# Handleiding

### Installatie 5 kanaal's controller

Installeer de software Pled welke bij de controller is bijgeleverd. Ga naar de pagina <u>Handleidingen /</u> <u>Schema's</u> en download de voorbeeld lichtschema's.

		Vertel verdez
MENU         • LED balk wit         • LED balk blauw/wit         • LED balk RG8         • Controllers         • Dower adapters         • detigestelde vragen         • Handleidingen / Schema's         • Contact         Image: Standag verzonding         • Disecteding van € 175         Image: Standag verzonding         • Binnen 15 dagen         • Binnen 15 dagen	Handleidingen / Schema's Download hier de nederlandse installatiehandleiding voor de 5 kanaals controller: Handleiding Download hier de Pled software voor de 5 kanaals controller: Eled Download hier de voorbeeld schema's voor de 5 kanaals controller: Schema voorbeelden Download hier Winrar indien u deze niet heeft (opent in nieuw venster): http://www.winrar.nl/	Winkelwagen   Geen artikelen in winkelwagen. Winkelwagen    Winkelwagen Winkelkeur
Meld u aan voor onze nieuwsbrief		PayPal

Open het bestand met winrar en klik op "uitpakken in" vervolgens op "bureaublad" en als laatste op "ok"

		HVP aqua Pled vo	oorbeelden.rar - WinRAR (Evaluatiekopie)	-		×
Bestand Opdract Ertra Favorieten O Toevoeger Uitpakken in esten Weerge HVP aqua Pled voorbeelden.rar - RAR ar	pties Help ven Verwijderen z chief, oorspronkelijk	Zoeken Wizard Info e grootte 2.014 bytes	Uitpakpad en -opties	?	×	
Naam Alles continue.tmf HVPaqua.pmf Lees ditl.bt RGB rode gloed nachtlicht.tmf RGB rode gloed.tmf	Grootte	Ingepakt Type Bestandsm 46 TMF-besta 108 PMF-besta 361 Tekstdocur 105 TMF-besta 105 TMF-besta	Algemeen Utgebreid Doelpad (wordt indien nodig aangemaakt) C: Users V. 'Desktop Bijwerkstand © Bestanden uitpakken en vervangen © Bestanden uitpakken en bijwerken © Bestande bestanden vernieuwen Overschrijfstand © Wragen voor overschrijven Altijd overschrijven Naam automatisch wijzigen Overig Archieven uitpakken in onderliggende mappen Beschadigde bestanden behouden Bestanden weergeven in Verkenner Instellingen opslaan OK Am	Weergeven Nieuwe map	-la	
<b>D</b> ~C			Totaal: 2.014 bytes in 5 bestanden			

Open nu het programma Pled en klik op "open package" vervolgens op "bureaublad" selecteer dan het programma "HVPaqua.pmf" en klik op openen.

PLed	×
ge(L) Help(H)	
PlaySpeed: • x1 C x2 C x4 C x8 C x16 Loop	
	Dpenen ×
🕞 🎯 🔿 🖿 🔳 Bureaublad	✓ C Zoeken in Bureaublad ,P
Organiseren 👻 Nieuwe map	<b>•</b> • <b>• •</b>
Favorieten Bureaublad	Î
Bestandsnaam: HVPaqua.pmf	V Preker wort File (*.pmf) V Openen Annuleren
	PLed ge(L) Help(H) PlaySpeed: • x1 • x2 • x4 • x8 • x16 • Loop • • • • • • • • • • • • • • • • • • •

Als er in de kolom "modelist" nog niets staat klik dan op de knop input mode. Ga naar het bureaublad, selecteer het gewenste lichtschema en klik op openen.

) 🚔 🖬 📥 🕑 🕨 🔲 🗉	PlaySpeed: • x1 C x2 C x4 C x8 C x16 C Loop	
ModeLis	StepNo TimePoint(H:M) CH1 Value(%) CH2 Va	lue(%) CH3 Value(%) CH4 Value(%)
		Openen
	🔄 🔄 🔿 🔿 🖿 🔳 Bureaublad	V C Zoeken in Bureaublad D
	Organiseren 👻 nicewe map	■ • <b>□</b> •
	Favorieten	
	RGB rode gloed nachtlicht.tmf	RGB rode Winkel.tmf Alles gloed.tmf continue.tmf
	Deze provide	

Aan de rechter kant komt nu het voor ingestelde schema te staan. je kunt dit schema helemaal naar wens aanpassen dor dubbel te klikken op een van de stappen. vergeet bij eventuele aanpassingen niet om je bestand op te slaan!

