

Parrot
AR.Drone 2.0

Gebruikershandleiding



<http://ardrone2.parrot.com/support>

Index

Het eerste gebruik

Voordat u begint.....	3
Batterij	4
Binnengebruik.....	5
Buitengebruik.....	6
Verbinding.....	7
Kleur van de leds.....	8
Vaak voorkomende problemen.....	9

Vrije vlucht

Voordat u begint.....	12
Besturing.....	13
Instellingen.....	19
Foto's en video's beheren.....	25
Update	26
AR.Games	27

Veiligheidsvoorzorgen

Waarschuwing i.v.m. epilepsie.....	28
Trauma's te wijten aan herhaalde bewegingen en oogmoetheid.....	29
Gebruik en onderhoud.....	29
Waarschuwing met betrekking tot het recht op privacy.....	30
Batterij	31

Algemene informatie

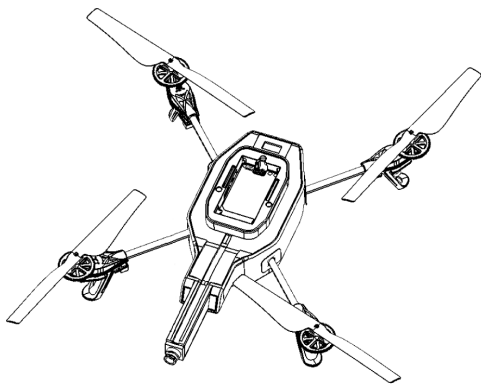
Waarschuwing.....	34
Waarborg.....	34
Wijzigingen.....	36
Conformiteitverklaring.....	36
Gedeponeerde handelsmerken.....	36
Waarschuwing i.v.m. de batterij.....	37
Veiligheidsinstructies	37

Het eerste gebruik

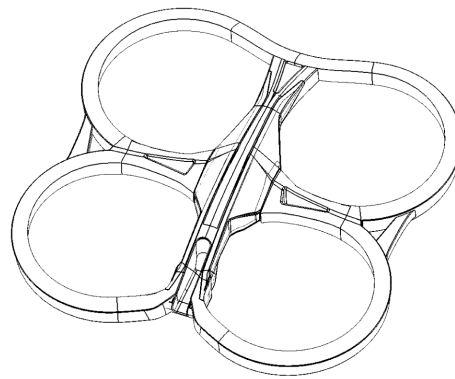
Voordat u begint

Opmerking: Omwille van de leesbaarheid worden de iPod touch®, de iPhone®, de iPad® en andere compatibele telefoons of tablets in deze handleiding aangeduid met de term "smartphone".

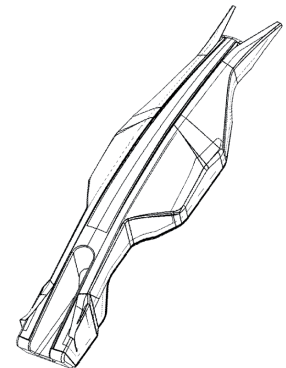
Inhoud van de verpakking



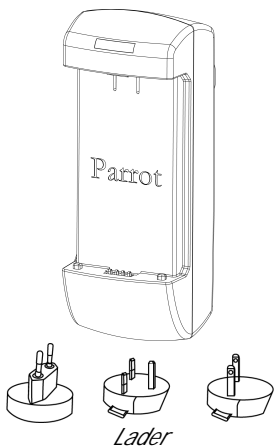
AR.Drone 2.0



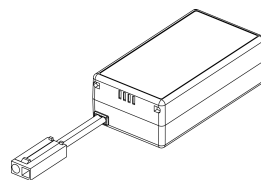
*Romp met klaverbladringen
(voor binnengebruik)*



*Romp zonder klaverbladringen
(voor buitengebruik)*



Lader



Batterij



Stickers

Opmerking: Verwijder de beschermingsstickers van de AR.Drone 2.0, de camera en de twee rompen.

Detectieapparaat

Bewaar de meegeleverde detectieapparaat. U kunt hem gebruiken voor de spellen AR.Race 2 en AR.Rescue 2.

De toepassing downloaden

Ga naar de Google Play™ en download de gratis toepassing *AR.FreeFlight 2.0*.



Batterij

De batterij opladen

1. Kies de adapter die geschikt is voor uw land en sluit hem aan op de transformator.
2. Plaats de batterij in de lader en steek de lader in het stopcontact.



Het opladen van de batterij duurt anderhalf uur.

Opmerking: De batterijen van de AR.Drone 2.0 zijn geschikt voor de AR.Drone en de batterijen van de AR.Drone zijn geschikt voor de AR.Drone 2.0. Daarentegen kunnen de batterijen van de AR.Drone niet worden opgeladen in de lader van de AR.Drone 2.0 en kunnen de batterijen van de AR.Drone 2.0

niet worden opgeladen in de lader van de AR.Drone. Gebruik de lader van de AR.Drone 2.0 uitsluitend om batterijen van het meegeleverde type op te laden.

De batterij plaatsen

1. Plaats de batterij in het daarvoor bestemde vak.
2. Zet de batterij goed vast met behulp van het bevestigingssysteem.
3. Sluit de batterij aan op de AR.Drone 2.0.



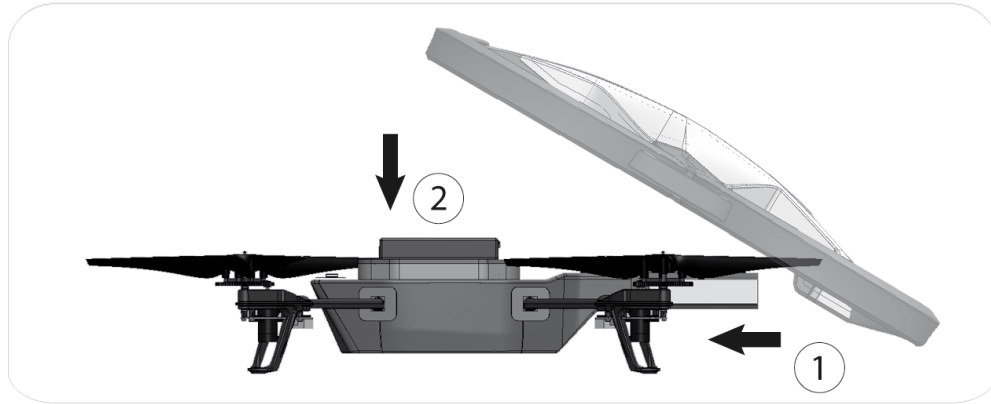
De batterijspanning van de smartphone controleren

Om de AR.Drone 2.0 optimaal te kunnen gebruiken dient u ervoor te zorgen dat de batterij van uw smartphone goed is opgeladen. Een lage of middelmatige batterijspanning kan leiden tot minder goede prestaties van de AR.Drone 2.0 (reactiesnelheid van de besturing, kwaliteit van de videostream...).

Binnengebruik

Waarschuwing: Laat de AR.Drone 2.0 niet vliegen in de buurt van jonge kinderen, huisdieren of breekbare voorwerpen.

- Monteer de romp met klaverbladringen om de AR.Drone 2.0 te beschermen tegen botsingen met andere voorwerpen.

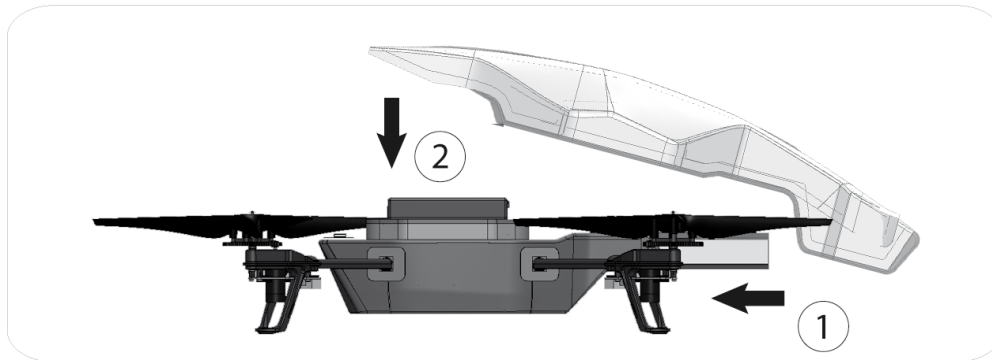


- Plaats de AR Drone 2.0 in het midden van een vertrek (minimaal 4m x 4m) zonder obstakels. Blijf 1 meter achter het apparaat (de voorkant is gemakkelijk te herkennen aan de camera).
- Schakel de volgende opties uit in de toepassing AR.FreeFlight: **Outdoor Hull** en **Outdoor Flight**.

