



3 in a Bed:	Wanneer alle 3 de pijlen in het zelfde gebied (dubbel, triple of single) van hetzelfde nummer vallen
9-darter	Leg bij 501 of 301, die met 9 pijlen uitgegooid is.
Annie's room	UP IN ANNIE'S ROOM – Betekend dat je dubbel 1 moet gooien - welke zich dicht bij het bovenste punt van het dartbord bevind. Tijdens de eerste wereld oorlog werd deze uitdrukking gebruikt door soldaten. Wanneer een soldaat vroeg waar een collega was kreeg hij als antwoord "Up in Annie's room". Hiermee werd aangegeven dat hij ergens was waar hij niet zou moeten zijn. Wanneer je bij het darten moet uitgooien met een dubbel 1 heb je al meerdere kansen gehad om uit te gooien. Dus eigenlijk wil je hier niet zijn.
Arrows	Darts, dartpijlen
Baby Ton	Score van 95 Meestal behaald door 5 x 9 te gooien (Bijv. T19 en 2x S19).
Bag o' Nuts	Score van 45.
Barrel	Het gedeelte van de dart waar de punt aan vast zit en die je vasthoudt bij het gooien
Basement / Bottom of the House	Dubbel 3 (helemaal onder in het bord)
Bed & Breakfast	Eén pijl in de single 5, één in de single 20 en één in de single 1. Dit is afkomstig van de vroeger Bed & Breakfast prijzen, de prijs was 26 pence.
Black Hat / Hat trick / Dead Eye	3x dubbele bull raken in 1 beurt (heeft een totale waarde van 150 punten)
Bombs / Bomber	Lange en/of zware darts
Bouncer	Dart die van het bord af ketst en dus geen score tot gevolg heeft.
Bricked	Bij Cricket; wanneer geen enkele pijl het doel treft
Brush	Wanneer het spel met een dubbel gestart moet worden en een speler verliest zonder tot scoren te komen
Bucket of Nails / Lolly	Wanneer alle de 3 darts in de 1 belanden.
Buckshot	Als de darts wijdverspreid over het bord komen (als een schot hagel).
Bull	Het midden van het dartbord, de groene buitenrand rondom de Bulls Eye (25 punten)
Bulls Eye / Roos	Het (rode) midden van het bord; 50 punten. Ook wel dubbel bull genoemd.
Bulls Out	Leg/set match winnen door met een dubbele Bull (Bulls Eye) uit te gooien
Bust / Point Monger	Iemand die veel hoger gooit dan dat hij nodig heeft om de wedstrijd te finishen. Hierdoor geen score wat ook wel no score / dood gegooid wordt genoemd. Wanneer dit bewust gedaan wordt heet het Point Monger. Hiermee behoudt de speler de punten uit de vorige beurt wat gunstig kan zijn met uitgooien ("Monger" betekend handelaar)
Bye	Wanneer een deelnemer aan een toernooi geen tegenstander geloot krijgt en direct door gaat naar de tweede ronde
Choke	Het missen van winnende wedstrijd leg
Chucker	Een speler die zomaar wat gooit