Bij dit schema wordt gebruik gemaakt van 1 RGB lamp en 2 gewone lampen. De RGB wordt alleen gebruikt om een rode gloed te geven bij het opkomen en ondergaan van het licht.

De kanalen zijn als volgt ingesteld: Kanaal 1: RGB Rood Kanaal 2: RGB Groen Kanaal 3: RGB Blauw Kanaal 4: Gewone lamp Kanaal 5: Gewone lamp

•		PLed-	HVPaqua.pmf				- 🗆 🗙
Package(F) Mode(M) Control(C) Langu	age(L) Help(H)						
🗅 🚅 🖬 📥 😗 🕨 🗉 🕫	PlaySpeed: (• x1	C x2 C x4 C	x8 ℃ x16 □ L	оор			
ModeList	StepNo	TimePoint(H:M)	CH1 Value(%)	CH2 Value(%)	CH3 Value(%)	CH4 Value(%)	CH5 Value(%)
a × □ □ → + ¾	1	10:44	0	0	0	0	0
RGB rode gloed	2	10:45	10	0	0	5	5
Alles continue Winkel	3	10:55	20	0	0	25	25
	4	11:10	25	0	0	60	60
	5	11:20	0	0	0	100	100
	6	22:45	0	0	0	100	100
	7	22:55	25	0	0	60	60
	8	23:05	20	0	0	25	25
	9	23:15	10	0	0	5	5
	10	23:20	0	0	0	0	0
	<						>
Device Type: TC420							

Sluit nu de controller aan op de computer met het bijgeleverde usb kabeltje.

Het eerste wat je nu doet is de tijd instellen op de controller. Klik daarvoor op het klokje, je zult nu een piepje horen op de controller. De tijd is nu ingesteld.

	Playspeed: (• X	1 ( X2 ( X4 (	x8 x16   L	oop			
ModeList	StepNo	TimePoint(H:M)	CH1 Value(%)	CH2 Value(%)	CH3 Value(%)	CH4 Value(%)	CH5 Value(%
▤  ๒ ▬ ▾ ▾ ¾	1	10:44	0	0	0	0	0
RGB rode gloed	2	10:45	10	0	0	5	5
Alles continue Winkel	3	10:55	20	0	0	25	25
	4	11:10	25	0	0	60	60
	5	11:20	0	0	0	100	100
	6	22:45	0	0	0	100	100
	7	22:55	25	0	0	60	60
	8	23:05	20	0	0	25	25
	9	23:15	10	0	0	5	5
	10	23:20	0	0	0	0	0

Vervolgens moet je het geselecteerde schema op je controller zetten. Dit doe je door op de knop "download mode to controller" te klikken.

ckage(F) Mode(M) Control(C)	Language(L) Help(H)	PLed-	HVPaqua.pmf				
	PlaySpeed: • x	1 C x2 C x4 C	x8 ⊂ x16 □ L	oop			
ModeList	StepNo	TimePoint(H:M)	CH1 Value(%)	CH2 Value(%)	CH3 Value(%)	CH4 Value(%)	CH5 Value(%
≧ × 🕒 🖻 🕈 🗲 🌠	1	10:44	0	0	0	0	0
RGB rode gloed	2	10:45	10	0	0	5	5
Alles continue Winkel	3	10:55	20	0	0	25	25
	4	11:10	25	0	0	60	60
	5	11:20	0	0	0	100	100
	6	22:45	0	0	0	100	100
	7	22:55	25	0	0	60	60
	8	23:05	20	0	0	25	25
	9	23:15	10	0	0	5	5
	10	23:20	0	0	0	0	0

Je bent nu helemaal klaar. Koppel de controller los van de computer en sluit de lampen aan volgens de ingestelde schema's.

