

Spelhandleiding Rory's Story Cubes

Rory's Story Cubes worden ook wel kletsdobbelstenen of verhaal- dobbelstenen genoemd. Het is een leuke, niet-competitieve spelvorm voor spelers van alle leeftijden waarbij je alleen of samen een verhaal maakt aan de hand van de afbeeldingen op de 9 dobbelstenen. Op elk van de 9 dobbelstenen staan 6 afbeeldingen waardoor je heel veel combinaties kunt maken en oneindig veel verhalen kunt creëren!

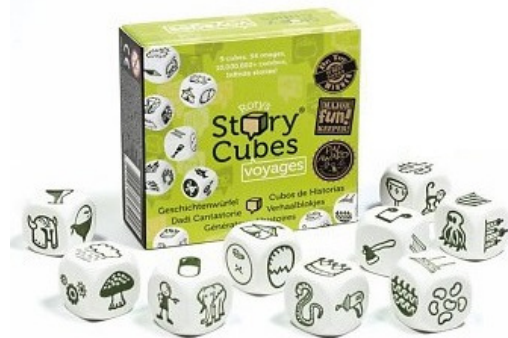
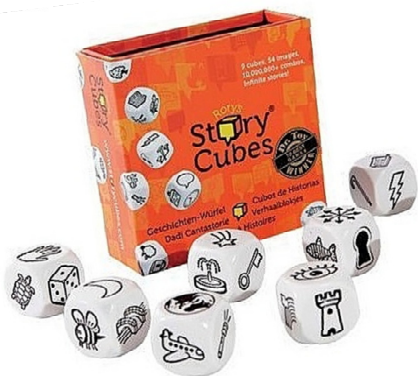
Verhalengenerator

Rory's Story Cubes zijn een soort 'visuele verhalengenerator' die de fantasie prikkelt. De verhaaldobbelstenen zijn makkelijk mee te nemen in het leuke compacte, stevige doosje en maken van saaie momenten, gezellige, fantasierijke en verrassende verhalenvertelmomenten of kletsmomenten! Met dit spel wordt iedereen een verhalenverteller en zijn er altijd verhalen beschikbaar die vertelt willen worden.

Verschillende soorten Story Cubes

Er zijn verschillende sets van de Rory's Story Cubes. De sets kunnen apart of samen gebruikt worden. De basisset (oranje doosje) kan worden aangevuld met een doosje Reizen. Je kunt het spel met één set spelen, maar ook sets onderling combineren voor nog meer variatie. Natuurlijk maak je het daar ook moeilijker/ uitdagender mee voor oudere kinderen en volwassenen!

Story Cubes Oranje: [Rory Story Cubes Classic](#) - 54 verschillende afbeeldingen van onderwerpen om over te vertellen (de basisset).



Story Cubes Groen: [Rory Story Cubes Reizen](#) - 54 afbeeldingen van onderwerpen en werkwoorden rondom het thema vakantie en reizen. Begin in deze set het verhaal met: 'In een stad/ land hier ver vandaan...' en je laat je inspireren tot spannende avonturen en gebeurtenissen!

Handig: Ieder setje heeft zijn eigen kleur afbeeldingen op de dobbelstenen, zodat ze na gebruik weer gemakkelijk te sorteren zijn!

Uitbreidingssetjes:

Animalia (dieren):

Een set van drie extra dobbelstenen in het thema dieren. Zo maak je je verhalen nog leuker! Van dolfijn tot reptielen en kwallen of lieve geitjes.

Enchanted (betoverend):

Met deze 3 dobbelstenen met elk 6 illustraties heb je een leuke uitbreiding in een sprookjesachtig thema. Mix deze met een van de basisset en je hebt een geweldig spel! Iedere keer verrassend en nieuwe inzichten.

Prehistorie:

een uitbreidingssetje met drie dobbelstenen in het thema prehistorie. Denk aan dinosaurussen, holbewoners, jagen met speren of pijl en boog en massa's grote dieren. Meng deze drie dobbelstenen met je andere Story Cubes voor nog leukere verhalen!



Clues:

Mix Clues is een uitbreidingssetje met drie dobbelstenen. In deze mini-versie van Rory's Story Cubes bedenk je samen een verhaal op basis van de drie gegooide afbeeldingen en vertel je over al het ontrafelen van misdaad mysteries. Denk aan raadsels, mysteries en detectives.

Score:

In deze mini-versie van Rory's Story Cubes bedenk je samen een verhaal op basis van de drie gegooide afbeeldingen en vertel je over al je sportieve prestaties. Natuurlijk kun je deze dobbelstenen ook weer combineren met elke andere set!

Wil je ze nog een keer bekijken? Hier vind je alle [uitbreidingssets van de StoryCubes](#).

Voor leerkrachten, RT-ers en logopedisten

Voor scholen zijn er heel veel werkvormen te bedenken met de verhaaldobbelstenen: zinnen maken, verleden tijd of tegenwoordige tijd oefenen, grammatica, verhaaltjes maken met begin en eind, woordenschat uitbreiden, taalstimulering bij problemen bij performale / verbale ontwikkeling. Stimuleert praten, taalontwikkeling, verbeelding, fantasie. Een uitkomst bij taalzwakke kinderen, maar ook bij hoogbegaafde kinderen om bijvoorbeeld het creatief denken en spreken voor groepen te stimuleren. De afbeeldingen op de dobbelstenen zijn

fantasievol, divers en heel duidelijk. [Kijk ook eens naar de Story Cubes Max](#), hetzelfde idee, alleen een flinke slag groter!

