

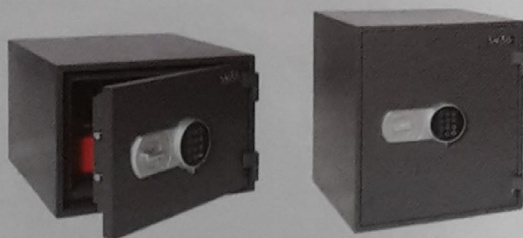
SAILV/UIS

TORINO

 **HANDLEIDING**
 **MANUEL D'UTILISATION**
 **USER MANUAL**
 **BRAUCHSANLEITUNG**



Handleiding Model : Torino



Gefeliciteerd met uw aanschaf van dit Salvus kwaliteitsproduct. Lees deze handleiding voor gebruik aandachtig door.

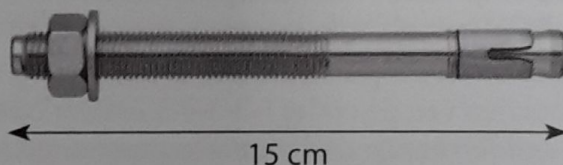
I. Voorzorgsmaatregelen

- Plaats uw kluis in een droge ruimte.
- Bewaar uw persoonlijke code op een veilige plaats.

II. Verankering

Voor optimale veiligheid verdient het de voorkeur de Salvus Torino te verankeren op een betonnen vloer. Gebruik hiervoor het meegeleverde montagemateriaal (zie figuur 1.) Laat u in andere gevallen bij de vakhandel informeren over voor uw vloer geschikt verankeringsmateriaal met een diameter van 10mm.

Figuur 1: bevestigingsbout



- Kies een geschikte en passende omgeving om de kluis te plaatsen.
- Plaats de kluis op de exacte plek waar u deze wilt bevestigen.
- Controleer of de deur opent en sluit zonder enige hindernis.
- Verwijder het legbord en duw de beschermdop uit het bevestigingsgat.
- Markeer via het bevestigingsgat de boorlocatie op de vloer.
- Verplaats de kluis en boor een gat met een diameter van 1 cm en diepte van ongeveer 12 cm.
- Verwijder het stof uit het gat en reinig de vloer.
- Duw de bevestigingsbout in het zojuist geboorde gat en sla deze met een hamer dieper.
- Verwijder de moer en ring.
- Plaats de kluis weer terug, zodat de bout door het verankeringsgat steekt.
- Draai de ring en moer stevig aan met een geschikte steek- of ringsleutel.
- Controleer of de kluis vast staat.

III.

Batterijen

Om de deur te openen en uw eigen code te programmeren, plaatst u de batterijen in het vak onder het toetsenpaneel (zie figuur 2).

Figuur 2: Slot



- Trek aan het lipje dat zich onder het toetsenpaneel bevindt.
- Plaats 4 1.5V AAA-batterijen met de juiste polariteit.
- Plaats de batterijhouder weer terug in positie.

IV.

Programmeren van uw persoonlijke codes

Uw slot is voorzien van de code: 1-2-3-4-5-6. Voor optimale veiligheid dient deze zo snel mogelijk te worden vervangen door een persoonlijke code.

U kunt 2 codes programmeren: een "manager" code en "gebruiker" code.

De "manager" code is de belangrijkste code om de kluis mee te openen.

De eigenaar van de "manager" code kan een "gebruiker" code programmeren die anderen toestaat om de kluis te openen zonder dat ze de "manager" code kennen.

De eigenaar van de "manager" code kan altijd de code "gebruiker" verwijderen.

Let op!

- Programmeer het slot altijd met de deur open!
- De manager- en gebruikerscode moeten uit 6 cijfers bestaan.
- Elke toetsaanslag wordt bevestigd door een enkele pieptoon, behalve «ENTER» waar een dubbele pieptoon te horen is. Wacht tot elke pieptoon voordat u de volgende toets indrukt.
- Mocht u een verkeerde handeling hebben uitgevoerd tijdens het programmeren, wacht dan op een pieptoon en de knipperende groene LED alvorens opnieuw te beginnen.
- Ook als u langer wacht dan 10 seconden tussen twee toetsaanslagen, hoort u een pieptoon en de groene LED knippert om erop te wijzen dat het programma opnieuw moet worden gestart vanaf het begin.

1) Programmeren van de "manager" code

- Toets met een open deur achtereenvolgens: «*», «ENTER», «1», «ENTER».
- Voer de standaardcode in 1-2-3-4-5-6, gevolgd door «ENTER».
- Voer de nieuwe 6-cijferige code in, gevolgd door «ENTER».
- Voer ter bevestiging nogmaals de nieuwe code in, gevolgd door «ENTER».

Let op!