Let hierbij op dat van de gewone lampen de rode draad op de V+ komt en de zwarte draad op het kanaal.

Bij de RGB sluit je de zwarte draad aan op de V+ en de gekleurde draden op de bijbehorende kanaal (rood op 1 etc)

Wanneer je geen passend schema vind of zelfstandig een schema wilt maken klik je op "new mode file" er komt dan een modefile te staan in de kolom modelist. Klik nu op "mode edit" om met je schema te beginnen via de stepedit.

Package(F) Mode(M) Control(C) La	nguage(L) Help(	H)					
🗅 🚅 🖶 🛃 🕤 🕨 🗉 🗉	PlaySpeed: (	• x1 C x2 C	к4 С x8 С x16 Г	Loop		·····	
	Steph	· (	StepEdit	×	CH3 Value(%)	CH4 Value(%)	CH5 Value(%
RGB rode gloed Alles continue		StepNo: 0		Add			
Winkel Mode_4		Time: 0 + :	0	Delete			
		CH1: 0		Fade			
		CH2: 0		Fade			
		снз:		Fade			
		CH4: 0		Fade			
		СН5; 🔽 🌔		Fade			
		Prev	Next	Close			
					-		

Klik op de knop add om te beginnen met de eerste stap. je kan dan de tijd instellen waarop je je verlichting aan wilt laten gaan.

Bij deze stappen wordt uitgegaan van 1 RGB lamp en 2 gewone lampen. Ook hier worden de kanalen als volgt aangesloten:

- Kanaal 1: RGB Rood
- Kanaal 2: RGB Groen
- Kanaal 3: RGB Blauw
- Kanaal 4: Gewone lamp
- Kanaal 5: Gewone lamp

In dit voorbeeld laten we de verlichting van 11:00 tot 23:00 aan en uitgaan. De RGB gebruiken we alleen om een rode gloed te simuleren tijdens het aangaan en uitgaan van de lampen. Uiteraard kun je deze geheel naar eigen smaak laten branden.

#### Stap 1:

Om te beginnen moet je een 0 punt instellen. Stel de tijd in op het tijdstip waarop de lampen aan moeten gaan in dit geval dus 11:00. Klik vervolgens op "add" om de volgende stap toe te voegen.

0		PLed-	HVPaqua.pmf				- 🗆 🗙
Package(F) Mode(M) Control(C) Language	e(L) Help(H)						
D 🚔 🖬 🛃 🏵 🕨 🗉 🗉	PlaySpeed: (• x1	C x2 C x4 C	x8 ℃ x16 ⊟ L	оор			
	StepNo	TimePoint(H:M)	CH1 Value(%)	CH2 Value(%)	CH3 Value(%)	CH4 Value(%)	CH5 Value(%)
RGB rode gloed Alles continue Winkel	1	11:00	0	0	0	0	0
StepEdit	×						
StepNo: 1/1	Add						
	Delete						
Channe CH1: 0	Fade						
CH2: 0	Fade						
снз о	Fade						
СН4: 0	Fade						
сн5:	Fade						>
Prev Next	Close						

## Stap 2:

We willen in dit voorbeeld de verlichting om 12:00 volledig hebben branden. We moeten de lampen dus in 1 uur op 100% krijgen.

Om de rode gloed nu duidelijk te laten zien moet de rode lamp van de RGB (kanaal 1) iets feller branden dan de reguliere lampen op kanaal 4 en 5. We zetten de tijd nu op 11:30.

Stel kanaal 1 (rood) in op 80% de gewone lampen gaan op 50% klik vervolgens op "add" voor de volgende stap.

D		PLed-	HVPaqua.pmf				- 🗆 🗙
Package(F) Mode(M) Control(C) Lar	nguage(L) Help(H)						
🗅 🚅 🖬 📥 🕤 🕨 🗉 🗉	PlaySpeed: (• x)	C x2 C x4 C	x8 C x16 □ l	.oop			
ModeList	StepNo	TimePoint(H:M)	CH1 Value(%)	CH2 Value(%)	CH3 Value(%)	CH4 Value(%)	CH5 Value(%)
	1	11:00	0	0	0	0	0
RGB rode gloed Alles continue Winkel	2	11:30	80	0	0	50	50
StepEdit	×						
StepNo: 2/2	Add						
Tin : 11	Delete						
CH1: 80	Fade						
CH2: 0	Fade						
снз о	Fade						
CH4: 50	Fade						
CH5: 50	Fade						3
Prev Next	Close						
	Citose						

# Stap 3:

We laten in deze stap de gewone lampen naar 100% gaan en de rode gloed weer verdwijnen.