OUTDOOR FLIGHT OFF **OUTDOOR HULL** OFF

Buitengebruik

- Installeer de romp zonder klaverbladringen.



- Plaats de AR.Drone 2.0 op een vlak en droog oppervlak, op een plaats zonder obstakels. Blijf 1 meter achter het apparaat (de voorkant is gemakkelijk te herkennen aan de camera).
- Schakel de volgende opties in de toepassing AR.FreeFlight in: **Outdoor Hull** en **Outdoor Flight**.

OUTDOOR FLIGHT ON **OUTDOOR HULL** ON

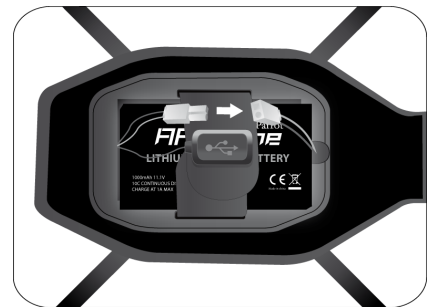
- Gebruik de AR.Drone 2.0 niet bij slecht weer (regen, harde wind, sneeuw) of als de zichtbaarheid onvoldoende is ('s nachts). Hoewel de automatische piloot door wind veroorzaakte turbulentie compenseert, kunt u de AR.Drone 2.0 beter niet gebruiken bij windsnelheden boven 15 km/u.

Opmerking: Denk eraan dat de windkracht die u voelt op de plaats waar u de AR.Drone 2.0 bestuurt heel anders kan zijn dan de windkracht op de plaats waar de AR.Drone 2.0 zich bevindt. Dit kan een verklaring zijn voor ongewenste richtingveranderingen.

Verbinding

De smartphone aansluiten op de AR.Drone 2.0

1. Verwijder de romp en plaats de batterij in de AR.Drone 2.0. Controleer of de batterij vastzit en sluit hem aan op de AR.Drone 2.0.
2. Wacht tot de motoren starten.
3. Laat de smartphone zoeken naar beschikbare Wi-Fi®-netwerken. Als u een iPhone hebt, selecteert u **Instellingen > Wi-Fi**. Als u een Androidtelefoon hebt, selecteert u **Instellingen > Draadloze netwerken > Wi-Fi**.
4. Selecteer het netwerk ardrone2.
5. Wacht tot uw smartphone verbinding gemaakt heeft met het wifi-netwerk van de AR.Drone 2.0. De verbinding wordt meestal aangegeven met een wifi-logo op het scherm van de smartphone.
6. Start de toepassing. *AR.FreeFlight 2.0*.
Het welkomstscherf verschijnt. U bent verbonden.




Opmerking: Wanneer de verbinding tussen uw smartphone en de AR.Drone 2.0 tot stand is gebracht zijn de twee apparaten automatisch gekoppeld: alleen de smartphone waarmee u zojuist verbinding hebt gemaakt kan met de AR.Drone 2.0 gebruikt worden. Zie wanneer u de AR.Drone 2.0 met een tweede smartphone wilt gebruiken de paragraaf [De AR.Drone 2.0 met meerdere smartphones](#)

gebruiken.

De AR.Drone met meerdere smartphones gebruiken

Als u uw AR.Drone 2.0 wilt gebruiken met een andere smartphone dan de smartphone die het eerst met de AR.Drone 2.0 werd verbonden, moet de optie **Pairing** uitgeschakeld worden in de instellingen van de toepassing *AR.FreeFlight 2.0*. Als de optie **Pairing** ingeschakeld is, kan de AR.Drone 2.0 geen verbinding maken met een andere smartphone.

Om de optie **Pairing** :

1. uit te schakelen, start u *AR.FreeFlight 2.0* en drukt u op **TAKE OFF**.
2. Druk op .
3. Schakel de optie **Pairing** uit.



Kleur van de leds

De leds (elektroluminescente diodes) zijn de rode of groene lampjes. Op de AR.Drone 2.0 zitten twee soorten leds:

- de 4 leds van de motoren, ter hoogte van de propellers;
- het ledsysteem, aan de onderkant van de AR.Drone 2.0.

Leds van de motoren

Gedrag van de leds	Betekenis
De 4 leds zijn rood.	De voeding wordt ingeschakeld. Er is een probleem opgetreden.
De leds knipperen achtereenvolgens rood. l'une après l'autre	De motoren worden gestart.
De 4 leds knipperen groen.	De AR.Drone 2.0 is aan het opstijgen of landen.
De 2 voorste leds zijn groen. De 2 achterste leds zijn rood.	De AR.Drone 2.0 vliegt. Aan de hand van deze kleuren kunt u gemakkelijk de voor- en achterkant van de AR.Drone 2.0 onderscheiden (wanneer u zich op grote afstand van het toestel bevindt).

Ledsysteem

Wacht 20 seconden nadat u de batterij op de AR.Drone 2.0 hebt aangesloten en controleer vervolgens de kleur van het ledsysteem.

Opmerking: Draai de AR.Drone 2.0 niet om wanneer u de kleur van het ledsysteem controleert. Het is beter om het apparaat op te tillen.

Als de led groen is kunt u opstijgen.

Als de led na 20 seconden rood of oranje is, moet u de batterij loskoppelen en opnieuw aansluiten.

Vaak voorkomende problemen

Het IP-adres van de AR.Drone 2.0 verifiëren

Controleer of het IP-adres in het netwerk van de AR.Drone 2.0 verschijnt. Doe daartoe het volgende:

- Als u een iPhone gebruikt, selecteert u **Instellingen > Wi-Fi** en drukt u vervolgens op het pijltje  rechts van de regel met het netwerk "AR.Drone 2.0".
- als u een Androidtelefoon gebruikt, selecteert u **Instellingen > Draadloze netwerken > Wi-Fi**

instellingen en selecteert u het netwerk "ardrone2".

In het IP-veld moet een IP-adres verschijnen dat begint met 192.168.1.X.



Als het IP-adres begint met 169 kan er geen verbinding tussen de smartphone en de AR.Drone 2.0 tot stand worden gebracht.



Dit onjuiste IP-adres kan verschillende oorzaken hebben. ([de AR.Drone 2.0 is al met een andere smartphone verbonden](#), storing in het wifi-signaal...). [Zie onze FAQ](#) voor meer informatie.

De optie Pairing uitschakelen

Als u uw AR.Drone 2.0 wilt gebruiken met een andere smartphone dan de smartphone die het eerst met de AR.Drone 2.0 werd verbonden, moet de optie **Pairing** uitgeschakeld worden in de instellingen van de toepassing *AR.FreeFlight 2.0*. Als de optie **Pairing** ingeschakeld is, kan de AR.Drone 2.0 geen verbinding maken met een andere smartphone.

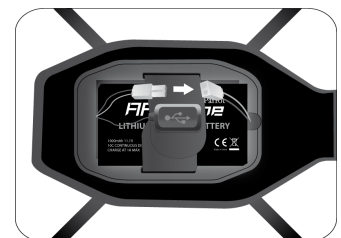
Om de optie **Pairing** :

1. uit te schakelen, start u *AR.FreeFlight 2.0* en drukt u op **TAKE OFF**.
2. Druk op .
3. Schakel de optie **Pairing** uit.