Als de procedure correct is uitgevoerd, hoort u een dubbele pieptoon en de groene LED knippert 2 keer. De fabriekscodé kunt u niet langer gebruiken om de kluis te openen. Als er iets fout is gegaan, zal het rode lampje 3 keer knipperen en de fabriekscodé blijft actief. Begin opnieuw.

2) Veranderen van de "manager" code

- Toets met een open deur achtereenvolgens: «*», «ENTER», «1», «ENTER».
- Voer de huidige managercode in, gevolgd door «ENTER».
- Voer de nieuwe 6-cijferige code in, gevolgd door «ENTER».
- Voer ter bevestiging nogmaals de nieuwe code in, gevolgd door «ENTER».

3) Een "gebruiker" code toevoegen

- Toets met een open deur achtereenvolgens: «*», «ENTER», «2», «ENTER».
- Voer de managercode in, gevolgd door «ENTER».
- Voer de nieuwe 6-cijferige gebruikerscode in, gevolgd door «ENTER».
- Voer ter bevestiging nogmaals de nieuwe code in, gevolgd door «ENTER».

4) Veranderen van de "gebruiker" code

- Toets met een open deur achtereenvolgens: «*», «ENTER», «3», «ENTER».
- Voer de huidige gebruikerscode in, gevolgd door «ENTER».
- Voer de nieuwe 6-cijferige code in, gevolgd door «ENTER».
- Voer ter bevestiging nogmaals de nieuwe code in, gevolgd door «ENTER».

5) Verwijderen van de "gebruiker" code

- Toets met een open deur achtereenvolgens: «*», «ENTER», «0», «ENTER».
- Voer de managercode in, gevolgd door «ENTER».
- De gebruikerscode is verwijderd.

V. Afsluiten

Sluit de deur volledig en draai de knop naar de gesloten positie tot deze blokkeert. De modellen met een handgreep vergrendelen automatisch bij het sluiten van de deur. (zie figuur 2)

VI. Openen

Toets «*», de manager- of gebruikerscode, gevolgd door «ENTER».
Draai de knop naar de open positie of beweeg de handgreep naar beneden.

Let op!

- Open de kluisdeur binnen 6 seconden anders zal het slot automatisch vergrendelen. In dit geval kunt u deze opnieuw openen door de code in te voeren.
- Als u de "*" toets indrukt en u krijgt 3 pieptonen en de rode LED knippert 2 keer betekent dit een storing in het slot. In de meeste gevallen zijn lege batterijen de oorzaak. Plaats nieuwe batterijen om de deur te kunnen openen. Als u toch een probleem blijft houden, neem dan contact op met onze service-dienst.
- Na het invoeren van een verkeerde code, zal u 3 keer een pieptoon horen en de rode LED knippert. Wacht tot er een pieptoon klinkt, en de groene LED knippert alvorens opnieuw te openen.
- Nadat u 3 keer de verkeerde code hebt ingevoerd, zal het toetsenbord gedurende 5 minuten blokkeren terwijl de rode LED zal blijven knipperen. Wacht tot er een pieptoon klinkt en de groene LED knippert alvorens opnieuw te openen.

VII. Batterijen vervangen

Als de batterijen bijna leeg zijn, zal u 5 pieptonen horen en de rode LED zal oplichten wanneer u de toets "*" indrukt.

Het batterijencompartiment bevindt zich onder het toetsenbord (zie figuur 2).

De kluis werkt op vier 1.5V AAA batterijen.

Denk aan het milieu en zorg dat de gebruikte batterijen terecht komen in de daarvoor bestemde containers.

BETEKENIS VAN GELUID- EN LICHTSIGNALLEN

ALGEMEEN

SIGNAAL	BETEKENIS
1 x "piep" + *	Bevestiging van toetsaanslag (behalve «ENTER»)
2 x "piep" + *	Bevestiging van toetsaanslag «ENTER»

BIJ HET OPENEN

SIGNAAL	BETEKENIS	OPLOSSING
3 x "piep" + ***	Code onjuist	toets de code opnieuw in na 1 x "piep" + *
3 x "piep" + ***	Kan niet worden geopend	Vervang de batterijen
* gedurende 5 min.	3 x onjuiste code	toets de code opnieuw in na 1 x "piep" + *
5 x "piep" + *	Batterijen bijna leeg	Vervang de batterijen

TIJDENS HET PROGRAMMEREN

SIGNAAL	BETEKENIS	OPLOSSING
1 x "piep" + ***	Invoerfout	Herhaal de handelingen na 1 x "piep" + *
2 x "piep" + **	Programmeren bevestigd	
3 x "piep" + ***	Programmeerfout	Herhaal de handelingen na 1 x "piep" + *
1 x "piep" + *	10 sec. geen invoer Programma afgebroken	Herhaal de handelingen