Stel de tijd in op 12:00 en laat de rode lamp weer naar 0% gaan. De reguliere lampen stel je in op 100%. klik nu weer op "add" om de volgende stap in te stellen.

0		PLed-	HVPaqua.pmf				- 🗆 ×
Package(F) Mode(M) Control(C) La	nguage(L) Help(H)						
🗅 🚅 🖬 🛃 😗 🕨 🗉 🗉	PlaySpeed: 🗭 χ	C x2 C x4 C	x8 C x16 □ L	оор			
ModeList	StepNo	TimePoint(H:M)	CH1 Value(%)	CH2 Value(%)	CH3 Value(%)	CH4 Value(%)	CH5 Value(%)
≧ × 🕒 🖻 🕈 🗲 🌠	1	11:00	0	0	0	0	0
RGB rode gloed	2	11:30	80	0	0	50	50
Winkel	3	12:00	0	0	0	100	100
StepEdit							
StepNo: 3/3	Add						
Tin : 12 ÷ : 00 ÷	Delete						
Channes							
CH1:	Fade						
CH2: 0	Fade						
снз:	Fade						
CH4: 100	Fade						
CH5: 100	Fade						
V							
Prev Next	Close						

# Stap 4:

Nu laten we de verlichting weer uit gaan. We draaien nu eigenlijk het opstart schema weer om.

Stel de tijd in op 22:00 laat de stappen verder exact zoals die van stap 3. klik nu weer op "add" om de volgende stap in te stellen.

6		PLed-	HVPaqua.pmf				×
Package(F) Mode(M) Control(C)	Language(L) Help(H)						
🗅 📂 🖬 📥 🏵 🕨 🗉 🗉	PlaySpeed: • x1	C x2 C x4 C	x8 ⊂ x16 ⊟ L	oop			
ModeList	StepNo	TimePoint(H:M)	CH1 Value(%)	CH2 Value(%)	CH3 Value(%)	CH4 Value(%)	CH5 Value(%)
≅ × 🕒 🖻 🕈 🗲 🚀	1	11:00	0	0	0	0	0
RGB rode gloed	2	11:30	80	0	0	50	50
Winkel	3	12:00	0	0	0	100	100
StepEdit	×	22:00	0	0	0	100	100
StepNo: 4/4	Add						
Tin : 22 . : 00 .	Delete						
Channes							
CH1:	Fade						
CH2: 0	- Fade						
СН3:	Fade						
CH4: 100	- Fade						
CH5: 100	Fade						
V							
Prev Next	Close						

# Stap 5:

Nu laten we de rode gloed weer opkomen en laten we de gewone lampen weer uit gaan.

Stel de tijd in op 22:30 en zet de rode lamp weer naar 80%. De gewone lampen stellen we in op 50%. Klik nu weer op "add" om naar de laatste stap te gaan.

6	PLed-HVPaqua.pmf –							
Package(E) Mode(M) Control(C) Langue	age( <u>L</u> ) Help( <u>H</u> )							
🗅 🚅 🖬 📥 😏 🕨 🔲 🗉	PlaySpeed: (• x1	C x2 C x4 C	x8 ℃ x16 ⊣ L	oop				
ModeList	StepNo	TimePoint(H:M)	CH1 Value(%)	CH2 Value(%)	CH3 Value(%)	CH4 Value(%)	CH5 Value(%)	
≅ × ⊡ ⊑ ↑ + %	1	11:00	0	0	0	0	0	
RGB rode gloed	2	11:30	80	0	0	50	50	
Winkel	3	12:00	0	0	0	100	100	
StepEdit	×	22:00	0	0	0	100	100	
Charlier 5/5		22:30	80	0	0	50	50	
Stepho: 5/5	Add							
Tin : 22 ÷ : 30 ÷	Delete							
Channels								
	Fade							
СН2: 0	Fade							
СН3: 0	Fade							
CH4: 50	Forte							
	TOUC							
CH5: 50	Fade						>	
Prev Next	Close							

# Stap 6:

Nu laten we de lampen weer helemaal uit gaan.