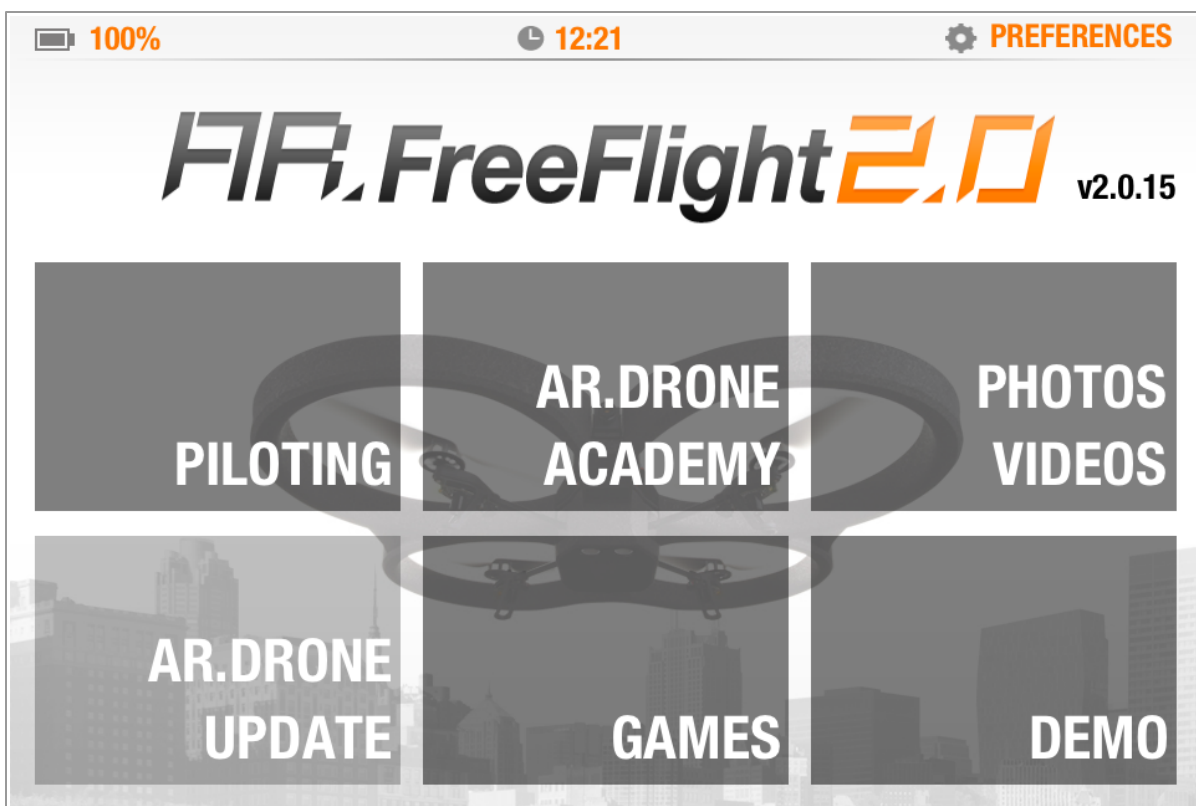
De AR.Drone 2.0 opnieuw starten

Om de AR.Drone 2.0 opnieuw te starten koppelt u de batterij los en sluit u hem vervolgens weer aan. Wacht tot de led aan de onderkant van de AR.Drone 2.0 groen wordt.



Vrije vlucht

AR.FreeFlight 2.0 is de basistoepassing waarmee u de AR.Drone 2.0 kunt besturen via uw smartphone. Met behulp van deze toepassing kunt u de basisbewegingen uitvoeren (opstijgen, dalen, draaien, achteruit en vooruit vliegen, enz.).



Opmerking: Zorg dat u de batterij van de AR.Drone 2.0 hebt aangesloten en controleer of de leds van de motoren groen zijn voordat u uw smartphone op het wifi-netwerk van de AR.Drone 2.0 aansluit en een toepassing start.

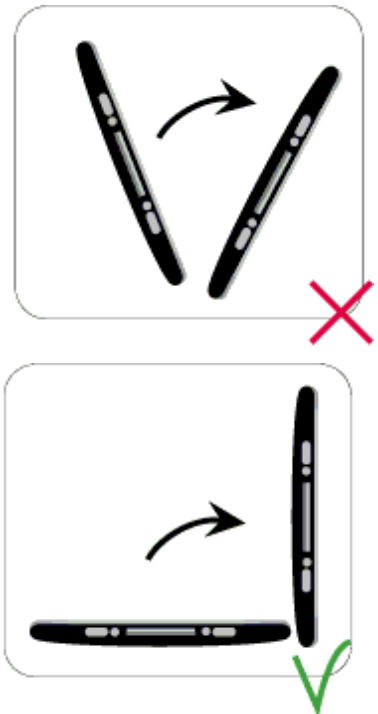
Voordat u begint

Stand van de Smartphone

Boven een bepaalde drempel (~90° ten opzichte van de horizontale positie) registreert de versnellingsmeter van de Smartphone geen bewegingen meer.

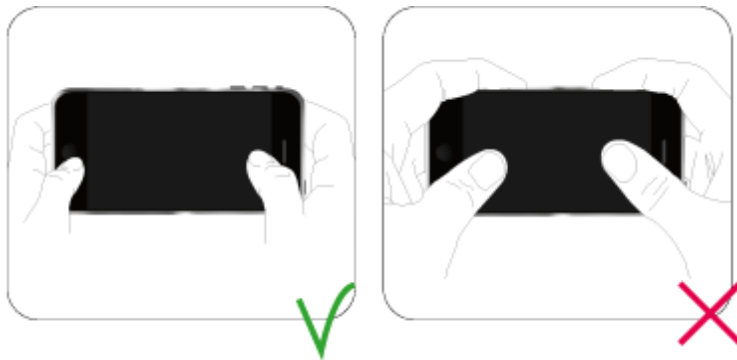
Wij adviseren om de Smartphone vrijwel horizontaal te houden, om te voorkomen dat u hem in een oncomfortabele en inefficiënte stand vasthoudt wanneer u de AR.Drone snel achteruit wilt laten vliegen.

Als referentie geldt de stand van de Smartphone op het moment dat u op de linkerknop drukt.



Plaats van de handen op de iPhone



De plaats van uw handen op de iPhone kan van invloed zijn op de overdrachtskwaliteit van het draadloze netwerk.



Kleur van de leds

[Controleer de kleur van de systeemled](#) aan de onderkant van de AR.Drone 2.0.

Instellingen

1. Start de toepassing *AR.FreeFlight 2.0* en druk op **PILOTING**.
2. Druk op de toets .
3. Controleer of de AR.Drone 2.0 op een vlak oppervlak geplaatst is en druk vervolgens op .
4. Selecteer de romp die op de AR.Drone 2.0 is geïnstalleerd (voor binnen of buiten) en vervolgens het vluchtype (binnen of buiten) dat u wilt uitvoeren.

Besturing

Start de toepassing *AR.FreeFlight 2.0* en druk vervolgens op **PILOTING** om de AR.Drone 2.0 in vrije vlucht te gebruiken.

De videobeelden van de frontale camera van de AR.Drone 2.0 worden op het scherm van uw smartphone weergegeven.

Interface



Joypad-modus ON

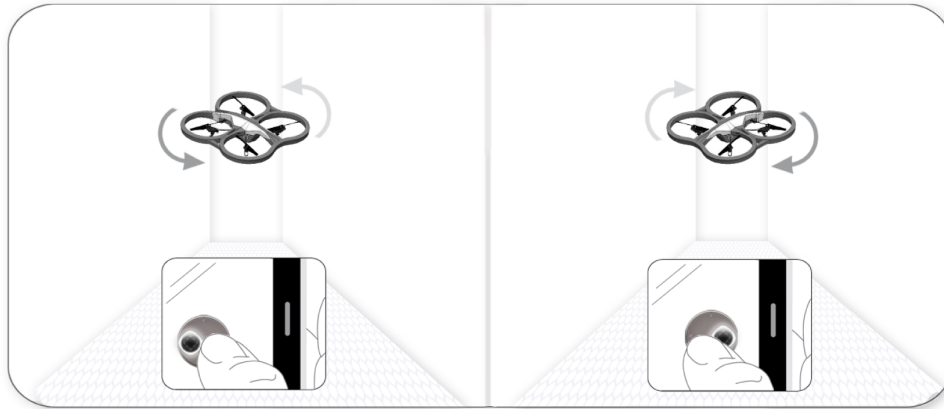
1 - Opstijgen

Druk op de toets .

De motoren starten en de AR.Drone 2.0 neemt automatisch een hoogte in tussen 50 cm en 1 m.

2 - Verplaatsingen

Duw de joystick naar rechts om de AR.Drone 2.0 naar rechts te laten draaien. Duw de joystick naar links om de AR.Drone 2.0 naar links te laten draaien.




Duw de joystick naar boven om de AR.Drone 2.0 op te laten stijgen. Duw de joystick naar beneden om de AR.Drone 2.0 te laten dalen.



De andere verplaatsingen zijn afhankelijk van de status van de opties [Joypad-modus](#) en [Absolute Control](#).

3 - Batterijspanning


Het pictogram  geeft aan dat de batterijspanning van de AR.Drone 2.0 te laag is.

