
- Zorg dat het oppervlak goed glad is. Indien nodig schuren.
- Meng de 2 componenten epoxy door elkaar door langzaam en grondig te roeren. Zorg dat u genoeg heeft. Rustig roeren, niet kloppen, anders krijgt u luchtbellen in het mengsel.



- Breng een laag epoxy aan op de onderzijde van de transducer en de bevestigingslocatie in de romp.
- Duw de transducer precies op de bevestigingslocatie met een licht draaiende beweging zodat resterende luchtbellen in het mengsel er uit gedrukt worden. (punt naar de boeg gericht!)
- Plaats een zwaar voorwerp op de transducer, zodat deze niet verschuift tijdens het uitharden.
- Na het uitharden, duwt u de stekker van de transducerkabel terug in de correcte aansluiting achter op de headunit.

Opmerkingen Tijdens het uitharden is er geen water in de romp nodig.
Gelekt water, benzine of olie hebben geen invloed op de werking van de transducer.
Wilt u meerdere headunits op 1 transducer laten werken? Dat kan!
Humminbird heeft voor dit doel wisselschakelaars in het assortiment.

Ga nu verder bij VIII. ACCESSOIRES PLAATSEN

Gaat u geen accessoires plaatsen, ga verder bij IX. KABELS OP DE HEADUNIT AANSLUITEN

VII. (DB/SI/DI) TRANSDUCER PLAATSEN, OP DE TROLLINGMOTOR



Er zijn meerdere types transducers welke op de trollingmotor bevestigd kunnen worden m.b.v. een klem. Wanneer u dit type heeft, lees dan de meegeleverde montage instructies door voor de correcte werkwijze. Wanneer u geen trollingmotortransducer heeft, maar deze wel wilt, kunt u:

Een trollingmotor adapterset aanschaffen, waarmee u alsnog de transducer aan uw trollingmotor kunt bevestigen.

De nieuwe en niet samengestelde transducer met alle bevestigingsmaterialen omruilen voor een trollingmotortransducer mits deze in de onbeschadigde, originele verpakking zit. Het is mogelijk dat er sprake is van een prijsverschil en dat u een bedrag dient bij te betalen.

Opmerking Wilt u meerdere headunits op 1 transducer laten werken? Dat kan!
Humminbird heeft voor dit doel wisselschakelaars in het assortiment.

VIII. ACCESSOIRES PLAATSEN

Wilt u extra accessoires plaatsen, neem dan de meegeleverde handleiding bij dit accessoire door voor montage instructies en bediening. Gaat u geen accessoires plaatsen, ga verder bij IX. KABELS OP DE HEADUNIT AANSLUITEN

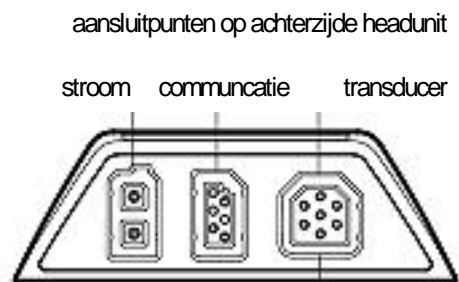
IX. KABELS OP DE HEADUNIT AANSLUITEN

Opmerkingen Zorg dat de kabels van de transducer en evt. overige accessoires tot de desbetreffende bevestigingslocaties reiken!!
Stroomkabel niet aansluiten tijdens aanleggen van de kabels !!!!

1. Leid alle kabels: stroom- transducer- en evt. accessoirekabels naar de headunit. Gebruik eventueel de bestaande kabelgoot. Leg de kabels niet in de nabijheid van VHF radio antennekabels of bekabeling van toerentellers aan om de kans op storing te verkleinen. Leg ze ook niet aan op locaties waar (spat)water kan komen.
2. Haal de kabelstekkers door het kabeldoorvoergat.
3. Heeft u het kabeldoorvoergat recht onder de beugel van de headunit geboord, plaats dan nu de beugel en de headunit als volgt:
Plaats de beugel op de gekozen bevestigingslocatie en lijn de boorgaten uit met de 4 bevestigingsgaten in de beugel. Vul de 4 boorgaten met siliconenkit (geschikt voor maritieme toepassingen). Schroef nu de 4 meegeleverde schroeven handmatig vast.
Plaats de headunit nu weer op de beugel, kantel de headunit in de gewenste stand en draai de stelknoppen handmatig vast.



afdichttring



aansluitpunten op achterzijde headunit

stroom communicatie transducer

optie: sluit Y kabel aan om transducer en snelheidsmeter aan te sluiten

4. Duw de stroom-,transducer- en evt accessoirestekkers in de goede aansluitpunten op de achterzijde van de headunit. (zie afb) De vorm van de aansluitpunten verschilt onderling zodat het foutief insteken van de stekkers haast onmogelijk is.
5. Controleer of de de kabellengtes voldoende ruimte bieden om de headunit geheel te kunnen kantelen of om de stekkers in te steken of uit te trekken.