Circle it	Wanneer een speler minder gooit dan 10 punten met 3 darts. De teamgenoten kunnen dan zeggen: 'Circle it' zodat degene die de score bijhoudt de slechte worp eruit licht. Dit gebeurt alleen wanneer de speler niet uit kon gooien in deze beurt.
Cork	Het midden van het dartbord.
Cricket	De spelsoort waarbij men 3x 15, 16, 17, 18, 19, 20 en bull dient te raken (uitgebreidere versie hiervan is TacTics, die begint bij 3x 10, 3x 11, 3x 12, 3x 13, 3x 14, etc..)
Darteritus	Wanneer een darter moeite heeft om op het juiste moment de pijlen los te laten, een soort onvermogen om de pijlen écht los te laten. Dit kan iedere darter overkomen. Wordt ook wel eens Yips genoemd.
Diddle for the Middle	Voor een wedstrijd begint moet er bepaald worden wie er mag beginnen. Iedere speler gooit 1 dart. De speler die het dichtst bij de bullseye gooit mag beginnen.
Dirty Darts / Punten naaien	Bij het spelletje Cricket of Tac Tics; het expres blijven gooien van een nummer dat de tegenstander nog niet "dicht" heeft om zo punten te scoren ook wel "soft tipper" genoemd
Double / dubbel	De buitenste ring van het dartbord en de Bull's Eye; deze zijn het dubbele aantal punten waard.
Double in	Wanneer het spel begint met het gooien van een dubbel, pas na het gooien van een dubbel beginnen de punten te tellen.
Double out	Een dubbel gooien om de leg te winnen.
Double top / Tops	Dubbel 20.
Double Trouble	Wanneer het een speler langdurig niet lukt te finishen op een dubbel.
Downstairs	De onderste helft van het bord.
Easy in	Een spel dat geen speciale gooi behoeft om de score te beginnen (Bijv. dubbel-in). Er mag dan zowel met een Single, double of triple begonnen worden
Flight / Feathers	De vleugels aan het einde van een dartpijl, deze houden de dart stabiel.
Hail Mary Dart	Tijdens het werpen waarbij de 1e 2 darts het gewenste nummer (zoals de dubbel) missen en de 3e dart dan toch raak is.
Island	Het gebied van het dartbord waar punten te scoren zijn. Als je mist ben je "off the Island".
Killers	Killers is een spelvariant van darten, waarbij het doel is je tegenstander te killen oftewel uit te gooien.
Mad house	Dubbel 1.
Matchdart	De dart die gegooid wordt, waarmee de wedstrijd kan worden gewonnen
Maximum	Score van 180, het maximaal haalbare met drie darts.
Maximum finish	Hoogste uitgooi: 170 (T20, T20, bull's eye).
Mugs away	Verliezer van de vorige leg begint de volgende leg. (ook wel "Monks away")
Poor Shot	Met 3 pijlen totaal 1 punt halen
Popcorn	Als de darts zo dicht bij elkaar belanden dat de flight eruit getikt worden.



Robin Hood	Situatie waar de punt van een pijl in de flight van een andere pijl die al in het bord zit wordt gegooid (pijl op pijl). Dit is te vergelijken met de legende van Robin Hood (of een Willem Tell) die een pijl splijt met de volgende pijl die hij afschiet.
Shanghai	Een combinatie van een triple, een single, en een double, alle drie van hetzelfde getal. Wordt meestal alleen gebruikt als term bij het getal 20. 120 wordt namelijk zo goed als altijd op deze wijze uitgegooid (shanghai 20). De totale waarde van een 'Shanghai' is zes keer de waarde van de single.
Single	De 2e, 4e en 5e ring van buitenaf gezien. Hierbij is de score gelijk aan het aangegeven getal. Voor de 5e ring (single bull) betekent dit 25 punten.
Slop	Darts die wel tellen maar niet waarin je ze bedoeld had.
Spider	Het metalen web dat het dartbord onderscheidt in vlakken.
Straight In	Een game die geen speciale gooi behoeft om de score te beginnen.
TacTics	Spelsoort waarbij men 3x 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20 en Bulls Eye dient te raken
Toe line / Oche	De lijn waar je achter staat om te gooien.
Ton	Een score van 100 in een game van x01. Scores van over de 100 worden een ton-X genoemd bijvoorbeeld een ton-30 betekent een score van 130.
Tops	Dubbel 20, de bovenste dubbel en hoogste vlak
Treble (of triple)	De 3e ring van buitenaf. Hierbij is de score het drievoudige van het aangegeven getal.
Upstairs	De bovenste helft van het bord. Meestal wordt hiermee de 20 bedoeld.
White Wash	Bij Dubbel start beëindigd een speler het spel, voordat de tegenstander tot scoren is gekomen. Men noemt dit ook wel: "Shut Out" of "Wet Feet". Deze benaming wordt echter ook wel gebruikt indien een darter geen enkele set mee krijgt, (verliest met 6-0).
X	Een dubbel 1 uit.