Stel de tijd in op 23:00 en zet alle kanalen op 0%. Klik vervolgens op close om de stepedit te sluiten.

<b>\$</b>	PLed-HVPaqua.pmf – 🗆 🗙							
Package(F) Mode(M) Control(C) Lange	uage( <u>L</u> ) Help( <u>H</u> )							
🗅 🚅 🖬 📥 😗 🕨 🗉 🗉	PlaySpeed: (• x)	1 C x2 C x4 C	x8 ⊂ x16 □ L	oop				
ModeList	StepNo	TimePoint(H:M)	CH1 Value(%)	CH2 Value(%)	CH3 Value(%)	CH4 Value(%)	CH5 Value(%)	
1 × G € + ¥	1	11:00	0	0	0	0	0	
RGB rode gloed	2	11:30	80	0	0	50	50	
Winkel	3	12:00	0	0	0	100	100	
StepEdit	×	22:00	0	0	0	100	100	
Steptun		22:30	80	0	0	50	50	
StepNo: 6/6	Add	23:00	0	0	0	0	0	
Tin : 23 . : 00 .	Delete							
	Fade							
CH2: 0	Fade							
СН3: 0	Fade							
CH4: 0	Fade							
CH5: 0	Fade						>	
Prev Next	Close							

Sluit nu de controller aan op de computer met het bijgeleverde usb kabeltje.

Het eerste wat je nu doet is de tijd instellen op de controller. Klik daarvoor op het klokje, je zult nu een piepje horen op de controller.

De tijd is nu ingesteld.

) 📽 🖬 📕 🌒 🕨 💷 🗉	PlaySpeed: (• x	1 C x2 C x4 C	x8 C x16 T L	oop			
ModeList	StepNo	TimePoint(H:M)	CH1 Value(%)	CH2 Value(%)	CH3 Value(%)	CH4 Value(%)	CH5 Value(%
🗎 🗙 🕒 🖬 🗲 🚀	1	10:44	0	0	0	0	0
RGB rode gloed	2	10:45	10	0	0	5	5
Alles continue Winkel	3	10:55	20	0	0	25	25
	4	11:10	25	0	0	60	60
	5	11:20	0	0	0	100	100
	6	22:45	0	0	0	100	100
	7	22:55	25	0	0	60	60
	8	23:05	20	0	0	25	25
	9	23:15	10	0	0	5	5
	10	23:20	0	0	0	0	0

Vervolgens moet je het geselecteerde schema op je controller zetten. Dit doe je door op de knop "download mode to controller" te klikken.

	PLed-HVPaqua.pmf – 🗆 🗙								
ackage(F) Mode(M) Control(C)	Language(L) Help(H)								
	PlaySpeed: • x	1 C x2 C x4 C	x8 ℃ x16 □ L	oop					
ModeList	StepNo	TimePoint(H:M)	CH1 Value(%)	CH2 Value(%)	CH3 Value(%)	CH4 Value(%)	CH5 Value(%)		
	1	10:44	0	0	0	0	0		
RGB rode gloed	2	10:45	10	0	0	5	5		
Alles continue Winkel	3	10:55	20	0	0	25	25		
	4	11:10	25	0	0	60	60		
	5	11:20	0	0	0	100	100		
	6	22:45	0	0	0	100	100		
	7	22:55	25	0	0	60	60		
	8	23:05	20	0	0	25	25		
	9	23:15	10	0	0	5	5		
	10	23:20	0	0	0	0	0		
evice Type: TC420									

Je bent nu helemaal klaar. Koppel de controller los van de computer en sluit de lampen aan volgens de ingestelde schema's.

Let hierbij op dat van de gewone lampen de rode draad op de V+ komt en de zwarte draad op het kanaal.

Bij de RGB sluit je de zwarte draad aan op de V+ en de gekleurde draden op de bijbehorende kanaal (rood op 1 etc).