X. TESTEN EN DEFINITIEF VASTZETTEN

1. Testen en definitief vastzetten van de transducer

Na de plaatsing van de headunit, de transducer en de bijbehorende bekabeling is het nu tijd om alles te testen voordat de transducer definitief vastgezet wordt. Het testen dient uitgevoerd te worden met uw boot in het water!

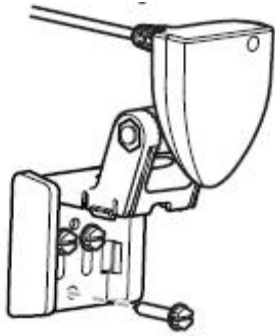
1. Druk op de AAN-UIT knop/LICHT knop, u hoort een signaaltoon en uw headunit gaat aan. Start uw headunit niet op, controleer dan of de stekker van de stroomkabel goed in het aansluitpunt geduwd is en/of deze kabel wel goed op de (volle) accu is aangesloten!!
2. Wanneer dit het geval is, zal uw fishfinder nu normaal opstarten.
3. Wanneer u het titelscherm ziet, druk op MENU knop. Selecteer nu met de 4-WAY cursor knop ▲ -Normaal- en activeer deze Normale Modus m.b.v. de de 4-WAY cursor knop ►
4. Druk herhaaldelijk op de VIEW knop tot u in de Sonar View staat. Wanneer u de bodem en een dieptemeting in beeld krijgt, werkt uw fishfinder naar behoren. Let er op dat de diepte minimaal 60 cm moet zijn en het maximale dieptebereik van uw specifieke model niet overschreden wordt!

Opmerking De transducer dient onder water te liggen voor een correcte werking!!

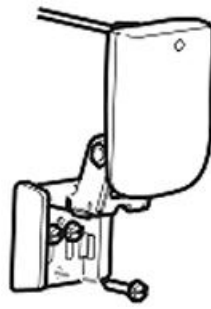
5. Is de werking goed, voer dan de vaarsnelheid geleidelijk op om de werking tijdens hoge(re) vaarsnelheden te testen. Is de werking bij lage(re) snelheden in orde, maar wordt bij hoge(re) vaarsnelheden delen van de bodem overgeslagen, dan moet u de transducer bijgesteld worden.
6. Wanneer de transducer onder de juiste hoek staat afgesteld, maar de unit slaat toch delen van de bodem over bij hoge(re) vaarsnelheden, doe als volgt:
start met de hoogte van de transducer bij te stellen. Laat deze iets zakken, zodat de transducer dieper in het water ligt. Indien dit niet volstaat, past u de hoek van de transducer enigszins aan.
7. Indien u niet het gewenste resultaat krijgt, haal de transducer uit de bevestigingssteun en wijzig de stand van de tandwieltjes. Test opnieuw totdat u de correcte transducerhoogte en-hoek heeft bereikt, die u een optimaal beeld oplevert.

Opmerkingen De transducer ook niet te laag monteren, dit kan bij hoge(re) vaarsnelheden sprayvorming veroorzaken! Monteer de transducer zo hoog mogelijk.
Het is vaak nodig de transducer geleidelijk met minimale aanpassingen af te stellen om zo de optimale transducerwerking te verkrijgen.
T.g.v. grote diversiteit in rompvormen is een dieptemeting bij hoge(re) vaarsnelheden niet altijd te realiseren.

8. Wanneer u een constant sonarsignaal ontvangt tijdens de gewenste vaarsnelheid, gaat u deze transducerstand definitief vastzetten als volgt:
 - a. Klik het scharnierstuk met de transducer omhoog zonder dat de bevestigingssteun verschuift.
 - b. Controleer of de steun precies op de afgetekende contourlijn bij geplaatst is.
 - c. Controleer of deze positie waterpas is.
 - d. Teken het 3^e boorgat af.*
 - e. Schroef de steun los en leg het geheel apart.
 - f. Boor het 3^e gat (Ø 3,5 mm) en vul alle boorgaten met siliconenkit (voor maritieme toepassingen)
 - g. Plaats de steun terug op de afgetekende contourlijn en schroef deze handmatig vast met de 3 meegeleverde (kruiskop)schroeven.
 - h. Klik het scharnierstuk met transducer met beleid terug op zijn plaats.



DB transducer



SI transducer



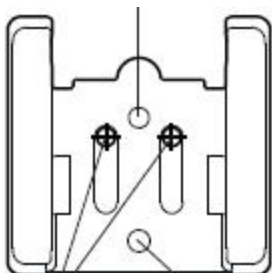
DI transducer

Opmerking * Bij polyester rompen, dient u eerst met een kleinere diameter boor te starten om daarna een steeds grotere diameter te gebruiken tot het juiste formaat diameter bereikt is. Hiermee voorkomt u de kans op breuk/scheuren in het ondergrondmateriaal.