De gebruiksduur van de AR.Drone 2.0 is ongeveer 12 min. De indicator wordt rood  wanneer de batterijspanning laag is. Wanneer de batterijspanning te laag is raden we aan de AR.Drone 2.0 te laten landen. Anders landt de AR.Drone 2.0 automatisch.


Waarschuwing: Om elk risico op contact tussen de AR.Drone 2.0 en een persoon, huisdier of voorwerp te vermijden, raden we u aan de AR.Drone 2.0 handmatig te laten landen als de indicator

voor lage batterijspanning verschijnt.


4 - Netwerkstatus

Het pictogram  geeft de status van de draadloze verbinding tussen uw smartphone en de AR.Drone 2.0 weer. Het aantal streepjes komt overeen met de kwaliteit van de verbinding.

5 - Instellingen

Druk op de toets  om de instellingen van de AR.Drone 2.0 te openen. Zie de paragraaf [Instellingen](#) voor meer informatie.

6 - Camera wijzigen


Druk op de toets  om het uitzicht vanuit de AR.Drone 2.0 te wijzigen door te wisselen tussen de frontale camera en de camera aan de onderzijde.

7 - Fotograferen

Druk op de toets  om een foto te nemen.

U kunt de foto's terugvinden door **FOTO'S/VIDEO'S** te selecteren in het hoofdmenu. Zie de paragraaf [Foto's en video's beheren](#) voor meer informatie.

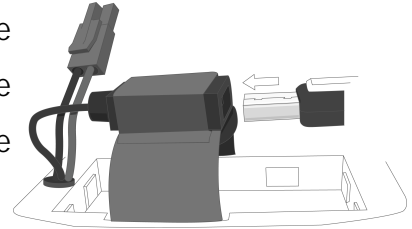
8 - Video

Druk op de toets  om een video op te nemen. Video's kunnen worden opgeslagen in het geheugen van uw smartphone of op een USB-stick die is aangesloten op de AR.Drone 2.0.

Opmerking: Om een goede draadloze verbinding te behouden, adviseren wij u om video's op een USB-stick op te slaan.


Ga als volgt te werk om uw video's op een USB-stick op te slaan:

1. Sluit een USB stick aan op de AR.Drone 2.0. Zorg dat de op de AR.Drone 2.0 aangesloten USB-stick ten minste 100 Mb vrije ruimte heeft. De video kan niet worden opgeslagen als de beschikbare ruimte kleiner of gelijk aan 100 Mb is.



Opmerking: Op een USB-stick van 128 Mb kan een video van ongeveer 30 seconden worden opgenomen.

2. Schakel in de instellingen van de toepassing *AR.FreeFlight 2.0* de optie **USB-opslag in**.
 - > U kunt de video's nu ophalen in de indeling .mp4.


 **00:38** De teller naast het USB-logo geeft de resterende opnametijd aan. De teller wordt rood wanneer er slechts 30 seconden opnametijd resteert. Er wordt een foutmelding weergegeven wanneer de vrije ruimte van de op de AR.Drone 2.0 aangesloten USB-stick niet toereikend is om een video op te nemen.

Ga als volgt te werk om de video's op uw smartphone op te slaan: Schakel de optie **USB-opslag** uit in de instellingen van de toepassing *AR.FreeFlight 2.0*.

Daarna kunt u de opgenomen video's terugvinden in het geheugen van de smartphone door **FOTO'S/VIDEO'S** in het hoofdmenu te selecteren. Zie de paragraaf [Foto's en video's beheren](#) voor meer informatie.

Opmerking: U kunt de video's ook ophalen in de indeling .mov door uw smartphone op een computer aan te sluiten.

9 - Home

Druk op de toets  om terug naar het hoofdmenu te gaan. De AR.Drone 2.0 stabiliseert automatisch.

Druk op **PILOTING** om de AR.Drone 2.0 weer te besturen.

10 - Emergency-toets

Druk bij problemen met de besturing van de AR.Drone 2.0 op de toets **Emergency**.

Waarschuwing: Druk alleen op de toets Emergency in geval van nood. De motoren worden uitgeschakeld en de AR.Drone 2.0 valt naar beneden, ongeacht de hoogte waarop hij zich bevindt. Meestal volstaat het om de AR.Drone 2.0 te laten landen.


11 - Vlieghoogte

Het pictogram  geeft de vlieghoogte van de AR.Drone 2.0 aan.

12 - Snelheid

Het pictogram  geeft de snelheid van de AR.Drone 2.0 aan.

Landen

Controleer of de AR.Drone 2.0 zich boven een vlak, droog oppervlak zonder obstakels bevindt en druk op de toets  om de AR.Drone 2.0 te laten landen.

Automatische piloot

- Als u uw vinger van de smartphone haalt, stabiliseert de automatische piloot de AR.Drone 2.0 en laat hem stilhangen.
- Als u gebeld wordt of een sms krijgt wanneer u de AR.Drone 2.0 gebruikt, landt de AR.Drone 2.0 automatisch. Als u opneemt of de sms opent, sluit de toepassing. Als u het gesprek afwijst of de sms niet opent, kunt u de AR.Drone 2.0 blijven gebruiken.
- Als de afstand tussen de AR.Drone 2.0 en uw smartphone te groot wordt (meer dan ongeveer 50 meter, afhankelijk van de wifi-omgeving), kan de verbinding tussen de twee toestellen wegvallen. Sluit in dat geval niet de toepassing op de smartphone, maar ga dichterbij de AR.Drone 2.0 staan.

Foutmeldingen

[Zie onze FAQ](#) voor meer informatie over de foutmeldingen van de AR.Drone 2.0.

Instellingen

Start de toepassing *AR.FreeFlight 2.0* en druk op het pictogram  om het instellingenmenu van de AR.Drone 2.0 te openen.

Koppelen

Als u uw AR.Drone 2.0 wilt gebruiken met een andere smartphone dan de smartphone die het eerst met de AR.Drone 2.0 werd verbonden, moet de optie **Pairing** uitgeschakeld zijn. Als de optie **Pairing** ingeschakeld is, kan er geen andere smartphone verbinding met uw AR.Drone 2.0 maken.



Netwerknnaam

Met de optie **Netwerknnaam AR.Drone** kunt u de naam wijzigen waaronder de AR.Drone 2.0 door uw smartphone en andere wifi-randapparaten wordt herkend.

AR.DRONE NETWORK NAME

Opmerking: De netwerknnaam van de AR.Drone 2.0 mag alleen letters, cijfers en underscores (_) bevatten. De naam mag niet meer dan 32 tekens bevatten.

Transparantie van de interface

Met de optie **Transparantie van de interface** kunt u de transparantie van de bediening van de AR.Drone 2.0 wijzigen in *AR.FreeFlight 2.0*.

Hoe lager de transparantie, hoe minder zichtbaar de bediening is.



USB-opslag

Met de optie **USB-opslag** kunt u de locatie bepalen waar uw video's worden opgeslagen.

USB RECORD

Opmerking: Om een goede draadloze verbinding te behouden, adviseren wij u om video's op een USB-stick op te slaan.

Schakel de optie **USB-opslag** in om uw video's op te slaan op de USB-stick die op de AR.Drone 2.0 is aangesloten. Schakel de optie **USB-opslag** uit om de video's op uw smartphone op te slaan.

Opmerking: Zorg dat de op de AR.Drone 2.0 aangesloten USB-stick een vrije ruimte heeft van ten minste 100 Mb. Als de USB-stick niet over deze ruimte beschikt, worden de video's automatisch in het geheugen van uw smartphone opgeslagen.

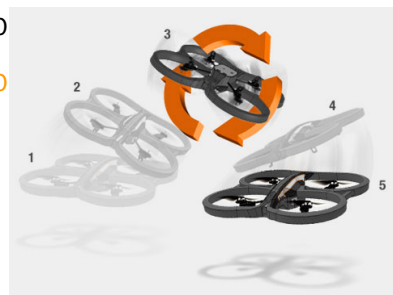
Automatisch opnemen

De optie **Automatisch opnemen**, die standaard geactiveerd is, zorgt ervoor dat er van iedere vlucht automatisch een video opgenomen wordt.

Flip ingeschakeld

Om de functie Flip van de AR.Drone 2.0 te gebruiken dient u 2 keer op het scherm van uw smartphone te drukken, waarna de optie **Flip ingeschakeld** geactiveerd moet zijn.

FLIP ENABLED



Opmerking: Zorg dat de batterij van de AR.Drone 2.0 meer dan 30% is opgeladen.