Spelregels

Er zijn geen vaste spelregels maar heel veel mogelijkheden om het spel te spelen. Werp alle 9 Story Cubes. Begin met "Er was eens" en vertel een verhaal dat de plaatjes op alle 9 verhaalblokjes aan elkaar verbindt. Begin met het plaatje dat het meest tot je verbeelding spreekt of vertel het verhaal in de volgorde zoals de dobbelstenen zijn gevallen.

Een paar voorbeelden van de afbeeldingen:

oog, bloem, fontein, boom, vliegtuig, sleutel, klok, spreekballon, tent, spook, dobbelsteen, huilen, schildpad

Met Rory's Story Cubes zijn er geen foute antwoorden, het doel is om met de verhaalblokjes de fantasie op gang te helpen ! Denken in beelden past bij ons brein.

Het menselijk brein denkt in beelden en vindt een manier om de plaatjes op de kubussen aan elkaar te verbinden. Des te meer je speelt, des te makkelijker het wordt om langere, meer uitgebreidere verhalen te vertellen. Iedereen kan het! Je kunt alleen spelen of in een groep, waarin iedereen afwisselend een verhaal vertelt naar aanleiding van de plaatjes op alle 9 verhaalblokjes.

Spelmogelijkheden

Er zijn heel veel mogelijkheden. Bedenk zelf hoe je het leuk vindt het spel te spelen!

- Verdeel bijvoorbeeld de 9 gegooide dobbelstenen in groepjes van 3 en gebruik deze voor het begin, midden en eind van je verhaal.
- Of laat een speler beginnen met te vertellen en vraag de medespelers het verhaal verder af te maken aan de hand van de volgende dobbelstenen.
- Schrijf je verhaal op, of teken het.
- Gebruik alle dobbelstenen of een paar.
- Begin je verhaal met *'Er was eens...'*, of met *'In de verre verre toekomst...'*
- Geef een verhaal een andere sfeer door een andere beginzin te geven/ te bedenken zoals: *'Het was een donkere en stormachtige nacht...'* *'Toen dieren konden praten...'* *'Het was koud, heel koud...'*
- Met jonge kinderen die nog niet kunnen lezen en met de plaatjes een verhaal kunnen bedenken of kunnen beluisteren
- Met volwassenen of jongeren op een feestje of zomaar even tussendoor als hulp bij het schrijven van verhaaltje.
- Maak in plaats van een verhaal eens een gedicht of tekening met de dobbelstenen!
- Te gebruiken bij taalontwikkeling en VVE
- Als interventie bij coachingsgesprekken: dit geeft een mooi beeld van de belevingswereld van de verteller
- Vertel eens een verhaal in een andere taal (een leuke manier om de dobbelstenen in vakken vreemde talen in te zetten of thuis te oefenen)
- Gebruik de dobbelstenen om met een kind in gesprek te gaan.
- Handig bij bijv. logopedie om woorden uit te spreken of de woordenschat te vergroten
- Leuk met een groepje kinderen waarbij iedereen om de beurt een zin vertelt aan de hand van een van de dobbelstenen
- Geef elkaar van te voren een onderwerp waar het verhaal over moet gaan

Alles kan! Gebruik je fantasie zowel in het bedenken van de verhalen als in het bedenken van de spelregels als de speelwijze.

Hoe te spelen met 2 of 3 setjes tegelijk

Een leuk spel wat je met 2 of 3 spelers kunt doen is het volgende: Kies een thema waar je het samen over wilt hebben. Gooi de 18 dobbelstenen (2 setjes) of 27 dobbelstenen (3 setjes). Iedere speler kiest hieruit 6 of 9 dobbelstenen om een verhaal over te vertellen. Een van de spelers begint het verhaal en legt zijn/haar dobbelstenen uit en zo volgen de andere spelers. De laatste speler moet natuurlijk het verhaal zo goed mogelijk afsluiten!

Inhoud per set

- 9 dobbelstenen met afbeeldingen
- klein opbergdoosje , 7,5 x 7,5 cm met magneetje om te sluiten
- kartonnen hoesje met korte gebruiksaanwijzingen voor over het opbergdoosje
- uitgebreide gebruiksaanwijzingen in een boekje in het Engels, Frans, Duits, Spaans, Italiaans en Nederlands



20 Ways to Use Rory's Story Cubes



Being the language arts junkie that I am, I bought three different kinds of [Rory's Story Cubes](#). We have the Original, Actions, and Voyages cube sets.

1. **You can use them as the directions state on the box.** Many of those can be found [here on the Story Cubes website](#), or on the inside flap of each box of Story Cubes.
2. **Put the cubes in a bag or pouch and pick out one story cube at a time** to either roll or use the player's choice of side. The more ornate or mysterious the bag, the better. It helps put players in the storytelling mood. Enchanting costumes are optional.
3. **Tell a story using all the sides of only one cube** selected out of the bag.
4. **Roll all the cubes and look for categories.** This works better with more than one set. You can select a category beforehand or have the players see what comes up. You can use a function (things that help people), or attribute (like hard things, long things) also.
5. **Roll the cubes and choose two face up pictures to compare and contrast.** We also like this one with more than one set, because it's easier to find something similar. Hard to find similarities between a fish and a magic wand, but be creative!
6. **Look for rhymes on the face up cubes.** You can use any aspect of the picture – let the players be creative. For example, for the picture of the bee, you could rhyme bee, stripe, stinger, wing, fly...even ouch (for being stung!), scared, insect, bug, etc.
7. **Use them for mad libs**, either some you make up or those you buy. Roll one cube when you come to a blank, and let that picture be (or inspire) your answer, or roll many cubes for more choices. The pictures can often be used for many parts of speech — say you rolled the fountain. The noun could be fountain, a verb could be run/running, sprinkle, or trickling, an adjective might be wet, adverb could be loudly, etc
8. **“Tell me 10 things about”** – the picture on the cube or the item or action it represents.