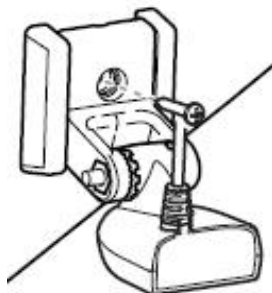
2. Scharnierfunctie transducer vastzetten

U heeft de mogelijkheid om het scharnierstuk vast te zetten zodat de opklapfunctie, welke als een stootbeveiliging bij impact met een object fungeert, vervalt. Uw transducer kan dus bij een botsing met een object onder water niet meer omhoog wegglijden en beschadigen!!

4^e boorgat aftekenen en boren



1. Klik het scharnierstuk met de transducer omhoog zonder dat de bevestigingssteun verschuift.
2. Teken de contour van de bevestigingssteun af op de spiegel.
3. Controleer of deze positie waterpas is.
4. Teken het 4^e boorgat af.*
5. Schroef de steun los en leg het geheel apart.
6. Boor het 4^e gat (Ø 3,5 mm) en vul alle boorgaten met siliconenkit (voor maritieme toepassingen)
7. Plaats de steun op dezelfde positie terug op de afgetekende contourlijn en draai de bovenste 3 (kruiskop)schroeven handmatig in.
8. Klik het scharnierstuk met transducer met beleid terug op zijn plaats.
9. Draai nu handmatig de 4^e schroef in het onderste schroefgat in. De scharnierwerking is nu geblokkeerd.



DB transducer



SI transducer



DI transducer

XI. ALGEHELE INSTALLATIE TESTEN

Wanneer alle onderdelen: headunit + beugel, transducer en evt. overige accessoires zijn gemonteerd en de kabels correct aangesloten, kunt u de gehele installatie testen om de werking te controleren.

1. Druk 1x op de Aan-Uit knop/Licht knop. U hoort een signaaltoon en u ziet vervolgens het titelscherm met de merknaam Humminbird en het typenummer in beeld. Start de unit niet op, controleer dan of er spanning staat op de ingaande stroomkabel vanaf de (volle) accu.
2. Tijdens dat u het titelscherm ziet, drukt u op de MENU knop om het Opstartopties Menu weer te geven. M.b.v. de 4-Way knop ▲ en/of ▼ kunt u naar systeemstatus gaan. Druk nu op de 4-Way knop ► en u ziet nu het zelftest scherm.

Opmerking Wacht u te lang, dan wordt automatisch de op dat moment geselecteerde optie weergegeven. U moet dan de testprocedure weer opnieuw beginnen.

3. In het Zelftest scherm ziet u de resultaten van een interne diagnose test o.a. het serienummer, serienummer van de printplaat, softwareversie, totaal aantal uren in gebruik en het voltage. Zie Opstartopties Menu in de handleiding voor uitgebreide informatie.
4. Vanuit het Systeem Status scherm kunt u met 1 druk op de VIEW knop alle aangesloten accessoires zien. Meer informatie, zie: Opstartopties Menu / Accessoiretest in deze handleiding.

Opmerking Snelheid gemeten door de accessoire Temperatuur/Snelheidsmeter wordt alleen waargenomen en weergegeven wanneer het schoepenrad minimaal 1x gedraaid heeft sinds de unit is opgestart.

5. Vanuit het Systeem Status scherm kunt u met 1 druk op de VIEW knop naar de GPS Diagnose View.
Controleer of de lengte- en breedtegraad positie wordt weergegeven en het Fix Type op 3D of Uitgebreid staat ingesteld. Meer informatie, zie: Opstartopties Menu / GPS Diagnose View in deze handleiding. (Alleen voor Humminbird Helix met GPS!)
6. Uw fishfinder is nu klaar voor gebruik!

LET OP!	Humminbird, Technautic b.v. en de samensteller van deze handleiding stellen zich niet aansprakelijk voor (in)directe gevolgen a.g.v. vertaal-, drukfouten en/of incorrecte interpretatie. Ook lichamelijk en/of geestelijk letsel, schade aan uw boot e.d. veroorzaakt door het (niet correct) (de)monteren, plaatsen en/of gebruiken van deze Humminbird fishfinder en/of accessoires valt buiten de aansprakelijkheid van eerdergenoemde bedrijven, diens eigenaren, aandeelhouders en/of alle overige personen aldaar in dienst.
----------------	--

VERKLARING

Hierbij verklaart Humminbird dat alle Helix 5 serie modellen voldoen aan de gestelde normen van de CE richtlijnen.

Dave Betts
R & D Manager
Techsonic Industries Inc.
678 Humminbird Lane
Eufala AL 36027 USA