Richting van de flip

Om de richting van de flip te kiezen volgens de camera-as, drukt u op de toets .

Hoogtebeperking

Met de optie **Hoogtebeperking** kunt u de maximale hoogte beperken die de AR.Drone 2.0 kan bereiken. Wanneer de AR.Drone 2.0 op het punt staat deze beperking te overschrijden, daalt hij automatisch tot de geselecteerde hoogte.



Maximale verticale snelheid

Met de optie **Maximale verticale snelheid** kunt u de stijg- en daalsnelheid van de AR.Drone 2.0 instellen. Verplaats de cursor naar rechts om deze snelheid te verhogen.



Maximale rotatiesnelheid

Met de optie **Maximale rotatiesnelheid** kunt u de rotatiesnelheid van de AR.Drone 2.0 instellen. Verplaats de cursor naar rechts om deze snelheid te verhogen.



Maximale hellingshoek

Met de optie **Maximale hellingshoek** kan de maximale hellingshoek van de AR.Drone 2.0 tijdens voorwaartse en achterwaartse bewegingen worden ingesteld.

Als deze waarde hoog is, is de kanteling van de AR.Drone 2.0 groot. Als deze waarde laag is, is de kanteling van de AR.Drone 2.0 gering.

Opmerking: Deze instelling is van invloed op de versnelling. Als de AR.Drone 2.0 ver doorkantelt, komt hij sneller op snelheid.



Buitenromp

Met de optie **Buitenromp** kunt u de romp selecteren die op de AR.Drone 2.0 geïnstalleerd is. Schakel deze optie in als u de romp voor buitengebruik (zonder klaverbladringen) op de AR.Drone 2.0 geïnstalleerd hebt.

OUTDOOR HULL

Buitenvlucht

Met de optie **Buitenvlucht** kunt u het vluchttype selecteren dat u met de AR.Drone 2.0 wilt uitvoeren. Schakel deze optie in als u de AR.Drone 2.0 buiten gebruikt, vooral als er wind staat.

OUTDOOR FLIGHT

Joypad-modus

Met de optie **Joypad-modus** kunt u het gebruik van de versnellingsmeter van uw smartphone voor de besturing van de AR.Drone 2.0 in- en uitschakelen.

Als de optie **Joypad-modus** uitgeschakeld is en uw smartphone (bv. een iPhone) over een versnellingsmeter beschikt, kunt u de toets Versnellingsmeter gebruiken om de AR.Drone 2.0 te verplaatsen. Als de optie **Joypad-modus** uitgeschakeld is, vervangt een tweede^{joystick} de versnellingsmetertoets.

JOYPAD MODE

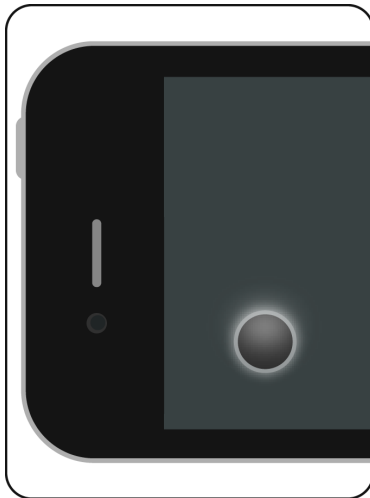
ON



- Duw de joystick naar boven om de AR.Drone 2.0 naar voren te sturen.
- Duw de joystick naar beneden om de AR.Drone 2.0 naar achteren te sturen.
- Duw de joystick naar rechts om de AR.Drone 2.0 naar rechts te sturen.
- Duw de joystick naar links om de AR.Drone 2.0 naar links te sturen.

JOYPAD MODE

OFF

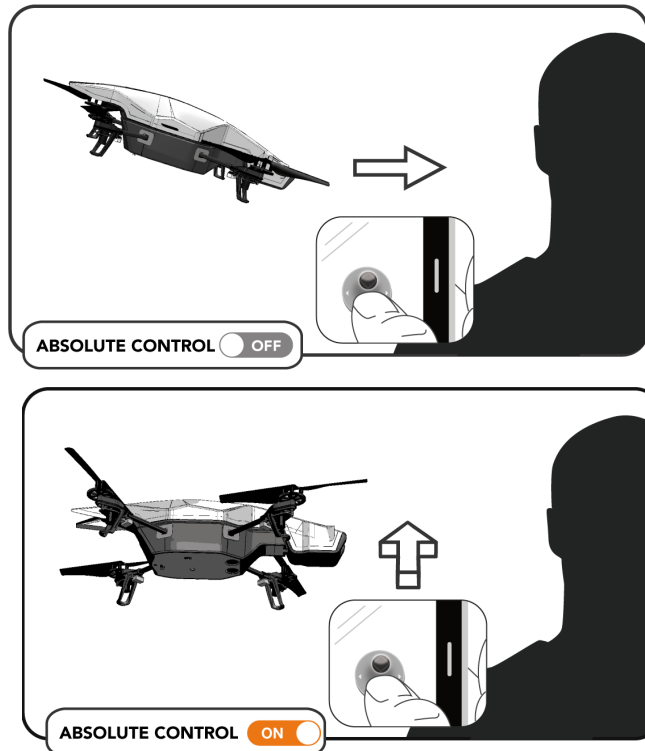


- Houd de toets Versnellingsmeter rechts onderaan vast en kantel de smartphone naar voren om de AR.Drone 2.0 naar voren te sturen.
- Houd de toets Versnellingsmeter rechts onderaan vast en kantel de smartphone naar achteren om de AR.Drone 2.0 naar achteren te sturen.
- Houd de toets Versnellingsmeter rechts onderaan vast en kantel de smartphone naar rechts om de AR.Drone 2.0 naar rechts te sturen.
- Houd de toets Versnellingsmeter rechts onderaan vast en kantel de smartphone naar links om de AR.Drone 2.0 naar links te sturen.

Opmerking: De richting waarin de AR.Drone 2.0 vliegt hangt ook af van de status van de optie [Absolute Control](#).

Absolute Control

Met de optie **Absolute Control** kunt u de besturingsmodus met absolute referentie inschakelen. In deze besturingsmodus kunt u zelf als referentiepunt fungeren: in welke richting de AR.Drone 2.0 ook wijst, hij zal altijd in de richting vliegen waarin u uw smartphone kantelt (als de **joypad-modus** uitgeschakeld is) of waarin u de joystick duwt (als de **joypad-modus** ingeschakeld is).



Wanneer Absolute Control ingeschakeld is, gaat u tegenover de AR.Drone 2.0 staan (**joypad-modus** ingeschakeld) en bestuurt u het toestel als volgt:

- Duw de joystick naar boven om de AR.Drone 2.0 van u te vandaan te laten vliegen.
- Duw de joystick naar beneden om de AR.Drone 2.0 naar u toe te laten vliegen.
- Duw de joystick naar rechts om de AR.Drone 2.0 naar rechts te sturen.
- Duw de joystick naar links om de AR.Drone 2.0 naar links te sturen.

Druk op de toets **Calibration** (kalibratie) om de magnetometer van de AR.Drone 2.0 te resetten.

Modus voor linkshandigen

Met de optie **Modus voor linkshandigen** kunt u de besturing op uw smartphone omdraaien.



Maximale hellingshoek

Met de optie **Maximale hellingshoek** kunt u de gevoeligheid van de versnellingsmeter van de smartphone instellen. Als deze waarde hoog is, moet de smartphone ver gekanteld worden om de AR.Drone 2.0 te besturen. Als deze waarde laag is, volstaat een geringe kanteling van de smartphone om de AR.Drone 2.0 te besturen.



*Opmerking: Als de optie **Joypad-modus** ingeschakeld is, kan met de optie **Maximale hellingshoek** de gevoeligheid van de joystick ingesteld worden.*

Foto's en video's beheren

Weergeven

Selecteer **FOTO'S/VIDEO'S** om de foto's en video's te openen die u met de AR.Drone 2.0 opgenomen en in het geheugen van uw smartphone opgeslagen hebt.

Druk op  om alleen de foto's weer te geven.

Druk op  om alleen de video's weer te geven.

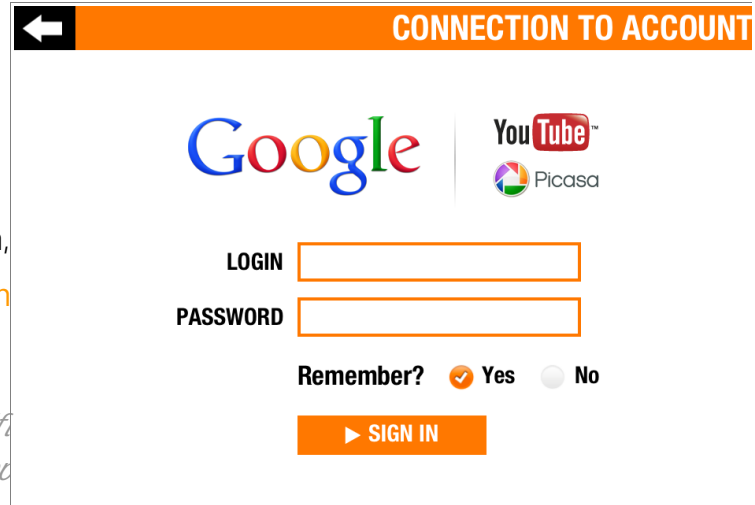
Aanmelden

Voordat u uw foto's of video's deelt, kunt u zich voor de hele sessie aanmelden bij *AR.FreeFlight 2.0* zodat u uw gegevens niet elke keer dat u wilt delen hoeft in te voeren.

Doe daartoe het volgende:

1. Druk in het hoofdmenu op **Voorkeuren**.
2. Druk op **Sign in**.
3. Voer uw Google-inloggegevens in, selecteer **Remember** en druk op **Sign in**.

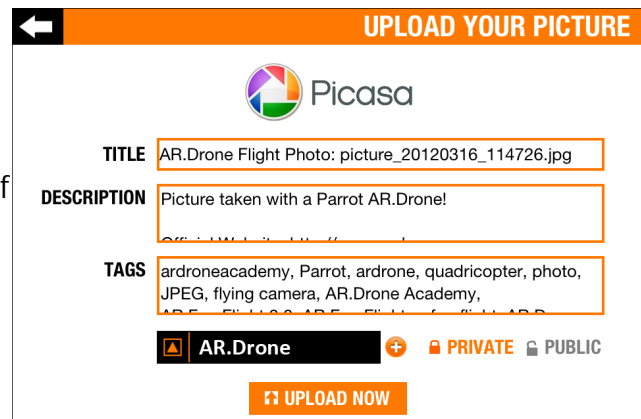
Opmerking: De aanmelding blijft gedurende de hele spelsessie op AR.FreeFlight 2.0 van kracht.



Delen

U kunt uw foto's en video's delen op de hostingsites YouTube en Picasa. Daartoe dient u zich aan te melden met behulp van de Google-inloggegevens voor uw YouTube- of Picasa-account. Doe daartoe het volgende:

1. Selecteer uw foto of video.
2. Voer de vereiste informatie in.
3. Bepaal het zichtbaarheidsniveau van uw foto of video: **privé** of **openbaar**.
4. Klik op **Upload now**.



Update

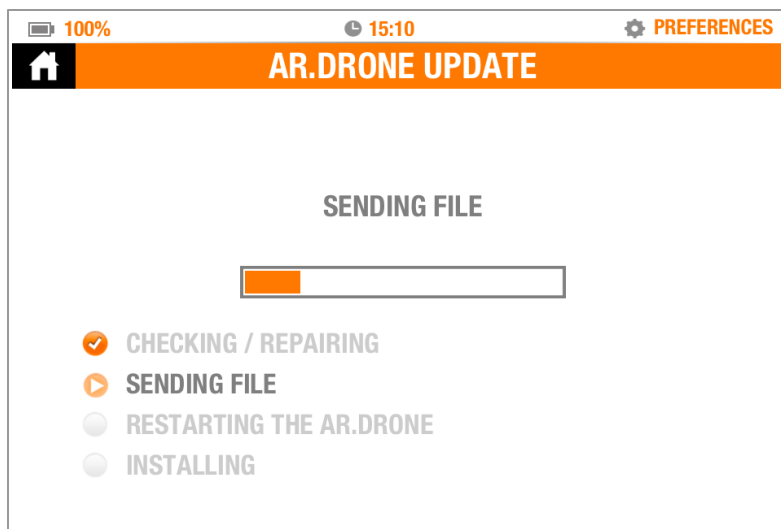
Opmerking: Haal indien nodig de USB-stick uit de AR.Drone 2.0 voordat u begint.

Selecteer in het hoofdmenu **AR.DRONE UPDATE**.

De update start automatisch. Aan het einde van de updateprocedure start de AR.Drone 2.0 automatisch opnieuw op.

Controleer of het ledsysteem groen is. Sluit vervolgens de toepassing AR.FreeFlight 2.0 en controleer

of de AR.Drone 2.0 en uw smartphone verbonden zijn.



Opmerking: Als u de update uitvoert bij een AR.Drone van de eerste generatie, moet u de AR.Drone handmatig opnieuw opstarten door de batterij los te koppelen en weer aan te sluiten.

AR.Games

Selecteer in het hoofdmenu **GAMES** om de lijst met beschikbare spellen voor de AR.Drone en AR.Drone 2.0 te openen.

Selecteer een spel en druk op **Download** om het spel te downloaden.



Veiligheidsvoorzorgen

Lees de onderstaande waarschuwingen zorgvuldig door voordat u of uw kinderen de AR.Drone 2.0 gebruiken. Het niet opvolgen van ongeacht welke van deze aanbevelingen kan letsel tot gevolg hebben.

Waarschuwing i.v.m. epilepsie

Sommige mensen (ongeveer 1 op 4000) zouden een epileptische aanval kunnen krijgen of bewusteloos worden bij het zien van sommige sterke lichtstimuli: snelle opeenvolging van beelden, bliksems. Deze personen stellen zich bloot aan aanvallen bij het spelen van sommige computerspellen die deze stimuli bevatten zelfs als ze geen medische voorgeschiedenis hebben of nooit zelf een epileptische aanval gehad hebben.

Als u zelf of een familielid ooit epileptische symptomen had (aanval of bewusteloosheid) verbonden met lichtstimuli dient u uw arts te raadplegen voor gebruik.

Ouders moeten eveneens bijzonder opletten als hun kinderen computerspelletjes spelen.

Als uzelf of uw kind een van de volgende symptomen vertoont: duizeligheid, zichtproblemen, contractie van de ogen of de spieren, tijdelijke bewusteloosheid, oriëntatieproblemen, crisis of onvrijwillige bewegingen of stuiptrekkingen, moet u onmiddellijk ophouden te spelen en een arts raadplegen voor opnieuw te spelen.

Om het crisisrisico te beperken bij het gebruik van computerspellen:

- Speel in een goed verlichte ruimte en zo ver mogelijk van het scherm.
- Maak een pauze van 15 minuten om het uur.
- Vermijd te spelen als u moe bent of u te weinig geslapen hebt.

Trauma's te wijten aan herhaalde bewegingen en oogmoeheid

Meerdere uren spelen met computerspelen kan uw spieren en gewrichten en uw ogen vermoeien of zelfs uw huid irriteren. Volg de volgende instructies om tendinitisproblemen, carpaal tunnelsyndroom,

oogvermoeidheid of huidirritaties te vermijden:

- Vermijd excessief spelen. Ouders worden aangeraden na te gaan of hun kinderen op een gepaste manier spelen.
- Maak een pauze van 10 tot 15 minuten om het uur, zelfs als u zich goed voelt.
- Rust enkele uren voor u opnieuw speelt als uw handen, polsen, armen of ogen vermoeid of pijnlijk zijn als u speelt.
- Stop met spelen en raadpleeg een arts als de vermoeidheid of pijn blijft duren tijdens of na een spel.

WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 14 jaar. Dit product bevat kleine magneten. Als deze ingeslikt worden kunnen ze samenkleven doorheen de darmen en zo ernstige verwondingen veroorzaken. Raadpleeg onmiddellijk een arts in geval magneten ingeslikt werden.

Gebruik en onderhoud

De AR.Drone 2.0 is niet geschikt voor kinderen jonger dan 14 jaar.

Om de AR.Drone 2.0 binnen te gebruiken dient de kiel met hoepels geïnstalleerd te worden om de AR.Drone 2.0 te beschermen bij botsing met een ander voorwerp.

Zorg ervoor dat u steeds visuele controle van de AR.Drone 2.0 behoudt tijdens gebruik, vooral om contact van het toestel met mensen, dieren of voorwerpen te vermijden.

Het gebruik van de AR.Drone 2.0 in sommige openbare plaatsen (bv.: station, luchthaven.....) of de openbare weg is mogelijk niet toegestaan. Vergewis er u van dat het gebruik van de AR.Drone 2.0 toegelaten is waar u zich bevindt.

Gebruik de AR.Drone 2.0 met volle eerbied voor het privéleven.

Zorg ervoor dat niemand zich minder dan 1m in de nabijheid bevindt tijdens het opstijgen of landen van de AR.Drone 2.0. De propellers van de vliegende AR.Drone 2.0 kunnen schade berokkenen aan mensen of voorwerpen.

De propeller van de AR.Drone 2.0 kan tijdens de vlucht schade toebrengen aan personen of goederen. Raak de AR.Drone 2.0 niet aan tijdens het vliegen. Wacht tot de propeller volledig tot stilstand is gekomen voordat u de AR.Drone 2.0 hanteert. Houd kinderen en dieren uit de buurt. Bewaar voldoende afstand tussen de propeller en personen, huisdieren of goederen. Wees vooral voorzichtig wanneer de optie Flip geactiveerd is.

Blokkeer de verluchtingopeningen niet. Gebruik uitsluitend het toebehoren aangeduid door de fabrikant.

In de nabijheid van sterke magnetische velden, radiogolven of stralingen, is het mogelijk dat de AR.Drone 2.0 de videostroom niet correct uitzendt.

Als zand of stof in de AR.Drone 2.0 binnendringt kan deze mogelijk permanent niet correct werken.

Gebruik de AR.Drone 2.0 niet in slechte weersomstandigheden (regen, hevige wind, sneeuw) of als de zichtbaarheidomstandigheden onvoldoende zijn (nacht).

Hou de AR.Drone 2.0 op afstand van hoge spanningslijnen, bomen, gebouwen of enige andere potentieel gevaarlijke zone.

Vermijd het gebruik van de AR.Drone 2.0 in een omgeving overladen met Wi-Fi®-netwerken (routers, internet box). Een minimum Wi-Fi-netwerken in de nabijheid bevordert een beter gebruik van uw AR.Drone 2.0.

Gebruik dit toestel niet in de nabijheid van vloeistoffen. Plaats de AR.Drone 2.0 niet op water of een vochtig oppervlak. Dit zou permanente beschadigingen kunnen veroorzaken.

Waarschuwing met betrekking tot het recht op privacy

Het opnemen en verspreiden van de beeltenis van een persoon zonder diens toestemming kan een inbreuk op het portretrecht en de privacy van die persoon betekenen en u kunt daarvoor aansprakelijk worden gesteld. Vraag toestemming voor u personen filmt, met name als u de opnemen wilt bewaren en/of de video's wilt verspreiden via internet of enig ander medium. Verspreid geen onterende beelden of beelden die de reputatie of waardigheid van een persoon

schade kunnen toebrengen. Het gebruik van de AR.Drone voor bewaking of spionage is strikt verboden en kan door de wet bestraft worden. Controleer of het gebruik dat u van de camera's aan boord van de AR.Drone maakt in overeenstemming met de wettelijke bepalingen ten aanzien van de privacybescherming is.

Batterij

Waarschuwingen i.v.m. het gebruik van de batterij

Aangezien het gebruik van een Lithium Polymeerbatterij een belangrijk risico inhoudt dat ernstige materiële en persoonlijke schade kan veroorzaken, zal de gebruiker hiervoor de verantwoordelijkheid dragen. Aangezien de fabrikant en verdeler het correcte gebruik van de batterij niet kunnen controleren (opladen, ontladen, bewaring enz.), kunnen ze niet verantwoordelijk gesteld worden voor veroorzaakte persoonlijke en materiële schade.

Belet het vocht in contact te komen met uw huid of ogen als de batterij lekt. Overvloedig wassen met water en zeep bij contact met de huid. Overvloedig spoelen met koud water bij contact met de ogen en een arts raadplegen.

Schakel de lader onmiddellijk uit als u een verdachte geur, geluid of rook merkt.

Het niet opvolgen van de bovenstaande instructies kan gasuitwasemingen, brand, elektrische schok of ontploffing tot gevolg hebben.

Opladen

De Parrot-batterij mag enkel met de Parrot-lader gebruikt worden. Kijk de lader regelmatig na op beschadigingen aan de kabel, de stekker, de behuizing en andere onderdelen. Gebruik nooit een beschadigde lader. Laad nooit een gezwollen, gelekte of beschadigde batterij. Gebruik de lader van de AR.Drone 2.0 niet voor het opladen van enig ander type batterij dan de bijgeleverde. Gebruik de AR.Drone 2.0 niet voor het opladen van cellen.

De batterij niet overladen Schakel de batterij uit van de lader als ze volledig opgeladen is. De batterij niet opnieuw opladen als ze opgeladen is. U zou oververhitting kunnen veroorzaken.

Laad de batterij niet in de nabijheid van ontvlambare stoffen of op een ontvlambaar (tapijt, parket, houten meubelen ...) of geleidend oppervlak. Laat de batterij niet zonder toezicht tijdens het

opladen.

Laad de batterij nooit onmiddellijk na gebruik van de AR.Drone 2.0, als de batterij nog warm is. Laat ze aan kamertemperatuur afkoelen. Laad de ze nooit als ze nog verbonden is met de AR.Drone 2.0.

Bedek uw product of de lader niet tijdens het opladen van de batterij.

De batterij mag enkel opgeladen worden onder toezicht van een volwassene. De batterijen moeten van de AR.Drone 2.0 verwijderd worden voor het opladen. Gebruikte batterijen moeten van de AR.Drone 2.0 verwijderd worden.

Laad de batterij bij een temperatuur tussen 0°C en 40°C.

Gebruik en bewaring

Gebruikte batterijen moeten uit de AR.Drone verwijderd worden. Gebruik nooit een gezwollen, gelekte, beschadigde batterij of een die een bijzondere geur verspreidt. Gebruik de batterij niet indien haar plastic bekleding beschadigd is.

Laat de batterij niet binnen het bereik van kinderen.

Gooi de batterij niet in het vuur. Vermijd elk contact van de batterij met een vloeistof. Laat uw toestel niet in de regen noch in nabijheid van een vochtigheidsbron. Plaats de batterij niet in een magnetron of een tank onder druk.

Probeer de batterij niet te ontmantelen, te doorboren, te vervormen of te snijden. Plaats geen zwaar voorwerp op de batterij of de lader. Probeer te vermijden dat de batterij valt of schokken ondergaat.

Reinig de lader niet met een oplosmiddel, alcohol of andere ontvlambare oplosmiddelen.

Vermijd absoluut kortsluitingen. Vermijd rechtstreeks contact met de elektrolyt in de batterij. Elektrolyt and elektrolytdampen zijn schadelijk voor de gezondheid.

Bewaar uw toestel bij kamertemperatuur. Stel uw toestel niet bloot aan extreme temperaturen. Stel uw toestel niet bloot aan grote temperatuurschommelingen.

Plaats uw product niet in de nabijheid van een warmtebron.

Verwijder de batterij als u het toestel niet gebruikt.

Ontschakel de lader als u de batterij niet laadt.

Hergebruik

De batterij in het huisvuil gooien draagt bij tot de vervuiling van het milieu. Beschadigde of onbruikbare batterijen moeten in een speciale container gedeponeerd worden. Neem contact op met uw gemeentehuis voor informatie over de modaliteiten van de selectieve vuilnisophaling.

Algemene informatie

Waarschuwing

Parrot herinnert er u aan dat de wet u verplicht de AR.Drone 2.0 voorzichtig en verantwoordelijk te gebruiken om elk gevaar van persoonlijke of materiële schade of verwonding te vermijden.

Parrot herinnert er u eveneens aan dat u volledig verantwoordelijk zult gesteld worden voor elk verlies of schade veroorzaakt door ongeoorloofd of onwettelijk gebruik van de AR.Drone 2.0. Volg de wet over de bescherming van data en gebruik het toestel niet voor inbreuk op het privéleven van anderen. PARROT kan niet verantwoordelijk gesteld worden voor enige schadelijke gevolgen van het gebruik van dit product of deze handleiding, of enige incidentele schade of verlies van data die rechtstreeks of onrechtstreeks het gevolg is van het gebruik van dit product of deze handleiding.

Waarborg

Onverminderd de wettelijke waarborg en de toepassing van artikels L -211-4, L 211-5 en L211-12 van de consumptiecode en artikels 1641 tot 1646 van het Frans burgerlijk wetboek, geeft PARROT een contractuele waarborg voor een duur van 12 maanden vanaf de oorspronkelijke aankoopdatum door de gebruiker (behalve slijtonderdelen gewaarborgd 6 maanden), dat de AR.Drone 2.0 vrij is van materiaal- en vervaardigingsdefecten, bij voorlegging van het aankoopbewijs (datum, aankoopplaats, serienummer van het product) aan de verkoper of Parrot.

Tijdens de contractuele waarborgperiode zal het defecte product teruggestuurd worden naar de naverkoopdienst van de verkoper in zijn oorspronkelijk verpakking. Na inspectie van het product zal PARROT, naar zijn eigen totale discretie, overgaan tot de reparatie of vervanging van het defecte onderdeel of product, met uitsluiting van enige andere vergoeding.

De waarborg dekt niet:

- Defecten te wijten aan een wijziging of de verslechtering van het product veroorzaakt door een val of een accidentele schok,

- Defecten te wijten aan abnormaal gebruik van het product, of een montage van onderdelen, die niet conform is aan de voorschriften en instructies geleverd door PARROT in deze bijsluiters of op de website www.parrot.com, de verpersoonlijking van de AR.Drone 2.0 door de gebruiker,
- Defecten te wijten aan een reparatie uitgevoerd door de gebruiker of een ongeoorloofde derde partij, buiten de vervanging van stukken geleverd door PARROT,
- De defecten veroorzaakt door stukken niet geleverd door PARROT in de oorspronkelijke verpakking,
- of het gebruik van stukken die niet door PARROT goedgekeurd zijn, in het bijzonder het gebruik van batterijen niet goedgekeurd door PARROT zoals de authentieke batterij, herkenbaar door haar hologram,
- Defecten te wijten aan enige andere reden dan een materiaal- of vervaardigingsdefect,
- Een progressieve verzwakking met de tijd van de capaciteit van de oplaadbare batterij PARROT (086x) die geen materiaal- of vervaardigingsdefect van het product is.

Enig product dat na analyse niet defect blijkt te zijn (in het bijzonder, analyse van de opname van de navigatiedata van de 30 laatste seconden van de vlucht (resultaat beschikbaar op aanvraag), zal naar de afzender terug gestuurd worden op zijn/haar kosten, met toevoeging van een vast bedrag om de kosten van de PARROTtesten te dekken.

Na het verstrijken van de periode van 12 maanden of als het defect niet gedekt wordt door de garantie, kan elk defect product teruggestuurd worden naar het klantenserviceplatform van PARROT (procedure beschikbaar op de website www.parrot.com), voor herstel of vervanging van het defecte onderdeel, op kosten van de koper en na acceptatie van de bijbehorende prijsopgave.

Op apart verkochte onderdelen – met uitzondering van slijtageonderdelen (bv. batterijen) – rust een garantie van 12 maanden onder dezelfde voorwaarden als die hierboven zijn beschreven.

De waarborg dekt de schade aan andere producten niet, met inbegrip van uitrustingen gebruikt om de AR.Drone 2.0 te doen werken.

Wijzigingen

De uitleg en de specificaties in deze gebruikershandleiding worden enkel gegeven ter informatie en kunnen zonder voorafgaand bericht gewijzigd worden. Deze informatie is correct bij het ter pers gaan en de grootste zorg werd gewijd aan hun opstelling om u zo nauwkeurig mogelijke informatie te verschaffen. Parrot S.A. kan nochtans niet verantwoordelijk geacht worden, rechtstreeks of onrechtstreeks,

voor mogelijke schade of accidenteel verlies van gegevens voortvloeiend uit een fout of nalatigheid in dit document. Parrot S.A. behoudt zich het recht voor het product te wijzigen of te verbeteren, evenals de gebruikershandleiding, zonder enige beperking of verplichting de gebruiker te verwittigen.

In het kader van de aandacht die Parrot S.A. schenkt aan de verbetering van onze producten, is het mogelijk dat het product dat u gekocht hebt lichtjes verschilt van dat beschreven in dit document. In dat geval, kunt u mogelijk een nieuwe versie van de gebruikershandleiding in elektronisch formaat vinden op de website www.parrot.com.

Conformiteitverklaring

Parrot SA, 174 quai de Jemmapes, 75010 Paris, Frankrijk, verklaart onder haar exclusieve verantwoordelijkheid dat het product zoals beschreven in de onderhavige gebruikershandleiding voldoet aan de

technische normen EN301489-17, EN300328, EN71-, EN71-3, EN62115 volgens de bepalingen van de richtlijn R&TTE 1999/5/EC, en de richtlijn met betrekking tot algemene veiligheid van producten 2001/95/CE.

Gedeponeerde handelsmerken

De naam en het logo Parrot zijn gedeponeerde handelsmerken van PARROT SA; AR.Drone 2.0 is een merk van Parrot SA;

iPhone is een handelsmerk van Apple, Inc. gedeponeerd in de Verenigde Staten en andere landen.

Het logo van de leden van Wi-Fi Alliance is een logo van Wi-Fi Alliance.

Wi-Fi is een gedeponeerd handelsmerk van Wi-Fi Alliance.

Android is een handelsmerk van Google Inc.

Alle andere merken opgesomd in deze handleiding zijn beschermd en zijn eigendom van hun respectieve bezitters.

Waarschuwing i.v.m. de batterij

Lees het volledig instructieblad van deze batterij. Het niet opvolgen van al de instructies kan permanente schade aan de batterij en haar omgeving, en verwondingen veroorzaken.

- Gebruik NOOIT IETS ANDERS DAN een officiële LiPo lader.
- Gebruik ALTIJD een lader met celcorrectie LiPo of een celcorrector LiPo.
- NOOIT opladen via een ontladingskabel.
- NOOIT traag opladen, of onder 2.5 V per cel.
- De temperatuur van de batterij mag NOOIT 60 °C (140 °F) overschrijden.
- NOOIT de kabels van de doos losmaken of veranderen, of de cellen doorboren.
- NOOIT plaatsen op ontvlambare materialen of zonder toezicht laten tijdens het opladen.
- ALTIJD opladen in een brandveilige plaats.
- ALTIJD ervoor zorgen dat de output spanning van de lader overeenstemt met de spanning van de batterij.
- ALTIJD BUITEN HET BEREIK VAN KINDEREN HOUDEN.
- SLECHT GEBRUIK VAN DE BATTERIJ KAN BRAND, ONTPLOFFINGEN OF ANDERE GEVAREN VEROORZAKEN.

Veiligheidsinstructies

OPGELET : Stel dit toestel niet bloot aan regen of vocht om brand of elektrisch schokgevaar te verminderen.

1. Lees deze instructies.
2. Bewaar deze instructies.
3. Hou rekening met alle waarschuwingen.
4. Volg alle instructies.
5. Gebruik dit toestel niet in de nabijheid van vloeistoffen.
6. Reinig het toestel alleen met een droge doek.

7. Blokkeer de verluchtingopeningen niet. Volg de instructies van de fabrikant bij de installatie van het toestel.
8. Gebruik dit toestel niet in de nabijheid van een warmtebron. Radiators, ovens of andere toestellen (inclusief versterkers) die warmte voortbrengen.
9. Wijzig de gepolariseerde of geaarde connectors van het toestel niet. De gepolariseerde connectors bestaan uit twee metaalstekers, de ene breder dan de andere. De geaarde connectors bestaan uit twee metaalstekers en een aardingsgeleider. De breedste metaalsteker en de aardingsgeleider beveiligen het gebruik van uw toestel. Raadpleeg een elektricien om uw verouderde installatie te vervangen als de bijgeleverde connectors niet overeenstemmen met uw installatie.
10. Stap niet op de elektrische kabel van het toestel en vermijd klemmen van de connectors. Bewaar hem in een aangepaste doos. Bescherm de connectors van het toestel.
11. Gebruik uitsluitend de bevestigingen / toebehoren aangeduid door de fabrikant.
12. Schakel het toestel uit bij onweer of als het lange periodes niet gebruikt wordt.
13. Gebruik alleen beroepsdiensten voor elke interventie aan het toestel. Interventie is vereist als het toestel beschadigingen vertoont zoals een beschadigde elektrische kabel. Maar ook als een vloeistof gemorst werd op het toestel of vreemde voorwerpen erin geplaatst werden. Eveneens na elke val, omgooien, blootstelling aan regen of vocht van het toestel of als het niet correct werkt.

Parrot
AR.Drone 2.0